

# Übungen zu Betriebssysteme

## Ü5 – I/O & Aufgabe: wsort

---

Sommersemester 2022

Christian Eichler, Benedict Herzog, Timo Hönig

# Agenda

5.1 Ein- und Ausgabe

5.2 Fehlerbehandlung

5.3 valgrind: Debuggen von Speicherfehlern

5.4 Generisches Sortieren

5.5 Aufgabe: wsort

5.6 Gelerntes anwenden

# Agenda

5.1 Ein- und Ausgabe

5.2 Fehlerbehandlung

5.3 valgrind: Debuggen von Speicherfehlern

5.4 Generisches Sortieren

5.5 Aufgabe: wsort

5.6 Gelerntes anwenden

## ■ Zeilenweises Lesen

```
char *fgets(char *s, int n, FILE *fp);
```

- liest Zeichen von Dateikanal fp in das Feld s bis entweder n-1 Zeichen gelesen wurden oder \n gelesen oder EOF erreicht wurde
- s wird mit \0 abgeschlossen (\n wird nicht entfernt)
- gibt bei EOF oder Fehler NULL zurück, sonst s; setzt **errno**
- für fp kann **stdin** eingesetzt werden, um von der Standardeingabe zu lesen

# Zeilenweise Ein- und Ausgabe

## ■ Zeilenweises Lesen

```
char *fgets(char *s, int n, FILE *fp);
```

- liest Zeichen von Dateikanal fp in das Feld s bis entweder n-1 Zeichen gelesen wurden oder \n gelesen oder EOF erreicht wurde
- s wird mit \0 abgeschlossen (\n wird nicht entfernt)
- gibt bei EOF oder Fehler NULL zurück, sonst s; setzt **errno**
- für fp kann **stdin** eingesetzt werden, um von der Standardeingabe zu lesen

## ■ Zeilenweises Schreiben

```
int fputs(char *s, FILE *fp);
```

- schreibt die Zeichen im Feld s auf Dateikanal fp
- für fp kann auch **stdout** oder **stderr** eingesetzt werden
- als Ergebnis wird die Anzahl der geschriebenen Zeichen geliefert
- gibt EOF bei Fehler zurück

## ■ Fehlerbehandlung

- Funktion wie `fgets(3)`, `printf(3)` aufrufen
- Falls Rückgabewert Fehler oder EOF anzeigt
  - Mit `ferror(3)` oder `feof(3)` prüfen um zu unterscheiden
  - Falls Fehler, passend behandeln (`perror(3)`, etc.)

## ■ Fehlerbehandlung

- Funktion wie `fgets(3)`, `printf(3)` aufrufen
- Falls Rückgabewert Fehler oder EOF anzeigt
  - Mit `ferror(3)` oder `feof(3)` prüfen um zu unterscheiden
  - Falls Fehler, passend behandeln (`perror(3)`, etc.)

## ■ Falls kein `close(2)`/`fclose(3)` vorhanden (z. B. beim Schreiben nach **stdout**)

- Funktionen wie `printf(3)` schreiben nicht sofort, sondern sind gepuffert (Zeilenweise bei **stdout**, Blockweise für Dateien)
- Ohne manuelles „spülen“ wird Fehler nicht sichtbar
- Vor Beenden des Programms Aufruf von `fflush(3)` nötig!

- Korrekte Fehlerbehandlung bei Ein-/Ausgabe ist wichtig
  - Lesen
    - Uninitialisierte Variablen nach Lesefehler
    - Mögliche Endlosschleife bei EOF
  - Schreiben
    - Schreibfehler werden ignoriert
    - Bei voller Festplatte wird die Datei nicht (komplett) geschrieben



# Ein- und Ausgabe: Fehlerbehandlung in BS

- Korrekte Fehlerbehandlung bei Ein-/Ausgabe ist wichtig
  - Lesen
    - Uninitialisierte Variablen nach Lesefehler
    - Mögliche Endlosschleife bei EOF
  - Schreiben
    - Schreibfehler werden ignoriert
    - Bei voller Festplatte wird die Datei nicht (komplett) geschrieben
- Fehlerbehandlung in BS bei allen Ein-/Ausgaben nötig, die zur Grundfunktionalität des Programms gehören
  - Gilt für *alle* Ein-/Ausgabe-Funktionen, inklusive `printf(3)`, `close(2)`, `fclose(3)` (Details siehe Man-Pages)
  - Grundfunktionalität geht aus der Aufgabe hervor
  - Unwichtige Ausgaben benötigen keine Fehlerbehandlung
  - Fehlerbehandlung selbst braucht keine Fehlerbehandlung
  - Im Zweifel nachfragen (oder einfach Fehlerbehandlung einbauen)

