MÓDULO PROFESIONAL

DE PROYECTO

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

IES SEVERO OCHOA - ELCHE 2023

Título:

CONTROL DE INGRESOS Y GASTOS EN CASA

Autor :

LUIS PEÑALVER ROMERO

Tutor:

José Andrés Torres

Sumario

1 Introducción....3
2 Esquemas y gráficos....4
2.1 La base del proyecto....4
2.2 Diseño previo....4
2.3 Base de datos....5
2.4 Diseño previo:....6
2.5 Material gráfico....7
2.6 Detalles remarcables....9
3 Programación del proyecto....10
3.1 Software:....10
3.2 Hardware:....10
3.3 Aplicación de módulos....10
3.4 Tiempo de aplicación....11
3.5 Contenido estático....11
3.6 Contenido dinámico....12
3.7 Contenido global....12
4 Desarrollo de los contenidos....13
4.1 Distribución de archivos. Zona común:....13
4.2 Distribución de archivos. Acceso como Gestor:....13
4.3 Distribución de archivos. Acceso como Editor....14
4.4 Distribución de archivos. Acceso como Visitante....14
4.5 Lógica de la programación del proyecto....14
5 Justificación de la viabilidad....20
6 Aspectos transversales de prevención de riesgos laborales....21
7 Escalabilidad del proyectos....22
8 Anejos....23
8.1 Anejo 1: La base de datos....23
8.2 Anejo 2: Estructura inicial....24
8.3 Anejo 3: Iconografía....25
8.4 Anejo 4: Tablas de contenido....26
8.5 Anejo 5: Diagramas completos....27

1 INTRODUCCIÓN

Firstly, I want to thank you for taking the time to read this document. This project is one of the reasons why I decided, two years ago, to get involved in one of the most challenging things I've ever done: going back to study at the age of 40+ after a long time without doing so.

The idea is very simple. I need a website to manage our household income and expenses. I have been collecting all the receipts from my purchases over the years, but it's a lot of work to input all the data into the spreadsheet I use to track it. This is because it's not always possible to access the computer, open LibreCalc, and record what I bought that day. As a result, I end up storing receipts for years without updating the spreadsheet. That's why I've always wanted to create an app or website to make this process easier. The problem is: “I know what I want, but not the specific requirements or where to go”. This is where the Economy module has given me the opportunity to learn how to work towards it.

With this web application, you can easily record your purchases and store them in a database. Additionally, you can manage your income. Once you have collected all the necessary data, maybe at the end of the month, you can view lists or graphics that combine different data (including some extra information about your payroll for quick access to work-related details).

By the way, the website is currently in a BETA version, with all functional options available, but it could be expanded with additional features or improvements, specially on the lists and graphics side.

The project is built using:

- PHP local development v 8.1.12 / remote remote 7.3.6
- JavaScript jQuery 3.6.3 and Plotly 2.24.1
- MySQL:
  - phpMyAdmin local development 5.2.0 / remote server 4.9.4
  - Server type: locally MariaDB 10.4.27 / remote server MySQL v5.7.32

This website is visible online here:

https://www.bunilo.net/PFC/

2 ESQUEMAS Y GRÁFICOS

2.1 La base del proyecto

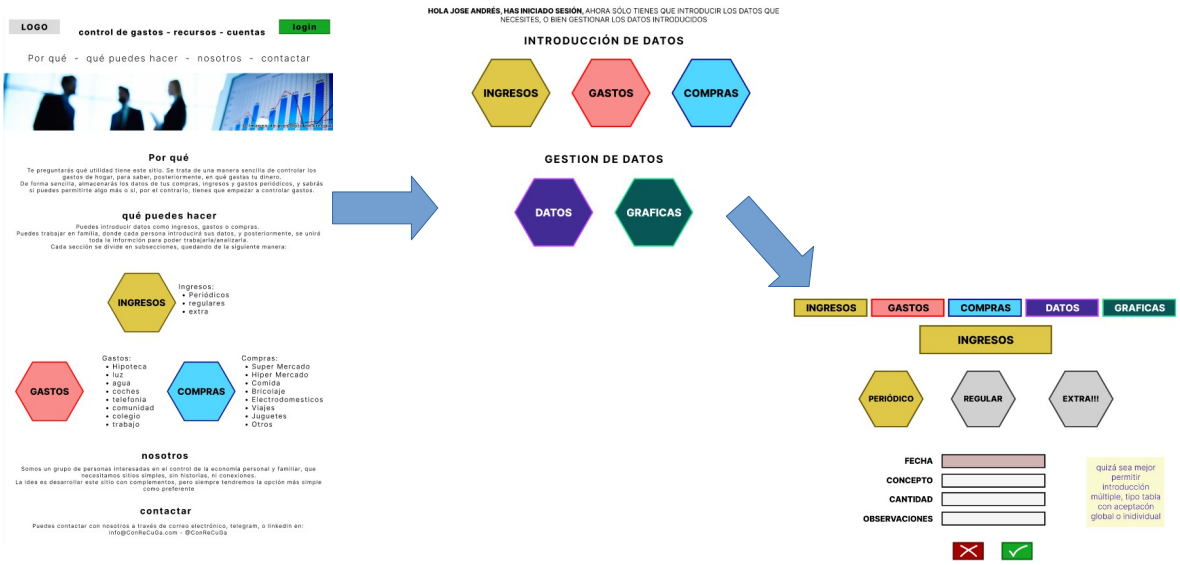
El proyecto, al estar basado en la sencillez y facilidad de uso, está basado en dos bloques. La parte de inserción de datos y la parte de visión de datos (llamado internamente gestión).

Iconos visibles en el anejo 3: iconografía

Para el desarrollo del siguiente proyecto me he apoyado mucho en gráficos. Durante la descripción de ellos voy a usar capturas, pero los documentos relacionados los pondré en el apartado ANEJOS, que irá al final del documento (ordenado y numerado).

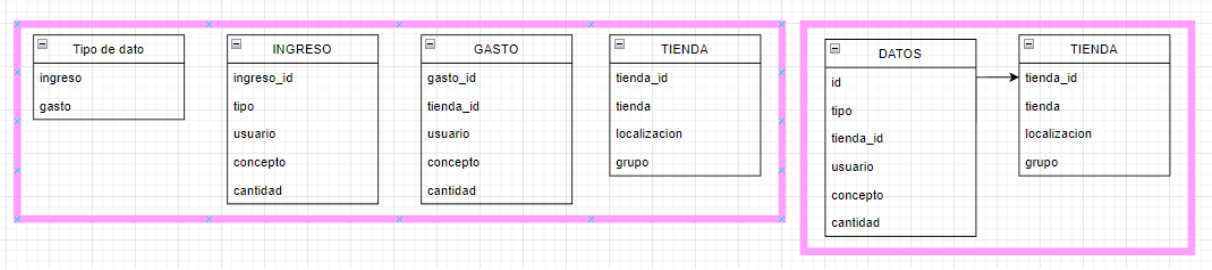
2.2 Diseño previo

El diseño previo es el siguiente. Posteriormente profundizaremos en ello. Sin embargo la opción de dos partes diferenciadas ya se observa:

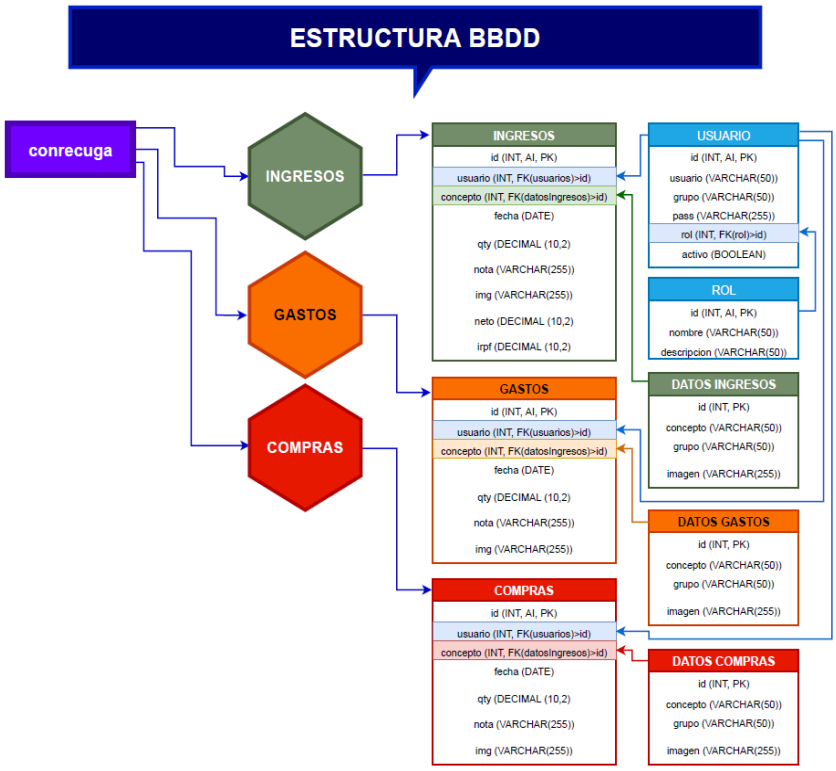


2.3 Base de datos

En primer lugar, realice un diseño preliminar de la Base de Datos, que fue descartada en una etapa temprana del proyecto por su nula normalización y usabilidad:



Tras varios cambios y mejoras, finalmente he procedido a diseñar el esquema de la base de datos que necesitaba:



visible en el anejo 1: La base de datos

He usado una estructura muy básica en tercera forma normal. La idea se podría dividir en 4 bloques: (con **texto* elementos no activos en versión BETA actual)

- Usuarios: Controla los usuarios con sus roles.
  - Usuarios: id, usuario (nombre), grupo, password, rol y si está **activo o no*.
  - Roles: **administrador* (m-m), gestor (e-l), editor(e-v), lector(v-v)

    Es decir:

Un administrador podrá gestionar distintas, opciones.

