



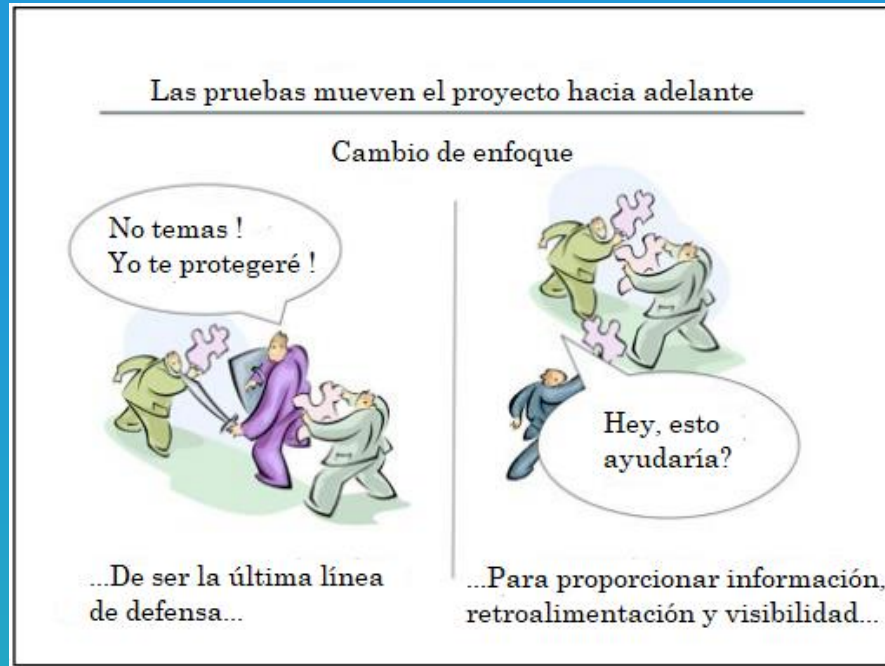
Principios de las pruebas ágiles

Agile testing Overview

Integrantes del grupo:

- González, María Luz - 71157
- Navarro, Luis Fernando - 79581
- Olmos Gómez, Leandro Nicolás - 80648
- Sepúlveda Amaro, Martín - 78284
- Rius, Bruno Alberto - 79602

