

Presupuesto I+D

Luis Gallego Quero

16 de noviembre de 2018

Gastos elegibles	Importe solicitado
GASTOS DE PERSONAL	
Total gastos de contratación de personal investigador	0€
Total gastos de contratación de personal experto	15.368€
GASTOS DE EJECUCIÓN	
Costes de adquisición de material inventariable	
Equipo para personal fijo 1	186,66€
Equipo para personal fijo 2	59,4€
Costes de adquisición de material fungible	
Material de oficina	200€
Pizarra y utensilios para reuniones	100€
Consumibles	100€
Mesas de oficina para personal	200€
Sillas de oficina para personal	150€
Costes de investigación contractual, conocimientos técnicos y patentes	
Estudio realizado para elegir la mejor opción de librería Deep Learning	500€
Coste librería	0€
Costes de consultoría, prestación de servicios, suministros, etc.	
Costes de subcontratación	
GASTOS COMPLEMENTARIOS	
Gastos de desplazamiento, viajes, estancias y dietas (derivados del proyecto)	
Desplazamiento a las reuniones con los clientes	100€
Desplazamiento a seminarios	300€
Dietas	400€
Gastos de material de difusión, publicaciones, promoción, catálogos, folletos, cartelería, etc.	
Gastos de inscripción en congresos y seminarios relacionados con la actividad.	
Seminarios Deep Learning	500€
Seminarios sobre resonancias	500€
Otros gastos de funcionamiento derivados de la actividad de investigación.	
Gastos varios	300€
TOTAL INCENTIVO SOLICITADO	

Tabla 1:

Justificación y consideraciones sobre el presupuesto

Gastos de personal

El equipo cuenta con dos ingenieros informáticos, uno especializado en desarrollo de software y otro en inteligencia artificial, lo que será mas que suficiente para la correcta culminación del proyecto. Este durará 4 meses por lo que la estimación de coste del personal, junto con la deducción del IRPF, es el siguiente:

$$2 \text{ Ingenieros Informáticos} * 4 \text{ meses} * (1.700\text{€/mes} * 1.13) = \mathbf{15368\text{€}}$$

La deducción aproximada del IRPF se ha obtenido del siguiente [enlace](#), y puesto que el sueldo anual sobrepasaría los 20.000€ se ha tomado el 13 % de IRPF.

Gastos de Ejecución

Material inventariable

Cada uno de los trabajadores utilizará su portátil propio para la realización del trabajo. Estos fueron adquiridos tan solo hace dos meses para el nuevo curso, por tanto según el siguiente [enlace](#) su periodo de amortización máximo es de 10 años con una amortización del 20 % al año ya que se enmarcan en la categoría de “equipos electrónicos”.

El coste de uno de los portátiles fue de 2800€, por tanto si han pasado dos meses, esto equivale a una amortización del 0.033 % lo que deja su coste actual en 2706,67€. Finalmente, si el proyecto tiene una duración de cuatro meses, el coste del equipo informático es 186,66€.

En el segundo caso, el coste del portátil fue de 900€, si han pasado también dos meses tenemos la amortización anterior, lo cual deja su coste en 870,3€. Finalmente, con los cuatro meses de duración del proyecto, el coste del equipo es de 59,4€.

Material fungible

Dentro de este apartado se han representado diferentes materiales imprescindibles par el trabajo de un proyecto, siendo su coste estándar y medio respecto a lo que podemos encontrar en el mercado.

Costes de investigación

Dentro del mundo del Deep Learning existe una cantidad considerable de librerías con un gran potencial para la labor que nos ocupa. Elegir una opción viable y óptima tuvo un coste de 500€. Esto posteriormente ha tenido una repercusión positiva en el coste de adquirir su licencia, ya que se hará uso de Keras, la cual es gratuita.