



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TOLUCA

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

PROYECTO DE UN "E-COMMERCE" PARA LA VENTA EN LÍNEA DE COMPONENTES DE CÓMPUTO.

P R E S E N T A: LUIS ÁNGEL ATENCO AGUILAR

PROFESOR:

MTE. LUIS ANTONIO ESTRADA MANUEL

MATERIA: DESARROLLO WEB

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

El proyecto planteado es un sitio web en el cual realizar la venta y envío de componentes de computadoras, la administración de las ventas de los componentes vendidos y comprados al proveedor, para administrar las ganancias y los costes, así como realizar los envíos de los paquetes al usuario que realice su compra en el sitio web. Con este proyecto se busca realizar un sitio web en el que sea seguro, rápido y fácil realizar la compra de componentes, así como encontrar variedad de productos y precios. lográndolo con una interfaz sencilla, entendible e intuitiva. Con un sistema capaz de administrar las ventas a los clientes y las compras a los proveedores para garantizar una buena gestión del negocio.

OBJETIVOS

Objetivo General

Crear un sistema tecnológico para un sitio web, para la administración de un negocio de venta de componentes de cómputo, utilizando una propuesta de implementación de un e-commerce.

Objetivos Específicos

- Conocer los conceptos y elementos referentes que giran en torno a un ecommerce.
- Identificar todos los recursos necesarios para realizar la propuesta.
- Crear una interfaz sencilla e intuitiva de compra de parte del cliente y la administración de parte de la empresa.
- Administrar de forma eficiente todos los elementos del sistema manteniendo siempre una integridad en los datos.
- Crear una forma de administrar los envíos de las compras realizadas por los usuarios.

REQUERIMIENTOS

Requerimientos Funcionales

Mantener siempre en todo momento la integridad referencial de la base de datos a través de técnicas de selección de datos y auto relleno de datos.

Capacidad de hacer Altas, Bajas, Consultas y Modificaciones a todas y cada una de las tablas de la base de datos.

Poder hacer el registro de usuarios, de todos los niveles.

Registrar las compras a los proveedores, registrando la cantidad de productos comprados, marcas, modelos y precios de compra.

Registrar las ventas de los usuarios, guardando el precio de los productos vendidos, el usuario que compro, sus productos comprados, su dirección para el envió y la fecha de la compra.

Realizar un carrito de compras con el cual el usuario es capaz de agregar sus componentes que desea comprar para posterior mente realizar la compra de todos sus componentes a la vez y así realizar un solo pago.

Mostrar todos los componentes divididos en categorías para una mejor vista de todos los componentes, búsqueda y selección de estos.

Crear un sistema de compra de componentes fácil de usar para cualquier tipo y nivel de usuario.

El sistema debe ser capaz de administrar los envíos de los usuarios, de acuerdo con con la paquetería, la dirección de compra, un código de seguimiento y la fecha de envío y recepción de las compras.

