

True Tower Defense

Game Design Document

Introdução

No *True Tower Defense* você precisa... defender a sua torre (duh!). Você controla uma balista gigante que está em cima de sua torre e precisa impedir que as ordas de inimigos derrubem sua construção.

Descrição

Incorpore o verdadeiro espírito tower defense e defenda sua torre a todo custo em *True Tower Defense*. Catapúltas e aríetes entrarão em seu território e tentarão destruir sua torre em ondas cada vez mais numerosas e desafiadoras. Mas não pense em voltar toda sua atenção apenas para o solo, pois zeppelins também virão pelo ar para despejar barris de pólvora sobre sua fortificação.

Para impedir que sua torre vire uma pilha de escombros, você deve usar uma enorme balista para atirar flechas e destruir seus inimigos. Mas se eles conseguirem se aproximar muito da torre, você também poderá despejar caldeirões de óleo fervente e atingir quem estiver na base da fortificação. Mas use esse recurso com parcimônia, pois você terá apenas um pequeno número de caldeirões em sua torre e só poderá despejar aqueles que estiverem cheios de óleo.

Mas não pense que operar uma balista gigante será tão fácil quanto disparar mísseis. Você precisa ter habilidade para escolher em qual direção a arma está apontando, qual o ângulo vertical usar e a força do disparo. Tudo isso, sem demorar muito, pois afinal... ESTÃO QUERENDO DERRUBAR SUA TORRE!

Eventualmente os inimigos conseguirão causar dano à torre a ponto de comprometer sua estrutura. Quando isso acontece, um andar da torre desmorona e ela fica mais baixa. Em contrapartida, quando um andar vem abaixo, os destroços caem sobre os atacantes que estiverem perto, matando-os. Se você não for capaz de deter os ataques inimigos, um a um os andares da torre serão destruídos até que a balista chegue ao chão. Se nenhuma proteção, qualquer golpe que a balista sofrer a destruirá e você terá sido derrotado.

Após enfrentar cada orda, você tem um período de descanso no qual sua torre é inteiramente reconstruída automaticamente e você pode comprar itens com o ouro que os inimigos abatidos deixam cair. Assim, entre um combate e outro, é possível acessar o menu de melhorias e comprar:

- Outras opções de flechas (tiro duplo, flecha explosiva, flecha teleguiada...);
- Melhorias para a balista (arco maior, corda mais forte...)
- Materiais para a torre (tijolo, pedra, concreto armado, ferro, titânio, mithril, adamantium...)
- Mais caldeirões de óleo para a torre;
- Reabastecimento para cada caldeirão;

Inimigos

Seus inimigos chegarão em ordas cada vez mais numerosas, sempre vindo em direção à sua torre para tentar derrubá-la. Eles são de três tipos diferentes: aríetes, catapultas e zeppelins.

- Aríetes: esses inimigos conseguem resistir bem a ataques por flechas, entretanto eles precisam estar em contato com a torre para conseguir causar dano;
- Catapultas: ao contrário dos aríetes, as catapultas são vulneráveis a flechadas, mas isso não faz delas inimigos menos difíceis, pois elas podem arremessar pedras em sua torre sem precisar se aproximar tanto;
- Zeppelins: diferentemente dos demais inimigos que se movem pela terra, essas unidades são aéreas, o que significa que elas vêm direto em sua direção sem precisar desviar dos obstáculos do terreno. Além disso, elas carregam barris de pólvora, os quais causam grande estrago quando jogados em sua torre.

Funcionalidades Principais

- Mais de X upgrades para sua balista e torre;
- Armas e projéteis funcionando de forma realista;
- Enfrente inimigos que se adaptam durante as partidas;
- Dificuldade das ordas que se ajustam ao seu desempenho;

Plataforma

A plataforma de *Shooter Contraption* será PC e a interação se dará por teclado e mouse.

Concept Art

Balistas





Torres



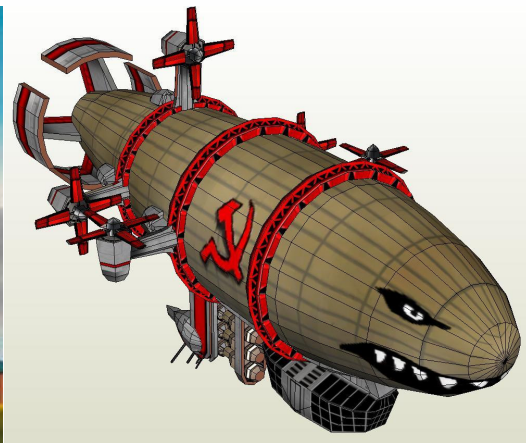
Arítes



Catapúltas



Zeppelins



Tela de Jogo