Un gestor puede insertar datos, y ver gráficas y generar listados de información almacenada.

Un editor puede insertar datos, pero NO podrá ver gráficas ni generar listados

Un lector, puede loguearse para navegar por la página, pero no puede introducir datos, solamente navegar por el menú de inserción, y ver ejemplos de una gráfica y un listado

- Ingresos:
  - Grupo de contenido: (id, concepto, grupo, imagen)

    En este caso, es la imagen lo que dará potencia visual al sitio.
  - Datos: (id, usuario, concepto, fecha, cantidad, nota, **imagen*)
- Gastos
  - Grupo de contenido: (id, concepto, grupo, imagen)

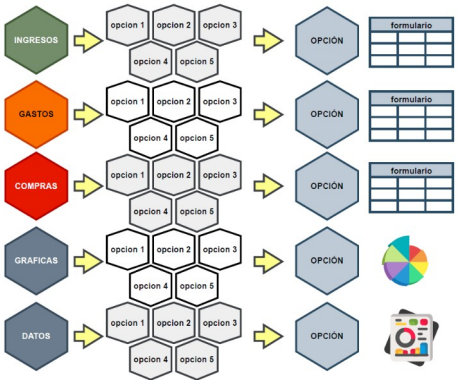
    En este caso, es la imagen lo que dará potencia visual al sitio.
  - Datos: (id, usuario, concepto, fecha, cantidad, nota, **imagen*)
- Compras
  - Grupo de contenido: (id, concepto, grupo, imagen)

    En este caso, es la imagen lo que dará potencia visual al sitio.
  - Datos: (id, usuario, concepto, fecha, cantidad, nota, **imagen*)

Posteriormente daremos más detalles sobre contenido y funcionalidades.

2.4 Diseño previo:

El diseño previo estaba basado en una colmena visualizada en otro sitio web, que dota de una dinamización al sitio muy atractiva. Así llegamos a esta base:



Visible en el anejo 2: Estructura inicial

Posteriormente, este diseño evolucionó para facilitar la programación y la usabilidad del sitio.

2.5 Material gráfico

En el presente proyecto, se ha querido cuidar al máximo la identidad gráfica del sitio, para ello, me he valido de logotipos de las empresas más importantes a registrar, bien en formato png, jpg o svg. También, gracias al sitio web *icon-icons.com* he conseguido, para la parte de menús, iconografía para cada una de las secciones o subsecciones del mismo.

Adjunto muestras de los iconos usados (las imagenes no tienen una forma concreta, pues la forma de panal se consigue a través de css.

- El nombre y el logotipo:

La imagen de proyecto usada en el sitio web, así como el nombre amigable del proyecto es: ConrEcugA. El nombre es una contracción de la filosofía del diseño: Control Económico. Así, jugando con conceptos relacionados, llegamos a: CONtrol de REcursos CUentas y GAstos. Partiendo de esa base, a la hora de diseñar un logotipo con cierto encanto, usamos 2 tipografías diferentes: Fair Prosper y Louis George Cafe, intercambiándolas en el desarrollo de la palabra, en un serio color negro. Para darle un poco de vida, se pensó en usar un logotipo con elementos propios, así se usa una forma similar a una letra C, con unas ondas que convierten la C en una E en un vivo color anaranjado.

Como apoyo gráfico en la página de inicio, se usa una flecha, generada con los elementos y colores del logotipo, como enlace al login del sitio, dotando así a la página de un interesante equilibrio visual (aunque el peso global de la imagen se va ligeramente a la izquierda, queda bastante compensando sin quitar notoriedad a la imagen principal) .

Iconos visibles en el anejo 3: iconografía

- Inicio:

En el menú inicial, obtenemos 5 iconos para cada sección, aproximándose visualmente, al contenido de cada uno de ellos.

- Ingresos, gastos, compras

- Gráficas, datos

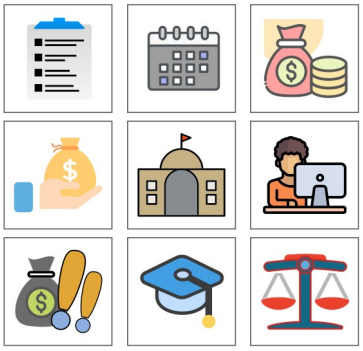
Iconos visibles en el anejo 3: iconografía

- Ingresos:

  - Regular: Sueldo

  - Puntual: Subvención, beca, otros

  - Extra: Trabajo, compensación, otros



Iconos visibles en el anejo 3: iconografía

- Gastos (ver anejo 4: tablas de contenido):

Iconos visibles en el anejo 3: iconografía

- Compras: (ver anejo 4: tablas de contenido):

Iconos visibles en el anejo 3: iconografía

El resto del diseño del sitio es a través de css, por lo que no se cubre como material gráfico própio, y se detallará en el desarrollo de contenidos.

2.6 Detalles remarcables

Un punto a tener en cuenta es que al crear un usuario (de la que hablaremos en próximos capítulos) nos encontramos con el concepto Grupo. Este concepto sirve para poder mostrar los datos y gráficos por grupo o núcleo familiar, o simplemente por uno de los miembros. El sistema está pensado, ya desde la base, para que si existen distintos grupos a los que imputar ingresos o gastos, se pueda hacer sin que el otro bloque tenga conocimiento ni capacidad de acceso al mismo.

Todo el contenido de menús se crea, a excepción de los 5 fijos, dinámica mente en función del contenido de la base de datos, por lo que si se crea un “comercio” nuevo, se generará una “figura nueva” en el siguiente acceso al sitio.

3 PROGRAMACIÓN DEL PROYECTO

3.1 Software:

La programación del sitio web se ha realizado con:

- HTML 5: para páginas que no necesitan actualizar contenido.
- XAMPP v3.3.0
  - PHP : en local, la versión usada es la 8.1.12 , mientras en reomto es 7.3.6
  - MySQL:
    - Phpmyadmin en local (XAMPP) 5.2.0, en remoto 4.9.4
    - Servidor: local MariaDB 10.4.27 (XAMPP) en remoto MySQL v5.7.32
  - JavaScript: jQuery 3.6.3 y Plotly 2.24.1
  - Estilos: Procesados con SASS.
  - Entorno de desarrollo: Visual Studio Code
  - Software de apoyo:
    - LibreOffice
    - InkScape
    - SublimeText

3.2 Hardware:

- Alienware Aurora R4 con doble pantalla: Windows 10 Home
- Portatil Toshiba: Windows 10.

3.3 Aplicación de módulos

- BBDD

  Como se ha indicado, será el punto fuerte del proyecto.
- Entornos de desarrollo - DAW

  Se usará Visual Studio Code para el desarrollo del proyecto así como github para copias temporales del proyecto.
- Lenguaje de Marcas – DIN

  El proyecto se ejecutará con php y html 5 y css (usando, probablemente SASS).
- Programación

  Durante el desarrollo se incluirá algo de programación en Python (todavía por definir la aplicación real)

- Sistemas Informáticos

  Se usarán distintos sistemas para conseguir lo mejor de cada uno.
- FOL

  Se incluirán datos de nóminas en la introducción de datos.
- Inglés 1º y 2º

  Se usarán anglicismos, así como programación basada en idioma inglés.
- EIE

  Se incluirán datos de IRPF y otros conceptos de la asignatura.
- DWEC

  Se usará javascript para consultas a la base de datos y documentos de referencia.
- DWES

  La estructura base de las páginas será PHP, para la introducción de información en la Base de Datos.

3.4 Tiempo de aplicación

- La estimación teórica del proyecto es de 40 horas.
- La estimación real, se aproximará más a las siguientes:
  - Preparación de material original (imagenes, recursos, etc..): 20 horas.
  - Diseño y ejecución de la Base de Datos: 20 horas.
  - Programación PHP y javascript de las páginas: 30 horas.
  - Formato de páginas y estilos: 10 horas.
- La producción final, por lo tanto, ha rondado las 80 horas (o más, pues no tengo un registro estricto).

3.5 Contenido estático

Por la parte del proyecto que no necesita actualizar contenido, he usado html puro. En este caso es la página de inicio (en la cual he intentado crear un entorno visual agradable, pero con poca carga, para que el sitio cargue lo más rápidamente posible, y se pueda acceder a la parte de login, y el interior del sitio, que es lo que nos interesa).

3.6 Contenido dinámico

He usado el Modelo Vista Controlador para organizar las distintas secciones del sitio, así la distribución se realiza en las carpetas:

- Config
- Controllers
- Views

3.7 Contenido global

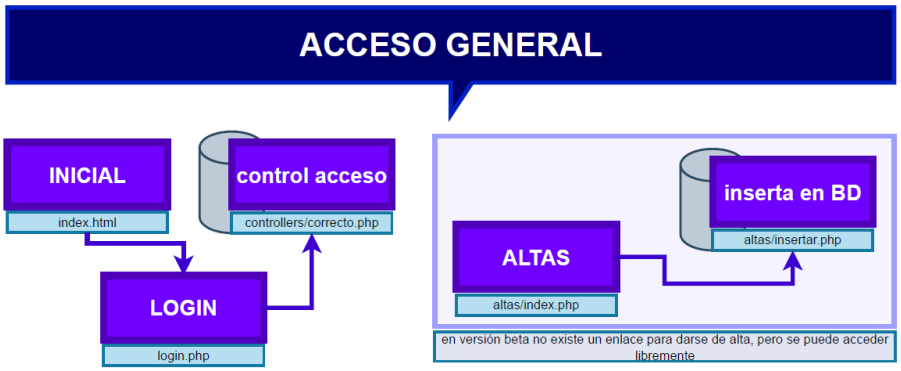
- js (para el contenido javascript)
- sass (para sass)
- img (para todas las imagenes)
- altas (es la sección para darse de alta en el sitio). Contiene 2 archivos .php que no entran en el Modelo Vista Controlador.