# Agenda

5.1 Ein- und Ausgabe

**5.2 Fehlerbehandlung**

5.3 valgrind: Debuggen von Speicherfehlern

5.4 Generisches Sortieren

5.5 Aufgabe: wsort

5.6 Gelerntes anwenden

- Fehler können aus unterschiedlichsten Gründen im Programm auftreten
  - Systemressourcen erschöpft: `malloc(3)` schlägt fehl; Festplatte voll
  - Fehlerhafte Benutzereingaben: `fopen(3)` schlägt fehl
  - Transiente Fehler: z. B. nicht erreichbarer Server
  - ...

- Fehler können aus unterschiedlichsten Gründen im Programm auftreten
  - Systemressourcen erschöpft: `malloc(3)` schlägt fehl; Festplatte voll
  - Fehlerhafte Benutzereingaben: `fopen(3)` schlägt fehl
  - Transiente Fehler: z. B. nicht erreichbarer Server
  - ...
- Gute Software **erkennt Fehler**, führt eine **angebrachte Behandlung** durch und gibt eine **aussagekräftige Fehlermeldung** aus

- Fehler können aus unterschiedlichsten Gründen im Programm auftreten
  - Systemressourcen erschöpft: `malloc(3)` schlägt fehl; Festplatte voll
  - Fehlerhafte Benutzereingaben: `fopen(3)` schlägt fehl
  - Transiente Fehler: z. B. nicht erreichbarer Server
  - ...
- Gute Software **erkennt Fehler**, führt eine **angebrachte Behandlung** durch und gibt eine **aussagekräftige Fehlermeldung** aus
- Kann das Programm trotz des Fehlers sinnvoll weiterlaufen?
  - Beispiel 1: Benutzer gibt ungültige URL in den Browser ein

- Fehler können aus unterschiedlichsten Gründen im Programm auftreten
  - Systemressourcen erschöpft: `malloc(3)` schlägt fehl; Festplatte voll
  - Fehlerhafte Benutzereingaben: `fopen(3)` schlägt fehl
  - Transiente Fehler: z. B. nicht erreichbarer Server
  - ...
- Gute Software **erkennt Fehler**, führt eine **angebrachte Behandlung** durch und gibt eine **aussagekräftige Fehlermeldung** aus
- Kann das Programm trotz des Fehlers sinnvoll weiterlaufen?
  - Beispiel 1: Benutzer gibt ungültige URL in den Browser ein
    - Fehlerbehandlung: Fehlermeldung anzeigen, Programm läuft weiter

- Fehler können aus unterschiedlichsten Gründen im Programm auftreten
  - Systemressourcen erschöpft: `malloc(3)` schlägt fehl; Festplatte voll
  - Fehlerhafte Benutzereingaben: `fopen(3)` schlägt fehl
  - Transiente Fehler: z. B. nicht erreichbarer Server
  - ...
- Gute Software **erkennt Fehler**, führt eine **angebrachte Behandlung** durch und gibt eine **aussagekräftige Fehlermeldung** aus
- Kann das Programm trotz des Fehlers sinnvoll weiterlaufen?
  - Beispiel 1: Benutzer gibt ungültige URL in den Browser ein
    - Fehlerbehandlung: Fehlermeldung anzeigen, Programm läuft weiter
  - Beispiel 2: Kopierprogramm: Öffnen der Quelldatei schlägt fehl

- Fehler können aus unterschiedlichsten Gründen im Programm auftreten
  - Systemressourcen erschöpft: `malloc(3)` schlägt fehl; Festplatte voll
  - Fehlerhafte Benutzereingaben: `fopen(3)` schlägt fehl
  - Transiente Fehler: z. B. nicht erreichbarer Server
  - ...
- Gute Software **erkennt Fehler**, führt eine **angebrachte Behandlung** durch und gibt eine **aussagekräftige Fehlermeldung** aus
- Kann das Programm trotz des Fehlers sinnvoll weiterlaufen?
  - Beispiel 1: Benutzer gibt ungültige URL in den Browser ein
    - Fehlerbehandlung: Fehlermeldung anzeigen, Programm läuft weiter
  - Beispiel 2: Kopierprogramm: Öffnen der Quelldatei schlägt fehl
    - Fehlerbehandlung: Fehlermeldung anzeigen, Kopieren nicht möglich, Programm beenden



