# Programación Entera (INDG-1019): Taller 02

Semestre: 2018-2019 Término I Instructor: Luis I. Reyes Castro

**Problema 2.1.** El dueño de un nuevo centro comercial ha recibido ofertas por parte de varias empresas interesadas en alquilar locales comerciales. En particular:

- El centro comercial tiene p pisos, y cada piso puede albergar hasta  $\ell$  locales comerciales.
- Existen m empresas diferentes interesados en alquilar locales comerciales en el centro. Para cada empresa  $i \in [p]$  y cada piso  $j \in [p]$  denotamos al precio ofertado por esa empresa para alquilar un local en ese piso como  $u_{ij}$ . Las empresas se clasifican de acuerdo a su tipo de negocio:

Tipo de Negocio	Símbolo
Ropa	RP
Muebles o Electrodomésticos	ME
Bienes Inmuebles	BI
Deportes y Salud	DS
Lectura y Arte	LA
Comida	C
Banco (Servicios Bancarios)	BK
Servicios al Cliente o Técnicos	SCT

El dueño del negocio desea maximizar sus ganancias por alquiler de locales comerciales sujeto a las siguiente restricciones:

- a) En todo piso donde haya tres o más locales de servicios al cliente o técnicos (SCT) debe haber al menos un banco (BK).
- b) En todo piso donde haya cinco o más locales de ropa (R) debe haber al menos un local de deportes y salud (DS) y un local de lectura y artes (LA).
- c) En ningún piso pueden haber locales de comida (C) y bancos (BK).
- d) Todos los locales de comida (C) deben estar concentrados en el mismo piso, el cual pasará a contener la Plaza de Comidas del centro comercial.
- e) En todo piso donde haya al menos un local de bienes inmuebles (BI) debe haber al menos (i) tres locales de muebles o electrodomésticos (ME) y un banco (BK), o (ii) dos locales de ropa (R) y dos locales de lectura y arte (LA).

Con todo esto en mente, escriba el problema de decisión del dueño del centro comercial como un Programa Lineal Entero (PLE).

Solución A: Primero definimos una variable binaria para cada piso  $i \in [p]$  y empresa  $j \in [m]$ , denotada  $x_{ij}$ , que toma el valor uno si y solo si en ese piso se le alquila un local a esa empresa. Segundo, modelamos las restricciones impuestas:

#### a) [Literal anulado porque fue utilizado de ejemplo]

Restricción: En todo piso donde haya tres o más locales de servicios al cliente o técnicos (SCT) debe haber al menos un banco (BK).

Implementación:

• Introducimos una variable binaria indicadora para cada piso:

$$\forall i \in [p] : a_i \in \{0, 1\}$$

• Introducimos una restricción para cada piso  $i \in [p]$  tal que si  $x_{ij} = 1$  para tres o más empresas  $j \in SCT$  entonces  $a_i = 1$ . Más precisamente:

$$\forall i \in \llbracket p \rrbracket : \sum_{j \in SCT} x_{ij} \le 2 + (\ell - 2) a_i$$

• Introducimos una restricción para cada piso  $i \in [p]$  tal que si  $a_i = 1$  entonces  $x_{ij} = 1$  para al menos una empresa  $j \in BK$ . Más precisamente:

$$\forall i \in \llbracket p \rrbracket : a_i \le \sum_{j \in BK} x_{ij}$$

## b) [4 Puntos]

Restricción: En todo piso donde haya cinco o más locales de ropa (R) debe haber al menos un local de deportes y salud (DS) y un local de lectura y artes (LA).

Implementación:

• Introducimos una variable binaria indicadora para cada piso:

$$\forall i \in [p] : a_i \in \{0, 1\}$$

• Introducimos una restricción para cada piso  $i \in [p]$  tal que si  $x_{ij} = 1$  para cinco o más empresas  $j \in \mathbb{R}$  entonces  $a_i = 1$ . Más precisamente:

$$\forall i \in [p] : \sum_{i \in \mathbb{R}} x_{ij} \le 4 + (\ell - 4) a_i$$

• Introducimos una restricción para cada piso  $i \in [p]$  tal que si  $a_i = 1$  entonces  $x_{ij} = 1$  para al menos una empresa  $j \in DS$ . Más precisamente:

$$\forall i \in \llbracket p \rrbracket : a_i \leq \sum_{j \in DS} x_{ij}$$

• Introducimos una restricción para cada piso  $i \in [p]$  tal que si  $a_i = 1$  entonces  $x_{ij} = 1$  para al menos una empresa  $j \in LA$ . Más precisamente:

$$\forall i \in \llbracket p \rrbracket : a_i \le \sum_{j \in LA} x_{ij}$$

### c) [4 Puntos]

Restricción: En ningún piso pueden haber locales de comida (C) y bancos (BK). Implementación:

