

PRÉPARÉ PAR LUIS DOUDEAU MAXYM CHARPENTIER LENNY DE NARDI THOMAS FAUCHER

SAE 3.05 - Gestion de festival - Projet S3
<u>BDBOUM</u>

IUT ORLEANS

I - INTRODUCTION

Ce rapport utilisateur présente l'application de gestion d'inscription et d'organisation des différents participants pour le festival de bandes dessinées organise chaque année à Blois par l'association BD Boum. Actuellement, la saisie des données se fait sur le tableur Excel à partir de renseignements donnés sous forme de fiches à l'association par échange de mails ou courrier. L'association retourne ensuite une feuille de route complétée à chaque participant. Afin de simplifier et de moderniser ce processus, l'association souhaite informatiser la saisie et les traitements, ainsi que la feuille de route retournée à chacune des personnes. Ce rapport utilisateur détaillera les différentes fonctionnalités développées dans l'application, afin de répondre aux besoins de l'association BD Boum et de faciliter l'organisation de ce festival de bandes dessinées.

II - RAPELLE DES BESOINS

Lorsqu'il s'agit de gérer des inscriptions pour des événements, la tâche peut rapidement devenir fastidieuse et chronophage. Dans le cas présent, remplir une feuille à l'écrit pour confirmer son inscription et gérer les feuilles de route pour chaque participant sur papier peut entraîner une perte de temps et de ressources considérable.

L'utilisation de Tableur Excel peut également causer des erreurs de saisie de données, car cela peut nécessiter plusieurs retranscriptions manuelles des informations. De plus, la réception de nombreux courriers peut surcharger la secrétaire, qui doit trier et traiter chaque demande individuellement.

Le projet est d'informatiser la saisie et les traitements, y compris la feuille de route retournée à chacune des personnes. La saisie en ligne sera privilégiée et gérable par les organisateurs. Les profils des participants comprennent des données relatives à leur identité, leurs coordonnées, leurs horaires d'arrivée et de départ, leur mode de transport, leur hébergement, leurs repas et leurs créneaux de dédicaces ou d'interventions.

Les participants fournissent également des informations supplémentaires sur leur départ et leur arrivée, leur régime alimentaire, leur moyen de locomotion et autres détails pertinents. La feuille de route comprend des informations générées automatiquement telles que le récapitulatif des données saisies : les transports, les hôtels, les lieux et créneaux des repas, les interventions, les horaires d'inauguration, de débat et de remise de prix, les horaires et lieux de navettes, ainsi que des informations personnelles.

L'association fournit des navettes entre la gare et le festival et doit connaître le nombre de personnes arrivant ou partant avec un train donné. Elle fournit également des plans d'accès et des tickets de parking pour les voitures le vendredi et le samedi (gratuit le dimanche).

Les repas possibles sont du jeudi soir au dimanche soir, sans petit-déjeuner. Pour chaque repas, un créneau horaire et un lieu sont indiqués.

Selon le profil de chaque participant (auteur, invité, exposant, presse, organisation ou bénévole), des informations spécifiques sont fournies telles que les nuits d'hôtel, les repas et les lieux de restauration, ainsi que les créneaux de dédicaces sur les trois jours.

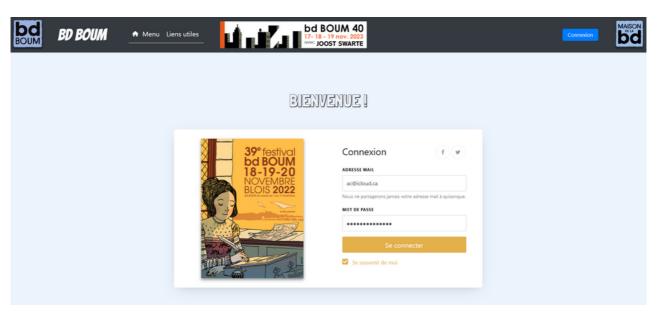
L'association a besoin d'éditer le nombre de repas pris globalement et dans chaque lieu pour chaque repas. Elle a également besoin d'éditer des rooms-lists pour chaque hôtel, indiquant le nombre de chambres occupées par nuit et par hôtel, ainsi que l'identité des occupants.

