

Knihovny Python

1. Opakování základů jazyka (datové struktury, syntaxe) (06.03.2023)

Přirozené datové typy

1. Boolean
2. Čísla (celá, desetinná, zlomky, komplexní)
3. Řetězce
4. Bajty a pole bajtů
5. Seznamy
6. N-tice
7. Množiny
8. Slovníky

Boolean

-

```
In [1]: bool()
```

```
Out[1]: False
```

- datový typ reprezentují pouze dvě hodnoty (False a True)
- výsledkem podmínky je právě typ bool

```
In [2]: True and False or False
```

```
Out[2]: False
```

```
In [3]: 1 > 0
```

```
Out[3]: True
```

```
In [4]: 'a' in 'ahoj'
```

```
Out[4]: True
```

```
In [5]: 'polo' not in 'poloostrov'
```

```
Out[5]: False
```

- booleanovské operátory

```
In [6]: 1 == 0 or 3 > 2 and 4 < 1 or 3 <= 5 and 0.0 != 0.2
```

Out[6]: True

Čísla

-
- pro naše potřeby si vystačíme s celými (int) a desetinnými čísly (float)

```
In [7]: int()
```

Out[7]: 0

```
In [8]: float()
```

Out[8]: 0.0

- s čísly lze dělat běžné matematické operace

```
In [9]: 1 + 2 # sčítání
```

Out[9]: 3

```
In [10]: 3 - 0.5 # odčítání
```

Out[10]: 2.5

```
In [11]: 0.2 * 5 # násobení
```

Out[11]: 1.0

```
In [12]: 9 / 3 # dělení
```

Out[12]: 3.0

```
In [13]: 9 // 4 # celočíselné dělení
```

Out[13]: 2

```
In [14]: 2 ** 2 # umocnění
```

```
In [15]: 8 % 3 # modulo
```

- chování čísel v booleanovských výrazech

```
In [16]: bool(0.0)
```

```
In [17]: bool(-3)
```

```
In [18]: 0.5 == 1 / 2
```

Řetězce

-

In [19]: `str()`

- posloupnost znaků v Unicode
- skládání řetězců

In [29]: `pozdrav = 'ahoj'`

In [30]: `jmeno = 'Davide'`

In [31]: `pozdrav + ' ' + jmeno`

Out[31]: `'ahoj Davide'`

- z řetězce je možné dělat řezy, vybírat jednotlivé znaky, procházet je

In [32]: `retezec = 'neuvěřitelné, všechno se dá popsat pomocí trojúhelníků, myšleno ironi'`

In [33]: `retezec[14:54]`

Out[33]: `'všechno se dá popsat pomocí trojúhelníků'`

In [34]: `retezec[53]`

Out[34]: `'ů'`

In [35]: `from string import ascii_lowercase
for znak in ascii_lowercase:
 print(znak)`

a
b
c
d
e
f
g
h
i
j
k
l
m
n
o
p
q
r
s
t
u
v
w
x
y
z

- na pozice řetězce nelze zapisovat

```
In [36]: nazev = 'Dobrou noc'
```

```
In [37]: nazev[10] = 'n'
```

```
-----  
TypeError                                Traceback (most recent call last)  
Cell In[37], line 1  
----> 1 nazev[10] = 'n'  
  
TypeError: 'str' object does not support item assignment
```

- nahrazení v řetězci lze provést jinými způsoby

```
In [38]: nazev[:7] + 'm' + nazev[8:]
```

```
Out[38]: 'Dobrou moc'
```

```
In [39]: nazev.replace('Dobrou', 'Nesmírnou')
```

```
Out[39]: 'Nesmírnou noc'
```

- pro vyhledávání, případně nahrazování lze využít regulární výrazy (pouze ukázka v běhu)

```
In [40]: slozitost = 'hledáš snad nějakou emailovou@adresu.cz?'
```

```
In [41]: import re
re.search(r'[a-zA-Z0-9._-]+@[a-zA-Z0-9.-]+\.[a-zA-Z]{2,4}', slozitost).group(0)
```

```
Out[41]: 'emailovou@adresu.cz'
```

- pomocí metody `len` je možné zjistit počet znaků v řetězci

```
In [42]: slovo = 'nejkulaťoulinkatější'
```

```
In [43]: len(slovo)
```

```
Out[43]: 20
```

- řetězce lze jednoduše modifikovat

```
In [44]: prohlaseni = 'nemám rád šmouly!'
```

```
In [45]: prohlaseni.capitalize()
```

```
Out[45]: 'Nemám rád šmouly!'
```

```
In [46]: prohlaseni.upper()
```

```
Out[46]: 'NEMÁM RÁD ŠMOULY!'
```

```
In [47]: prohlaseni.lower()
```

```
Out[47]: 'nemám rád šmouly!'
```

```
In [48]: az_prilis_mnoho_mezer = '                                     hle!'
```

```
In [49]: az_prilis_mnoho_mezer.strip()
```

```
Out[49]: 'hle!'
```