• Introducimos un par de variables binarias indicadoras para cada piso:

$$\forall i \in [p] : a_i, b_i \in \{0, 1\}$$

- Introducimos una restricción o juego de restricciones para cada piso  $i \in [p]$  tal que si  $x_{ij} = 1$  para al menos una empresa  $j \in \mathbb{C}$  entonces  $a_i = 1$ . Esto puede ser logrado de al menos dos maneras:
  - Introduciendo la siguiente restricción:

$$\forall i \in \llbracket p \rrbracket : \sum_{j \in \mathcal{C}} x_{ij} \le |C| a_i$$

- Introduciendo el siguiente juego de restricciones:

$$\forall i \in [p], \forall j \in C : x_{ij} \leq a_i$$

- Introducimos una restricción o juego de restricciones para cada piso  $i \in [p]$  tal que si  $x_{ij} = 1$  para al menos una empresa  $j \in BK$  entonces  $b_i = 1$ . Esto puede ser logrado de al menos dos maneras:
  - Introduciendo la siguiente restricción:

$$\forall i \in \llbracket p \rrbracket : \sum_{j \in BK} x_{ij} \le |BK| \, b_i$$

- Introduciendo el siguiente juego de restricciones:

$$\forall i \in [p], \forall j \in BK : x_{ij} \leq b_i$$

• Introducimos una restricción para cada piso  $i \in [p]$  que impide que  $a_i$  y  $b_i$  tomen el valor uno simultáneamente. Más precisamente:

$$\forall i \in \llbracket p \rrbracket : a_i + b_i < 1$$

#### d) [3 Puntos]

Restricción: Todos los locales de comida (C) deben estar concentrados en el mismo piso, el cual pasará a contener la Plaza de Comidas del centro comercial.

Implementación:

• Introducimos una variable binaria indicadora para cada piso:

$$\forall i \in [p] : a_i \in \{0, 1\}$$

- Introducimos una restricción o juego de restricciones para cada piso  $i \in [p]$  tal que si  $x_{ij} = 1$  para al menos una empresa  $j \in \mathbb{C}$  entonces  $a_i = 1$ . Esto puede ser logrado de al menos dos maneras:
  - Introduciendo la siguiente restricción:

$$\forall i \in \llbracket p \rrbracket : \sum_{i \in \mathcal{C}} x_{ij} \le |C| a_i$$

- Introduciendo el siguiente juego de restricciones:

$$\forall i \in [p], \forall j \in C : x_{ij} \leq a_i$$

• Introducimos una restricción tal que  $a_i = 1$  para exactamente un solo piso  $i \in \llbracket p \rrbracket$ . Más precisamente:

$$\sum_{i \in \llbracket p \rrbracket} a_i = 1$$

### e) [5 Puntos]

Restricción: En todo piso donde haya al menos un local de bienes inmuebles (BI) debe haber al menos (i) tres locales de muebles o electrodomésticos (ME) y un banco (BK), o (ii) dos locales de ropa (R) y dos locales de lectura y arte (LA).

Implementación:

• Introducimos un trío de variables binarias indicadoras para cada piso:

$$\forall i \in [p] : a_i, b_i, c_i \in \{0, 1\}$$

- Introducimos una restricción o juego de restricciones para cada piso  $i \in [p]$  tal que si  $x_{ij} = 1$  para al menos una empresa  $j \in BI$  entonces  $a_i = 1$ . Esto puede ser logrado de al menos dos maneras:
  - Introduciendo la siguiente restricción:

$$\forall i \in \llbracket p \rrbracket : \sum_{i \in BI} x_{ij} \le |BI| a_i$$

- Introduciendo el siguiente juego de restricciones:

$$\forall i \in [p], \forall j \in BI : x_{ij} \leq a_i$$

• Introducimos un par de restricciones para cada piso  $i \in [\![p]\!]$  tal que si  $b_i = 1$  entonces  $x_{ij} = 1$  para al menos tres empresas  $j \in ME$  y al menos una empresa  $j \in BK$ . Más precisamente:

