



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE RORAIMA
CENTRO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
DISCIPLINA: Banco de Dados I**



TRABALHO FINAL - Sistema de Gerenciamento de Inscrições

Componentes: Luigi Muller Sousa Linhares

Markus Kaul

Descrição do Problema

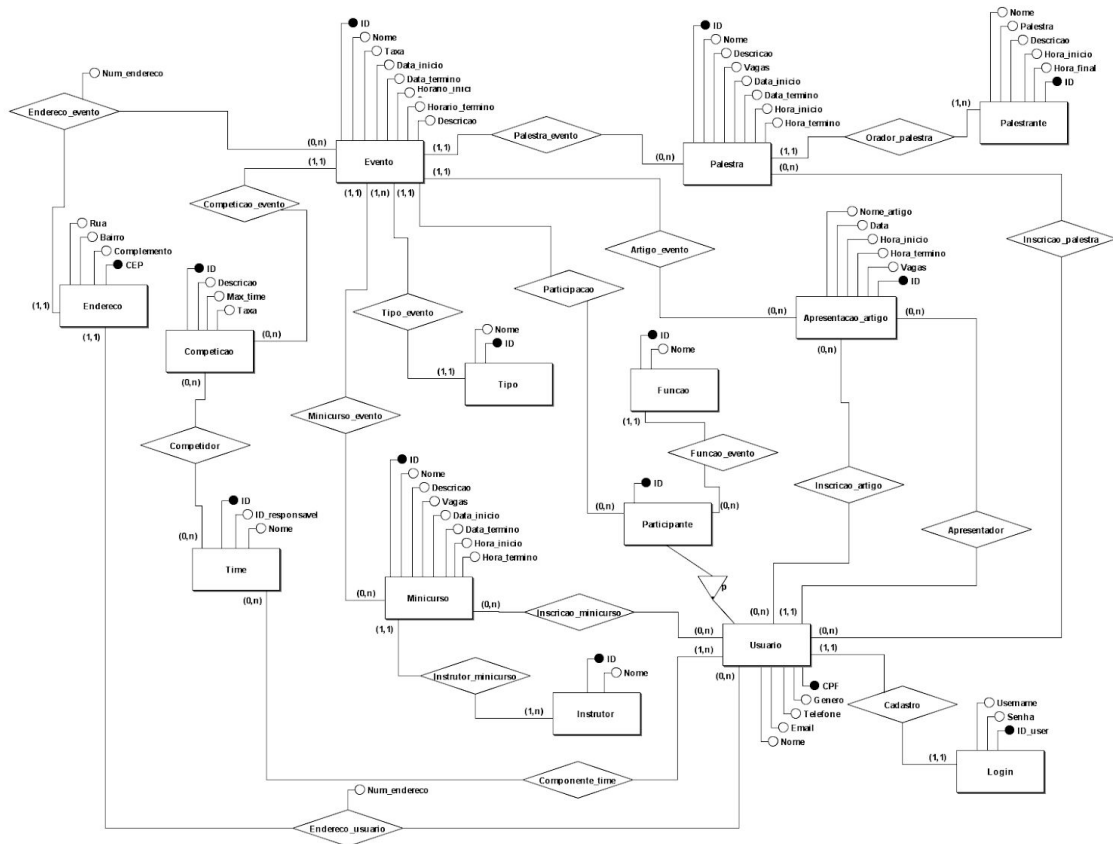
Trabalhar no gerenciamento de eventos pode ser trabalhoso e estressante pois necessita de cuidar de vários aspectos como espaço, alimentação, palestras, minicursos e inscrições. O Sistema de Gerenciamento de Inscrições é uma plataforma para usuários se cadastrarem em eventos e os organizadores gerenciá-los.

O usuário deve ter um cadastro prévio (CPF, gênero, telefone, e-mail, nome, nome de usuário e senha) para poder se inscrever em um evento disponível e futuramente acompanhar as inscrições pela conta criada. Após se inscrever no evento, ele pode se inscrever nos minicursos, palestras, artigos científicos e competições (caso ele esteja como líder do time) disponíveis do evento principal.

Os organizadores são capazes de cadastrar eventos no sistema inserindo o nome e a descrição do mesmo. Com o evento principal criado é possível criar os subeventos.

O sistema possui a opção de criar competições no evento e times. Os times são grupos de pessoas cadastrados por um usuário que será o líder e responsável por cadastrar os times nas competições.

Descrição do Diagrama de Entidade-Relacionamento



Relacionamentos:

- Apresentador: relacionamento que liga o apresentador a sua apresentação de artigo científico;
- Artigo_evento: relacionamento que liga a apresentação de artigo científico com o evento principal;
- Cadastro: relacionamento entre o usuário e o login/senha;
- Competicao_evento: relacionamento que liga a competição ao evento principal;
- Competidor: relacionamento que representa a inscrição de um time em uma competição;
- Componente_time: relacionamento que representa os demais componentes do time;



UNIVERSIDADE FEDERAL DE RORAIMA
CENTRO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
DISCIPLINA: Banco de Dados I

