
CineApp

Documento de Requisitos

John Lennon de Souza Galdino

Luiz Fernando Teixeira Oliveira

Wallas Oliveira Almeida

Versão 1.0

Histórico de Alterações

Data	Versão	Descrição	Autor
-------------	---------------	------------------	--------------

31/01/2024	1.0	Versão inicial do documento	John
09/03/2024	1.0	Adição de Requisitos Funcionais e não Funcionais	John, Luis Fernando e Wallas

Conteúdo

1. INTRODUÇÃO	5
1.1 VISÃO GERAL DO DOCUMENTO	5
1.2 CONVENÇÕES, TERMOS E ABREVIACÕES	5
1.2.1 Identificação dos requisitos	5
1.2.2 Prioridades dos requisitos	5
2. DESCRIÇÃO GERAL DO SISTEMA	5
2.1 USUÁRIOS	6
2.2 VISÃO GERAL DO SISTEMA	6
3. REQUISITOS FUNCIONAIS (CASOS DE USO)	8
[RF001] Realizar Cadastro	8
[RF 002] Realizar login	9
[RF 003] Fazer Logout	11
[RF004] Apagar Conta	12
[RF 005] Editar Perfil	13
[RF 006] Buscar Filme	15
[RF 007] Visualizar detalhes do filme	16
[RF 008] Visualizar Watchlists	17
[RF009] Adicionar Watchlists	18
[RF 010] Editar Watchilists	19
[RF 011] Apagar Watchilists	21
[RF 012] Adicionar Filme em uma watchlist	22
[RF013] Remover Filme em uma watchlist	23
[RF 014] Visualizar lembretes	24
[RF 015] Adicionar um lembrete ao filme	25
[RF 016] Apagar Lembretes	27
4. REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS	27

4.1	USABILIDADE	27
	<i>[NF001] Interface Amigável</i>	27
	<i>[NF002] Componentes Mobile</i>	27
4.2	SOFTWARE	28
	<i>[NF003] Banco de Dados "SQLite"</i>	28
	<i>[NF004] Banco de Dados "Firebase"</i>	28
	<i>[NF005] Linguagem Java</i>	28
4.3	DESEMPENHO	28
	<i>[NF006] Agilidade na Execução das Operações</i>	29
5.	DIAGRAMAS	29
5.1	DIAGRAMA DE CASO DE USO	29
	<i>5.1 Sistema</i>	
5.2	DIAGRAMA DE CLASSE	31
6.	REFERÊNCIAS	31

1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do Sistema CineApp, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

1.1 Visão geral do documento

Além desta seção introdutória, as seções seguintes estão organizadas como descrito abaixo.

- **Seção 2 – Descrição geral do sistema:** apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- **Seção 3 – Requisitos funcionais (casos de uso):** especifica todos os casos de uso do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- **Seção 4 – Requisitos não-funcionais:** especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho e software.
- **Seção 5 – Referências:** apresenta referências para outros documentos utilizados para a confecção deste documento.

1.2 Convenções, termos e abreviações

A correta interpretação deste documento exige o conhecimento de algumas convenções e termos específicos, que são descritos a seguir.

1.2.1 Identificação dos requisitos

Por convenção, a referência a requisitos é feita através do identificador do requisito, de acordo com a especificação a seguir:

[identificador do requisito]

Os requisitos devem ser identificados com um identificador único. A numeração inicia com o identificador [RF001] para os requisitos funcionais e [NF001] para os não-funcionais e prossegue sendo incrementada à medida que forem surgindo novos requisitos.

1.2.2 Prioridades dos requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos, foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

- **Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.
- **Importante** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
- **Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

2. Descrição geral do sistema

Esta seção descreve superficialmente o cliente, os futuros usuários e fornece uma visão geral do CineApp.

2.1 Usuários

O usuário, que é o cliente, possui a capacidade de buscar filmes de seu interesse e adicioná-los a uma lista de reprodução personalizada, podendo criar uma experiência de visualização sob medida. Além disso, ao definir horários específicos, o sistema enviará notificações para lembrar o cliente dos filmes agendados, garantindo que não perca suas seleções favoritas. Essa funcionalidade proporciona conveniência e personalização, elevando a experiência do usuário e promovendo a satisfação do cliente.