4 DESARROLLO DE LOS CONTENIDOS

Finalmente, el diseño global del sitio ha evolucionado al mostrado a continuación. En el se identifican todas los archivos .php generados, así como los controladores, y los archivos .js usados por cada página. Se recomienda su visualización en el apartado de anejos. Se divide en 4 modelos distintos:

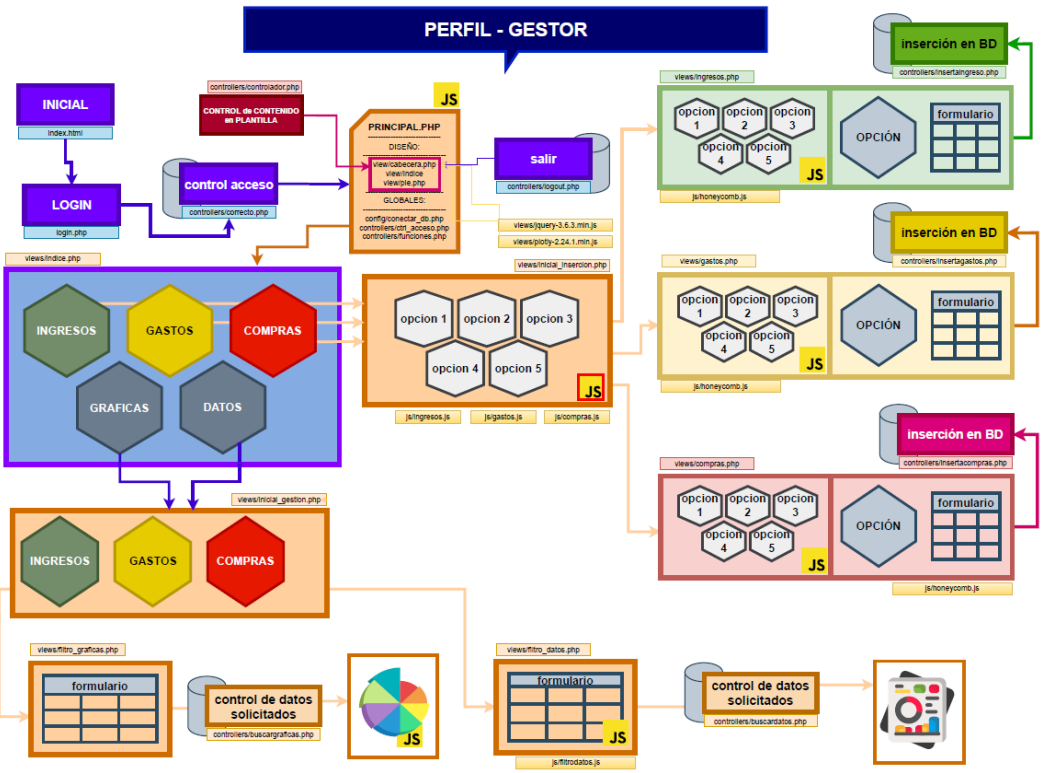
4.1 Distribución de archivos. Zona común:

Se refiere al acceso inicial, común para todos los visitantes del sitio:

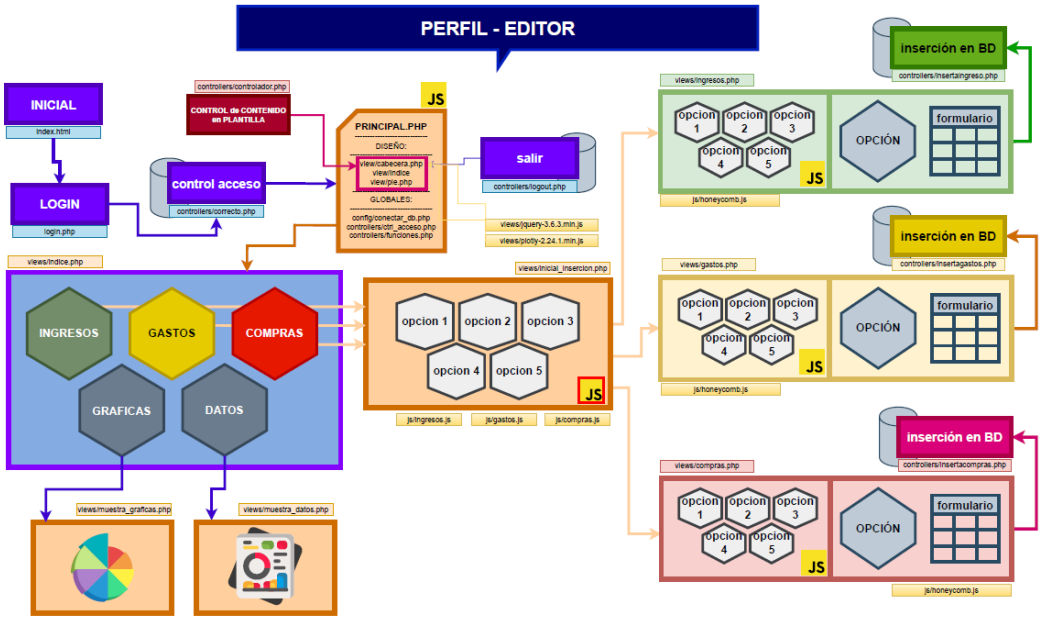


Visible en el anejo 5: Diagramas completos

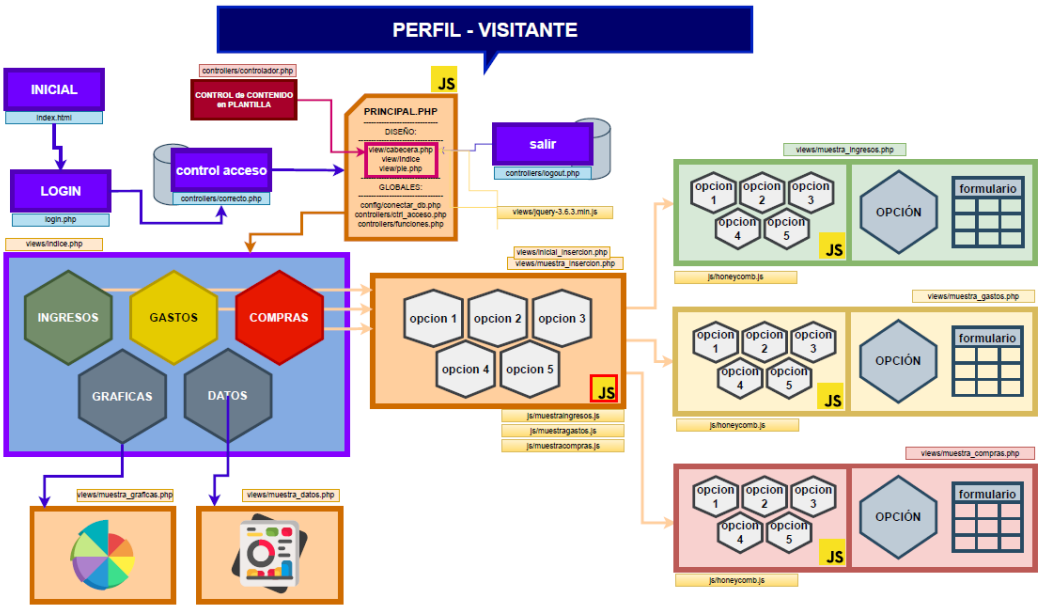
4.2 Distribución de archivos. Acceso como Gestor:



4.3 Distribución de archivos. Acceso como Editor



4.4 Distribución de archivos. Acceso como Visitante

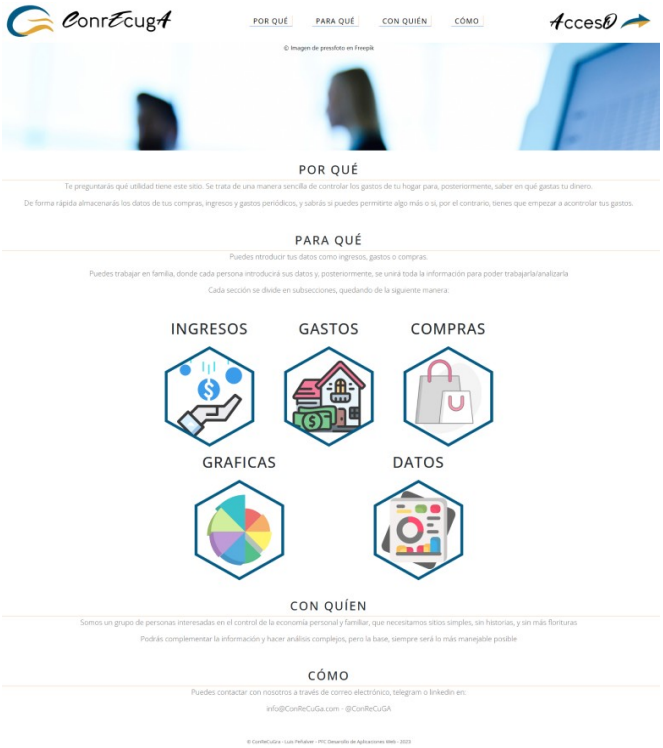


4.5 Lógica de la programación del proyecto

Aunque voy a reducir al máximo el código en el presente documento, pues se adjuntan los archivos de programación en la entrega, voy a describir, a grandes rasgos, los conceptos generales usados para la programación del sitio en toda su extensión.