L'objectif est d'automatiser au maximum les traitements, en utilisant une bonne ergonomie et des traitements sûrs et vérifiables.

III - MODULE PARTICIPANT

Notre application possède deux modules à part entière : le module PARTICIPANT ainsi que le module SECRETAIRE. Le module PARTICIPANT a comme objectif de mettre en place une interface d'inscription pour tous les participants du festival. La première interface (page) du module PARTICIPANT sera semblable à celle du module SECRETAIRE, à savoir une page de connexion. Cette page de connexion permettra de rediriger l'utilisateur vers son interface dédiée (en fonction de son rôle). Pour rappel, la secrétaire aura au préalable rempli un formulaire concernant les personnes que le festival souhaite inviter. Les personnes invitées pourront donc voir une fois conneté une interface avec leurs informations personnelles et pourront les modifier si besoin. Voici les deux interfaces citées précédemment:

Page de connexion:

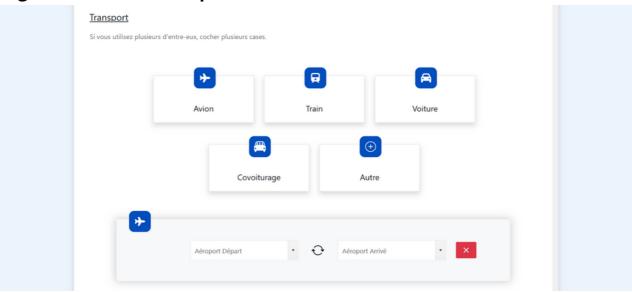


Page de coordonnées personnels :



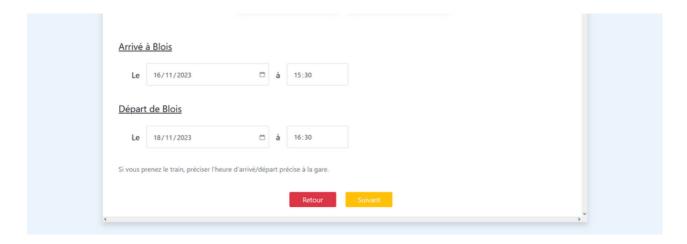
À partir d'ici, le processus d'inscription ne concerne uniquement que les Intervenants, c'està-dire les Auteurs, les membres de la Presse ainsi que les Invités par bdBOUM. Les personnes ayant ces rôles attribuer accèdent à une interface afin de renseigner leurs transports pour venir au festival. En effet, seulement ces membres possèdent cette interface car ce sont les uniques personnes a qui les transports seront remboursés, et doivent donc informer leur façon de venir pour que le festival s'occupe de réserver les billets de train par exemple, et/ou rembourser les frais de carburants. Sur cette interface, l'utilisateur pourra cliquer sur le logo de son type de déplacement (plusieurs types de déplacement possible). Par la suite, une petite fenêtre apparaîtra pour que l'utilisateur entre son lieu de départ et son lieu d'arrivée. Si l'utilisateur choisit le type de transport "Avion" ou "Train", il pourra directement accéder dans aux lieu de départ et d'arrivée aux différentes gares et aéroport de France. Cela lui permet d'être sur de ses choix et permet ainsi à l'organisation bdBOUM de ne pas faire d'erreur lors de la réservation des billets. Voici l'interface des transports que nous venons de décrire :

Page des choix de transports :

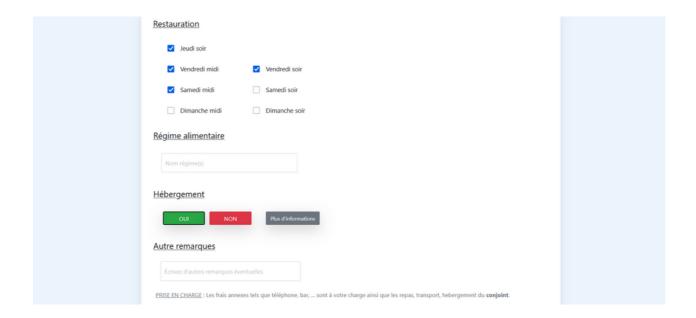


Un peu plus bas dans la même page se trouvent deux sélecteurs de date : un pour que l'utilisateur spécifie la date et l'heure à laquelle il souhaite arriver au festival et un second pour renseigner cette fois la date et l'heure de son départ du festival. Les sélecteurs de dates sont bloqués aux dates du festival actuel et il ne peut pas spécifier une date incorrecte. Voici à quoi ressemble l'interface :