3. Requisitos funcionais (casos de uso)

3.1.1 [RF001] Realizar Cadastro

Descrição do caso de uso: O usuário deve poder realizar o cadastro no sistema informando o nome, email, CPF, foto e senha.

Ator: Cliente

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Entradas e pré-condições:

O usuário entra com os dados solicitados no formulário de cadastro.

Saídas e pós-condição:

O sistema retorna uma mensagem informando o resultado da operação.

Fluxo de eventos principal

1. Usuário escolhe a ação Realizar Cadastro.
2. O sistema oferece o formulário de cadastro para o cliente.
3. O usuário entra com os dados e submete o formulário.
4. O sistema insere os dados submetidos no banco de dados.
5. O sistema retorna para o usuário uma mensagem informando que a operação foi realizada com sucesso.

Fluxos secundários

1. Caso ocorra uma falha de comunicação com o banco de dados, uma mensagem de erro é retornada para o usuário e a operação é cancelada.

3.1.2 [RF 002] Realizar Login

Descrição do caso de uso: O usuário deve poder realizar o login no sistema fornecendo seu email e senha que foi fornecido na hora de realizar o cadastro.

Ator: Cliente

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Entradas e pré-condições:

O usuário cliente já deve ter concluído o processo de cadastro no sistema, incluindo o fornecimento de informações de contato, como endereço de e-mail e uma senha de acesso.

Saídas e pós-condição:

O acesso ao sistema é concedido, permitindo que o cliente utilize os recursos e serviços disponíveis.

O sistema pode exibir informações adicionais, como o nome do cliente ou detalhes da conta, após o login bem-sucedido.

Fluxo de eventos principal

1. Usuário escolhe a ação Realizar Login.
2. O sistema apresenta um formulário de login que solicita ao usuário que forneça seu endereço de e-mail e senha registrados durante o cadastro.
3. O usuário insere as informações de login (endereço de e-mail e senha) nos campos apropriados.
4. O sistema verifica as credenciais inseridas pelo usuário.
5. Se as credenciais estiverem corretas e correspondentes às informações registradas, o sistema concede o acesso ao usuário e permite que ele utilize os recursos e serviços disponíveis.

Fluxos secundários

1. Se ocorrer uma falha de comunicação com o banco de dados durante a verificação das credenciais de login, o sistema deve tratar essa situação.
2. Uma mensagem de erro é gerada e exibida ao usuário, informando-o sobre a falha na comunicação com o banco de dados.
3. A operação de login é cancelada devido à falha.

-
-
4. O sistema pode oferecer a opção de tentar novamente ou entrar em contato com o suporte técnico para resolver o problema de comunicação com o banco de dados.

3.1.3 [RF 003] Fazer Logout

Descrição do caso de uso: O usuário pode efetuar o logout no sistema, encerrando sua sessão ativa.

Ator: Cliente

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Entradas e pré-condições:

Antes de efetuar o logout, o Cliente deve estar autenticado no sistema, ou seja, já ter realizado o login com sucesso.

Saídas e pós-condição:

Após o logout, o Cliente não terá mais acesso ao sistema. Qualquer sessão anterior será encerrada, e ele deverá realizar um novo login para acessar o sistema novamente.

Fluxo de eventos principal

1. Usuário escolhe a ação Fazer Logout.
2. O sistema confirma a ação do Cliente e encerra a sessão ativa.
3. O Cliente é redirecionado para fora do sistema, e a página de login é exibida

Fluxos secundários

1. Se ocorrer uma falha de comunicação com o banco de dados, o sistema deve tratar essa situação.
2. Uma mensagem de erro é gerada e exibida ao usuário, informando-o sobre a falha na comunicação com o banco de dados.
3. A operação de logout é cancelada devido à falha.
4. O sistema pode oferecer a opção de tentar novamente ou entrar em contato com o suporte técnico para resolver o problema de comunicação com o banco de dados.