Docente:
Meles, Silvia Judith



1. Las pruebas mueven el proyecto hacia adelante



Mover el foco





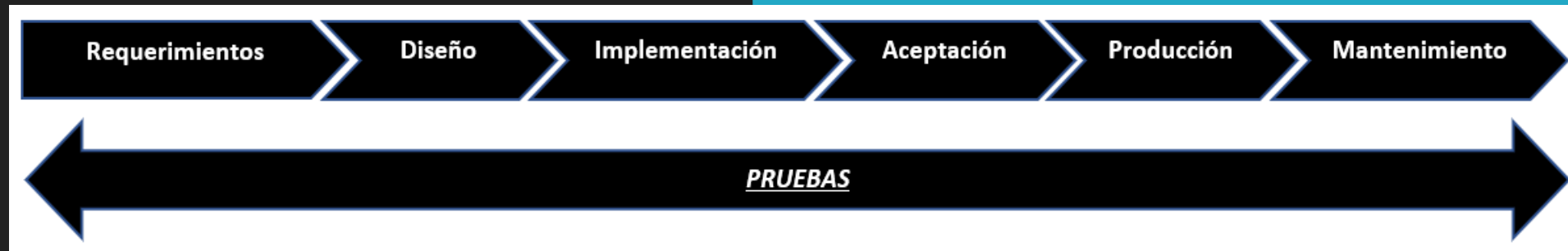
Retroalimentación
Visibilidad

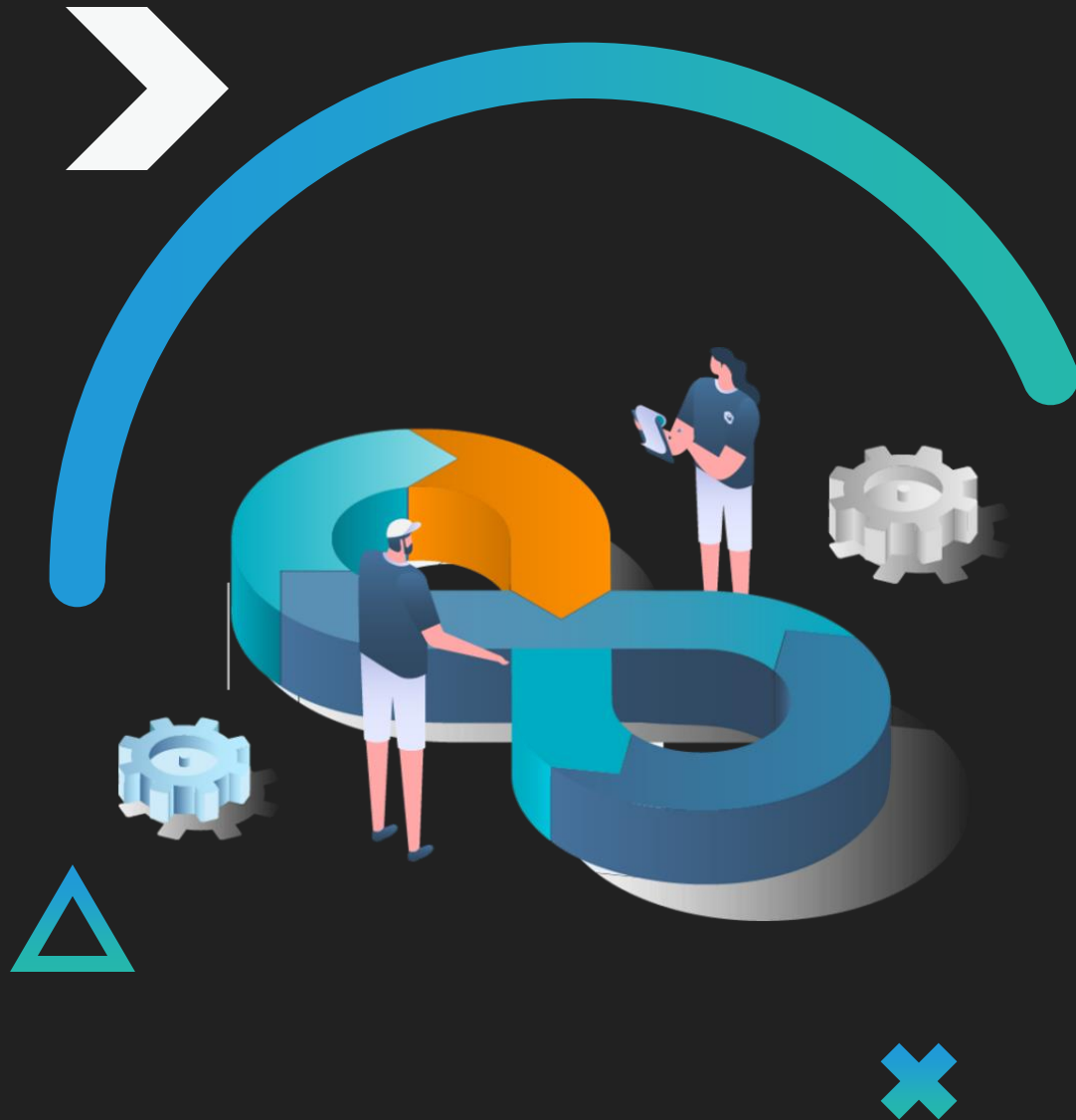


2. Las pruebas NO son una fase



+ Integración



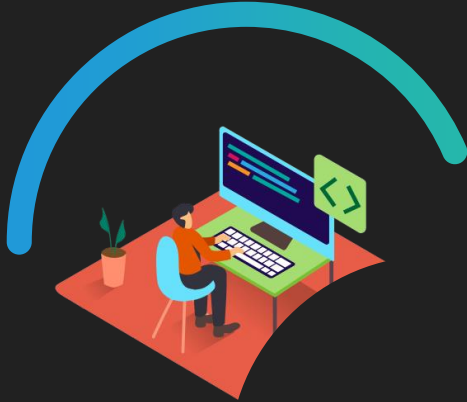


Pruebas continuas

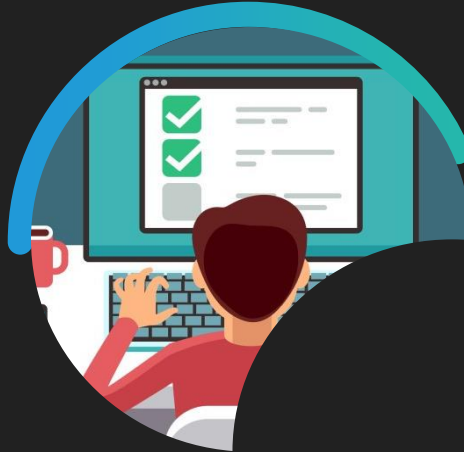
Progreso continuo



3.Todos prueban



Desarrolladores



Testers

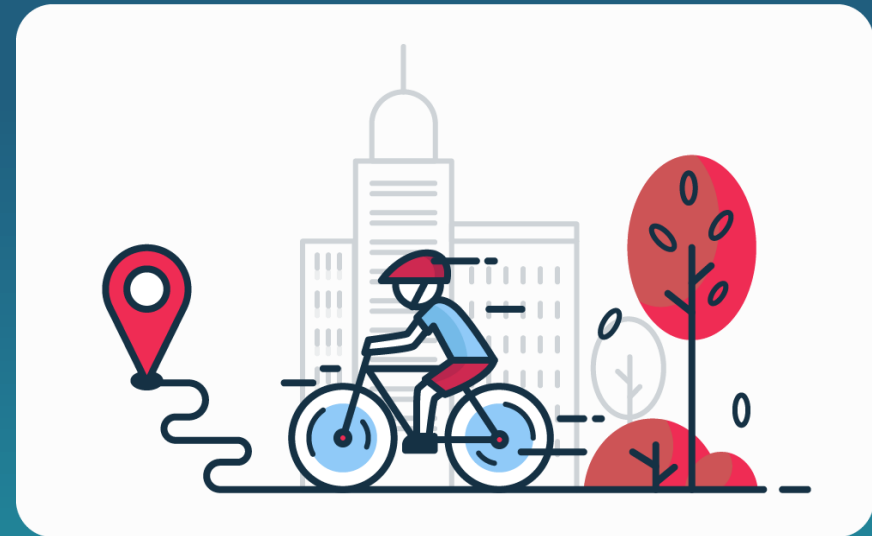


Todo el equipo

