

### **Para correr o ficheiro Picking.jar:**

1. Ter o jdk instalado superior ou igual à versão 11:  
<https://www.oracle.com/java/technologies/javase-downloads.html>  
(em Windows: alterar as variáveis de ambiente caso a linha de comandos não reconheça algum parâmetro ou o comando "java")

Para confirmar a versão do java: `java -version`

2. Fazer download do sdk JavaFX para o devido sistema operativo:  
<https://gluonhq.com/products/javafx/>

3. Extrair a pasta e,

4. Abrir a linha de comandos na pasta onde esta localizado o .jar

5. Na linha de comandos correr o seguinte comando alterando o caminho da pasta lib do sdk JavaFX que foi transferido no ponto 2

```
java --module-path "<caminho para a pasta lib do sdk do javafx>" --add-modules  
javafx.controls,javafx.fxml -jar Picking.jar
```

Exemplo:

```
java --module-path "/Users/nunocaseiro/javafx-sdk-11.0.2/lib" --add-modules  
javafx.controls,javafx.fxml -jar Picking.jar
```

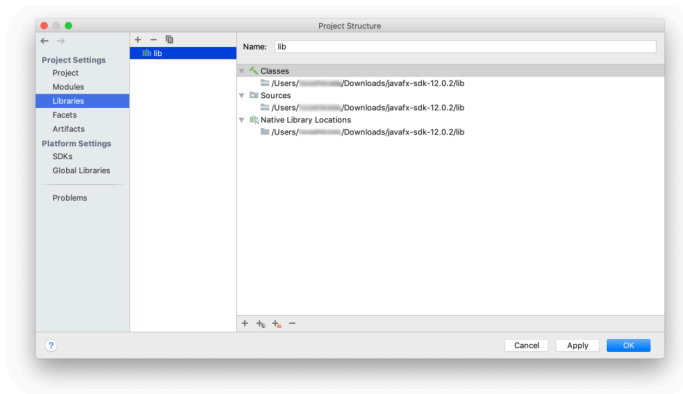
### **Para correr o projeto no IntelliJ e como descrito em <https://openjfx.io/openjfx-docs/#install-javafx> :**

1. Fazer download do sdk JavaFX para o devido sistema operativo:  
<https://gluonhq.com/products/javafx/>

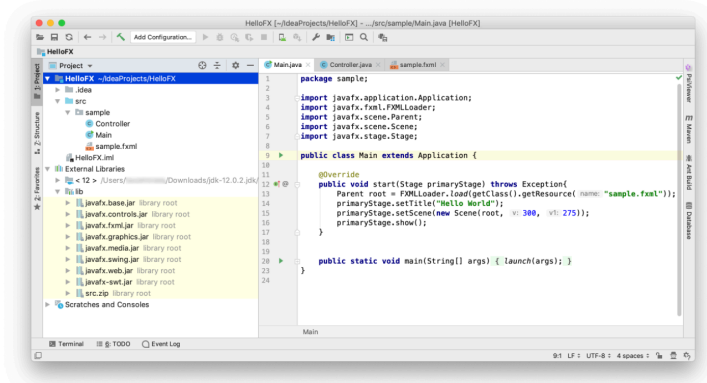
2. Depois de abrir o projeto no IntelliJ -> Botão direito do rato na raiz do projeto "Picking" -> Open Modules Settings -> Project -> Na opção Project SDK -> Selecionar o jdk instalado; Aceder ao separador "Modules" -> Dependencies -> seleccionar: Project SDK

3. Botão direito do rato na raiz do projeto "Picking" -> Open Modules Settings -> Libraries -> carregar em + -> Java -> Escolher a pasta lib do sdk do JavaFX

(Nota: Se já existir uma lib a apontar para JavaFX sdk deve ser removida e adicionada de novo como descrito em 3.)



Once the library is applied, the JavaFX classes will be recognized by the IDE.



4. Carregar na dropdown "Main" no topo do IntelliJ, na barra de ferramentas ao lado esquerdo do botão Run -> Edit Configurations -> Na caixa de texto "VM options" introduzir:

`--module-path "<caminho para a pasta lib do sdk do javafx>" --add-modules javafx.controls,javafx.fxml`

Linux/Mac

Windows

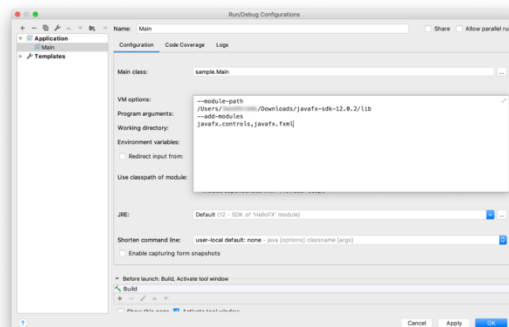
```
--module-path "\path\to\javafx-sdk-14\lib" --add-modules javafx.controls,javafx.fxml
```

Linux/Mac

Windows

```
--module-path /path/to/javafx-sdk-14/lib --add-modules javafx.controls,javafx.fxml
```

Note that the default project created by IntelliJ uses FXML, so `javafx.fxml` is required along with `javafx.controls`. If your project uses other modules, you will need to add them as well.



5. Pronto para correr o projeto

**Nota: caso o botão Run não funcione fechar e abrir o IntelliJ**