3.1.4 [RF 004] Apagar Conta

Descrição do caso de uso: O cliente solicita a exclusão de sua conta no sistema.

Ator: Cliente

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Entradas e pré-condições: O cliente deve estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: A conta do cliente é permanentemente removida do sistema.

O cliente recebe uma confirmação de que sua conta foi excluída com sucesso.

Fluxo de eventos principal

1. O cliente acessa a página de configurações da conta.
2. O cliente seleciona a opção "Apagar Conta".
3. O sistema solicita uma confirmação da exclusão da conta.
4. O cliente confirma a exclusão da conta.
5. O sistema remove permanentemente a conta do cliente e todas as informações associadas.
6. O sistema exibe uma mensagem de confirmação da exclusão da conta para o cliente.

Fluxos secundários

Se ocorrer uma falha de comunicação com o banco de dados durante a verificação das credenciais da conta do Instagram, o sistema deve lidar com essa situação.

3.1.5 [RF 005] Editar Perfil

Descrição do caso de uso: O usuário poderá editar os dados de seu perfil no aplicativo.

Ator: Cliente.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Entradas e pré-condições:

Para conseguir editar os dados de seu perfil, o usuário precisará estar cadastrado e realizar o login no aplicativo. O usuário poderá modificar os dados presentes no formulário de edição.

Saídas e pós-condição:

Após a submissão dos dados, o sistema redireciona o usuário para a tela de visualização do perfil, apresentando uma mensagem confirmando as alterações ou explicando o motivo da falha na edição. Caso seja bem sucedido, os dados editados aparecerão na tela de visualização do perfil.

Fluxo de eventos principal

1. O usuário escolhe a opção alterar perfil.
2. O sistema redireciona o usuário para um formulário de edição de conta, com os dados já preenchidos.
3. O usuário pode alterar os dados do formulário.
4. O usuário clica no botão de submeter para concluir as alterações.
5. O sistema altera os dados e redireciona o usuário para a tela de visualizar perfil.

Fluxos secundários

1. Caso a submissão dos dados seja feita de forma incorreta, aparecerão respectivas mensagens nos campos do formulário. Isso ocorrerá com campos obrigatórios vazios, tipos de dados não permitidos ou qualquer submissão que fuja às regras estabelecidas no formulário.

3.1.6 [RF 006] Buscar Filmes

Descrição do caso de uso:

O cliente realiza uma busca por filmes dentro do sistema.

Ator: Cliente.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Entradas e pré-condições:

O cliente deve estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição:

Uma lista de filmes correspondentes à busca realizada pelo cliente é exibida. Caso nenhum filme corresponda à busca, uma mensagem indicando a ausência de resultados é exibida.

Fluxo de eventos principal

1. O cliente acessa a barra de busca dentro do sistema.
2. O cliente insere os termos de busca para os filmes desejados.
3. O sistema processa a busca e exibe os resultados correspondentes.
4. O cliente pode navegar pelos resultados e selecionar um filme para obter mais informações.

Fluxos secundários

Caso ocorra algum erro durante o processo de busca, como uma falha na conexão ou problemas técnicos, o sistema irá informar o cliente sobre a ocorrência do erro e fornecerá instruções sobre como

proceder. Isso pode incluir sugestões para verificar a conexão com a internet, tentar novamente mais tarde ou contatar o suporte técnico para obter assistência. Essa abordagem visa garantir uma experiência transparente para o cliente, mesmo em situações inesperadas.

3.1.7 [RF007] Visualizar detalhes do filme

Descrição do caso de uso:

O cliente deseja visualizar informações detalhadas sobre um filme específico.

Ator: Cliente.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Entradas e pré-condições:

- O cliente deve estar autenticado no sistema.
- O cliente deve ter buscado e selecionado um filme para visualização de detalhes

Saídas e pós-condição:

O cliente tem acesso às informações detalhadas do filme, como sinopse, elenco, classificação etária, avaliações dos usuários, entre outros.