Page des choix de dates de présences :



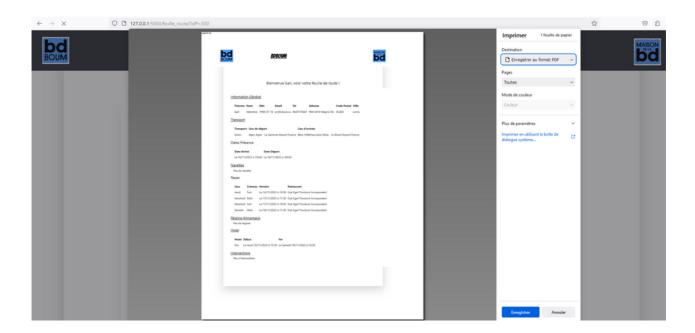
Après avoir validé le formulaire de cette page l'utilisateur redirigé vers une interface lui permettant de rentrer d'autres informations telles que : les repas auxquels il souhaite assister, une proposition d'hébergement (OUI ou NON), ainsi qu'un champ de régime alimentaire et un champ nommé "autre remarques" qui permet à l'utilisateur d'avertir la secrétaire et l'organisation d'une quelconque information qui lui semble essentielle. Les choix des repas sont représentés par des cases a coché. Un algorithme permet en fonction des dates de présence de l'intervenant, de pré-coché les repas auxquels il est éligible. Ici, l'intervenant (Auteur) est présent du Jeudi 16 Novembre à 15h30 au 18 Novembre à 16h30. Les repas auxquels il est éligible sont donc pré-coché mais évidemment modifiable selon ses choix. Voici l'interface décrite précédemment :



Dès à présent, le formulaire est totalement complété quel que soit le rôle du participant. Une page indiquant que le formulaire est terminé va s'afficher :

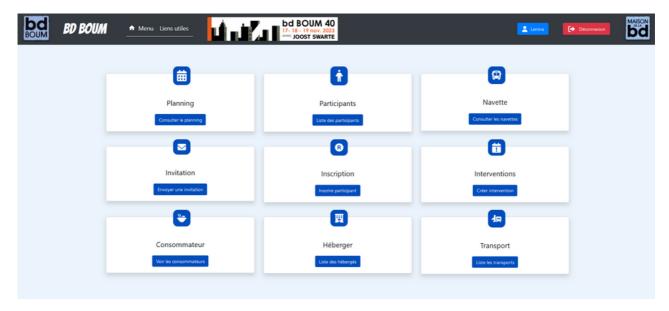


Sur cette page, il est indiqué que l'utilisateur peut télécharger sa feuille de route en cliquant sur le bouton/texte "ici". Après l'action effectuée, l'utilisateur sera redirigé vers une page où il pourra télécharger en format PDF sa feuille de route personnalisée, avec toutes les informations qui lui seront essentielles lors de sa venue. On y retrouve par exemple les transports qu'il va prendre pour venir/partir du festival, les repas auxquels il participera, s'il sera hébergé à l'hôtel ou non, les dates de présences au festival ainsi que les régimes alimentaires et les futures interventions auxquelles il participera. Voici à quoi ressemble la page de téléchargement de la feuille de route :



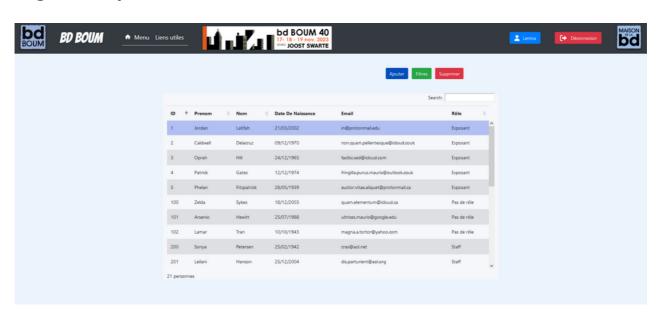
IV - MODULE SECRETAIRE

Nous allons maintenant présenter le module SECRETAIRE, qui est le second module de l'application, et qui permet en résumé à l'association bdBOUM de gérer toute l'organisation interne du festival. Voici à quoi ressemble la page d'accueil de l'interface de la secrétaire. C'est une interface simple avec des icônes et des intitulés clairs et compréhensibles.



