

# Explication de nos choix et des technologies utilisées :

## I - Technologies utilisées :

Tout d'abord, la technologie souhaitée par le client est :

- Application Web en Flask et JS

Nous avons donc respecté les demandes du client. De plus, Flask possède de nombreux avantages et c'est pour cela que nous avons également approuvé ces choix :

- La richesse des modules Python implique que de nombreuses applications métiers sont développées en Python
- La simplicité et la rapidité de mise en place
- Une logique utilisée similaire à celle de nombreuses autres technologies
- Montée en compétences rapide, obtention de résultats également

Par ailleurs, Flask est une technologie que nous allons étudier plus en profondeur au cours de l'année en développement WEB, ce qui nous permettra de perfectionner notre application dans la continuité du projet.

En ce qui concerne les technologies utilisées pour le backend de notre application (représentation et traitement des données, le modèle), nous utilisons l'ORM SQLALCHEMY, un outil de mapping objet-relationnel. Nous avons choisi cet ORM car il est écrit en python et donc très compatible avec Flask, ce qui facilitera le travail par la suite. Notre SGBD est MySQL, un système de gestion de base de données simple, efficace, léger et largement suffisant pour notre application web.

Du côté du frontend de notre application (ensemble des éléments visibles et accessibles directement sur un site web), nous avons fait le choix d'utiliser les trois technologies de base essentiel (HTML, CSS, JS). De plus, et afin de faciliter le travail du design, nous allons utiliser une librairie CSS (BootStrap 5). Cela nous permettra grâce à différentes collections d'outils de rendre notre site plus esthétique, plus compatible, plus simple et de façon plus rapide. Nous avons conscience que l'utilisation de ce genre d'outil n'est pas une solution optimale, mais nous nous engageons à rendre notre code le plus clair possible et à comprendre l'entièreté de ce que nous réaliserons avec cette technologie.