Fluxo de eventos principal

1. O cliente busca o filme desejado no sistema.

-
-
2. O cliente seleciona o filme de interesse a partir dos resultados da busca.
 3. O sistema exibe uma página com os detalhes do filme selecionado.
 4. O cliente visualiza as informações detalhadas do filme.
 5. O cliente pode optar por voltar à lista de resultados de busca ou realizar outra ação, como adicionar o filme à sua lista de favoritos

Fluxos secundários

Caso o filme selecionado não esteja disponível no momento ou ocorra algum problema técnico ao recuperar os detalhes do filme, o sistema informará o cliente sobre a situação e sugerirá tentar novamente mais tarde ou contatar o suporte técnico para obter assistência.

3.1.8 [RF 008] Visualizar Watchlists

Descrição do caso de uso:

O cliente deseja visualizar as watchlists (listas de filmes) que ele criou no sistema.

Ator: Cliente.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Entradas e pré-condições:

O cliente deve estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição:

O cliente tem acesso à lista de watchlists que ele criou.

Fluxo de eventos principal

1. O cliente acessa a sua conta no sistema.
2. O cliente navega até a seção de watchlists.
3. O sistema exibe as watchlists disponíveis para o cliente.
4. O cliente seleciona uma watchlist específica para visualização.

Fluxos secundários

Caso o cliente não tenha criado nenhuma watchlist ainda, o sistema informará sobre a ausência de watchlists e poderá sugerir a criação de uma nova watchlist.

3.1.9 [RF 009] Adicionar Watchlists
--

Descrição do caso de uso:

O cliente deseja criar uma nova watchlist (lista de filmes) no sistema.

Ator: Cliente.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Entradas e pré-condições:

O cliente deve estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição:

Uma nova watchlist é criada e adicionada à lista de watchlists do cliente.

Fluxo de eventos principal

1. O cliente acessa sua conta no sistema.
2. O cliente navega até a seção de watchlists.
3. O cliente seleciona a opção para adicionar uma nova watchlist.
4. O sistema solicita ao cliente que insira um nome para a nova watchlist.
5. O cliente fornece um nome para a nova watchlist e confirma a criação.
6. O sistema cria a nova watchlist e a adiciona à lista de watchlists do cliente.
7. O sistema exibe uma mensagem de confirmação para o cliente.

Fluxos secundários

Caso o cliente decida cancelar a criação da nova watchlist, o sistema interrompe o processo e retornará à tela anterior sem criar a watchlist.

3.1.10 [RF 010] Editar Watchlists
--

Descrição do caso de uso:

O cliente deseja editar o conteúdo de uma watchlist existente no sistema.

Ator: Cliente.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Entradas e pré-condições:

O cliente deve estar autenticado no sistema.

O cliente deve ter pelo menos uma watchlist criada.

Saídas e pós-condição:

O sistema informa se a ação de editar a watchlist foi bem sucedida.

Fluxo de eventos principal

1. O cliente acessa sua conta no sistema.
2. O cliente navega até a seção de watchlists.
3. O cliente seleciona a watchlist que deseja editar.
4. O sistema exibe o conteúdo atual da watchlist.
5. O cliente realiza as edições desejadas na watchlist, como adicionar ou remover filmes.
6. O cliente confirma as alterações.
7. O sistema atualiza a watchlist com as edições feitas pelo cliente.
8. O sistema informa se a ação de editar a watchlist foi bem sucedida.

Fluxos secundários

Caso o cliente decida cancelar as edições feitas na watchlist, o sistema interrompe o processo e manterá a watchlist no estado anterior às edições.

3.1.11 [RF011] Apagar Watchlist
--

Descrição do caso de uso:

O cliente deseja apagar uma watchlist existente do sistema.

Ator: Cliente.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Entradas e pré-condições:

O cliente deve estar autenticado no sistema.

O cliente deve ter pelo menos uma watchlist criada.

Saídas e pós-condição:

A watchlist é removida com sucesso do sistema.