## Fehlerbehandlung: Beendigung des Programms

- Tritt ein Fehler auf, der ein sinnvolles Weiterarbeiten verhindert, muss das Programm beendet werden (`exit(3)`) und einen Programmabbruch anzeigen.

# Fehlerbehandlung: Beendigung des Programms

- Tritt ein Fehler auf, der ein sinnvolles Weiterarbeiten verhindert, muss das Programm beendet werden (`exit(3)`) und einen Programmabbruch anzeigen.
- Signalisierung des Fehlers an Aufrufer des Programms über den Exitstatus
  - Exitstatus 0 zeigt erfolgreiche Programmausführung an
  - Werte ungleich 0 zeigen einen Fehler bei der Ausführung an
    - Die Bedeutung des entsprechenden Wertes ist nicht standardisiert
    - Manchmal enthält die Man-Page Informationen über die Bedeutung des Exitstatus

# Fehlerbehandlung: Beendigung des Programms

- Tritt ein Fehler auf, der ein sinnvolles Weiterarbeiten verhindert, muss das Programm beendet werden (`exit(3)`) und einen Programmabbruch anzeigen.
- Signalisierung des Fehlers an Aufrufer des Programms über den Exitstatus
  - Exitstatus 0 zeigt erfolgreiche Programmausführung an
  - Werte ungleich 0 zeigen einen Fehler bei der Ausführung an
    - Die Bedeutung des entsprechenden Wertes ist nicht standardisiert
    - Manchmal enthält die Man-Page Informationen über die Bedeutung des Exitstatus
- POSIX bietet vordefinierte Makros für den Exitstatus an:
  - `EXIT_SUCCESS` – Erfolgreiche Ausführung
  - `EXIT_FAILURE` – Fehler bei der Ausführung
  - Beispielnutzung: `exit(EXIT_FAILURE);`

# Fehlerbehandlung: Beendigung des Programms

- Tritt ein Fehler auf, der ein sinnvolles Weiterarbeiten verhindert, muss das Programm beendet werden (`exit(3)`) und einen Programmabbruch anzeigen.
- Signalisierung des Fehlers an Aufrufer des Programms über den Exitstatus
  - Exitstatus 0 zeigt erfolgreiche Programmausführung an
  - Werte ungleich 0 zeigen einen Fehler bei der Ausführung an
    - Die Bedeutung des entsprechenden Wertes ist nicht standardisiert
    - Manchmal enthält die Man-Page Informationen über die Bedeutung des Exitstatus
- POSIX bietet vordefinierte Makros für den Exitstatus an:
  - `EXIT_SUCCESS` – Erfolgreiche Ausführung
  - `EXIT_FAILURE` – Fehler bei der Ausführung
  - Beispielnutzung: `exit(EXIT_FAILURE);`
- Exitstatus des letzten Befehls ist in der Shell-Variable `$?` gespeichert

- Korrekte Fehlerbehandlung steht in BS im Fokus!
- **Alle** Funktionen müssen auf mögliche Fehler geprüft werden
  - Außer Funktionen die nicht fehlschlagen können (Man-Page, **ERRORS**)

- Korrekte Fehlerbehandlung steht in BS im Fokus!
- **Alle** Funktionen müssen auf mögliche Fehler geprüft werden
  - Außer Funktionen die nicht fehlschlagen können (Man-Page, **ERRORS**)
  - Passende Fehlermeldung
    - `errno` gesetzt: Grund mit `perror(3)` ausgeben
    - Sonst: Eigene Meldung mit `fprintf(3)` auf **`stderr`** ausgeben
    - Ausnahme: Bibliotheken erzeugen *keine* Fehlermeldungen, sondern geben Fehlercode zurück