✖ Eliminar el cuello de botella



Desajuste de impedancia



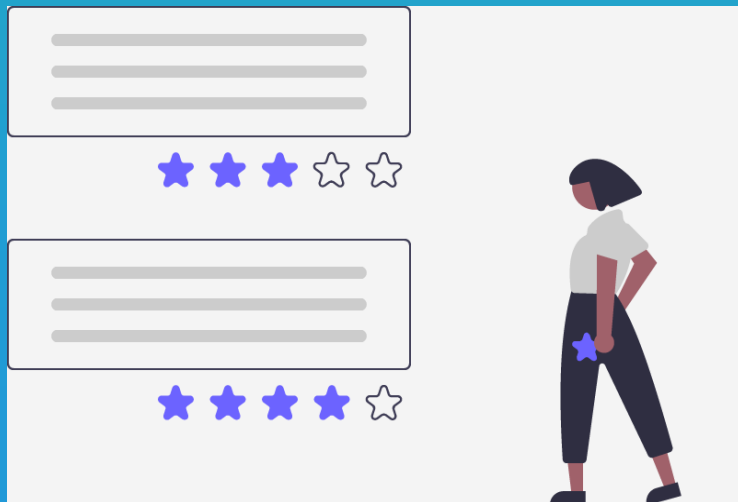
Velocidad real



Detección temprana de errores

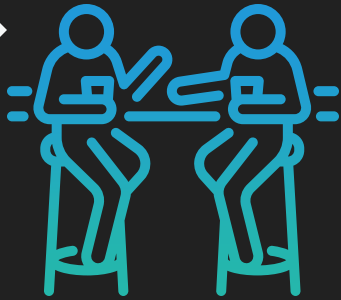


Ciclo de retroalimentación



4. Reducir la latencia de retroalimentación

Probar temprano
Y seguido



**Pruebas de
aceptación**



**Pruebas
unitarias**



Reducir el riesgo



Pruebas automáticas



Pruebas exploratorias





Expectativas



Requerimientos



5. Las pruebas representan expectativas