Nous pouvons distinguer deux types de page dans le module SECRETAIRE : les pages de visualisations des données, qui impliquent la modification, l'ajout ainsi que la suppression de celleci. Les pages Participants, Navette, Consommateur, Héberger et Transport font partie de ce type d'interface. Chacune de ces pages est représentée par des tableaux dynamiques clairs avec les informations essentielles visibles rapidement. Il est possible pour chacune de ces pages, en double cliquant sur une ligne spécifique du tableau, d'avoir plus de détails sur celle-ci et de pouvoir modifier les informations, par exemple si un changement concernant un participant venait à arriver. Il est possible pour chacune de ces interfaces de trier le tableau selon plusieurs types d'information. Voici pour chacune d'elles une image de leur interface :

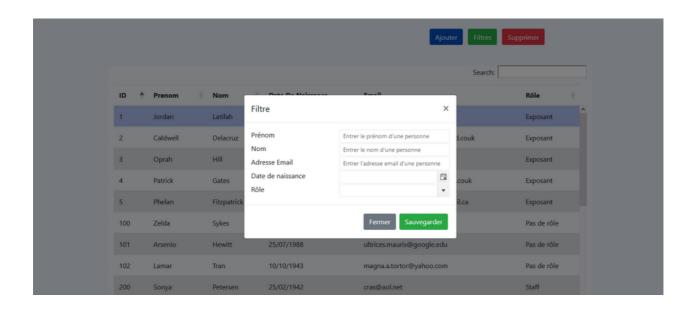
Page Participants:



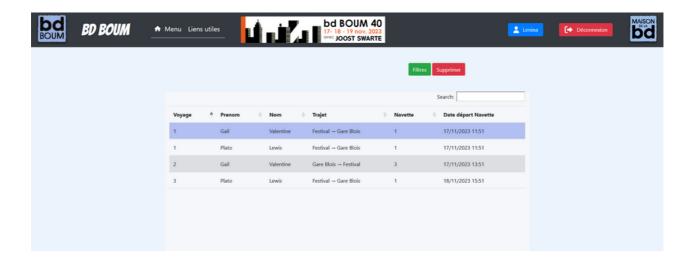
<u>Page Détails Participants :</u>



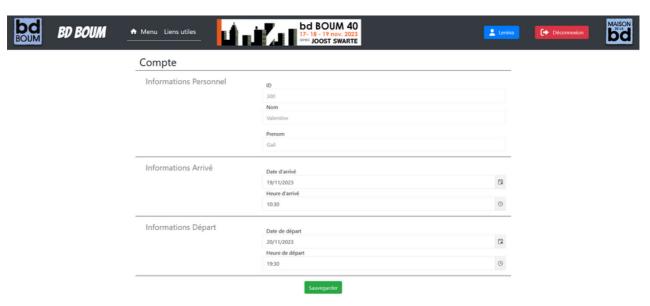
<u>Page Trier Participants:</u>



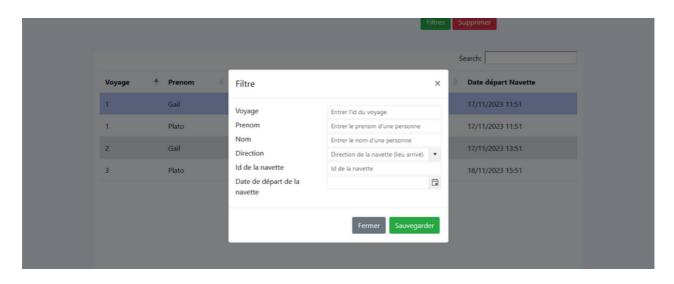
Page Navette:



