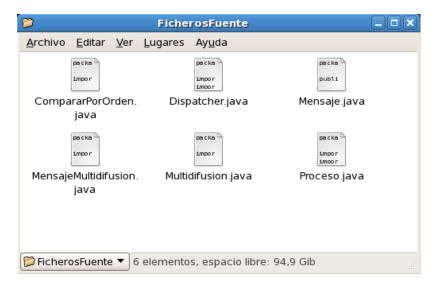
Ficheros Fuente



Los ficheros fuentes que marcan la funcionalidad del proyecto son:

Proceso.java

Esta clase extiende de Thread. Consta de un constructor en el que inicializa sus atributos según los argumentos que le pasa el Dispatcher. Tiene tres métodos que se corresponden con la funcionalidad del algoritmo Isis. Estos métodos son: mensaje, propuesta y acuerdo.

mensaje: en este método se comprueba si se desea realizar el algoritmo sin el protocolo de multidifusión ordenada o no. Dependiendo de si se realiza con el protocolo o no, el procedimiento es incrementar el orden (tiempo lógico), introducir el mensaje en la cola y enviar la propuesta al proceso que envió el mensaje o entregar el mensaje tan pronto como se recibe.

propuesta: cuando se recibe una propuesta, primero se actualiza el orden y a continuación se elige el mayor orden para el mensaje indicado y se incrementan las propuestas recibidas para dicho mensaje. Por último, se comprueba si se han recibido todas las propuestas para ese mensaje y cuando así sea, se multidifunde el acuerdo.

acuerdo: si un proceso recibe un acuerdo, actualiza su tiempo lógico y marca como definitivo el mensaje para el cual ha recibido el acuerdo. Finalmente, comprueba si puede entregar mensajes de la cola. Si ha realizado la entrega de todos los mensajes, avisa a uno de los dispatcher (que será el dispatcher Arbitro) para así indicarle que ha finalizado.

En el método run del proceso, éste realiza una llamada al servicio sincronización del dispatcher Arbitro para que de esta manera todos los procesos comiencen a multidifundir a la vez.

Multidifusion.java

La clase multidifusión también extenderá de Thread. Cada proceso crea un hiloMultidifusion que será realmente el encargado de realizar la multidifusión de los 100 mensajes a los 6 procesos.

Por cada mensaje, crea 6 hilos, uno para cada envío a cada proceso; este hilo es el que realiza el envío real del mensaje (ya sea un mensaje, una propuesta o un acuerdo). Si el envío es al propio proceso, éste se realiza de manera local.

```
//METODO RUN
public void run() {
                    //Envio de un mensaje
if(tipoMensaje == 1) {
                              try {semAviso.acquire();} catch (InterruptedException el) {el.printStackTrace();}
                             if(p.infoProcesos[0][0].equals(procesoDestino)) { //Envio a nosotros mismos
    p.mensaje(cadenaMensaje, procesoDestino);
                                        //Duerme un tiempo aleatorio entre 0.2 y 0.5 s try { Thread.sleep(200+(int)(Math.random()*300)); } catch (InterruptedException e) {e.printStackTrace();}
System.out.println(service.path("rest/dispatcher/mensaje").queryParam("cadenaMensaje", cadenaMensaje).queryParam("procesoDestino",procesoDestino).request(MediaType.TEXT_PLAIN).get(String.class));
                   }
                    //Duerme un tiempo aleatorio entre 0.2 y 0.5 s try { Thread.sleep(200+(int)(Math.random()*300)); } catch (InterruptedException e) {e.printStackTrace();}
System.out.println(service.path("rest/dispatcher/propuesta").queryParam("ordenPropuesto", ""+orden).queryParam("idMensaje", idMensaje).queryParam("procesoDestino", procesoDestino).request(MediaType.TEXT_PLAIN).get(String.class));
                    //Envio de un acuerdo
else if(tipoMensaje == 3) {
                              //Espero
try {semAviso.acquire();} catch (InterruptedException el) {el.printStackTrace();}
                              if(p.infoProcesos[0][0].equals(procesoDestino)) { //Envio a nosotros mismos
    p.acuerdo(""+orden, idMensaje);
                                        //Duerme un tiempo aleatorio entre 0.2 y 0.5 s try { Thread.sleep(200+(int)(Math.random()*300)); } catch (InterruptedException e) {e.printStackTrace();}
              System.out.println(service.path("rest/dispatcher/acuerdo").queryParam("ordenAcordado", ""+orden).queryParam("idMensaje", idMensaje).queryParam estino", procesoDestino).request(MediaType.TEXT_PLAIN).get(String.class));
                  }
        }
```