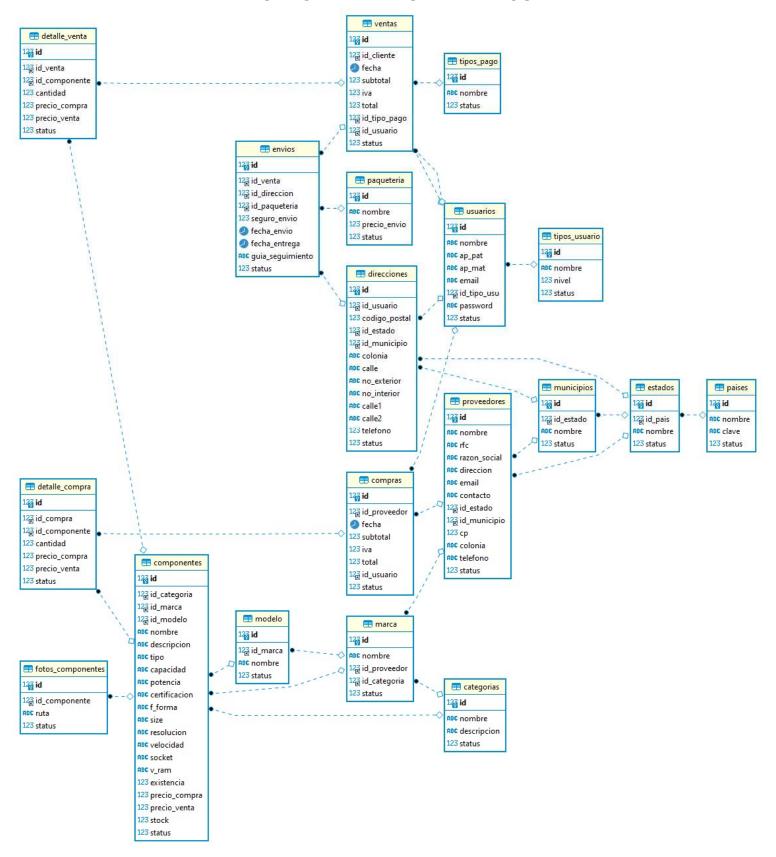
Requerimientos no Funcionales

El sistema se desarrollará a través del sistema gestor de base de datos de MySQL, para el lenguaje base se utilizará JAVA, junto con el framework Java Server Faces para el sistema y PrimeFaces para el diseño de las interfaces.

Se debe de asegurar que las interfaces tengan un diseño responsivo y de esta manera mostrarse correctamente en cualquier tamaño de pantalla de dispositivos.

El diseño del sitio web tiene que ser compatible con la mayoría de los navegadores de internet actuales.