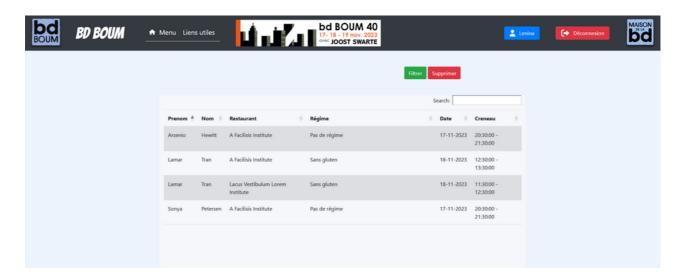
Page Détail Navette:



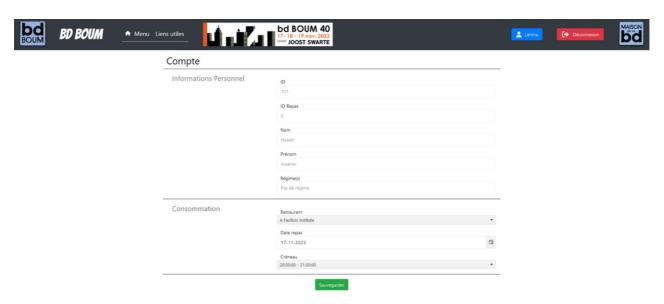
Page Trier Navette:



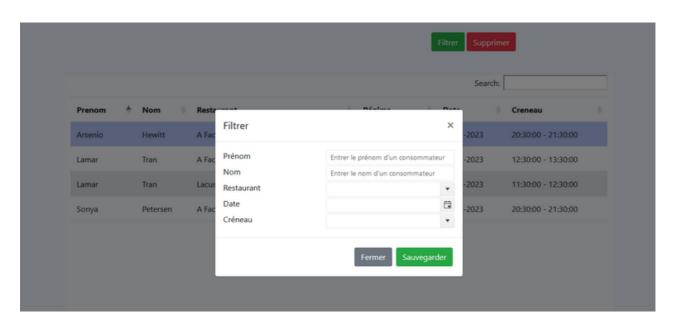
Page Consommateur (Mangeur de repas):



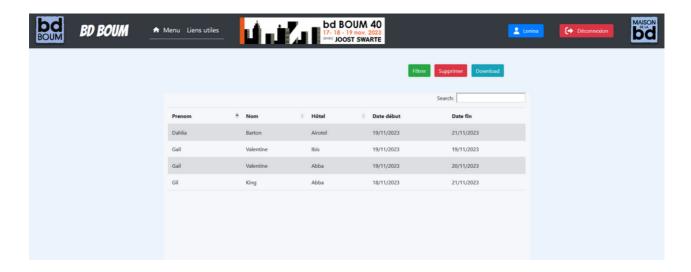
<u>Page Détail Consommateur :</u>



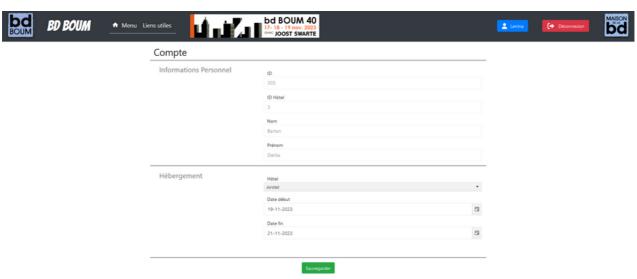
Page Trier Consommateur:



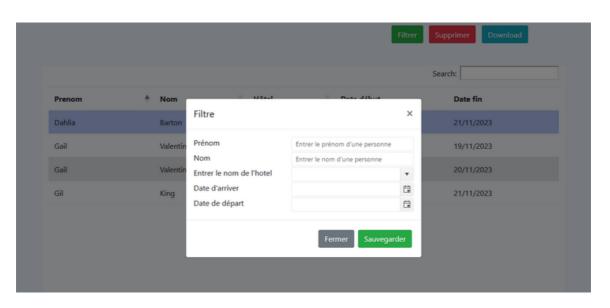
Page Héberger (Dormeur à l'hotel) :