- řetězce lze rozdělovat, výsledkem je seznam

```
In [50]: mnoho_slov = 'jestli snad jsem někdy řekl mnoho slov'
```

```
In [51]: mnoho_slov.split('j')
```

```
Out[51]: ['', 'estli snad ', 'sem někdy řekl mnoho slov']
```

- formátování řetězce pomocí `format` a F-string

```
In [52]: jmeno = 'Eliška'
```

```
In [53]: f'Tvoje jméno je {jmeno}!'
```

```
Out[53]: 'Tvoje jméno je Eliška!'
```

```
In [54]: veta = 'Tvoje jméno je {jmeno}!'
```

```
In [55]: veta.format(jmeno=jmeno)
```

```
Out[55]: 'Tvoje jméno je Eliška!'
```

Bajty

-
- například soubor s obrázkem ve formátu jpeg
- kódování řetězce je převod z posloupnosti znaků do posloupnosti bajtů

```
In [56]: jmeno = 'Alžběta'
```

```
In [57]: jmeno.encode('utf-8')
```

```
Out[57]: b'Al\xc5\xbeb\xc4\x9bta'
```

Seznamy

-

```
In [58]: list()
```

```
Out[58]: []
```

- uložení více prvků (hodnot či proměnných) do jediné proměnné
- lze využít zápisu pomocí klíčového slova `list` nebo pomocí literáru `[]`

```
In [59]: seznam_a = list()
```

```
In [60]: seznam_b = []
```

- přidávání prvku do seznamu pomocí metody *append*

```
In [61]: seznam_a.append('a')
```

```
In [62]: seznam_a
```

```
Out[62]: ['a']
```

- přidávání prvku do seznamu pomocí metody *insert*

```
In [63]: seznam_a.insert(1, 'y')
```

```
In [64]: seznam_a
```

```
Out[64]: ['a', 'y']
```

- přidávání seznamu k seznamu pomocí metody *extend*

```
In [65]: seznam_a.extend(['b', 'c', 'd'])
```

```
In [66]: seznam_a
```

```
Out[66]: ['a', 'y', 'b', 'c', 'd']
```

- stejně jako je možné v řetězci zjistit počet znaků, je možné v seznamu zjistit počet prvků pomocí metody *len*

```
In [67]: len([1, None, [0, 1], 2, 4, 'š', 'konec'])
```

```
Out[67]: 7
```

- jistě jste si všimli, že seznam nemusí být homogenní, dokonce může obsahovat jiné seznamy (a další struktury)

- řezání seznamu

```
In [68]: seznam = [1, 2, 3, 4, 5]
```

```
In [69]: seznam[2:4] # přímo
```

```
Out[69]: [3, 4]
```

```
In [70]: řez = slice(2, 4)
```

```
In [71]: seznam[řez] # pomocí řezu
```

```
Out[71]: [3, 4]
```

- vyhledávání hodnoty v seznamu

```
In [72]: seznam = ['jedna', 'dva', 'tři', 'čtyři', 'pět', 'dva']
```

```
In [73]: seznam.count('dva') # pomocí metody count zjišťujeme počet uvedeného prvku v seznamu
```

```
Out[73]: 2
```

```
In [74]: seznam.index('dva') # vyhledávání pomocí metody index vrací první nalezený výskyt
```

```
Out[74]: 1
```

```
In [75]: seznam.index('šest') # co se ale stane, když se prvek v seznamu nenajde?
```

```
-----  
ValueError                                Traceback (most recent call last)  
Cell In[75], line 1  
----> 1 seznam.index('šest') # co se ale stane, když se prvek v seznamu nenajd  
e?  
  
ValueError: 'šest' is not in list
```

```
In [76]: 'jedna' in seznam # pomocí in
```

```
Out[76]: True
```

- odstraňování položek ze seznamu

```
In [77]: del seznam[1] # v uvedeném indexu
```

```
In [78]: seznam
```

```
Out[78]: ['jedna', 'tři', 'čtyři', 'pět', 'dva']
```

```
In [79]: seznam.remove('tři') # s vyhledáním hodnoty
```

```
In [80]: seznam
```

```
Out[80]: ['jedna', 'čtyři', 'pět', 'dva']
```

```
In [81]: prvek = seznam.pop(0) # pomocí metody pop
```

```
In [82]: prvek
```

```
Out[82]: 'jedna'
```

- vlastnosti seznamu v booleanovských výrazech

```
In [83]: bool([]) # výsledek?
```

```
Out[83]: False
```

N-tice

-
- v jistém ohledu jsou velmi podobné seznamům
- nicméně jsou neměnitelné
- definice pomocí metody tuple nebo ()

```
In [84]: tuple([2, 3, 4])
```


