

Prueba técnica Android (Level II y III)

Esta prueba técnica esta elabora para que tenga una duración de 5 horas en las que podrás demostrar todas tus habilidades en el desarrollo móvil. Esta es una lista de las habilidades que idealmente tu prueba nos mostraría:

1. Interacción con APIs JSON.
2. Arquitecturas MVP, MVVM o MVC.
3. Persistencia en base de datos SQLite.
4. Manejo de flujos de datos con Reactive Programming usando RxJava y RxAndroid.
5. Manejo adecuado de commits usando Git.
6. Pruebas unitarias y de UI.
7. Uso de librerías de código libre, en especial: Picasso, Retrofit, Dagger, Otto, OkHttp.
8. Implementación de algún servicio de FireBase.

Usando la información de este link "<https://www.last.fm/api>" mostrar listados de los dos servicios GEO, con paginación, mostrar el detalle completo para cada item y su respectivo buscador, el diseño es decisión personal. La aplicación debe manejar modo offline, debe funcionar landscape y portrait (únicamente smartphones). Ten en cuenta la arquitectura de tu código y tus patrones de diseño. Las pruebas son un gran plus. Se cuenta con un máximo de 5 horas para entregar la prueba. Utilizar el api_key: "829751643419a7128b7ada50de590067"

Detalles importantes:

- ✓ Utilizar estrictamente solo las imágenes relativas que vienen en el JSON.
- ✓ La aplicación debe funcionar offline y online.
- ✓ Subir a Github la prueba terminada y enviar link.

Puntos que consideraremos:

- ✓ Organización del proyecto.
- ✓ Construcción de las vistas.

Especificaciones:

- ✓ Técnicas: Android 4+

Puntuación:

1. 60 puntos por:
 - a. El código
 - b. La organización,
 - c. Flujo de datos
 - d. Arquitectura usada
 - e. Pruebas unitarias y/o de UI
2. 25 puntos por el documento describiendo las capas y las responsabilidades
3. 10 puntos por el UI y la usabilidad de la aplicación. No se espera que la aplicación tenga diseños estéticos, pero sí que sea usable