- Página inicial

Muestra una mínima información en una página html, con vínculos internos enlazando el menú superior con el contenido de la misma. Contiene dos enlaces: el clásico a si mismo en el logotipo, y el de acceso al login.



- Alta de usuarios

Hago una interrupción en la lógica de avance para indicar que el registro en el sistema no es una opción preferente en la versión BETA del sitio. Por ello, aunque existe, no tiene un vínculo al uso para acceder a el, hay que acceder directamente a https://bunilo.net/PFC/altas/

El usuario creado se dará de alta con permiso de visitante. A través de phpMyAdmin, se podrá cambiar el rol del mismo manualmente.

La contraseña está cifrada mediante password_hash.

- Login

Comprueba la existencia del usuario en la base de datos y, según su rol, redirige a la sección adecuada, según el gráfico superior, es decir 4.2, 4.3 o 4.4.

Para ello, se han realizado dos if else, cada uno en una sección, que ejecutan un contenido diferente en función del rol del usuario.

En definitiva, las versiones de acceso al distinto contenido son equivalentes a lectura o escritura, en este caso serían:

- **administrador:* Modificador, lectura. Como he indicado anteriormente, en la versión BETA he prescindido de este rol, aunque si esté definido. Este rol podrá, mediante el navegador, modificar el contenido de las tablas que almacenan los datos. Actualmente, al tener acceso a la base de datos, no es necesario implementar esta opción.
- Gestor: Edición y lectura. Puede insertar datos, y puede ver gráficas y mostrar listados de datos, filtrando con distinta opciones:
  - Gráficas: muestra global, agrupado por años o agrupado por meses.
  - Datos: muestra global, por usuario, por concepto o por grupo.
- Editor(e-v): Edición y visitante. Puede insertar datos, pero no puede generar gráficos ni tablas de datos. En su lugar ve una muestra de los formatos que podría obtener.
- Lector(v-v): Visitante y visitante. Es muy similar a la vista Editor, pero al llegar al formulario, este queda desactivado, por lo que no puede insertar datos.

- Indice

Una vez dentro, nos muestra nuestras 5 secciones, con contenido dependiente del rol de usuario logueado en la $_SESSION:

  - Ingresos
  - Gastos
  - Compras
  - Graficas
  - Datos

Los enlaces pertinentes se construyen mediante enlace +id de sección correspondiente a la sección indicada y el controlador de páginas mostrará la que corresponda. Indicar que la visual inicial es la mostrada a continuación, pero con un efecto :hover se muestran los iconos en color al situar el ratón sobre cada elemento.

- Introducción de datos. Apartados generales

Este sitio se construye mediante esta consulta a la base de datos:

```
SELECT DISTINCT (`grupo`) FROM datos$id
```

Donde el valor $id se le ha proporcionado a través de $_GET de la id de la URL para obtener a que sección se ha accedido. Una vez dentro, con javascript, se controlan los enlaces de cada uno de los elementos del panal de forma dinámica con la misma variable anterior:

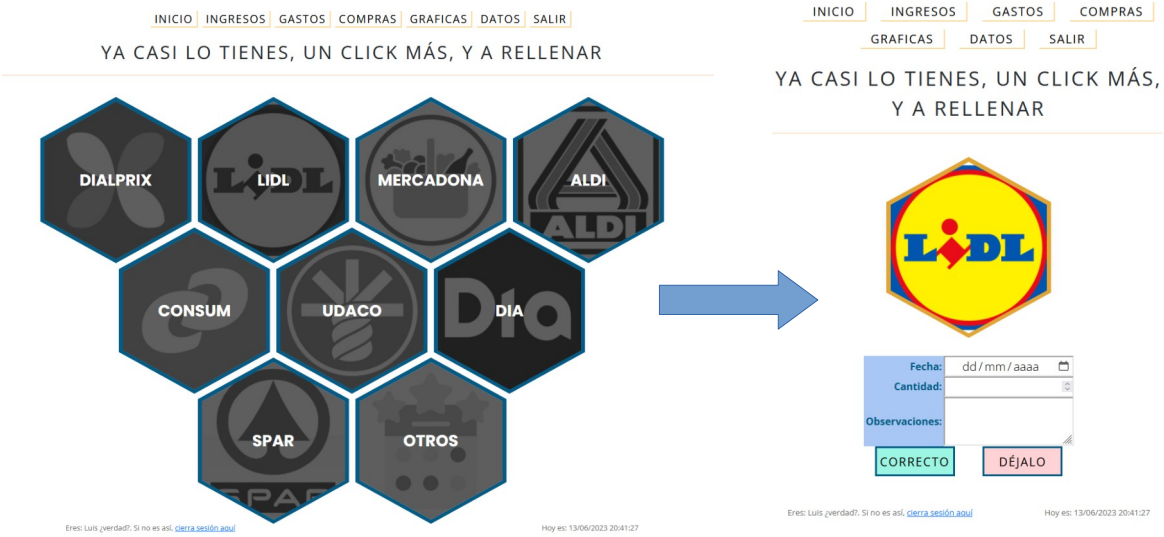
```
<script src="js/<?php echo $id ?>.js"></script>
```

- Introducción de datos. Subapartados

Una vez dentro del subapartado correspondiente, mediante otro javascript:

```
<script src="js/honeycomb.js"></script>
```

Se ocultan todos los elementos, excepto el seleccionado, y se muestra el formulario para la inserción del dato.



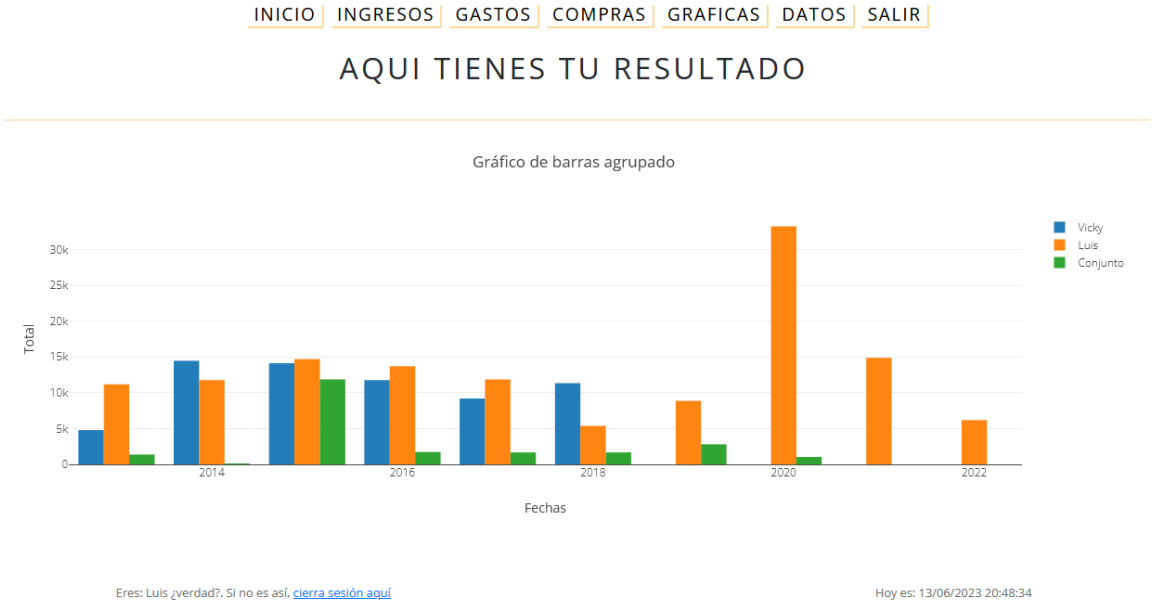
- Gestión de datos. Apartados generales:

El sistema es similar en cuanto a la primera visual, pero distinto en el funcionamiento. Se muestran tres opciones:

  - Ingresos
  - Gastos
  - Compras

Cualquiera que sea el apartado elegido, nos llevará a un formulario, en el que podremos elegir qué filtro/s aplicar.

Una vez elegidos, pulsando el botón generar, se creará la gráfica de barras o el listado de información solicitado.



INICIO INGRESOS GASTOS COMPRAS GRAFICAS DATOS SALIR

AQUI TIENES TU RESULTADO

Usuario	Concepto	Grupo	Fecha	Cantidad	Observaciones
Luis	sueldo	regular	2014-01-03	754.00 €	NOMINA [illegible]
Luis	sueldo	regular	2014-01-10	191.00 €	INEM00052765339
Luis	sueldo	regular	2014-02-04	754.00 €	NOMINA [illegible]
Luis	sueldo	regular	2014-02-10	191.00 €	INEM00052765339
Luis	sueldo	regular	2014-03-03	754.00 €	NOMINA [illegible]
Luis	sueldo	regular	2014-03-10	191.00 €	INEM00052765339
Luis	sueldo	regular	2014-04-01	754.00 €	NOMINA [illegible]
Luis	sueldo	regular	2014-04-10	191.00 €	INEM00052765339
Luis	sueldo	regular	2014-05-02	754.00 €	NOMINA [illegible]
Luis	sueldo	regular	2014-05-12	191.00 €	INEM00052765339
Luis	sueldo	regular	2014-06-03	907.00 €	NOMINA [illegible]
Luis	sueldo	regular	2014-06-10	191.00 €	INEM00052765339
Luis	sueldo	regular	2014-06-27	196.00 €	TRANSF. [illegible]
Luis	sueldo	regular	2014-07-03	754.00 €	NOMINA [illegible]
Luis	sueldo	regular	2014-07-10	191.00 €	INEM00052765339

5 JUSTIFICACIÓN DE LA VIABILIDAD

Este proyecto es viable en cuanto va a cumplir una funcionalidad personal. Para poder ser comercializado, debería hacerse, en primer lugar, un estudio de mercado sobre las posibilidades de éxito del mismo y los sitios o aplicaciones que ya realizan tareas similares o complementarias.