DISEÑO DE LA BASE DE DATOS



DIAGRAMAS DE CASOS DE USO

Diagrama 1.1 Ingreso de Componentes

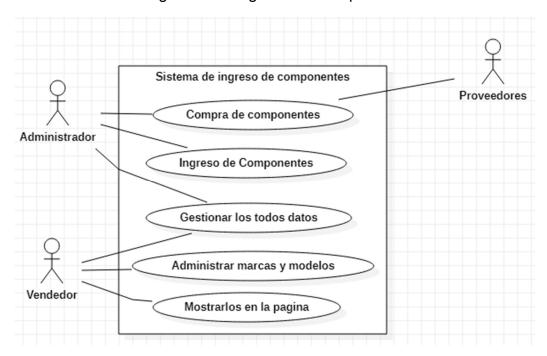


Diagrama 1.2 Venta de Componentes

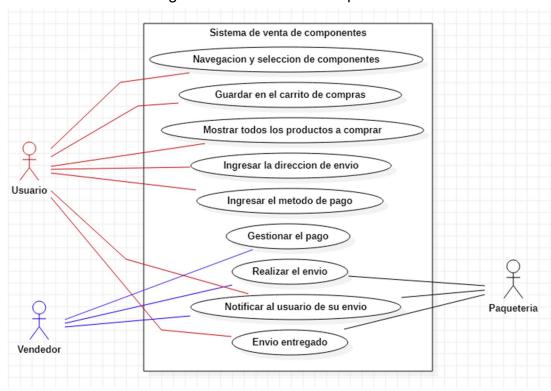


Diagrama 1.3 Gestión de Componentes

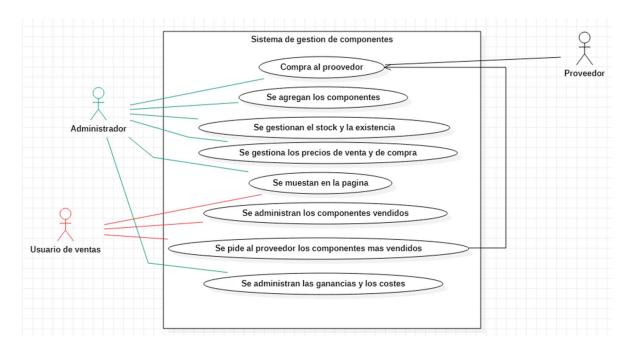


Diagrama 1.4 Gestión de Envíos

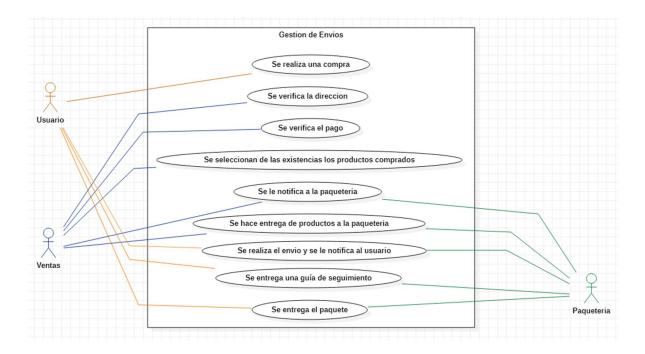
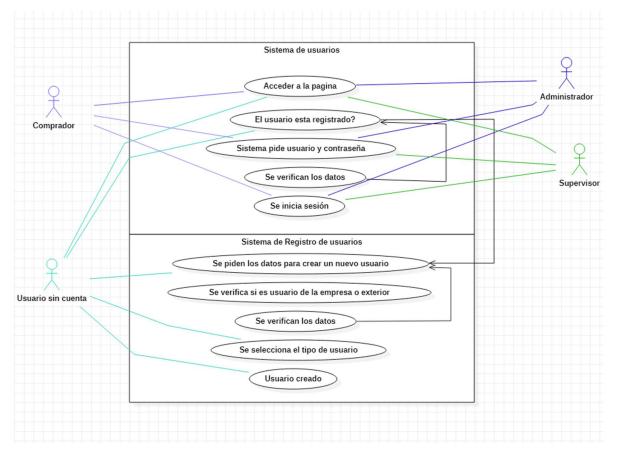


Diagrama 1.5 Ingreso y Registro de Usuarios



DIAGRAMAS DE SECUENCIAS

Diagrama 2.1 Ingreso de Componentes

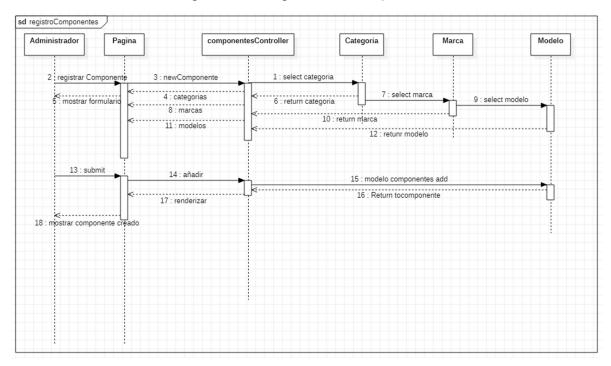


Diagrama 2.2 Venta de Componentes

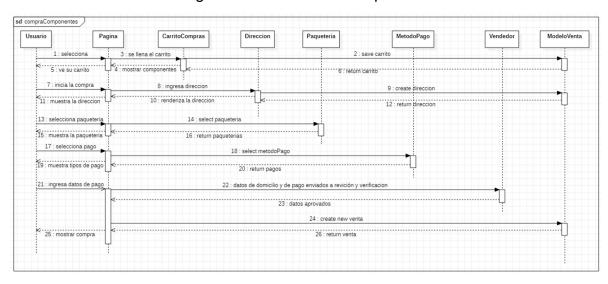


Diagrama 2.3 Gestión de Componentes

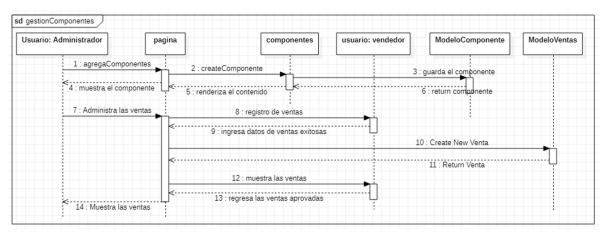


Diagrama 2.4 Gestión de Envíos

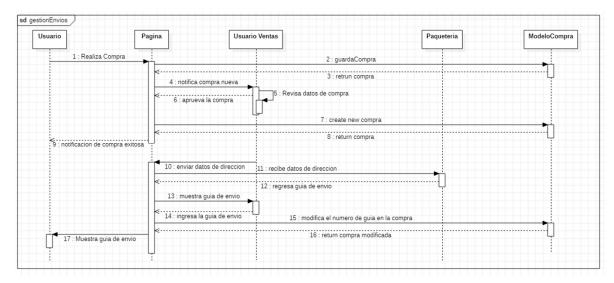
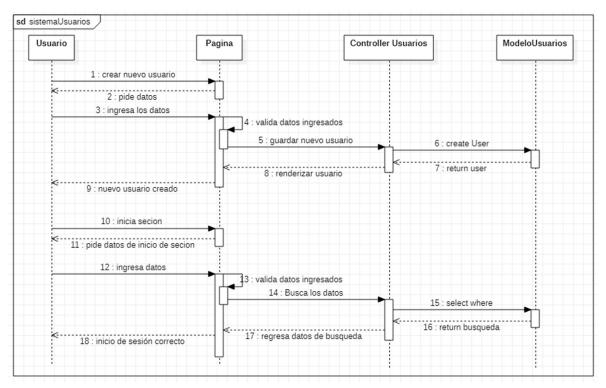


