



Lista de Exercicios I

- Questão 1. Faça um algoritmo que recebe dois valores inteiros e mostra o resultado da multiplicação.
- Questão 2. Fazer um algoritmo que leia um número e mostre o seu antecessor e o seu sucessor.
- **Questão 3.** Fazer um algoritmo que obtenha dois números inteiros, x e y, mostre o quociente e o resto da divisão inteira entre eles.
- Questão 4. Fazer um algoritmo que calcule e mostre:
- a) A soma entre dois números
- b) O produto entre eles e
- c) O quociente entre eles.
- Questão 5. Fazer um algoritmo que converta centímetros para polegadas (obs.: 1pol = 2.54cm).
- Questão 6. Faça um algoritmo que recebe o valor do raio de um círculo e apresenta o valor da área desse círculo.
- Questão 7. Fazer um algoritmo que calcule e mostre a área e o volume de um cilindro. $(A = 2\pi r(h+r), V = \pi r^2 h)$
- Questão 8. Escreva um algoritmo que recebe o valor do salário fixo e o total de vendas efetuadas por um vendedor de uma loja durante o mês (em dinheiro). Sabendo que este vendedor ganha 15% de comissão sobre suas vendas efetuadas, informar o salário fixo e salário no final do mês.
- **Questão 9.** Ler dois valores para as variáveis $A \in B$, e efetuar as trocas dos valores de forma que a variável A passe a possuir o valor da variável B e a variável B passe a possuir o valor da variável A. Apresentar os valores trocados.
- Questão 10. Faça um algoritmo que mostra a quantidade de cédulas de um caixa eletrônico de um banco. O algoritmo recebe como entrada o valor inteiro a ser sacado pelo cliente, em seguida apresente a quantidade de cada cédula que o cliente deverá receber, de forma que a quantidade de cédulas seja o menor possível.
- Questão 11. Faça um algoritmo que auxiliará um funcionário de um caixa de supermercado. O algoritmo deverá receber como entrada o valor da compra do cliente e o valor pago pelo cliente, em seguida o algoritmo deverá apresentar o troco da compra, de forma que o mesmo deve apresentar a quantidade de cédulas e moedas para compor o troco do cliente.
- Questão 12. Fazer um algoritmo que calcule a média aritmética dos números 7, 8 e 9 e a média nos números 4, 5 e 6. Mostre a soma das duas médias e a média das médias.
- Questão 13. O preço de um automóvel é calculado pela soma do preço de fábrica, o preço dos impostos (45% do preço de fábrica) e a porcentagem do revendedor (28% do preço de fábrica). Fazer um algoritmo que leia o preço de fábrica. Calcule e mostre o preço final do carro.