$$\forall i \in \llbracket p \rrbracket : 3 a_i \le \sum_{j \in ME} x_{ij}$$

$$\forall i \in \llbracket p \rrbracket : 1 a_i \le \sum_{j \in BK} x_{ij}$$

• Introducimos un par de restricciones para cada piso  $i \in [p]$  tal que si  $c_i = 1$  entonces  $x_{ij} = 1$  para al menos dos empresas  $j \in R$  y al menos dos empresas  $j \in LA$ . Más precisamente:

$$\begin{split} \forall \, i \in \llbracket p \rrbracket \, : \, \, 2 \, a_i \, \, \leq \, \sum_{j \in \mathbf{R}} x_{ij} \\ \forall \, i \in \llbracket p \rrbracket \, : \, \, 2 \, a_i \, \, \leq \, \sum_{j \in \mathbf{LA}} x_{ij} \end{split}$$

• Introducimos una restricción para cada piso  $i \in [p]$  tal que si  $a_i = 1$  entonces  $b_i = 1$  o  $c_i = 1$ . Más precisamente:

$$\forall i \in \llbracket p \rrbracket : a_i \leq b_i + c_i$$

Solución B: Primero definimos una variable binaria para cada empresa  $i \in [m]$  y piso  $j \in [p]$ , denotada  $x_{ij}$ , que toma el valor uno si y solo si a esa empresa se le alquila un local en ese piso. Segundo, modelamos las restricciones impuestas:

### a) [Literal anulado porque fue utilizado de ejemplo]

Restricción: En todo piso donde haya tres o más locales de servicios al cliente o técnicos (SCT) debe haber al menos un banco (BK).

Implementación:

• Introducimos una variable binaria indicadora para cada piso:

$$\forall j \in [p] : a_j \in \{0, 1\}$$

• Introducimos una restricción para cada piso  $j \in [p]$  tal que si  $x_{ij} = 1$  para tres o más empresas  $i \in SCT$  entonces  $a_j = 1$ . Más precisamente:

$$\forall j \in \llbracket p \rrbracket : \sum_{i \in SCT} x_{ij} \le 2 + (\ell - 2) a_j$$

• Introducimos una restricción para cada piso  $j \in [p]$  tal que si  $a_j = 1$  entonces  $x_{ij} = 1$  para al menos una empresa  $i \in BK$ . Más precisamente:

$$\forall j \in \llbracket p \rrbracket : a_j \leq \sum_{i \in BK} x_{ij}$$

### b) [4 Puntos]

Restricción: En todo piso donde haya cinco o más locales de ropa (R) debe haber al menos un local de deportes y salud (DS) y un local de lectura y artes (LA).

Implementación:

• Introducimos una variable binaria indicadora para cada piso:

$$\forall j \in [p] : a_i \in \{0, 1\}$$

• Introducimos una restricción para cada piso  $j \in [p]$  tal que si  $x_{ij} = 1$  para cinco o más empresas  $i \in \mathbb{R}$  entonces  $a_j = 1$ . Más precisamente:

$$\forall j \in \llbracket p \rrbracket : \sum_{i \in \mathbf{R}} x_{ij} \le 4 + (\ell - 4) a_j$$

• Introducimos una restricción para cada piso  $j \in [p]$  tal que si  $a_j = 1$  entonces  $x_{ij} = 1$  para al menos una empresa  $i \in DS$ . Más precisamente:

$$\forall j \in \llbracket p \rrbracket : a_j \leq \sum_{i \in DS} x_{ij}$$

• Introducimos una restricción para cada piso  $j \in [p]$  tal que si  $a_j = 1$  entonces  $x_{ij} = 1$  para al menos una empresa  $i \in \text{LA}$ . Más precisamente:

$$\forall j \in \llbracket p \rrbracket : a_j \leq \sum_{i \in \mathsf{LA}} x_{ij}$$

## c) [4 Puntos]

Restricción: En ningún piso pueden haber locales de comida (C) y bancos (BK). Implementación:

• Introducimos un par de variables binarias indicadoras para cada piso:

$$\forall j \in [p] : a_i, b_i \in \{0, 1\}$$

- Introducimos una restricción o juego de restricciones para cada piso  $j \in [p]$  tal que si  $x_{ij} = 1$  para al menos una empresa  $i \in \mathbb{C}$  entonces  $a_j = 1$ . Esto puede ser logrado de al menos dos maneras:
  - Introduciendo la siguiente restricción:

$$\forall j \in \llbracket p \rrbracket : \sum_{i \in \mathcal{C}} x_{ij} \le |C| a_j$$

