
METODOLOGIE DI PROGRAMMAZIONE PER IL WEB

PRIMI PASSI CON HTML E CSS

In questo secondo laboratorio, muoverai i primi passi con HTML, CSS e il framework Bootstrap, con l'obiettivo di costruire una prima versione web di un task manager, simile a quello che hai già realizzato nel laboratorio precedente.

UNA GUI PER IL TASK MANAGER

Realizza una pagina web “statica” (HTML e CSS) che possa servire da interfaccia utente per un task manager. Un task è rappresentato dalle stesse proprietà del laboratorio precedente: *descrizione*, *importante*, *privato/condiviso*, *scadenza*. I task, inoltre, possono essere raggruppati in *progetti* (per esempio, “Personale”, “UPO”, ...).

Popola la pagina web con alcuni task (4-5) e progetti (1-2) fittizi. Un possibile risultato è mostrato alla fine di questo documento.

La pagina web inizia con una barra di navigazione, la quale include a) un **logo** per il task manager, b) una barra di **ricerca** e c) un'**icona** rappresentante l'utente attualmente collegato.

In aggiunta, la pagina web è divisa in due colonne: una *barra laterale sinistra* (larga circa 1/3 della pagina) e il *contenuto principale*.

La barra laterale sinistra contiene il nome dei **progetti** esistenti e alcuni **filtri**: “Tutti”, “Importanti”, “Oggi”, “Prossimi 7 giorni”, “Privati”, “Condivisi con...”. Il filtro “Tutti” è quello *attivo*. Ogni filtro è concettualmente collegato a una delle proprietà dei task. Per esempio, il filtro “Importanti” mostrerà tutti i task “importanti”, mentre il filtro “Oggi” mostrerà i task la cui scadenza è... oggi.

Attenzione: non è richiesto di implementare queste funzionalità nel laboratorio; la pagina web dovrà mostrare solo i nomi dei filtri/progetti.

Il contenuto principale mostra il **titolo** del progetto/filtro selezionato (“Tutti”, nel nostro caso), tutti i **task** inseriti e un elemento per creare un **nuovo** task.

In particolare, ogni task mostrerà le seguenti informazioni, in ordine e orizzontalmente:

- un *elemento* per mostrare se il task è completato (☒) oppure no (☐); questo elemento deve essere cliccabile per completare o meno un task
- tre *punti esclamativi rossi (!!!)*, se il task è importante
- la *descrizione* del task
- un'*etichetta* colorata che contiene il nome del progetto a cui il task appartiene (se esiste)
- un'*icona* che rappresenti l'utente con cui il task è condiviso (solo se il task è condiviso, ovviamente)
- la *scadenza*, in forma testuale (per esempio, “oggi alle 14:00”; se il task ha una scadenza).

L'elemento per creare un nuovo task deve essere rappresentato dal simbolo “+” e deve rimanere fisso e in primo piano vicino all'angolo destro in basso della pagina.

Infine, il laboratorio dovrà risultare in una singola pagina HTML e uno (o più) file CSS.

Extra: se la pagina viene visualizzata su uno smartphone, la barra laterale sinistra deve scomparire (collassare) e tutte le altre informazioni devono essere riorganizzate al bisogno, per adattarsi alla nuova larghezza dello schermo.

Suggerimenti:

1. Usa Bootstrap 4.4 e i suoi componenti per realizzare la pagina web: <https://getbootstrap.com>
2. Se hai bisogno di personalizzare lo stile della tua pagina, crea un file CSS apposito.

SCREENSHOT