Fluxo de eventos principal

1. O cliente acessa sua conta no sistema.
2. O cliente navega até a seção de watchlists.
3. O cliente seleciona a watchlist que deseja apagar.
4. O sistema exibe uma mensagem de confirmação para garantir que o cliente deseja realmente apagar a watchlist.
5. O cliente confirma a exclusão da watchlist.
6. O sistema remove permanentemente a watchlist do sistema.
7. O sistema confirma ao cliente que a watchlist foi apagada com sucesso.

Fluxos secundários

Caso o cliente decida cancelar a exclusão da watchlist, o sistema interromperá o processo e manterá a watchlist intacta.

3.1.12 [RF 012] Adicionar Filme em uma watchlist

Descrição do caso de uso:

O cliente deseja adicionar um filme específico a uma watchlist existente no sistema.

Ator: Cliente.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Entradas e pré-condições:

O cliente deve estar autenticado no sistema.

O cliente deve ter pelo menos uma watchlist criada.

O cliente deve ter buscado e selecionado um filme para adicionar à watchlist.

Saídas e pós-condição:

O filme é adicionado com sucesso à watchlist selecionada pelo cliente.

Fluxo de eventos principal

1. O cliente acessa sua conta no sistema.
2. O cliente navega até a seção de watchlists.
3. O cliente seleciona a watchlist à qual deseja adicionar o filme.
4. O cliente busca o filme desejado no sistema.

-
-
5. O cliente seleciona o filme encontrado.
 6. O sistema exibe uma opção para adicionar o filme à watchlist selecionada.
 7. O cliente confirma a adição do filme à watchlist.
 8. O sistema atualiza a watchlist, incluindo o filme adicionado.
 9. O sistema informa ao cliente que o filme foi adicionado com sucesso à watchlist.

Fluxos secundários

Caso o cliente decida cancelar a adição do filme à watchlist, o sistema interrompe o processo e manterá a watchlist sem o filme adicionado.

3.1.13 [RF 013] Remover Filme em uma watchlist

Descrição do caso de uso:

O cliente deseja remover um filme específico de uma watchlist existente no sistema.

Ator: Cliente

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Entradas e pré-condições:

O cliente deve estar autenticado no sistema.

O cliente deve ter pelo menos uma watchlist criada.

O cliente deve ter selecionado uma watchlist para remoção do filme.

Saídas e pós-condição:

O filme é removido com sucesso da watchlist selecionada pelo cliente.

Fluxo de eventos principal

1. O cliente acessa sua conta no sistema.
2. O cliente navega até a seção de watchlists.
3. O cliente seleciona a watchlist da qual deseja remover o filme.
4. O cliente visualiza a lista de filmes presentes na watchlist.
5. O cliente seleciona o filme que deseja remover.
6. O sistema exibe uma opção para remover o filme da watchlist.
7. O cliente confirma a remoção do filme da watchlist.
8. O sistema atualiza a watchlist, removendo o filme selecionado.
9. O sistema informa ao cliente que o filme foi removido com sucesso da watchlist.

Fluxos secundários

Caso o cliente decida cancelar a remoção do filme da watchlist, o sistema interrompe o processo e manterá a watchlist com o filme intacto.

3.1.14 [RF 014] Visualizar lembretes

Descrição do caso de uso:

O cliente deseja visualizar os lembretes programados pelo sistema.

Ator: Cliente

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Entradas e pré-condições:

O cliente deve estar autenticado no sistema.

O cliente deve ter ativado e programado lembretes anteriormente.

Saídas e pós-condição:

O cliente visualiza os lembretes programados pelo sistema.

Fluxo de eventos principal

1. O cliente acessa sua conta no sistema.
2. O cliente navega até a seção de lembretes ou configurações de notificações.
3. O sistema exibe a lista de lembretes programados para o cliente.
4. O cliente visualiza os lembretes programados, incluindo a data e hora de cada lembrete.

Fluxos secundários

Caso não haja nenhum lembrete programado para o cliente, o sistema informará que não existem lembretes disponíveis.