La ventaja de este proyecto, frente a otro modelo comercial, es que nadie almacena los datos por ti. Lo haces tú, en tu propio servidor.

En caso de querer comercializarlo, la ventaja del presente proyecto es que la base del mismo ya está creada, y la adaptabilidad a otros requisitos o necesidades podrían ser cubiertas en un espacio de tiempo reducido. A demás, al tratarse de un proyecto informático, sin altos requerimientos de inversión en infraestructura, harían más viable el desarrollo de un proyecto comercial.

6 ASPECTOS TRANSVERSALES DE PREVENCIÓN DE RIESGOS LABORALES

Aunque el presente proyecto tiene su origen e idea inicial en el control de gastos, como ya se ha explicado anteriormente, tiene aplicación en distintos campos.

Un ejemplo es la introducción de los campos bruto e irpf en la tabla de ingresos, para poder hacer cálculos de retenciones de la nómina.

En este sentido, tiene aplicación en la prevención de riesgos laborales en el sentido que se han incluido campos en gastos para poder controlarlos. En concreto:

id	concepto	grupo
61	0	0
62	0	0
63	0	0
64	0	0
69	0	0

De esta forma se pueden controlar aspectos de prevención de riesgos laborales. Algunos ejemplos serían:

- Formación a cargo de la empresa (cantidad 0 €), o propio (en concepto 64)
- Sesiones de fisioterapia
- Sesiones de Psicología
- E.P.I. entrega o recogida (con imputación de 0 €, por ejemplo) (en el concepto 61 o 62)
- Revisiones médicas (en el concepto 63)

Mediante la recogida de estos datos podemos saber, rápidamente, si deberíamos tener una revisión médica en los próximos meses, cuándo debemos renovarnos las cualificaciones pertinentes, cúando fue la última vez que nos entregaron unos E.P.I., o si nos hemos comprado algún elemento de protección por nuestra cuenta, y el coste que ha tenido.

7 ESCALABILIDAD DEL PROYECTOS

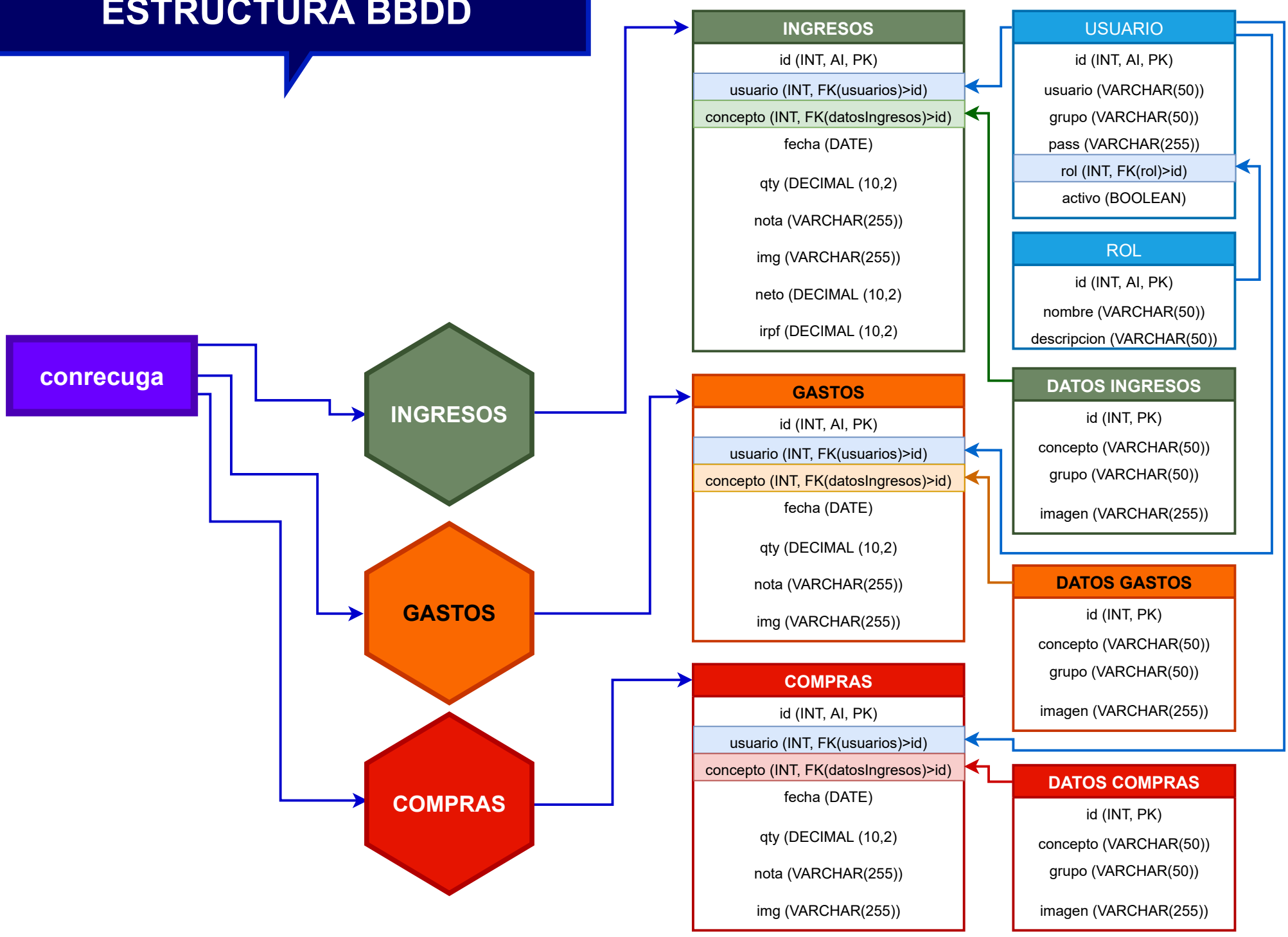
Como punto añadido al proyecto incluyo puntos de mejora y escalabilidad del proyecto:

- Organización de resultados en las tablas, bien en el mismo formulario o una vez mostrado.
- Ingresos/sueldo: aumentar información almacenada para poder registrar número de horas trabajadas al día o al mes u otros conceptos.
- Posibilidad de insertar imágenes al insertar artículos, para poder tener un registro de tickets importantes (garantías, etc.). De hecho la parte de código que se usaría para la comprobación del formato de imagen en la inserción de la información está comentada en el código de la aplicación, pero para no saturar el servidor, se descarta esa opción en la versión BETA.
- Un punto presente desde el comienzo, pero con alta complejidad, es implementar un sistema de reconocimiento OCR de los tickets de compra, para poder analisis de precios entre distintos comercios de los productos más comúnmente usados.