- Korrekte Fehlerbehandlung steht in BS im Fokus!
- **Alle** Funktionen müssen auf mögliche Fehler geprüft werden
  - Außer Funktionen die nicht fehlschlagen können (Man-Page, **ERRORS**)
  - Passende Fehlermeldung
    - `errno` gesetzt: Grund mit `perror(3)` ausgeben
    - Sonst: Eigene Meldung mit `fprintf(3)` auf **`stderr`** ausgeben
    - Ausnahme: Bibliotheken erzeugen *keine* Fehlermeldungen, sondern geben Fehlercode zurück
  - Passende Fehlerbehandlung
    - Permanenter Fehler: `exit(3)` mit `EXIT_FAILURE`
    - Sonst: Passend weiter arbeiten (`return`, `continue`, etc.)
    - Ausnahme: Bibliotheken beenden das Programm *nicht*, sondern geben Fehlercode zurück

- Korrekte Fehlerbehandlung steht in BS im Fokus!
- **Alle** Funktionen müssen auf mögliche Fehler geprüft werden
  - Außer Funktionen die nicht fehlschlagen können (Man-Page, **ERRORS**)
  - Passende Fehlermeldung
    - `errno` gesetzt: Grund mit `perror(3)` ausgeben
    - Sonst: Eigene Meldung mit `fprintf(3)` auf **`stderr`** ausgeben
    - Ausnahme: Bibliotheken erzeugen *keine* Fehlermeldungen, sondern geben Fehlercode zurück
  - Passende Fehlerbehandlung
    - Permanenter Fehler: `exit(3)` mit `EXIT_FAILURE`
    - Sonst: Passend weiter arbeiten (`return`, `continue`, etc.)
    - Ausnahme: Bibliotheken beenden das Programm *nicht*, sondern geben Fehlercode zurück
- Fehlende Fehlerbehandlung gibt Punktabzug
  - Man-Pages der verwendeten Funktionen lesen
  - Passende Fehlerbehandlung einbauen, meist `perror(3)` plus `exit(3)`



- Fehler treten häufig in Funktionen der C-Bibliothek auf
  - erkennbar i. d. R. am Rückgabewert (Man-Page, **RETURN VALUES**)

# Erkennung und Ausgabe von Fehlern

- Fehler treten häufig in Funktionen der C-Bibliothek auf
  - erkennbar i. d. R. am Rückgabewert (Man-Page, **RETURN VALUES**)
- Die Fehlerursache wird über die globale Variable `errno` übermittelt
  - Der Wert `errno = 0` ist reserviert, alles andere ist ein Fehlercode
  - Bibliotheksfunktionen setzen `errno` im Fehlerfall (sonst nicht zwingend)
  - Bekanntmachung im Programm durch Einbinden von `errno.h`

# Erkennung und Ausgabe von Fehlern

- Fehler treten häufig in Funktionen der C-Bibliothek auf
  - erkennbar i. d. R. am Rückgabewert (Man-Page, **RETURN VALUES**)
- Die Fehlerursache wird über die globale Variable `errno` übermittelt
  - Der Wert `errno = 0` ist reserviert, alles andere ist ein Fehlercode
  - Bibliotheksfunktionen setzen `errno` im Fehlerfall (sonst nicht zwingend)
  - Bekanntmachung im Programm durch Einbinden von `errno.h`
- Fehlercodes als lesbare Strings ausgegeben mit `perror(3)`

```
char *mem = malloc(...);    // malloc gibt im Fehlerfall
if(mem == NULL) {           // NULL zurück
    perror("malloc");        // Ausgabe der Fehlerursache
    exit(EXIT_FAILURE);      // Programm mit Fehlercode beenden
}
```

- `perror(3)` nur verwenden, wenn die `errno` gesetzt wurde
- `errno` ist nur **direkt** nach dem Funktionsaufruf gültig
- mögliche Fehlerausgabe: `malloc: Cannot allocate memory`

# Agenda

5.1 Ein- und Ausgabe

5.2 Fehlerbehandlung

**5.3 valgrind: Debuggen von Speicherfehlern**

5.4 Generisches Sortieren

5.5 Aufgabe: wsort

5.6 Gelerntes anwenden

- Baukasten von Debugging- und Profiling-Werkzeugen
- Für uns relevant: *memcheck* (erkennt Speicherzugriff-Probleme)
  - Nutzung von nicht-initialisiertem Speicher
  - Zugriff auf freigegebenen Speicher
  - Zugriff über das Ende von allozierten Speicherbereichen
- Programm sollte Debug-Symbole enthalten
  - mit GCC-Flag `-g` übersetzen
- **Laufzeitprüfung:** Kann nur Anwesenheit von Fehlern zeigen, nicht aber deren Abwesenheit.

```
user@host:~$ valgrind -valgrindflags ./app -appflags
```

