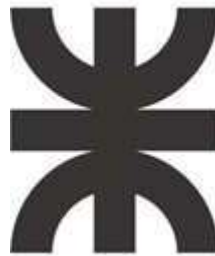


Universidad Tecnológica Nacional

Facultad regional Córdoba



Ingeniería de Software

Trabajo práctico evaluable N°8

Tema: Release and Sprint Planning

Docentes:

- Ing. Judith Meles
- Ing Gerardo Boiero
- Ing. Mickaela Crespo

Grupo 7 - Integrantes:

- | | | |
|---|------------------------------|---------------|
| • | González, María Luz | Legajo: 71157 |
| • | Navarro, Luis Fernando | Legajo: 79581 |
| • | Olmedo Fernandez, Augusto | Legajo: 75635 |
| • | Olmos Gómez, Leandro Nicolás | Legajo: 80648 |
| • | Sepúlveda Amaro, Martín | Legajo: 78284 |

Curso: 4K1

Fecha de entrega: 23/09/2021

ÍNDICE

Consideraciones de contexto	3
Cálculo de capacidad	3
Plan del release	4
MVP	4
Minuta para Sprint 1	5
Definición de hecho (DONE)	6
Board del Release Planning	7
Sprint backlog	8

Consideraciones de contexto

Consideramos que los integrantes del equipo son multifuncionales pero tienen experiencia principalmente en los siguientes perfiles:

- 1 Diseñador UX.
- 1 Scrum master.
- 1 Analista.
- 2 Desarrolladores.
- 1 Administrador de base de datos.
- 1 Tester.

El equipo de trabajo es nuevo, este es el primer proyecto en el que los integrantes trabajan en conjunto. Se decidió en consenso estimar una capacidad de trabajo de 8 Story points para el primer sprint. Cada sprint tendrá una duración de 2 semanas porque queremos obtener retroalimentación rápidamente y minimizar el riesgo.

Consideramos que en el equipo todos somos estudiantes de la carrera de Ingeniería en Sistemas de Información, y por esa razón tenemos disponibles solamente 4 horas diarias. Bruno tiene menos días porque debe rendir finales pero lo recuperará trabajando un par de horas más en los otros días.

Cálculo de capacidad

Personas	Días disponibles	Días para otras actividades Scrum	Horas ideales por día	Horas de esfuerzo disponibles
Luz	10	2	4	32
Augusto	10	2	4	32
Nicolas	10	2	4	32
Luis	10	2	4	32
Martín	10	2	4	32
Bruno	8	2	7	42
Total				202

Tabla 1. Cálculo de horas de esfuerzo disponible por sprint

Plan del release

MVP

En el primer release desarrollaremos el MVP, compuesto por las siguientes User stories:

User Story	Estimación	Sprint
Pedir taxi	5	1
Buscar taxis cercanos	3	
Loguear taxista	2	2
Ocupar taxi	2	
Liberar taxi	2	
Ver ubicación de pasajero	5	3
Notificar a taxista solicitud de taxi	3	

Tabla 2. User stories priorizadas, estimadas y divididas por sprint.

Total de story points: 22 pts

Suponemos que nuestra capacidad es de 8 story points por sprint, por lo que proponemos que el Release del MVP se realice en 3 sprints, cada uno de 2 semanas.

Minuta para Sprint 1

Minuta para Sprint planning	
<p>Sprint nro. 1</p> <p>Duración del Sprint en días: 10 días hábiles. (2 semanas)</p> <p>Objetivo del Sprint: Construir un incremento que permita a un pasajero solicitar un taxi, visualizando la disponibilidad de los taxis cercanos.</p> <p>Equipo Scrum:</p> <ul style="list-style-type: none">- Gonzalez, María Luz- Navarro, Luis Fernando- Olmedo, Augusto- Olmos Gomez, Leandro Nicolás- Rius, Bruno Alberto- Sepúlveda Amaro, Emiliano Martín <p>Capacidad del equipo en horas ideales: 202</p>	
Definición de hecho par el equipo	Sprint Backlog
Ver Tabla 3	Ver Tabla 4

Definición de hecho (DONE)

- ☐ Diseño revisado
- ☐ Código completo
 - ☐ Código refactorizado
 - ☐ Código con formato estándar
 - ☐ Código comentado
 - ☐ Código en el repositorio
 - ☐ Código inspeccionado
- ☐ Requerimientos no funcionales
 - ☐ Validación de requerimientos no funcionales.
- ☐ Documentación de usuario actualizada
 - ☐ User Stories completas y validadas por el Product Owner
- ☐ Probado
 - ☐ Prueba de unidad hecha
 - ☐ Prueba de integración hecha
 - ☐ Prueba de regresión hecha
 - ☐ Prueba end to end hecha
 - ☐ Plataforma probada
 - ☐ Lenguaje probado
 - ☐ Prueba de Performance
 - ☐ Prueba de compatibilidad con navegadores
- ☐ Resolución de bugs
 - ☐ Documentados y probados correctamente.
 - ☐ Resueltos y validados por el equipo.
- ☐ Prueba de aceptación realizada

Tabla 3. Definición de terminado

Board del Release Planning

Sprint backlog

User story	Story points	Tarea	Estimación (horas ideales)	Horas ideales totales
Pedir taxi	5	Diseñar pantalla	4	118
		Implementar diseño de pantalla	6	
		Refactorizar código de pantalla	2	
		Documentar código de pantalla	2	
		Inspeccionar código de pantalla	4	
		Diseñar interfaz con el sistema de geoposicionamiento	2	
		Implementar interfaz con el sistema de geoposicionamiento	4	
		Implementar controlador	6	
		Refactorizar controlador	2	
		Documentar controlador	2	
		Inspeccionar código de controlador	2	
		Integrar frontend y backend	4	
		Integrar backend con base de datos	4	
		Diseñar pruebas unitarias	5	
		Implementar pruebas unitarias automáticas	8	
		Diseñar pruebas de integración	5	
		Implementar pruebas de integración automáticas	8	
		Diseñar pruebas de regresión	5	

		Implementar pruebas de regresión	8	
		Diseñar pruebas end to end	5	
		Implementar pruebas end to end automáticas	8	
		Escribir documentación	4	
		Diseñar tablas de base de datos	4	
		Desarrollar SP	6	
		Resolver bugs	6	
		Validar bugs	2	
Buscar taxis cercanos	3	Diseñar pantalla	2	78
		Implementar diseño de pantalla	4	
		Refactorizar código de pantalla	2	
		Documentar código de pantalla	2	
		Inspeccionar código de pantalla	2	
		Diseñar interfaz con el sistema de geoposicionamiento	2	
		Implementar interfaz con el sistema de geoposicionamiento	4	
		Implementar controlador	6	
		Refactorizar controlador	2	
		Documentar controlador	2	
		Inspeccionar código de controlador	2	
		Integrar frontend y backend	2	
		Integrar backend con base de datos	2	
		Diseñar pruebas unitarias	2	

		Implementar pruebas unitarias automáticas	5	
		Diseñar pruebas de integración	2	
		Implementar pruebas de integración automáticas	5	
		Diseñar pruebas de regresión	2	
		Implementar pruebas de regresión	5	
		Diseñar pruebas end to end	2	
		Implementar pruebas end to end automáticas	5	
		Escribir documentación	2	
		Desarrollar SP	6	
		Resolver bugs	6	
		Validar bugs	2	

Tabla 4. *Sprint backlog*