



# Luis Álvarez

INGENIERÍA DE SISTEMAS  
BARCELONA, ANZOÁTEGUI

## CONTACTO

---



(+58) 424-8260799



luigisystems10@gmail.com



<https://github.com/luis-alvarezf10>

## HABILIDADES

---

- Receptividad
- Comunicación asertiva
- Paciencia
- Responsabilidad
- Trabajo en equipo

## EDUCACIÓN

---

- Ingeniería de sistemas  
Universidad Santa María  
2022-Presente
- Certificado en Inglés  
Conversacional - Intermedio  
CETP Instituto de  
tecnología e idiomas  
2023-2024
- Certificado en desarrollo web  
con Python  
Adakademy - Programacion y  
Robótica
- Desarrollo web con JS  
UneWeb

## ACERCA DE MÍ

---

Estudiante de ingeniería de sistemas en Universidad Santa María, apasionado por la tecnología y con un fuerte interés en el desarrollo software. Me caracterizo como una persona proactiva con grandes capacidades para resolución de problemas complejos y toma de decisiones en proyectos. Como futuro Ingeniero de sistemas, me encuentro en búsqueda de oportunidades para aplicar y expandir mis conocimientos en desarrollo web Full-stack, análisis de datos, redes de computación y gestión de proyectos.

## EXPERIENCIA LABORAL

---

- **Área administrativa**  
Laboratorio Home, C.A.  
2024-2025
- **Automatización de Documetos legales**  
Axiología Juridica PLAF, C.A  
2024-2025

## PROYECTOS ACADÉMICOS

---

- **Sistema de automatización de documentos**  
Tecnologías utilizadas: python (Flet), pandas, utilidades de red  
Automatización de creacion de contratos de trabajo, envio de archivos con chat local, gestion de pdfs, herramientas de cambio de tasa monetaria y reportes.
- **Aplicación de escritorio y móvil**  
Tecnologías utilizadas: python (Flet), SQLite3  
Diseño y desarrollo de Sistema de gestión CRUD, basado en flet, y una base de datos con SQLite3, facilitando un almacenamiento ligero y resolviendo la ineficiencia en el seguimiento de inventario o usuarios, desglosando interfaz netamente dependiente de niveles de acceso. Trabajo grupal mediante uso de git bash.

## CONOCIMIENTOS

---

Lenguajes de programación: C++, C#, Visual Basic, HTML, CSS, JavaScript, Python, Flutter.

FrameWorks y librerias: Flet, React, Framer Motion, .NET, Material UI, Django, Pandas, etc...

Herramientas: VS, VS code, Git, git Hub