3.1.15 [RF015] Adicionar um lembrete ao filme

Descrição do caso de uso:

O cliente deseja adicionar um lembrete para assistir a um filme específico em uma data e hora específicas.

Ator: Cliente

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Entradas e pré-condições:

O cliente deve estar autenticado no sistema.

O cliente deve ter selecionado um filme para adicionar o lembrete.

Saídas e pós-condição:

O lembrete é adicionado com sucesso ao filme selecionado.

Fluxo de eventos principal

1. O cliente acessa sua conta no sistema.
2. O cliente busca o filme desejado no sistema.
3. O cliente seleciona o filme desejado.
4. O cliente seleciona a opção para adicionar um lembrete ao filme.
5. O sistema exibe um formulário para o cliente inserir a data e hora desejadas para o lembrete.
6. O cliente insere a data e hora desejadas e confirma a adição do lembrete.
7. O sistema adiciona o lembrete ao filme selecionado.

Fluxos secundários

Caso o cliente decida cancelar a adição do lembrete ao filme, o sistema interrompe o processo e manterá o filme sem lembrete adicionado.

3.1.16 [RF016] Apagar lembretes
--

Descrição do caso de uso:

O cliente deseja apagar um ou mais lembretes programados no sistema.

Ator: Cliente

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Entradas e pré-condições:

O cliente deve estar autenticado no sistema.

O cliente deve ter lembretes programados.

Saídas e pós-condição:

Os lembretes selecionados são removidos com sucesso do sistema.

Fluxo de eventos principal

1. O cliente acessa sua conta no sistema.
2. O cliente navega até a seção de lembretes ou configurações de notificações.
3. O sistema exibe a lista de lembretes programados para o cliente.
4. O cliente seleciona o(s) lembrete(s) que deseja apagar.
5. O cliente confirma a exclusão dos lembretes selecionados.
6. O sistema remove os lembretes selecionados.

Fluxos secundários

Caso o cliente decida cancelar a exclusão dos lembretes, o sistema interromperá o processo e manterá os lembretes intactos.

4. Requisitos não-funcionais

4.1 Usabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário.

4.1.1 [NF001] Interface Amigável

O sistema terá uma interface amigável ao usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais experientes.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

4.1.2 [NF002] Componentes Mobile

A interface móvel deverá utilizar elementos comuns aos usuários de dispositivos móveis, como campos de texto, menus suspensos, links, botões e cards. O foco está na usabilidade operacional e na apresentação limpa dos elementos visuais, garantindo que o sistema seja intuitivo e de fácil utilização em dispositivos móveis.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

4.2 Software

Esta seção descreve os requisitos não-funcionais associados aos softwares que devem ser utilizados para o desenvolvimento do sistema.

4.2.1 [NF003] Banco de Dados "SQLite"

O sistema utilizará o banco de dados SQLite para armazenamento de dados localmente em dispositivos móveis. O SQLite é uma solução leve e eficiente, adequada para aplicações móveis, garantindo o armazenamento e a manipulação segura dos dados do sistema.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

4.2.2 [NF004] Banco de Dados "Firebase"

O sistema utilizará o Firebase como banco de dados para armazenamento de dados na nuvem. O Firebase oferece uma plataforma completa de desenvolvimento de aplicativos móveis, incluindo armazenamento em tempo real, autenticação de usuários, análises e muito mais. O uso do Firebase proporciona escalabilidade, segurança e facilidade de integração com aplicativos móveis.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

4.2.3 [NF005] Linguagem Java

O sistema será desenvolvido utilizando a linguagem de programação Java. Java é uma linguagem amplamente utilizada no desenvolvimento de aplicativos móveis para a plataforma Android. Sua robustez, portabilidade

e ampla comunidade de desenvolvedores fazem dela uma escolha essencial para a criação de aplicativos móveis confiáveis e eficientes.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

4.3 Desempenho

Esta seção descreve os requisitos não-funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta do sistema.