Entender expectativas implícitas

Balance

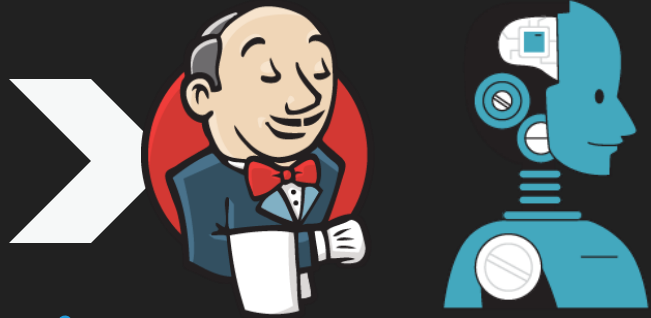


Determinar un
conjunto de
pruebas



6. Mantener el código limpio





Coraje

Automatización





7. Reducir la
sobrecarga de
documentación



Único documento

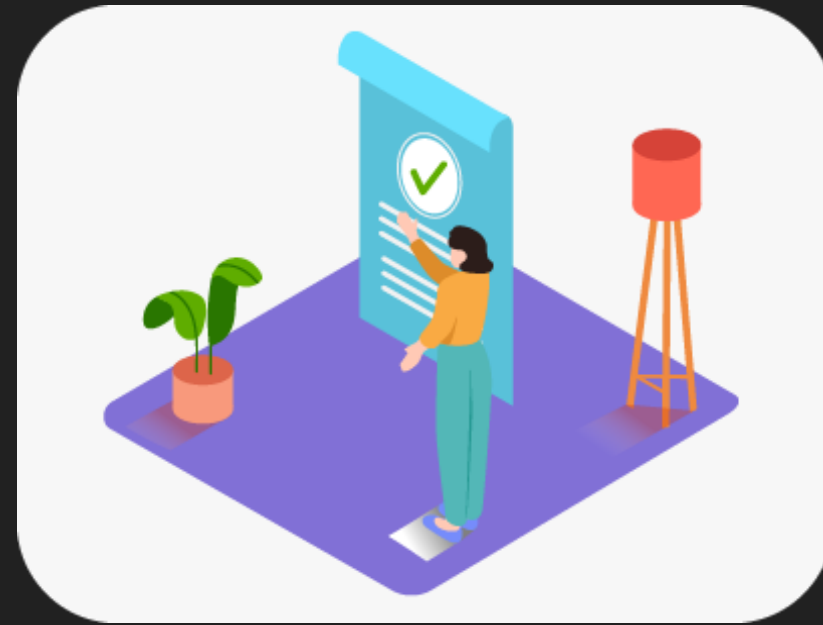


Pruebas manuales



Pruebas automáticas

8. Las pruebas son parte de la definición de Terminado

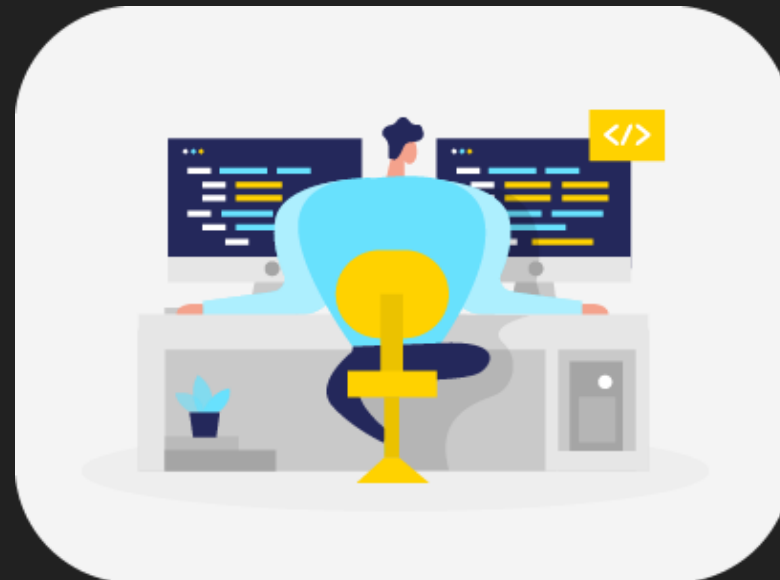
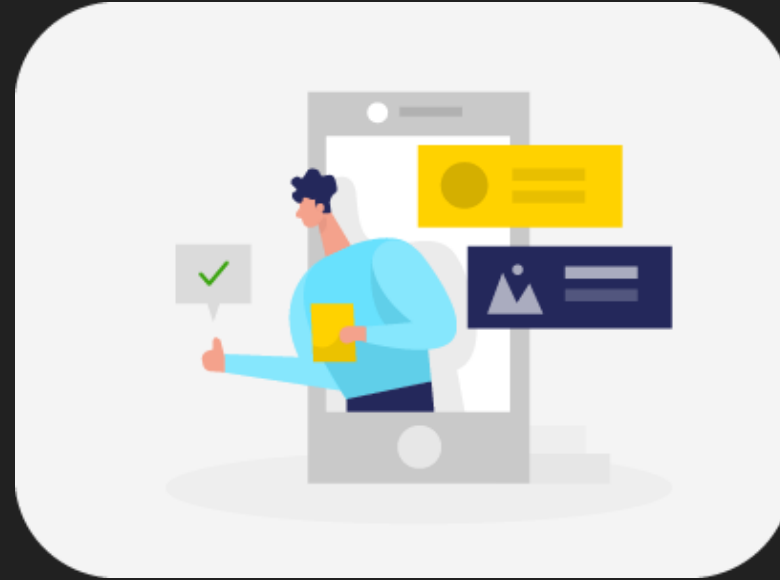
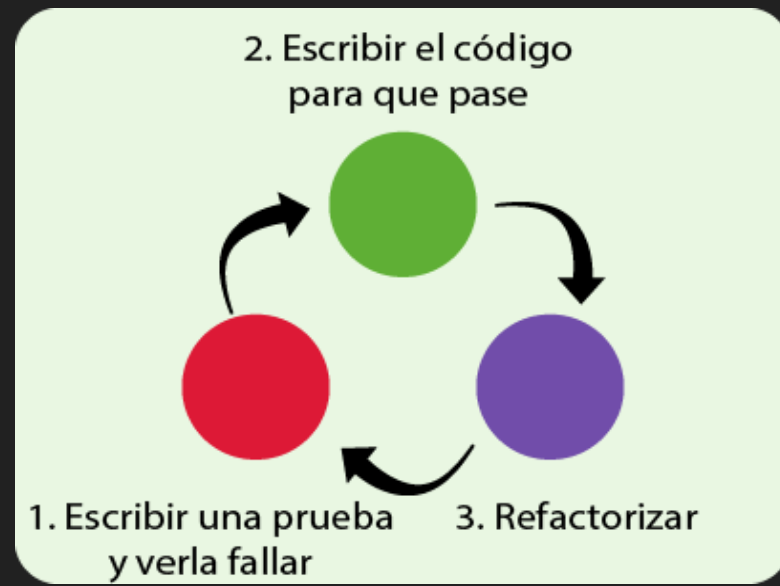