Dispatcher.java

El dispatcher tiene distintos servicios a los cuales se puede acceder:

iniciarProcesos: a cada dispatcher de cada una de las 3 máquinas se le pasan los argumentos necesarios para que cada uno cree 2 procesos que se encontrarán en la misma máquina que ellos.

```
@Path("iniciarProcesos")
@GET
@Produces(MediaType.TEXT_PLAIN)
public String iniciarProcesos(@QueryParam(value="dispatcherArbitro") String dispatcherArbitro,
                       @QueryParam(value="
@QueryParam(value="
                                                         ) String idl,
                                                         ) String ip1,
                       @QueryParam(value="
@QueryParam(value="
                                                         ) String id2,
                                                           String ip2,
                       @QueryParam(value="
@QueryParam(value="
                                                         ) String id3,
                                                           String ip3,
                       @QueryParam(value="
@QueryParam(value="
                                                         ) String id4
                                                           String ip4,
                       @OuervParam(value="
                                                         ) String id5,
                       @QueryParam(value='
                                                         ) String ip5,
                       @OuervParam(value="
                                                    d6") String id6,
                       @QueryParam(value="
                                                    p6") String ip6,
                       @QueryParam(value="rutaFichero") String rutaFichero,
@QueryParam(value="ordenacionTotal") String ordenacionTotal) {
           Proceso pl = new Proceso(dispatcherArbitro,id1,ip1,id2,ip2,id3,ip3,id4,ip4,id5,ip5,id6,ip6,rutaFichero,ordenacionTotal); Proceso p2 = new Proceso(dispatcherArbitro,id2,ip2,id1,ip1,id3,ip3,id4,ip4,id5,ip5,id6,ip6,rutaFichero,ordenacionTotal);
           procesos.put(id1, p1);
procesos.put(id2, p2);
procesos.get(id1).start();
            procesos.get(id2).start();
            return "Procesos iniciados.";
}
```

sincronización: a uno de los dispatchers (será considerado por todos como el dispatcherArbitro), cada proceso le indica que desea sincronizarse con el resto de procesos de tal manera que todos se quedan esperando en un semáforo hasta que el último avisa al resto y de esta manera todos comienzan a multidifundir.

```
@Path("sincronizacion")
@GET
@Produces(MediaType.TEXT_PLAIN)
public String sincronizacion() {
    try { semAtomicoPreparados.acquire();} catch (InterruptedException e) {e.printStackTrace();}
    numPreparados++;
    if(numPreparados == 6) {
        semAtomicoPreparados.release();
        //Como soy el último, aviso al resto
        semPreparados.release(5);
}
else {
    semAtomicoPreparados.release();
    //Espero al resto de procesos
    try { semPreparados.acquire();} catch (InterruptedException e) {e.printStackTrace();}
}
return "Sincronizacion realizada.";
}
```

