

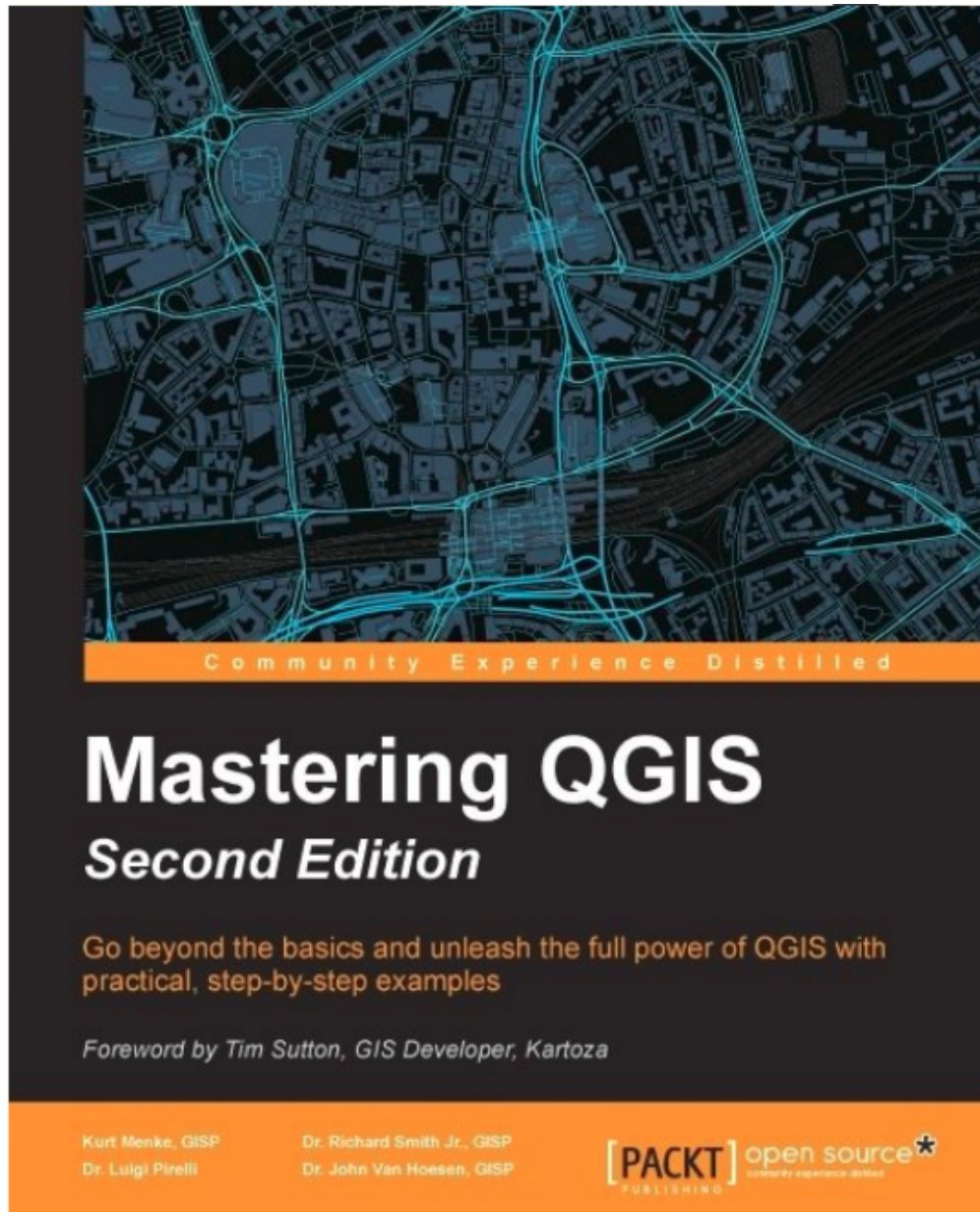
Quien soy

- Ingeniero informático / Hacker social
- 15 años desarrollando Ground Segments de satélites. Desde Landsat hasta Sentinel
- Desde el 2006 en el mundo de GFOSS con contribuciones a GRASS
Desde entonces trabajando con QGIS
- Cofundador del Italian OSGeo Local Chapter, www.gfoss.it

y en QGIS?

- Contribuyendo al core de QGIS desde años con bug fix y nuevas funcionalidades (WMS legend, SLD, ...)
- Desarrollador y portador (1.8->2.x) de muchos plugins
- Trainer de PyQGIS
- hace poco desarrollando un producto basado en QGIS para BoundlessGeo (EEUU)
 - Miles de instalaciones en la administración de EEUU
 - Plugins para NASA y varias multinacionales

Co-autor de Mastering QGIS (Packt)



Modelo de negocio con QGIS

Se puede vivir vendendo SW libre?