4.3.1 [NF006] Agilidade na Execução das Operações

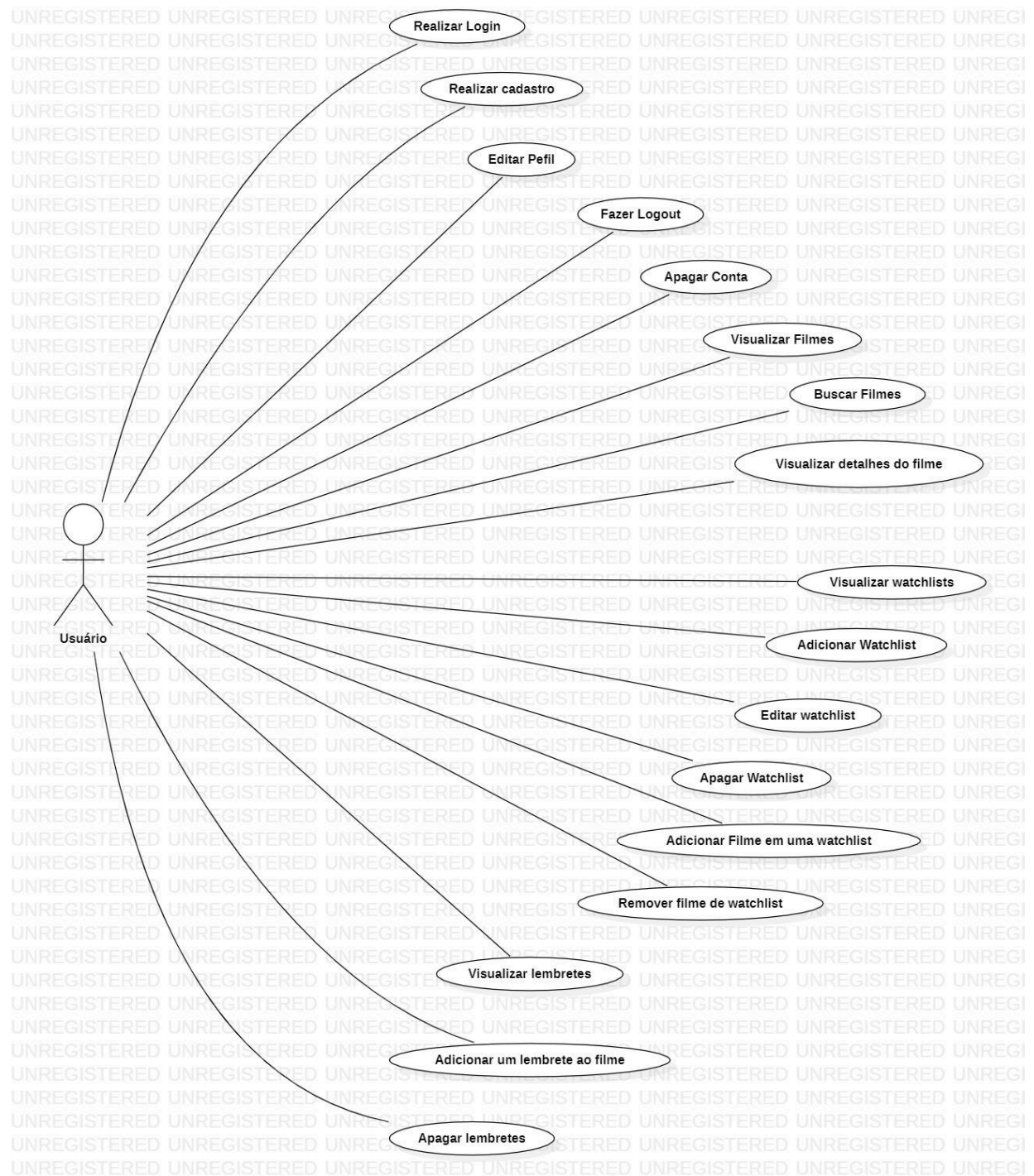
O sistema deve executar as operações no menor tempo possível, visando dar uma maior agilidade ao processo.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