mensaje, propuesta, acuerdo: estos servicios son realmente servicios envoltorio mediante los cuales cada dispatcher redirige el mensaje, la propuesta o el acuerdo a uno de los dos procesos que se encuentran en la misma máquina.

```
@Path("mensaje")
@Produces(MediaType.TEXT_PLAIN)
public String mensaje(@QueryParam(value="cadenaMensaje") String cadenaMensaje,
                 @QueryParam(value="procesoDestino") String procesoDestino) {
        // Redirige el mensaje al procesoDestino
String[] camposMensaje = cadenaMensaje.split(",");
String procesoEmisorId = camposMensaje[3];
        procesos.get(procesoDestino).mensaje(cadenaMensaje, procesoEmisorId);
         return "Mensaje "+camposMensaje[1]+" redirigido al proceso "+procesoDestino;
}
@Path("propuesta")
@GET
@Produces(MediaType.TEXT_PLAIN)
public String propuesta(@QueryParam(value="ordenPropuesto") String ordenPropuesto,
                 @QueryParam(value="idMensaje") String idMensaje,
@QueryParam(value="idMensaje") String idMensaje,
@QueryParam(value="procesoDestino") String procesoDestino) {
        // Redirige la propuesta al procesoDestino
        procesos.get(procesoDestino).propuesta(ordenPropuesto, idMensaje);
         return "Propuesta redirigida al proceso "+procesoDestino+" idMensaje: "+idMensaje+" ordenPropuesto: "+ordenPropuesto;
@Path("acuerdo")
@Produces(MediaType.TEXT_PLAIN)
// Redirige el acuerdo al procesoDestino
        procesos.get(procesoDestino).acuerdo(ordenAcordado, idMensaje);
        return "Acuerdo redirigido al proceso "+procesoDestino+" idMensaje: "+idMensaje+" ordenAcordado: "+ordenAcordado;
}
```

finalización, fin: al servicio finalización del dispatcherArbitro acceden los procesos para indicar que han realizado la entrega de todos los mensajes y esto se simboliza haciendo un release en el semáforo de finalización. Al servicio fin del dispatcherArbitro se accede desde el script de lanzamiento y así de esta manera sabremos cuando el algoritmo isis ha finalizado y esto ocurrirá cuando todos los procesos hayan hecho un release en el semáforo de finalización.

```
@Path("finalizacion")
@GET
@Produces(MediaType.TEXT_PLAIN)
public String finalizacion() {
        //Un proceso avisa cuando ha finalizado
        semFinalizacion.release();
        return "";
}
@Path("fin")
@GET
@Produces(MediaType.TEXT_PLAIN)
public String fin() {
        //Espera a que los 6 procesos hayan finalizado
        try { semFinalizacion.acquire(6);} catch (InterruptedException e) {e.printStackTrace();}
        return "El algoritmo ISIS ha finalizado.";
}
```

Scripts

En el script de lanzamiento, se realiza el despliegue en las 3 máquinas, se arranca tomcat en cada una de ellas, se inicializa a los procesos en cada dispatcher y por tanto, comienza el

algoritmo isis. Por último, se accede al servicio fin del dispatcher Arbitro para esperar a que el algoritmo haya finalizado.

Uso:./lanzamiento.sh <ipServidor1> <ipServidor2> <ipServidor3> <rutaFichero> <true/false> <rutaTomcat>

```
### (#) Despliegue de los archivos war a la ruta de toncat cheed ** /*algoriteoISIS war echo ** echo *
```

En el script de comprobación, se finaliza tomcat en cada una de las máquinas, se realiza la recogida de los logs de cada máquina y se comprueba si el contenido de estos logs es igual o no.

Uso:./comrpobacion.sh <ipServidor1> <ipServidor2> <ipServidor3> <rutaFichero> <nombreCarpetaFicherosRecogidos> <rutaTomcat>

```
#1) Finalización de tomcat en las máquinas
echo "echo "Finalizando tomcat..."
echo "Echo "Finalizando tomcat..."
echo "Echo "Finalizando tomcat..."
echo "Echo "FATH=$PATH:/opt/jdkl.6.0/bin; chmod +x $6/apache-tomcat-7.0.61/bin/shutdown.sh; chm
```