**Manual de Execução**

**Árvore de Decisão**

Na pasta ArvoreDecisao, ao executar o programa (arvore\_decisao.exe), o seguinte menu deve ser exibido:

Criar Arvore de Decisao: 0

Classificar Instancias: 1

Executar k-fold: k>1

Isso indica que caso o usuário digite 0, a árvore de decisão será criada e, se não houver erro na criação, a mensagem “Arvore criada com sucesso!” deve ser exibida no terminal. A árvore criada é salva no arquivo “arvore\_decisao.dot”.

Caso a entrada do programa seja 1, o nome de cada atributo deve ser impresso no terminal na ordem em que o usuário deve digitar seus respectivos valores para que o programa classifique a instância dada. É exibida a mensagem “Engravida” se, pela árvore de decisão, a previsão é que o casal consiga ter um filho; ou “Nao engravida”, caso contrário. O programa espera que o usuário informe dados de uma instância até que, após classificar a última instância desejada, o usuário digite “-1”.

Se o usuário digita um número maior que 1, entende-se que essa é a quantidade de *folds* que devem ser utilizados no método *k-fold cross validation* para a Árvore de Decisão. O programa deve imprimir, para cada *fold*, o ponto (x; y) indicando que a taxa de falso positivo foi x e a taxa de verdadeiro positivo foi y. Depois, a acurácia média e a precisão média dos k *folds* é impressa.

**Naive Bayes**