- Introduciendo el siguiente juego de restricciones:

$$\forall j \in [p], \forall i \in C : x_{ij} \leq a_j$$

- Introducimos una restricción o juego de restricciones para cada piso  $j \in [p]$  tal que si  $x_{ij} = 1$  para al menos una empresa  $i \in BK$  entonces  $b_j = 1$ . Esto puede ser logrado de al menos dos maneras:
  - Introduciendo la siguiente restricción:

$$\forall j \in \llbracket p \rrbracket : \sum_{i \in BK} x_{ij} \le |BK| \, b_j$$

- Introduciendo el siguiente juego de restricciones:

$$\forall j \in [p], \forall i \in BK : x_{ij} \leq b_i$$

• Introducimos una restricción para cada piso  $j \in [p]$  que impide que  $a_j$  y  $b_j$  tomen el valor uno simultáneamente. Más precisamente:

$$\forall j \in \llbracket p \rrbracket : a_i + b_i \leq 1$$

#### d) [3 Puntos]

Restricción: Todos los locales de comida (C) deben estar concentrados en el mismo piso, el cual pasará a contener la Plaza de Comidas del centro comercial.

Implementación:

• Introducimos una variable binaria indicadora para cada piso:

$$\forall j \in [p] : a_i \in \{0, 1\}$$

• Introducimos una restricción o juego de restricciones para cada piso  $j \in [p]$  tal que si  $x_{ij} = 1$  para al menos una empresa  $i \in \mathbb{C}$  entonces  $a_j = 1$ . Esto puede ser logrado de al menos dos maneras:

- Introduciendo la siguiente restricción:

$$\forall j \in \llbracket p \rrbracket : \sum_{i \in \mathcal{C}} x_{ij} \le |C| \, a_j$$

- Introduciendo el siguiente juego de restricciones:

$$\forall j \in [p], \forall i \in C : x_{ij} \leq a_j$$

• Introducimos una restricción tal que  $a_j = 1$  para exactamente un solo piso  $j \in \llbracket p \rrbracket$ . Más precisamente:

$$\sum_{j \in \llbracket p \rrbracket} a_j = 1$$

## e) [5 Puntos]

Restricción: En todo piso donde haya al menos un local de bienes inmuebles (BI) debe haber al menos (i) tres locales de muebles o electrodomésticos (ME) y un banco (BK), o (ii) dos locales de ropa (R) y dos locales de lectura y arte (LA).

Implementación:

• Introducimos un trío de variables binarias indicadoras para cada piso:

$$\forall j \in [p] : a_j, b_j, c_j \in \{0, 1\}$$

- Introducimos una restricción o juego de restricciones para cada piso  $j \in [p]$  tal que si  $x_{ij} = 1$  para al menos una empresa  $i \in BI$  entonces  $a_j = 1$ . Esto puede ser logrado de al menos dos maneras:
  - Introduciendo la siguiente restricción:

$$\forall j \in \llbracket p \rrbracket : \sum_{i \in BI} x_{ij} \le |BI| \, a_j$$

- Introduciendo el siguiente juego de restricciones:

$$\forall j \in \llbracket p \rrbracket, \forall i \in \mathrm{BI} : x_{ij} \leq a_j$$

• Introducimos un par de restricciones para cada piso  $j \in [p]$  tal que si  $b_j = 1$  entonces  $x_{ij} = 1$  para al menos tres empresas  $i \in ME$  y al menos una empresa  $i \in BK$ . Más precisamente:

$$\begin{array}{l} \forall\, j \in \llbracket p \rrbracket \,:\; 3\,a_j \,\, \leq \,\, \sum_{i \in \mathrm{ME}} x_{ij} \\ \\ \forall\, j \in \llbracket p \rrbracket \,:\; 1\,a_j \,\, \leq \,\, \sum_{i \in \mathrm{BK}} x_{ij} \end{array}$$

• Introducimos un par de restricciones para cada piso  $j \in [\![p]\!]$  tal que si  $c_j = 1$  entonces  $x_{ij} = 1$  para al menos dos empresas  $i \in \mathbb{R}$  y al menos dos empresas  $i \in \mathbb{L}$ A. Más precisamente:

$$\forall j \in \llbracket p \rrbracket : 2 a_j \leq \sum_{i \in \mathbf{R}} x_{ij}$$

$$\forall j \in \llbracket p \rrbracket : 2 a_j \leq \sum_{i \in \mathbf{L}, \mathbf{A}} x_{ij}$$