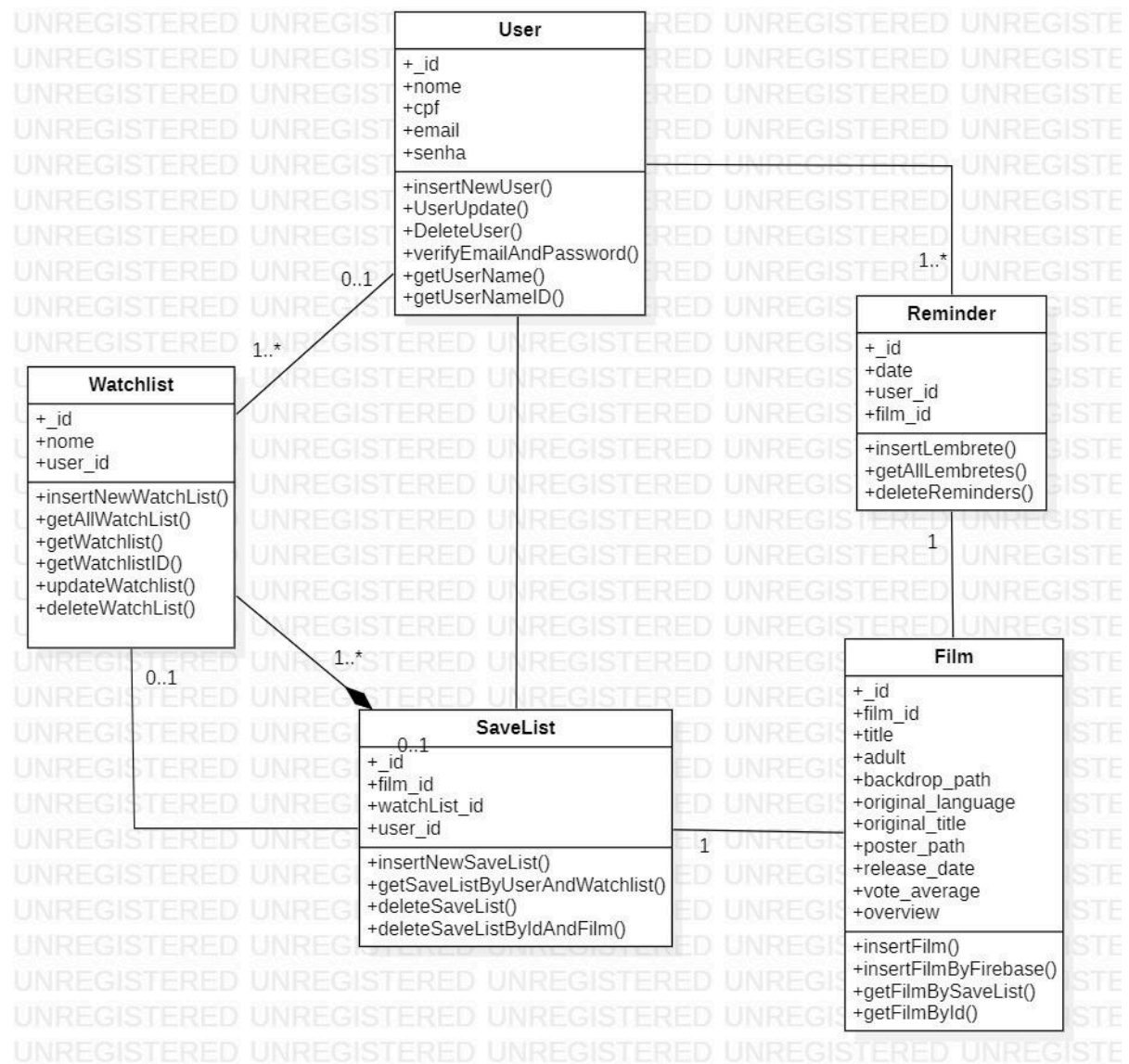
5. Diagramas

5.1 Diagramas de Caso de Uso

5.1 Sistema



5.2 Diagrama de Classe



6. Referências

[1] Rumbaugh, J., "UML – Guia do Usuário". Editora Campus.