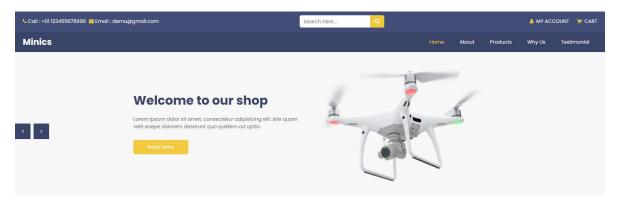
Diagrama 2.5 Ingreso y Registro de Usuarios



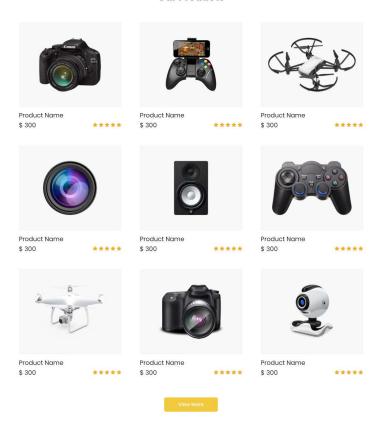
TEAMPLEATE A UTILIZAR

Capturas del Templeate

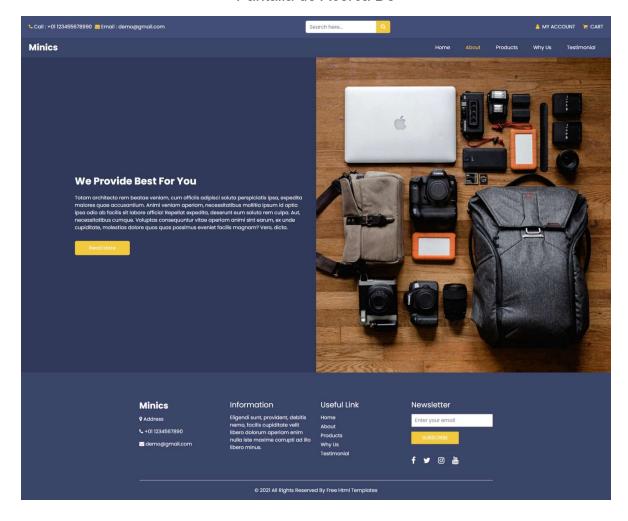
Pantalla Principal



Our Products



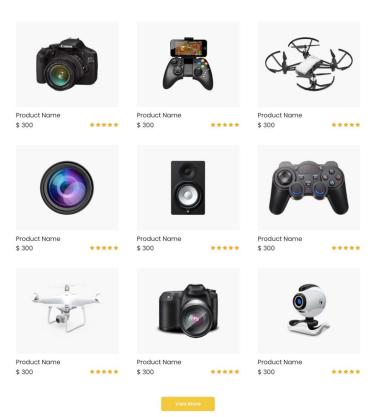
Pantalla de Acerca De



Pantalla de Productos

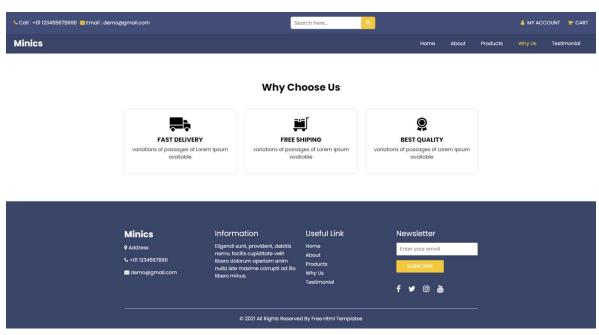


Our Products





¿Por Qué Nosotros?



Pantalla de Comentarios