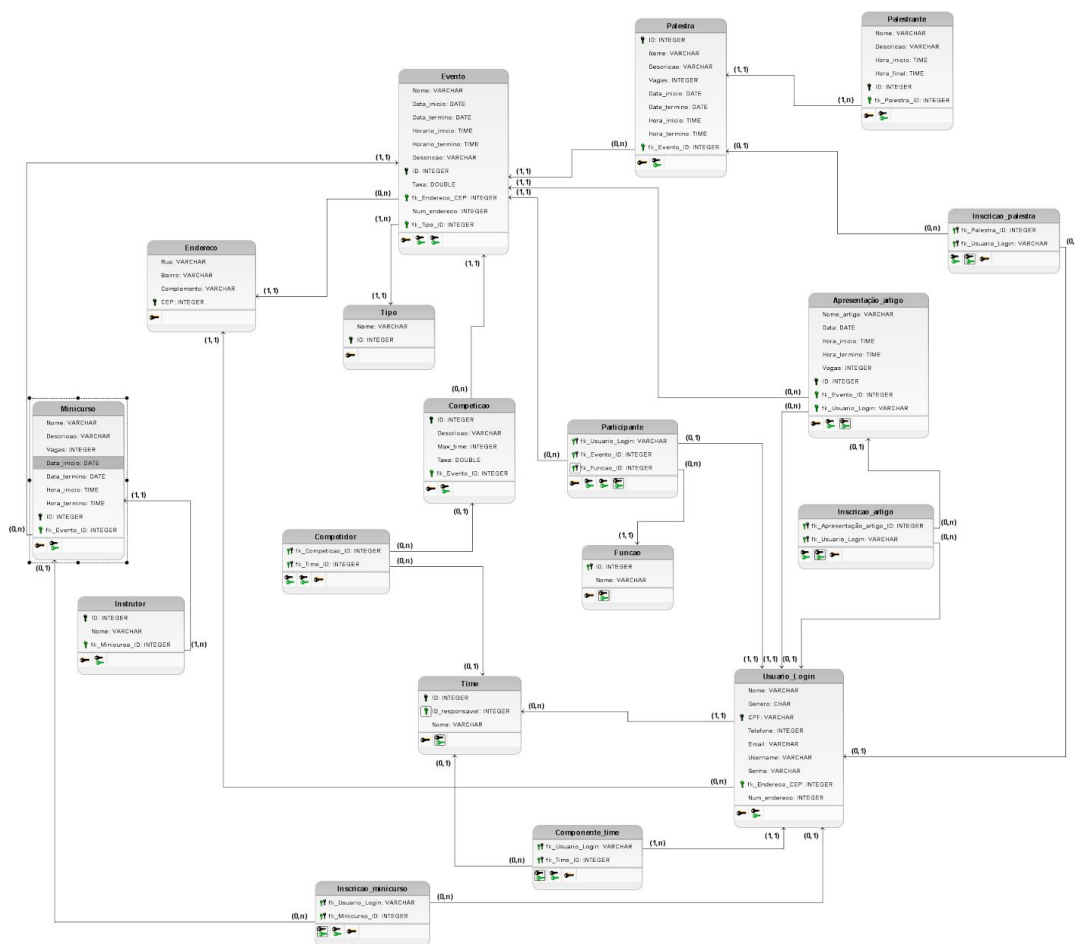


- Endereco_evento: o atributo Num_endereco representa o número do local na rua e é diferente para cada relacionamento;
- Endereco_usuario: o atributo Num_endereco representa o número do local na rua e é diferente para cada relacionamento;
- Funcao_evento: relacionamento entre o participante e a função no próximo evento;
- Inscricao_artigo: relacionamento entre o usuário inscrito e a apresentação de artigos;
- Inscricao_palestra: relacionamento entre o usuário inscrito e a palestra;
- Instrutor_minicurso: relacionamento entre o usuário inscrito e minicurso;
- Minicurso_evento: relacionamento que liga o minicurso ao evento principal;
- Orador_palestra: relacionamento que liga o apresentador da palestra a palestra;
- Palestra_evento: relacionamento que liga a palestra com o evento principal;
- Participacao: relacionamento que liga o participante com o evento principal;
- Tipo_evento: relacionamento que liga o tipo do evento com o evento principal.

Entidades:

- Apresentacao_artigo: entidade representando o subevento apresentação de artigos científicos;
- Competicao: entidade representando o subevento competição;
- Endereco: entidade representando o endereço do evento/usuário;
- Evento: entidade que representa o evento principal;
- Funcao: função que o participante inscrita terá no evento (como organizador ou ouvinte);
- Instrutor: entidade que representa o instrutor do minicurso;
- Login: entidade que representa o login do usuário;
- Minicurso: entidade representando o subevento minicurso;
- Palestra: entidade representando o subevento palestra;
- Palestrante: entidade que representa o palestrante de um subevento palestra;
- Participante: entidade que representa a inscrição do usuário num evento específico;
- Time: entidade representando o time;
- Tipo: tipo de evento;
- Usuario: entidade que representa o usuário do sistema;

Diagrama do Modelo Relacional



PARTE III

Instruções de como subir o servidor:

- 1) Baixar e instalar o XAMPP;
- 2) Ao abrir o XAMPP, coloque os arquivos da pasta KLeventes para a pasta do programa dentro da pasta C:\xampp\htdocs;
- 3) Ligue o servidor Apache do XAMPP e coloque o localhost no navegador;



UNIVERSIDADE FEDERAL DE RORAIMA
CENTRO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
DISCIPLINA: Banco de Dados I