## valgrind: Zugriffe auf nicht allozierten Speicher finden

```
=711= Invalid read of size 4
=711=    at 0x804841B: main (test.c:19)
=711= Address 0x0 is not stack'd, malloc'd or (recently) free'd
=711=
=711= Process terminating with default action of signal 11 (SIGSEGV)
=711= Access not within mapped region at address 0x0
```

- In Zeile 19 wird lesend auf die Adresse 0x0 zugegriffen  
    **NULL**-Pointer wurde dereferenziert
- Der Prozess wird auf Grund einer Speicherzugriffsverletzung (SIGSEGV) beendet

# valgrind: Zugriffe auf nicht allozierten Speicher finden

```
=711= Invalid read of size 4
=711=    at 0x804841B: main (test.c:19)
=711= Address 0x0 is not stack'd, malloc'd or (recently) free'd
=711=
=711= Process terminating with default action of signal 11 (SIGSEGV)
=711= Access not within mapped region at address 0x0
```

- In Zeile 19 wird lesend auf die Adresse 0x0 zugegriffen  
    **NULL**-Pointer wurde dereferenziert
- Der Prozess wird auf Grund einer Speicherzugriffsverletzung (SIGSEGV) beendet

```
=787= Invalid write of size 1
=787=    at 0x48DC9EC: memcpy (mc_replace_strmem.c:497)
=787=    by 0x80485A2: test_malloc (test.c:57)
=787=    by 0x80484A8: main (test.c:22)
=787= Address 0x6d1f02d is 0 bytes after a block of size 5 alloc'd
```

- In Zeile 57 wird memcpy aufgerufen, welches ein Byte an eine *ungültige* Adresse schreibt

# valgrind: Auffinden von nicht freigegebenem Speicher

```
=787= HEAP SUMMARY:
```

```
=787=      in use at exit: 5 bytes in 1 blocks
```

```
=787=    total heap usage: 1 allocs, 0 frees, 5 bytes allocated
```

- Bei Programmende ist noch ein Speicherbereich (Block) belegt
- Während der Programmausführung wurde einmal `malloc()` und keinmal `free()` aufgerufen



# valgrind: Auffinden von nicht freigegebenem Speicher

```
=787= HEAP SUMMARY:  
=787=      in use at exit: 5 bytes in 1 blocks  
=787=    total heap usage: 1 allocs, 0 frees, 5 bytes allocated
```

- Bei Programmende ist noch ein Speicherbereich (Block) belegt
- Während der Programmausführung wurde einmal `malloc()` und keinmal `free()` aufgerufen
- Mit Hilfe der Option `--leak-check=full --show-reachable=yes` wird angezeigt, wo der Speicher angelegt wurde, der nicht freigegeben wurde.

```
=799= 5 bytes in 1 blocks are definitely lost in loss record 1  
=799=    at 0x48DAF50: malloc (vg_replace_malloc.c:236)  
=799=    by 0x8048576: test_malloc (test.c:52)  
=799=    by 0x80484A8: main (test.c:22)
```

- In Zeile 52 wurde der Speicher angefordert
- Im Quellcode Stellen identifizieren, an denen `free()`-Aufrufe fehlen

## valgrind: Auffinden uninitialisierten Speichers

```
=799= Use of uninitialised value of size 4
=799=   at 0x4964316: _itoa_word (_itoa.c:195)
=799=   by 0x4967C59: vfprintf (vfprintf.c:1616)
=799=   by 0x496F3DF: printf (printf.c:35)
=799=   by 0x8048562: test_int (test.c:48)
=799=   by 0x8048484: main (test.c:15)
```