Out[84]: (2, 3, 4)

```
In [85]: (2, 3, 4)
```

Out[85]: (2, 3, 4)

úkol za zlatého bludiště; vytvořte jednoprvkovou n-tici

```
In [86]: jednice = (1, )
```

```
In [87]: len(jednice)
```

Out[87]: 1

Množiny

-
- neuspořádané kolekce jedinečných hodnot
- definované pomocí hodnot v {} nebo pomocí metody set()

```
In [88]: {1, 2, 3}
```

Out[88]: {1, 2, 3}

```
In [89]: set((1, 2, 3, 3, 5, 4, 1, 2, 3))
```

Out[89]: {1, 2, 3, 4, 5}

```
In [90]: type({}) # copak vytvoříme z prázdných složených závorek?
```

Out[90]: dict

- přidávání prvků do množiny

```
In [91]: mnozina = {1, 2, 3, 4, 5, 6}
```

```
In [92]: mnozina.add(0) # přidání prvku
```

```
In [93]: mnozina
```

Out[93]: {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6}

```
In [94]: mnozina.update((8, 9, 1, 2, 3))
```

```
In [95]: 1 in mnozina
```

Out[95]: True

- odebírání prvků z množiny

```
In [96]: mnozina.discard(1)
```

```
In [97]: mnozina.add(1)
```

```
In [98]: mnozina.remove(2)
```

```
In [99]: mnozina.pop() # stejně jako u seznamu, s jednou výjimkou
```

```
Out[99]: 0
```

- množiny jsou neuspořádané, proto je vrácená hodnota náhodná

```
In [100... mnozina.clear()
```

```
In [101... mnozina
```

```
Out[101]: set()
```

- běžné množinové operace

```
In [102... mnozina_a = {1, 3, 5, 7, 9}
mnozina_b = {2, 4, 6, 8}
```

```
In [103... mnozina_a.union(mnozina_b) # sjednocení
```

```
Out[103]: {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}
```

```
In [104... mnozina_a.difference(mnozina_b) # je v A, ale není v B
```

```
Out[104]: {1, 3, 5, 7, 9}
```

```
In [105... mnozina_a.intersection(mnozina_b) # průnik
```

```
Out[105]: set()
```

```
In [106... mnozina_a.symmetric_difference(mnozina_b) # je v A, ale není v B, nebo je v B, a
```

```
Out[106]: {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}
```

Slovníky

-
- neuspořádaná kolekce dvojic klíč-hodnota
- definice pomocí metody dict() nebo složených závorek

```
In [107... dict()
```

```
Out[107]: {}
```

```
In [108... {'a': 1, 'b': 2}
```

```
Out[108]: {'a': 1, 'b': 2}
```

- úprava slovníku

```
In [109... hodnoceni = {'Karel': 2, 'Jana': 1, 'Lenka': 2, 'Jiří': None}
```

```
In [110... hodnoceni['Jan'] = 3
```

```
In [111... hodnoceni
```

```
Out[111]: {'Karel': 2, 'Jana': 1, 'Lenka': 2, 'Jiří': None, 'Jan': 3}
```

- slovníky lze také vnořovat, nebo jako prvky využít struktury

```
In [112... hodnoceni = {'Filip': [1, 1, 2, 4, 2, 1], 'Anna': [3, 1, 1, 2, 2, 1], 'Ludmila':
```

```
In [121... # na řádek vypsat jméno a za dvojtečkou vypsat známky oddělené čárkou, chceme vy  
for jmeno, znamky in hodnoceni.items():  
    print(jmeno, ', '.join([str(znamka) for znamka in znamky if znamka]))
```

```
Filip 1, 1, 2, 4, 2, 1  
Anna 3, 1, 1, 2, 2, 1  
Ludmila 3, 1, 2, 2, 1
```

```
In [114... seznam = ['ahoj', 'jak', 'se', 'mas', '?']
```

```
In [115... list(map(len, seznam))
```

```
Out[115]: [4, 3, 2, 3, 1]
```

```
In [116... list(filter(lambda x: len(x) < 4, seznam))
```

```
Out[116]: ['jak', 'se', 'mas', '?']
```

```
In [117... for no, znak in enumerate('ahoj', start=1):  
    print(no, znak)
```

```
1 a  
2 h  
3 o  
4 j
```

- comprehension

```
In [123... [str(i) for i in range(100) if i % 3] # seznamová
```

```
Out[123]: {1: 'I', 2: 'II', 3: 'III', 4: 'IV', 5: 'V'}
```

```
In [ ]: {roman_number: latin_number for roman_number, latin_number in zip([1, 2, 3, 4, 5
```

```
In [128... for percent in (i/100 for i in range(0, 101, 20)):
```

```
print(percent)
```

0.0

0.2

0.4

0.6

0.8

1.0