<u>Page Détails Héberger :</u>



<u>Page Trier Héberger :</u>

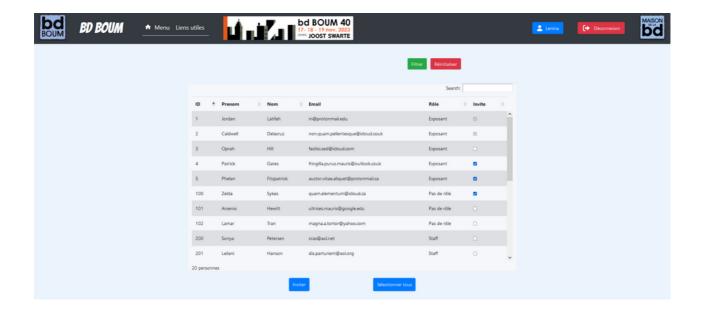


Petite précision sur la page des personnes hébergées, il est possible pour la secrétaire de télécharger un fichier Excel, avec selon le filtre (par exemple filtrer pour une nuit particulière), récupérer toutes les personnes (nom, prénom, etc.) et ainsi les envoyés directement à l'hôtel pour faciliter les réservations à l'hôtel pour la secrétaire.

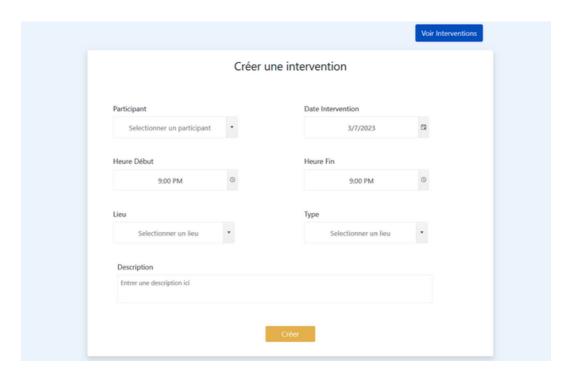
La page nommée "Inscription" permettra au festival d'inscrire de nouveaux participants, par exemple un nouvelle Auteure. La secrétaire aura à renseigner les informations personnelles relatives à cette nouvelle personne puis à cliquer sur le bouton "inscrire". Voici l'interface de la page afin d'effectuer les actions dictées précédemment :

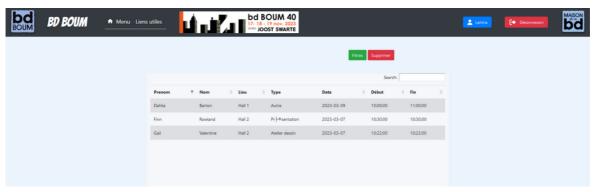
Prénom	
Entrer un prénom	
Nom	
Entrer un nom	
Adresse Mail	
Entrer une adresse email	
Adresse Postal	
Entrer votre adresse postal	
Code Postal	
Entrer votre code postal	
Ville	
Entrer votre ville	

La page nommée "Inviter" va permettre de sélectionner toutes les personnes que l'on souhaite inviter au festival et de leur envoyer en conséquence un mail indiquant qu'elle est conviée à participer à l'édition à venir. Elle recevra de plus dans ce mail, ses identifiants personnels afin qu'elle puisse accéder a son interface d'inscription de l'application. Une fois qu'une personne est invitée, ce n'est plus possible de l'inviter une seconde fois pour la même année (pour éviter les spams involontaires). Voici l'interface qui permet d'inviter des personnes :



Les Intervenants (Auteur, Presse ou Invite) sont amenés à pouvoir participer à des interventions de tous types : Séance de dédicaces, débat, conférence de presse, etc. Une interface est donc disponible pour que la secrétaire puisse créer des interventions associées à des intervenants, à un lieu et un créneau défini. La secrétaire peut ensuite visualiser toute les interventions qui ont été créé en cliquant sur "Voir Interventions". Voici à quoi ressemble cette interface :





IV - INTÉGRATION DE L'APPLICATION

Installation sur Windows:

Tout d'abord vous devez installer le système de gestion de base de données MySQL. Voici le lien d'une vidéo explicative afin d'installer MySQL sur Windows :

https://www.youtube.com/watch?v=1oxLmS8MiEo

Vous pouvez vérifier que MySQL est bien installé avec ces étapes :

- 1. Ouvrez l'invite de commande en appuyant sur la touche Windows + R, tapez "cmd" et appuyez sur Entrée.
- 2. Dans l'invite de commande, tapez "mysql --version" et appuyez sur Entrée.
- 3. Si MySQL est installé, vous devriez voir la version de MySQL installée sur votre machine.