- In Zeile 48 wird auf uninitialisierten Speicher zugegriffen

# valgrind: Auffinden uninitialisierten Speichers

```
=799= Use of uninitialised value of size 4
=799=   at 0x4964316: _itoa_word (_itoa.c:195)
=799=   by 0x4967C59: vfprintf (vfprintf.c:1616)
=799=   by 0x496F3DF: printf (printf.c:35)
=799=   by 0x8048562: test_int (test.c:48)
=799=   by 0x8048484: main (test.c:15)
```

- In Zeile 48 wird auf uninitialisierten Speicher zugegriffen
- Mit Hilfe der Option `--track-origins=yes` wird angezeigt, wo der uninitialisierte Speicher angelegt wurde

```
=683= Use of uninitialised value of size 4
=683=   at 0x4964316: _itoa_word (_itoa.c:195)
=683=   by 0x4967C59: vfprintf (vfprintf.c:1616)
=683=   by 0x496F3DF: printf (printf.c:35)
=683=   by 0x8048562: test_int (test.c:48)
=683=   by 0x8048484: main (test.c:15)
=683= Uninitialised value was created by a stack allocation
=683=   at 0x804846A: main (test.c:10)
```

# valgrind: Auffinden uninitialisierten Speichers

## ■ Spezialfall: Zugriff auf uninitialisierten Speicher bei Bedingungsprüfungen

```
=683= Conditional jump or move depends on uninitialised value(s)
=683=   at 0x48DC0E7: __GI_strlen (mc_replace_strmem.c:284)
=683=   by 0x496886E: vfprintf (vfprintf.c:1617)
=683=   by 0x496F3DF: printf (printf.c:35)
=683=   by 0x8048562: test_int (test.c:48)
=683=   by 0x8048484: main (test.c:15)
```

# Agenda

5.1 Ein- und Ausgabe

5.2 Fehlerbehandlung

5.3 valgrind: Debuggen von Speicherfehlern

**5.4 Generisches Sortieren**

5.5 Aufgabe: wsort

5.6 Gelerntes anwenden

# Generisches Sortieren mit qsort

- Vergleich nahezu beliebiger Daten
  - alle Daten müssen die gleiche Größe haben

# Generisches Sortieren mit `qsort`

- Vergleich nahezu beliebiger Daten
  - alle Daten müssen die gleiche Größe haben
- `qsort` weiß nicht, was es sortiert (wie der Vergleich zu bewerkstelligen ist)
  - Aufrufer stellt Routine zum Vergleich zweier Elemente zur Verfügung
  - Fachbegriff für dieses Programmierschema: *Rückruf* (*Callback*)

# Generisches Sortieren mit qsort

- Vergleich nahezu beliebiger Daten
  - alle Daten müssen die gleiche Größe haben
- qsort weiß nicht, was es sortiert (wie der Vergleich zu bewerkstelligen ist)
  - Aufrufer stellt Routine zum Vergleich zweier Elemente zur Verfügung
  - Fachbegriff für dieses Programmierschema: *Rückruf (Callback)*
- Prototyp aus `stdlib.h`:

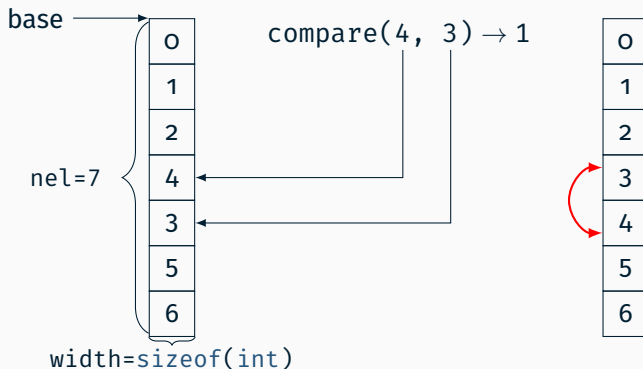
```
void qsort(void *base,  
           size_t nel,  
           size_t width,  
           int (*compare) (const void *, const void *));
```

- `base`: Zeiger auf das erste Element des zu sortierenden Feldes
- `nel`: Anzahl der Elemente im zu sortierenden Feld
- `width`: Größe eines Elements
- `compare`: Vergleichsfunktion



# Arbeitsweise von qsort

- qsort vergleicht je zwei Elemente mit Hilfe der Vergleichsfunktion



- Die Funktion vergleicht die beiden Elemente und liefert:
  - < 0 falls Element 1 kleiner gewertet wird als Element 2
  - = 0 falls Element 1 und Element 2 gleich gewertet werden
  - > 0 falls Element 1 größer gewertet wird als Element 2

