

FACULTAD: Ingeniería  
CARRERA: Sistemas y Computación  
NIVEL: Nivel 6  
PROFESOR: Ing. Masapanta

ESTUDIANTES: Pierre Camino, Francisco  
Marchán, Ariel Pozo, Mateo Orellana  
MATERIA: NTP  
FECHA: 2020-09-30

## Alcance del proyecto

La aplicación web será capaz de administrar votantes, postulantes y papeletas, además de registrar los votos y generar el respectivo certificado de votación que podrán compartir en sus redes sociales.

De momento se pretende presentar una versión beta con un alcance sólo para el proceso de elección de presidentes replanteando así la propuesta inicial de incluir también los asambleístas, además se plantea compartir el certificado de votación solamente en la red social Facebook.

## Lógica del negocio

La funcionalidad general del sistema propuesto se lo divide en 4 procesos fundamentales:

- **Proceso de registro:** En esta fase se pretende almacenar la información de los votantes en la base de datos y proporcionarles una clave con la cual podrán ingresar el día de las elecciones a realizar el sufragio.
- **Proceso de organización:** Se carga los datos de los candidatos presidenciales necesarios para poder generar las papeletas.
- **Proceso de sufragio:** El día de las elecciones los votantes ingresan con su cédula y clave antes proporcionada a efectuar su votación, al ingresar al sistema se les presenta la papeleta de votación en la cual deben elegir su candidato preferido y finalmente presionar la opción de finalizar sufragio.
- **Proceso de emisión de certificado de votación:** Terminada el proceso de votación, se le presenta al votante un certificado de votación digital con todos sus datos personales la cual tiene la opción de compartir en Facebook.

# Sistema de Votación