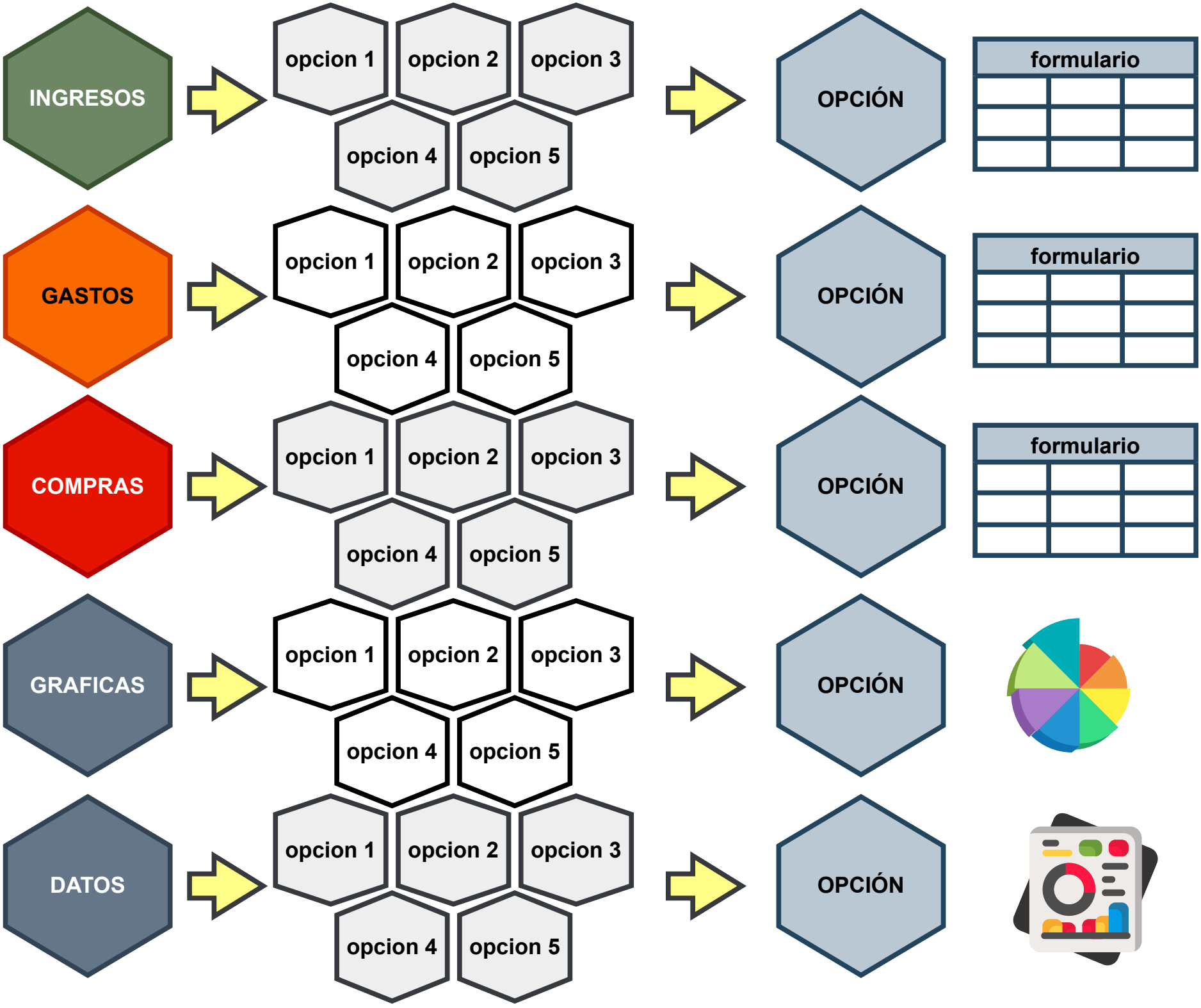
8 ANEJOS

8.1 Anejo 1: La base de datos

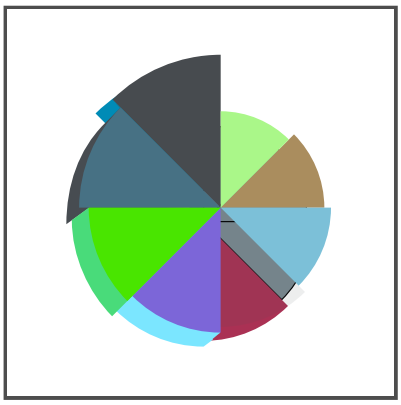
ESTRUCTURA BBDD

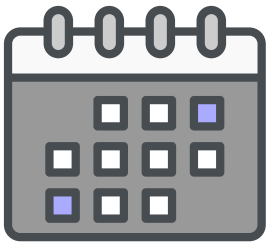


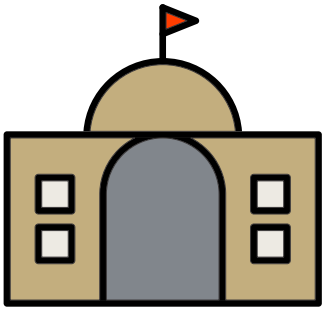
8.2 Anejo 2: Estructura inicial


INGRESOS
opcion 1
opcion 2
opcion 3
opcion 4
opcion 5
OPCIÓN
formulario
GASTOS
opcion 1
opcion 2
opcion 3
opcion 4
opcion 5
OPCIÓN
formulario
COMPRAS
opcion 1
opcion 2
opcion 3
opcion 4
opcion 5
OPCIÓN
formulario
GRAFICAS
opcion 1
opcion 2
opcion 3
opcion 4
opcion 5
OPCIÓN
DATOS
opcion 1
opcion 2
opcion 3
opcion 4
opcion 5
OPCIÓN

8.3 Anejo 3: iconografía

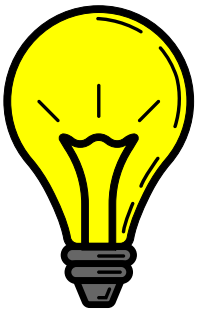


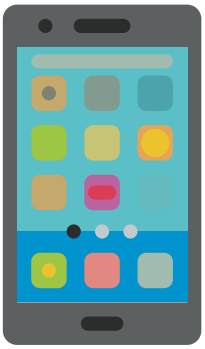


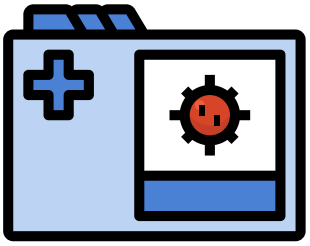


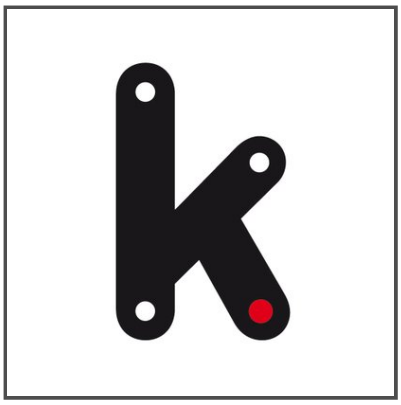
ConrEcugA

AccesD









HiDRAQUA

IBI

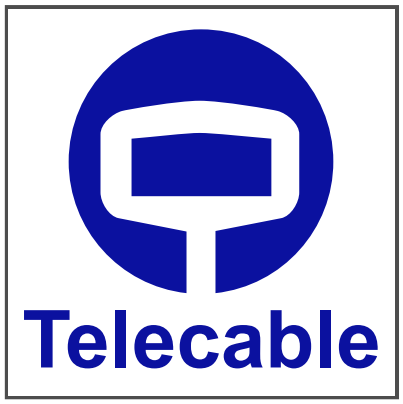
IBERDROLA

CEPSA

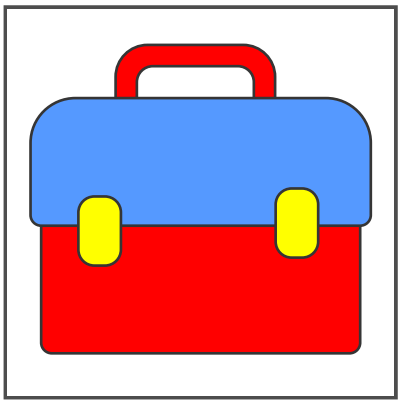
REPSOL

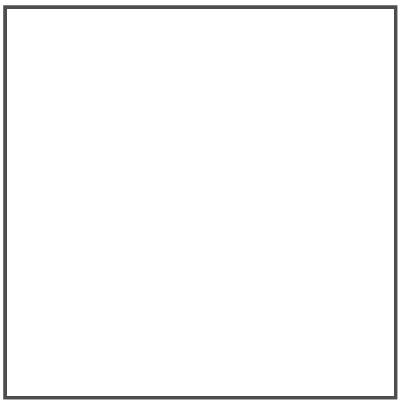
simyo

AVATEL
TELECOM


Telecable

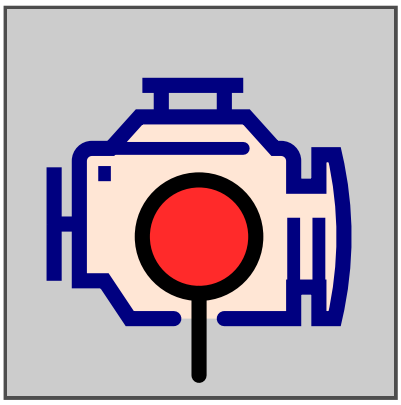
MAPFRE





ŠKODA

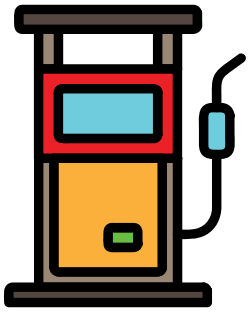
MAXI
AUTO



prime
video

Disney+

HBO
max



LIDL

ALDI

Dia

SPAR

Carrefour

Alcampo

IKEA

LEROY MERLIN

OK BRICO

BRICO DEPOT

BURGER KING®

McDonald's®

TGB
THE GOOD BURGER

M

MediaMarkt

PC
COMPONENTES

M
Miniprice

opirata

amazon

PRIMARK®

KIABI
la mode à petits prix

H&M

JUGUETILANDIA

donDino
TU TIENDA DE JUGUETES

JUGUETES
Fanre

ToysRUS

Carype

Playmycenter

low cost

REPSOL

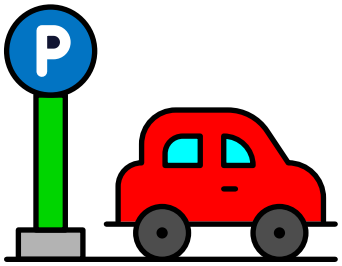
CEPSA

bp

PETRO ALACANT
GASOLEOS Y GASOLINAS

gasexpress

ZAFIRO TOURS



8.4 Anejo 4: tablas de contenido

INGRESOS

id	concepto	grupo
1	sueldo	regular
11	subvencion	puntual
12	beca	puntual
13	otros	puntual
21	trabajo	extra
22	compensacion	extra
23	otros	extra

