Universidad Tecnológica Nacional Facultad regional Córdoba



Ingeniería de Software

Trabajo práctico N°1

Tema: Dinámica de Manifiesto Ágil

Docentes:

Ing. Judith Meles

• Ing Gerardo Boiero

Ing. Mickaela Crespo

Grupo 7 - Integrantes:

González, María Luz Legajo: 71157
 Navarro, Luis Fernado Legajo: 79581
 Olmedo Fernandez, Augusto Legajo: 75635
 Olmos Gómez, Leandro Nicolás Legajo: 80648

Sepúlveda Amaro, Martín Legajo: 78284

Curso: 4K1

Fecha de entrega: 17/08/2021

Asignatura: Ingeniería de Software

ÍNDICE

Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas	4
Software funcionando sobre documentación extensiva	4
Colaboración con el cliente sobre negociación contractual	6
Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan	6

Asignatura: Ingeniería de Software

Unidad:	Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software
Consigna:	Asocie cada uno de los valores del manifiesto ágil con el o los principios ágiles que considere que están relacionados.
Objetivo:	Comprender valores y principios del Manifiesto Ágil, para aplicarlos a ejemplos y prácticas concretas y cotidianas de trabajo.
Propósito:	Familiarizarse con los valores y principios del Manifiesto Ágil.
Entradas:	Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase. Manifiesto Ágil. Bibliografía referenciada sobre el tema.
Salida:	Comparación de los valores del manifiesto ágil con los principios del manifiesto ágil, y justificación asociada.
Instruccion es:	 Cada grupo discute individualmente qué valor del manifiesto ágil está asociado con qué principio ágil. Cada grupo presenta al resto del curso sus conclusiones, justificando las relaciones presentadas.

Asignatura: Ingeniería de Software

Valores

Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas

- El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación cara a cara.
 - Justificación: porque en los proyectos ágiles se busca reducir la cantidad de procesos complejos o herramientas de gestión que dificultan la comunicación. Esas barreras se pueden saltear mediante una conversación cara a cara, en reuniones, ya sea para informar sobre cómo se está desarrollando una tarea o los problemas que surgen.
- Los proyectos se desarrollan en torno a individuos motivados. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo.
 - Justificación: porque hay que darle autonomía al equipo para que encuentre, en base a la experiencia de las sucesivas iteraciones, la mejor forma de trabajar. En este sentido se tiene que tratar de evitar las herramientas y procesos que no son un medio para lograr algo, sino un fin en sí.
- Las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen de equipos autoorganizados.
 - Justificación: de esta manera se le da el espacio a los equipos de trabajo y sus participantes autorregulan la forma en que llevan a cabo las actividades ya que son ellos los expertos en cuestión y los que mejor conocen los tiempos y las tareas a desempeñar; eso brinda flexibilidad y un ambiente de trabajo más dinámico.

Software funcionando sobre documentación extensiva

- El software funcionando es la medida principal de progreso.
 - Justificación: al priorizar el software funcionando antes que la documentación extensiva este se convierte en la forma más acertada para medir el progreso del proyecto porque nos permite saber cómo está evolucionando el producto.

Asignatura: Ingeniería de Software

 La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial.

Justificación: al hacer foco en lo esencial nos aseguramos de enfocarnos en las tareas de valor y no enfocarnos en aquellas que no potencian el producto que estemos desarrollando.

- Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con valor.

Justificación: porque es importante lograr un producto inicial para mostrar al cliente y luego mejorarlo en las sucesivas iteraciones con el feedback recibido del cliente. Esto puede significar tener que disminuir la cantidad de documentación, pero también es importante tener en cuenta que las decisiones importantes tienen que quedar registradas en algún medio.

- Entregamos software funcional frecuentemente, entre dos semanas y dos meses, con preferencia al periodo de tiempo más corto posible.

Justificación: estos principios ponen en evidencia la importancia de generar software de manera inmediata, en pequeñas etapas y que puedan recibir el feedback del cliente antes de avanzar a etapas posteriores o complejizarlo.

- Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida.

Justificación: Se trata de descubrir, según nuestro primer ritmo de trabajo (primer sprint), cuanto software funcionando podemos entregar al cliente, y en base a eso, mantener un ritmo constante de la cantidad de tareas a asignar. En consecuencia, si midiendo el ritmo nos sobró tiempo podemos, en el próximo sprint, asignar más tareas, por ende, entregar más software funcionando. Si en cambio, nos falta tiempo para cumplir con las tareas, entregamos hasta lo que esté funcionando del software, y en el próximo sprint, asignamos menos tareas.

- La atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño mejora la agilidad.

Justificación: porque es importante mantener la calidad del producto y solo se debe documentar lo mínimo y necesario para asegurarla. Esto nos permite contar con un código mantenible y reutilizable para futuros cambios en los requerimientos. Recordar ser fieles a los requerimientos no funcionales y funcionales que satisfagan las necesidades del cliente.

Asignatura: Ingeniería de Software

Colaboración con el cliente sobre negociación contractual

- Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante todo el proyecto.

Justificación: Se tiene que involucrar al cliente como parte del proyecto, de esta manera, podemos prevenirnos de entregar un software funcionando lejos de las expectativas del cliente, como consecuencia de esto, podemos ver que estos errores van a tener un mayor costo si se tratan de no contemplar requerimientos no funcionales que funcionales de nuestro cliente.

Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan

- Aceptamos que los requisitos cambien, incluso en etapas tardías del desarrollo. Los procesos ágiles aprovechan el cambio para proporcionar ventaja competitiva al cliente.

Justificación: es importante tener una planificación de lo que vamos a hacer pero cuando se presenten cambios es necesario que nos adaptemos rápidamente. Esto quiere decir que no respetamos estrictamente nuestra planificación inicial sino que ésta se va a ir modificando de acuerdo a los cambios externos (siempre presentes). Al inicio de un proyecto definimos su objetivo y una planificación, pero luego en la siguiente iteración, se definen los nuevos requerimientos a los que se les dará mayor importancia.

- A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para a continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia.

Justificación: al realizar un análisis de la situación en intervalos regulares, se puede hacer un análisis de los cambios que se deban realizar y actuar en base a esto, evitando de esta manera seguir un plan que se puede volver obsoleto por los cambios que ocurran con el proyecto.