# Vergleichsfunktion

```
void qsort(..., int (*compare) (const void*, const void*));
```

- Die Vergleichsfunktion erhält Zeiger auf Feldelemente („Zeiger in das Array“)

# Vergleichsfunktion

```
void qsort(..., int (*compare) (const void* , const void* ));
```

- Die Vergleichsfunktion erhält Zeiger auf Feldelemente („Zeiger in das Array“)
- `qsort(3)` kennt den tatsächlichen Datentyp nicht  
→ Prototyp ist generisch mit `void`-Zeigern parametrisiert

# Vergleichsfunktion

```
void qsort(..., int (*compare) (const void *, const void * ));
```

- Die Vergleichsfunktion erhält Zeiger auf Feldelemente („Zeiger in das Array“)
- `qsort(3)` kennt den tatsächlichen Datentyp nicht  
→ Prototyp ist generisch mit `void`-Zeigern parametrisiert
- `const`-Zusicherung: Die Vergleichsfunktion darf das Array nicht verändern

# Vergleichsfunktion

```
void qsort(..., int (*compare) (const void * , const void * ));
```

- Die Vergleichsfunktion erhält Zeiger auf Feldelemente („Zeiger in das Array“)
- `qsort(3)` kennt den tatsächlichen Datentyp nicht  
→ Prototyp ist generisch mit `void`-Zeigern parametrisiert
- `const`-Zusicherung: Die Vergleichsfunktion darf das Array nicht verändern

## Beispiel: Vergleichsfunktion für Array aus `int`

```
int compare(const void *a, const void *b) {  
    const int *ia = (const int *) a;  
    const int *ib = (const int *) b;  
    if(*ia < *ib) {  
        return -1;  
    } else if(*ia == *ib) {  
        return 0;  
    } else {  
        return +1;  
    }  
}
```

## Vergleichsfunktion: Sortieren eines Arrays aus `int*`

**Ziel:** Sortieren eines Arrays aus `int*` anhand der Werte der `ints`

# Vergleichsfunktion: Sortieren eines Arrays aus int\*

**Ziel:** Sortieren eines Arrays aus `int*` anhand der Werte der `ints`

## Lösung

```
int compare(const void *a, const void *b) {  
    int * const *ia = (int * const *) a;  
    int * const *ib = (int * const *) b;  
    if(**ia < **ib) {  
        return -1;  
    } else if(**ia == **ib) {  
        return 0;  
    } else {  
        return +1;  
    }  
}
```

# Agenda

5.1 Ein- und Ausgabe

5.2 Fehlerbehandlung

5.3 valgrind: Debuggen von Speicherfehlern

5.4 Generisches Sortieren

**5.5 Aufgabe: wsort**

5.6 Gelerntes anwenden



## ■ Lernziele

- Einlesen von der Standardeingabe (**stdin**)
- Umgang mit dynamischer Speicherverwaltung (`realloc(3)`)
- Verwendung von Debug-Werkzeugen

## ■ Ausprobieren eures Programmes

- Beispiel-Eingabedateien im Zip-Archiv
- Vergleichen der Ausgabe mit vorgegebenem Binary

## ■ Lernziele

- Einlesen von der Standardeingabe (**stdin**)
- Umgang mit dynamischer Speicherverwaltung (`realloc(3)`)
- Verwendung von Debug-Werkzeugen

## ■ Ausprobieren eures Programmes

- Beispiel-Eingabedateien im Zip-Archiv
- Vergleichen der Ausgabe mit vorgegebenem Binary
  - Hier am Beispiel der `wlist0` (alternativ: `kompere`, `meld`)

```
$ ./wsort < wlist0 > wlist0.mine
$ ./wsort.bsteam < wlist0 > wlist0.bsteam
$ diff -s -u wlist0.mine wlist0.bsteam
```

# Agenda

5.1 Ein- und Ausgabe

5.2 Fehlerbehandlung

5.3 valgrind: Debuggen von Speicherfehlern

5.4 Generisches Sortieren

5.5 Aufgabe: wsort

**5.6 Gelerntes anwenden**

## „Aufgabenstellung“

- isort Programm, welches ein Array von Zufallszahlen sortiert