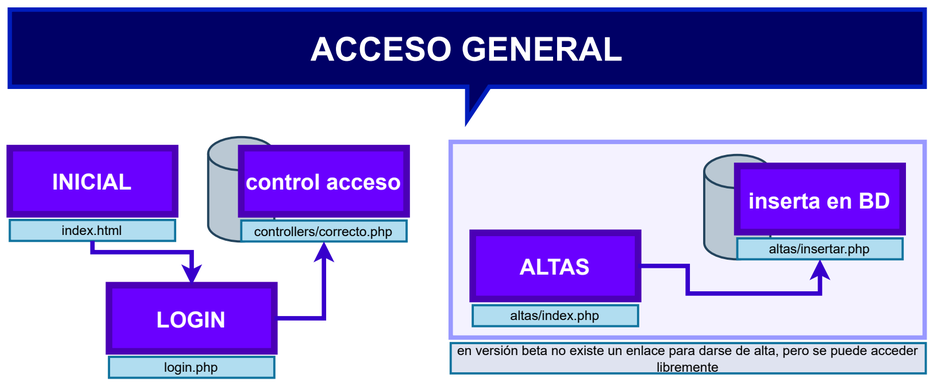
GASTOS

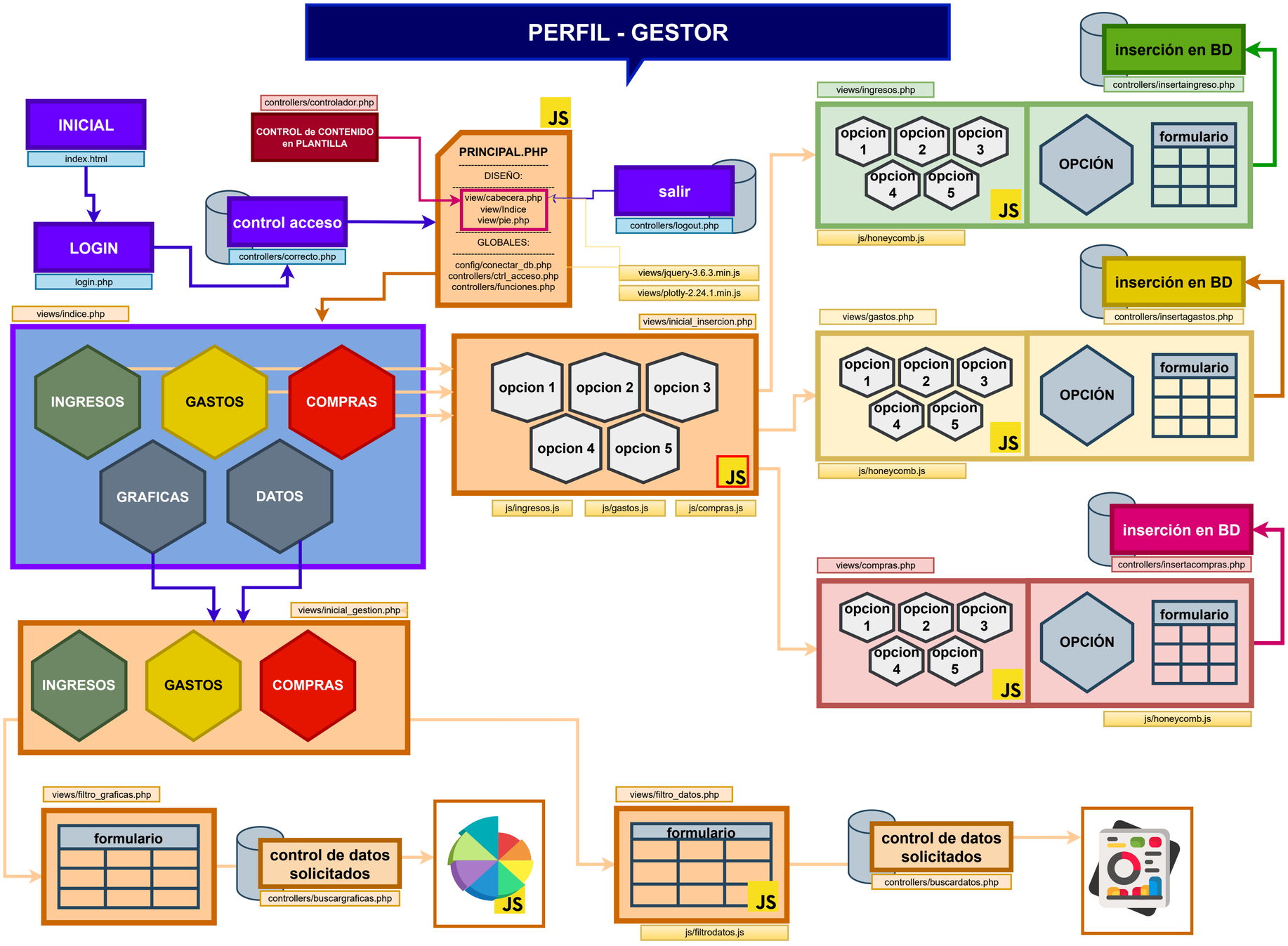
id	concepto	grupo
1	kutxabank	hipoteca
2	otros	hipoteca
5	hidraqua	agua
6	IBI	casa
7	basuras	casa
8	comunidad	casa
9	otros	casa
11	iberdrola	luz
12	cepsa	luz
13	repsol	luz
19	otros	luz
21	simyo	telefonia
22	avatel	telefonia
23	telecable	telefonia
29	otros	telefonia
31	kutxabank	seguros
32	mapfre	seguros
39	otros	seguros
41	comedor	colegio
42	extra_escolares	colegio
49	otros	colegio
51	volskwagen	coches
52	serrauto	coches
53	maxi_auto	coches
54	otros_auto	coches
59	otros	coches
61	prl	trabajo
62	uniformidad	trabajo
63	salud	trabajo
64	formacion	trabajo
65	comida	trabajo
69	otros	trabajo
81	prime	entretenimiento
82	netflix	entretenimiento
83	disney	entretenimiento
84	hbo	entretenimiento
89	otros	entretenimiento
99	otros	otros