Ensuite vous devez ajouter aux variables d'environnement le programme MySQL afin de pouvoir lancer la base de données ensuite.

- 1. Ouvrez l'Explorateur de fichiers Windows.
- 2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur "Ce PC" ou "Poste de travail" et sélectionnez "Propriétés".
- 3. Cliquez sur "Paramètres système avancés".
- 4. Cliquez sur le bouton "Variables d'environnement".
- 5. Dans la section "Variables système", recherchez la variable "Path" et cliquez sur "Modifier".
- 6. Ajoutez le chemin d'accès au répertoire "bin" de MySQL à la fin de la ligne. Par exemple, si MySQL est installé dans "C:\Program Files\MySQL\MySQL Server 8.0\bin", ajoutez ";C:\Program Files\MySQL\MySQL\MySQL Server 8.0\bin" (sans les guillemets) à la fin de la ligne existante.
- 7. Cliquez sur "OK" pour fermer toutes les fenêtres de paramètres.

Vous devez ensuite initialiser la base de données avec la base de données de bdBOUM :

- Placer vous dans le dossier : \Developpement\scripts\
- Ouvrez une invite de commande ou terminale et entrez la commande : mysql -u root -p
- Puis initialiser la base de donné avec la commande : source script.sql
- Ensuite, inséré des données de tets avec la commande : source insertion.sql
- Normalement, les dernières lignes qui doivent s'afficher dans le terminale MySQL sont :

Query OK, 5 rows affected (0,061 sec) Records: 5 Duplicates: 0 Warnings: 0

- Quitter, puis rendez-vous dans le fichier **ConnexionPythonSQL.py** qui se trouve dans le dossier: **\Developpement\app**
- Vérifier que la ligne 88 du fichier soit la seul du paragraphe à être décommenté :
 connexion ,engine = ouvrir_connexion("root","root","localhost", "BDBOUM")

Maintenant, placez-vous à la racine du projet et ouvrez un terminal puis entrez la commande suivante afin de télécharger toutes les dépendances dont l'application à besoin :

python -m pip install -r Developpement\requirement.txt OU

pip install -r Developpement\requirement.txt

Dès à présent, vous pouvez lancer l'application. Pour cela, soit vous installer Visual Studio Code, et ouvrez le projet avec ce logiciel. Une fois ouvert, dans le bar de navigation à droite rendez-vous dans l'onglet Extensions et installer python. Ensuite cliquez pour afficher le fichier *run.py* qui se trouve dans le répertoire : **\Developpement\run.py** puis cliquer sur l'icône triangle en haut à droite nommée "run the Python file" ou "Éxécuter le fichier Python".

Sinon, si vous ne souhaiter pas installer VSCode, vous pouvez ouvrir une invite de commande ou un terminal à la racine du projet et entrer la commande suivante afin de lancer l'application : **python Developpement\run.py**

Ensuite quelque soit votre choix effectuer l'étape suivante : Ouvrez un navigateur puis entrer dans la barre de l'URL : http://127.0.0.1:5000

Installation sur **Linux**:

Tout d'abord vous devez installer le système de gestion de base de données MySQL. Voici les étapes à suivre pour installer MySQL sur un OS Linux :

Pour installer MySQL sur Linux, vous pouvez suivre les étapes suivantes :

- Ouvrez un terminal sur votre système Linux.
- Mettez à jour le gestionnaire de paquets de votre système en exécutant la commande suivante :
- Entrez la commande : sudo apt-get update
- Installez MySQL en exécutant la commande suivante : sudo apt-get install mysql-server
- Suivez les instructions à l'écran pour configurer le mot de passe root pour MySQL.
- Une fois l'installation terminée, vérifiez que MySQL est en cours d'exécution en exécutant la commande suivante : **sudo service mysql status**

Vous devriez voir un message indiquant que MySQL est en cours d'exécution.