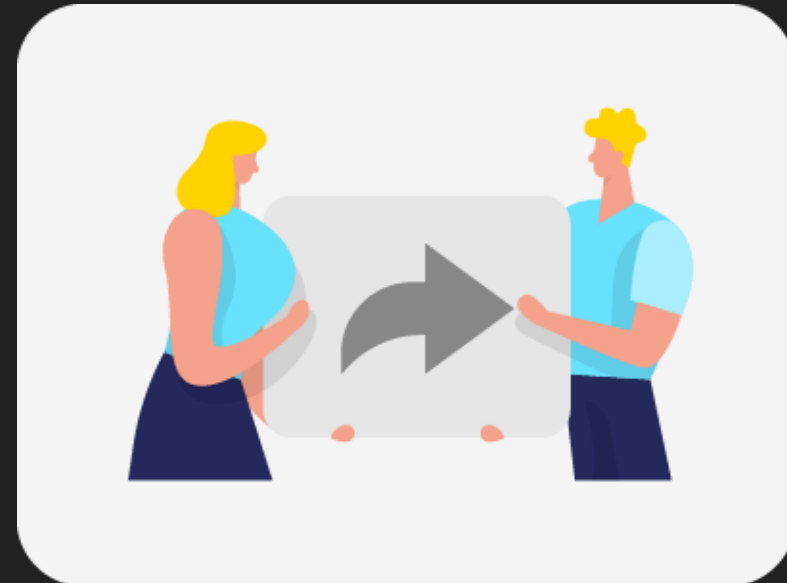
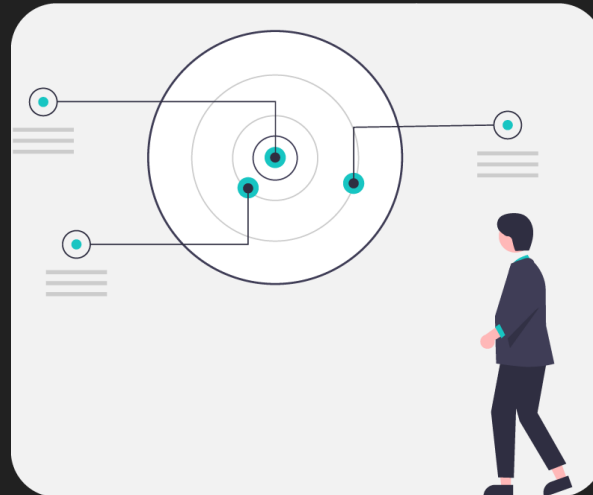
¿Se cumplieron
las expectativas?



9. Desarrollo conducido por pruebas



Foco compartido en el objetivo



Valor de negocio

Enfoque en el proyecto

Ambiente colaborativo

Cumplir con las expectativas

¡Gracias por escuchar!