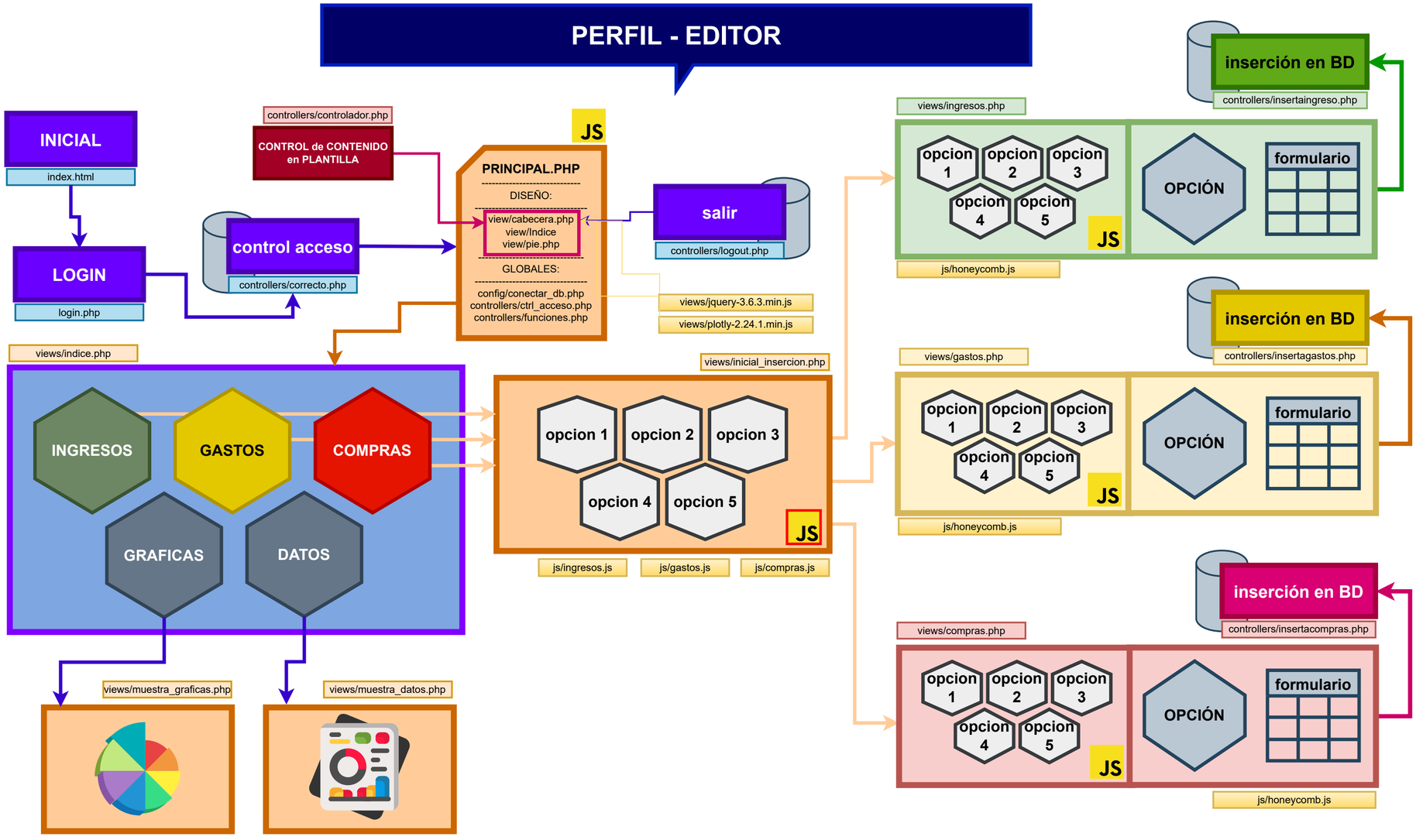
COMPRAS

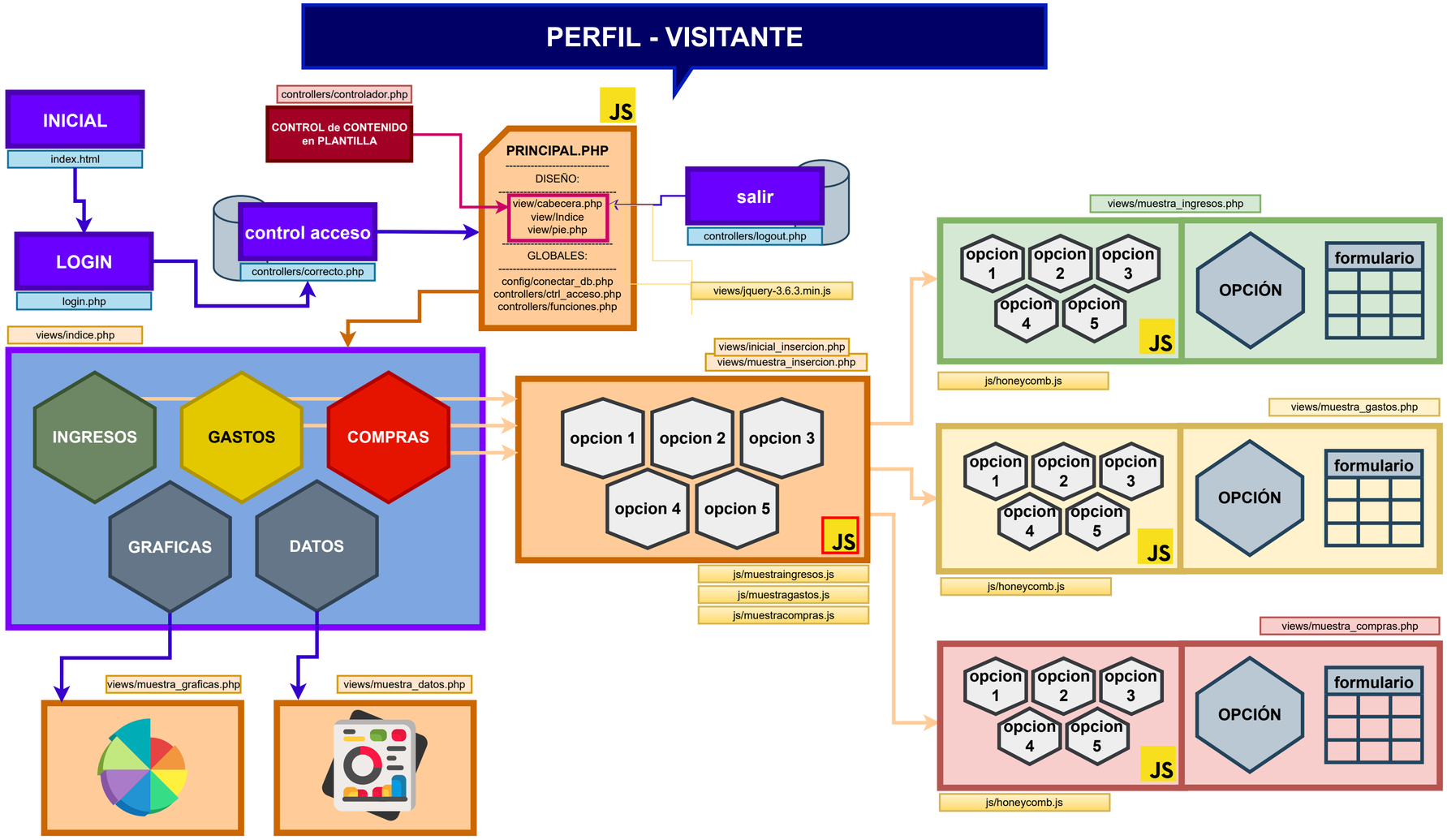
id	concepto	grupo
1	dialprix	supermercado
2	lidl	supermercado
3	mercadona	supermercado
4	aldi	supermercado
5	consum	supermercado
6	udaco	supermercado
7	dia	supermercado
8	spar	supermercado
9	otros	supermercado
21	carrefour	hipermercado
22	alcampo	hipermercado
23	ikea	hipermercado
29	otros	hipermercado
31	leroym	brico
32	bricoga	brico
33	bricodepot	brico
39	otros	brico
41	burguerking	comida
42	mcdonalds	comida
43	tgb	comida
49	otros	comida
51	megahogar	electronica
52	mediamarkt	electronica
53	pccomponentes	electronica
54	miniprice	electronica
55	opirata	electronica
56	amazon	electronica
59	otros	electronica
61	primark	ropa
62	kiabi	ropa
63	hm	ropa
69	otros	ropa
71	juguetilandia	juguetes
72	dondino	juguetes
73	panre	juguetes
74	toysrus	juguetes
75	carype	juguetes
76	playmycenter	juguetes
79	otros	juguetes
81	lowcostga	gasolina
82	repsol	gasolina
83	cepsa	gasolina
84	bp	gasolina
85	petroalacant	gasolina
89	otros	gasolina
91	zafirotours	viajes
92	aparcamiento	viajes
94	otros	viajes
99	otros	otros

8.5 Anejo 5: Diagramas completos


ACCESO GENERAL
INICIAL
index.html
control acceso
controllers/correcto.php
LOGIN
login.php
inserta en BD
altas/insertar.php
ALTAS
altas/index.php
en versión beta no existe un enlace para darse de alta, pero se puede acceder libremente


PERFIL - GESTOR
INICIAL
index.html
LOGIN
login.php
control acceso
controllers/correcto.php
controllers/controlador.php
CONTROL de CONTENIDO en PLANTILLA
JS
PRINCIPAL.PHP
DISEÑO:
view/cabecera.php
view/Indice
view/pie.php
GLOBALES:
config/conectar_db.php
controllers/ctrl_acceso.php
controllers/funciones.php
salir
controllers/logout.php
views/jquery-3.6.3.min.js
views/plotly-2.24.1.min.js
views/indice.php
INGRESOS
GASTOS
COMPRAS
GRAFICAS
DATOS
views/inicial_insercion.php
opcion 1
opcion 2
opcion 3
opcion 4
opcion 5
JS
js/ingresos.js
js/gastos.js
js/compras.js
views/ingresos.php
inserción en BD
controllers/insertaingreso.php
opcion 1
opcion 2
opcion 3
opcion 4
opcion 5
JS
OPCIÓN
formulario
js/honeycomb.js
views/gastos.php
inserción en BD
controllers/insertagastos.php
opcion 1
opcion 2
opcion 3
opcion 4
opcion 5
JS
OPCIÓN
formulario
js/honeycomb.js
views/compras.php
inserción en BD
controllers/insertacompras.php
opcion 1
opcion 2
opcion 3
opcion 4
opcion 5
JS
OPCIÓN
formulario
js/honeycomb.js
views/inicial_gestion.php
INGRESOS
GASTOS
COMPRAS
views/filtro_graficas.php
formulario
control de datos solicitados
controllers/buscargraficas.php
JS
views/filtro_datos.php
formulario
JS
js/filtrodatos.js
control de datos solicitados
controllers/buscardatos.php


PERFIL - EDITOR
INICIAL
index.html
LOGIN
login.php
control acceso
controllers/correcto.php
controllers/controlador.php
CONTROL de CONTENIDO en PLANTILLA
JS
PRINCIPAL.PHP
DISEÑO:
view/cabecera.php
view/Indice
view/pie.php
GLOBALES:
config/conectar_db.php
controllers/ctrl_acceso.php
controllers/funciones.php
salir
controllers/logout.php
views/jquery-3.6.3.min.js
views/plotly-2.24.1.min.js
views/indice.php
INGRESOS
GASTOS
COMPRAS
GRAFICAS
DATOS
views/muestra_graficas.php
views/muestra_datos.php
views/inicial_insercion.php
opcion 1
opcion 2
opcion 3
opcion 4
opcion 5
JS
js/ingresos.js
js/gastos.js
js/compras.js
views/ingresos.php
inserción en BD
controllers/insertaingreso.php
OPCIÓN
formulario
js/honeycomb.js
views/gastos.php
controllers/insertagastos.php
views/compras.php
controllers/insertacompras.php


PERFIL - VISITANTE
INICIAL
index.html
LOGIN
login.php
controllers/controlador.php
CONTROL de CONTENIDO en PLANTILLA
control acceso
controllers/correcto.php
JS
PRINCIPAL.PHP
DISEÑO:
view/cabecera.php
view/Indice
view/pie.php
GLOBALES:
config/conectar_db.php
controllers/ctrl_acceso.php
controllers/funciones.php
salir
controllers/logout.php
views/jquery-3.6.3.min.js
views/indice.php
INGRESOS
GASTOS
COMPRAS
GRAFICAS
DATOS
views/inicial_insercion.php
views/muestra_insercion.php
opcion 1
opcion 2
opcion 3
opcion 4
opcion 5
JS
js/muestraingresos.js
js/muestragastos.js
js/muestracompras.js
views/muestra_graficas.php
views/muestra_datos.php
views/muestra_ingresos.php
opcion 1
opcion 2
opcion 3
opcion 4
opcion 5
JS
OPCIÓN
formulario
js/honeycomb.js
views/muestra_gastos.php
opcion 1
opcion 2
opcion 3
opcion 4
opcion 5
JS
OPCIÓN
formulario
js/honeycomb.js
views/muestra_compras.php
opcion 1
opcion 2
opcion 3
opcion 4
opcion 5
JS
OPCIÓN
formulario
js/honeycomb.js