Vous pouvez maintenant commencer à utiliser MySQL sur votre système Linux en ouvrant un terminal et en tapant la commande suivante : **mysql -u root -p**

Vous devez maintenant initialiser la base de données. Pour ceci, entrer la commande : source script.sql

Puis pour insérer les données de test, entrer la commande : **source insertion.sql** Normalement, les dernières lignes qui doivent s'afficher dans le terminales sont :

Query OK, 5 rows affected (0,061 sec) Records: 5 Duplicates: 0 Warnings: 0

Dès à présent quitter avec **ctrl+z**, puis rendez-vous dans le fichier **ConnexionPythonSQL.py** qui se trouve dans le dossier : **\Developpement\app**. Ouvrer le avec VSCode ou avec la commande : nano **\Developpement\app\ConnexionPythonSQL.py**

Vérifier que la ligne **88** du fichier soit la seule du paragraphe à être dé-commenté : **connexion**, **engine** = **ouvrir_connexion**("**root**", "**root**", "**localhost**", "**BDBOUM**")

Maintenant, placez-vous à la racine du projet et ouvrez un terminal puis entrez la commande suivante afin de télécharger toutes les dépendances, dont l'application à besoin :

$python - m \ pip \ install - r \ Developpement \backslash requirement.txt$

OU

pip install -r Developpement\requirement.txt

Dès à présent, vous pouvez lancer l'application. Pour cela, soit vous pouvez installer Visual Studio Code, et ouvrir le projet avec ce logiciel. Une fois ouvert, dans le bar de navigation à droite rendez-vous dans l'onglet Extensions et installer python. Ensuite cliquer pour afficher le fichier *run.py* qui se trouve dans le répertoire : **\Developpement\run.py** puis cliquer sur l'icône triangulaire en haut à droite nommée "run the Python file" ou "Exécuter le fichier Python".

Sinon, si vous ne souhaitez pas installer VSCode, vous pouvez ouvrir une invite de commande ou un terminal à la racine du projet et entrer la commande suivante afin de lancer l'application :

python Developpement\run.py

Ensuite quelque soit votre choix effectuer l'étape suivante :

Ouvrer un navigateur puis entrer dans la barre de l'URL : http://127.0.0.1:5000

V - CONCLUSION ET ÉVOLUTION FUTUR

En conclusion, le projet de développement de cette application pour la gestion du festival de bandes dessinées organisé par l'association BD Boum est désormais terminé et fonctionnel. Cette application permet de simplifier la saisie et le traitement des données relatives aux participants, qu'il s'agisse des auteurs, invités, exposants, membres de la presse, membres de l'organisation ou bénévoles.

Le module participant leur permet de s'inscrire en ligne, de renseigner leurs informations importantes comme les repas, l'hébergement, les dates de présences ou les transports. Tandis que le module secrétaire permet une visualisation complète des informations, ainsi que l'ajout, la suppression et la modification de données relatives aux repas, hébergement, navettes, participants, transports et permet l'organisation du festival en général.

L'application offre une bonne ergonomie et permet des traitements sûrs et vérifiables. Elle permet également à l'association de générer des récapitulatifs des données saisies, des room-lists pour chaque hôtel, ainsi que le nombre de repas pris globalement et dans chaque lieu pour chaque repas. En somme, l'application développée répond parfaitement aux besoins de l'association BD Boum pour la gestion de son festival de bandes dessinées annuel à Blois, en offrant une solution efficace et fiable pour la saisie et le traitement des données relatives aux participants.

En ce qui concerne les évolutions futures possibles, il en existe plusieurs, en voici une liste succincte :

- Développer une application mobile pour permettre aux participants de consulter leur emploi du temps, les informations pratiques sur le festival et de recevoir des notifications en temps réel sur les interventions ou les événements majeur à venir par exemple.
- Mettre en place un système de sondage ou d'enquête pour recueillir les avis et suggestions des participants sur le festival et son organisation.
- Mettre en place un module pour les organisateurs (bénévoles, organisateurs, etc.), afin qu'il puisse déposer des créneaux de disponibilité et ainsi facilité l'organisation de l'emploi du temps.
- Ajouter un module de gestion des contacts pour faciliter la communication avec les participants avant, pendant et après le festival.