• Introducimos una restricción para cada piso  $j \in [p]$  tal que si  $a_j = 1$  entonces  $b_j = 1$  o  $c_j = 1$ . Más precisamente:

$$\forall i \in [p]: a_j \leq b_j + c_j$$

**Problema 2.2.** Considere el problema de planificar la operación de una máquina a lo largo de un horizonte de T períodos. En cada periodo la máquina puede estar ocupada fabricando un lote de alguno de los m productos diferentes que puede producir, puede estar recibiendo mantenimiento, o puede estar sin trabajar. Para representar estas actividades, introducimos tres series temporales de variables binarias:

- Para cada periodo  $t \in [T]$  y cada producto  $k \in [m]$  la variable  $x_{tk} = 1$  si y solo si en ese periodo la máquina fabricó ese producto.
- Para cada periodo  $t \in [T]$  la variable  $y_t = 1$  si y solo si la máquina recibió mantenimiento durante ese periodo.
- Para cada periodo  $t \in [T]$  la variable  $z_t = 1$  si y solo si la máquina no trabajó durante ese periodo.

Con todo esto en mente, escriba las siguientes restricciones temporales en el lenguage de la Progamación Lineal Entera (PLE).

- a) No se permite fabricar el producto 1 por más de dos períodos consecutivos.
- b) Si se fabrica el producto 1 por dos periodos consecutivos entonces la máquina debe recibir mantenimiento en el siguiente periodo.
- c) Si se fabrica el producto 2 por tres o más períodos consecutivos entonces la máquina debe descansar (*i.e.*, no trabajar) en el siguiente periodo.
- d) Si se fabrica el producto 3 entonces eventualmente la máquina debe descansar por un periodo y recibir mantenimiento en el posterior.
- e) Si se fabrica el producto 4 y se desea posteriormente fabricar el producto 5 entonces se debe dar mantenimiento a la máquina antes de fabricar el producto 5.

Solución:

#### a) [2 Puntos]

Restricción: No se permite fabricar el producto 1 por más de dos períodos consecutivos. Implementación: Introducimos el siguiente juego de restricciones, donde k=1:

$$\forall t \in [T-2]: x_{t,k} + x_{t+1,k} + x_{t+2,k} < 2$$

### b) [2 Puntos]

Restricción: Si se fabrica el producto 1 por dos periodos consecutivos entonces la máquina debe recibir mantenimiento en el siguiente periodo.

Implementación: Introducimos el siguiente juego de restricciones, donde k=1:

$$\forall t \in [T-1]: x_{t,k} + x_{t+1,k} \le 1 + y_{t+2}$$

Página 8 de 9

## c) [3 Puntos]

Restricción: Si se fabrica el producto 2 por tres o más períodos consecutivos entonces la máquina debe descansar (i.e., no trabajar) en el siguiente periodo.

Implementación: Introducimos el siguiente patrón de restricciones, donde k=2:

$$\forall t \in [T-2]: \sum_{i=t}^{t+2} x_{i,k} \leq 2 + x_{t+3,k} + z_{t+3}$$

$$\forall t \in [T-3]: \sum_{i=t}^{t+3} x_{i,k} \leq 3 + x_{t+4,k} + z_{t+4}$$

$$\forall t \in [T-4]: \sum_{i=t}^{t+4} x_{i,k} \leq 4 + x_{t+5,k} + z_{t+5}$$

# d) [3 Puntos]

Restricción: Si se fabrica el producto 3 entonces eventualmente la máquina debe descansar por un periodo y recibir mantenimiento en el posterior.

Implementación: Fijamos k = 3. Luego:

- Introducimos la serie temporal de variables binarias  $\{w_t\}_{t=1}^{T-2}$ .
- Introducimos una restricción para cada periodo  $t \in [T-2]$  tal que si  $x_{t,k} = 1$  entonces eventualmente  $w_t = 1$ . Más precisamente:

$$\forall t \in [T-2]: x_{t,k} \le \sum_{i=t+1}^{T-2} w_t$$

• Introducimos un par de restricciones para cada periodo  $t \in [T-2]$  tal que si  $w_t = 1$  entonces  $z_{t+1} = 1$  y  $y_{t+2} = 1$ . Más precisamente:

$$\forall t \in [T-2]: w_t \leq z_{t+1}$$
  
 $\forall t \in [T-3]: w_t \leq y_{t+2}$ 

# e) [Literal anulado por exhibir muy alta complejidad]

Restricción: Si se fabrica el producto 4 y se desea posteriormente fabricar el producto 5 entonces se debe dar mantenimiento a la máquina antes de fabricar el producto 5.

Implementación: Será mostrada en clase.