En orden de importancia: Como hacemos negocio con SW Geográfico libre?

1. Customización (adaptar GUI, plugins, añadir botones, facilitar el trabajo)
2. Soporte (Resolver problemas, 24/7 support)
3. Bug Fix (Del core o de plugins)
4. Producto/Paquetización (relacionado con el soporte)

Sanguijuelas o empresas que contribuyen

En General hay que elegir si:

- estar en la comunidad
- ser como la mayoría que usa SW libre sin devolver

Hay poco grados intermedio. Ejemplo

- devuelvo solo si me da una ventaja de marketing o imagen
- Devuelvo para que lo demás me hagan los tests
- Devuelvo si me lo permite el cliente (GPL)
- hay mas ???

Casos de éxito de los que están en la comunidad

Hay empresas grandes y pequeñas que basan sus negocios sobre QGIS o GFOSS

- CampToCamp
- OSLandia
- 3Liz
- SourcePole
- itOpen
- NaturalGIS
- BoundlessGeo ?????

Comunidad de desarrollo y usuarios

Participar, ayudar y recibir ayuda

- Notificar fallos - <http://hub.qgis.org/issues>
- Ayudas - In ML o en freenode #qgis channel
- Lista de fallos: <https://github.com/qgis/QGIS/pulls>
- Traducir - <http://qgis.org/en/site/getinvolved/translate.html>
- en Castellano QGIS-es: <http://lists.osgeo.org/cgi-bin/mailman/listinfo/qgis-es>

Los Hackmeetings



- La parte más divertida
- Se aprende mucho
- Próximo 20-25 February 2018, Madeira (Pt)

Cómo se decide en QGIS

- PSC es la Dirección general (no técnica)
- Committers
- Un representante para cada UserGroup (y en ES?)
- QEP <https://github.com/qgis/QGIS-Enhancement-Proposals>

PyQGIS o cómo extender QGIS

Que es PyQGIS

QGIS is wrote in (www.openhub.net/p/qgis):

- C++ (almos all)
- Python (some core plugins)
- Javascript (some parts in Plugin Manager)

SIP Bind

95% of C++ API can be accessed by Python thanks to SIP

<https://wiki.python.org/moin/SIP>

PyQGIS Cookbook

http://docs.qgis.org/2.18/en/docs/pyqgis_developer_cookbook/

http://docs.qgis.org/testing/en/docs/pyqgis_developer_cookbook/

APIs

- C++ - <http://qgis.org/api/>
- Python - <http://qgis-python.kartoza.com/docs/>
<http://geoapis.sourcepole.com/qgispyapi/>
<https://webgeodatavore.github.io/pyqgis-samples>

La mejor escuela: Leer el código de los plugins

Un método de aprendizaje

- Buscar el o los plugins más similares
- Instalarlos
- Estudiar el código en `~/.qgis2/python/plugins/<plugin name>`
- Hay más de 800 plugins en el repo oficial, y mucho más...

Necesito un Plugin o Uno script de Processing?

- Necesito un plugin? soy capaz?
 - Conocimiento de Python
 - Conocimiento de Programación a Objetos
 - Conocimientos de QT
- Y si hago uno script de Processing?
 - Solo conocimiento de Python
 - puedo aprender desde otros scripts o modelos

Desde donde empiezo?

- Descarga los plugins similares
- Estudia los scripts de Processing similares

Optimo es peor que Bueno!

- Escribe un esqueleto de plugin (Pluing Builder plugin)
- Comparte tus errores que la comunidad ayuda
- No esperar que el plugin sea terminado (Frequent demo releases)

Portar desde 2.x a 3.x

Es un buen momento para entrar en el mercado

- Lo de Python:
 - <https://docs.python.org/3/howto/pyporting.html>
 - <http://python-future.org/>
 - http://python-future.org/compatible_idioms.html
- Lo de QGIS
 - <https://github.com/qgis/QGIS/blob/master/scripts/2to3>

Escribir código mas compatible

- Abstrár QT4 y QT5
 - `from qgis.PyQt import (QtGui, QtCore,...)`
en vez de:
 - `from PyQt4 import (QtGui, QtCore,...)`
 - `from PyQt5 import (QtGui, QtCore,...)`
- Nuevas APIs para QGIS3:
 - https://qgis.org/api/api_break.html

Preguntas?

- Luigi Pirelli
- mail: luipir AT gmail DOT com
- twitter: @Ginetto <https://twitter.com/Ginetto>
- LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/luigipirelli/>
- Alquilame en www.upwork.com: goo.gl/BYRQKg