

Minesweeper

UVA 10189 - Minesweeper

Domínio do problema

Minesweeper ou campo minado é um jogo de tabuleiro para um jogador que consiste em explorar todo tabuleiro sem tocar em nenhuma mina.



Domínio do problema

Quando toca-se um quadro sem mina mostra-se um número indicando a quantidade de minas adjacentes.



O problema

Dado um campo minado de tamanho $N \times M$ com minas marcadas, gerar os números indicadores de todo o campo.

Entrada

- Quantidade arbitraria de casos;
- A 1ª linha de cada caso contem o tamanho do campo $N \times M$ ($0 < n, m \leq 100$);
- N linhas com M caracteres representando o campo
- Quadro seguro marcado com '.' e com mina marcado com '*';
- $M = N = 0$ finaliza o processo.

Saída

Field #1:

*100

2210

1*10

1110

Field #2:

Solução

1. Ler o tamanho do campo;
2. Alocar e preencher o campo com a entrada;
3. Para cada posição do campo contar as minas em volta;
4. Mostrar a saída;
5. Preparar próximo campo.

Resultado

14590124	10189 Minesweeper	Accepted	ANSI C	0.016	2014-11-26 23:02:54
14590120	10189 Minesweeper	Compilation error	ANSI C	0.000	2014-11-26 23:01:42
14590115	10189 Minesweeper	Accepted	C++	0.019	2014-11-26 22:56:27