Termo de Abertura de Projeto

Título

Site Associação Atlética Acadêmica Unesp Bauru

Descrição do Projeto

Construção do Site Informativo da AAA Unesp Bauru.

O motivo desta construção é que ainda não existe um site que apresente informações aos atletas e interessados.

Com ele temos o objetivo de transmitir as informações sobre Treinos, Fotos de Eventos, Administração, Parceiros e Produtos.

Envolvidos

Desenvolvedor

Neste documento o Desenvolvedor se refere à Luís Henrique Puhl de Souza , Brasileiro, identificado no Cadastro de Pessoa Física			
(CPF) do Ministério da Fazenda sob o número:	, residente à		
, Jd. Brasil, Município de Bauru, Estado de São Paulo, acessível pelo email		e pelo número de telefone,	
WhatsApp e Telegram .			

Contratante

Da mesma forma, neste documento a **Contratante** se refere à **Associação Atlética Acadêmica da Unesp Bauru**, organização estudantil e desportiva, inscrita no Cadastro Nacional de Pessoas Jurídicas (CNPJ) do Ministério da Fazenda sob o número: CNPJ, com sede no Prédio dos Centros Acadêmicos da Unesp Bauru, Av. Eng. Luiz Edmundo Carrijo Coube, 14-01, Núcleo Residencial Presidente Geisel, CEP 17033-360, Município de Bauru, Estado de São Paulo.

A Contratante é representada por Nome dos Diretores.

Condições de Entrega

Para que o projeto seja considerado concluído, os seguintes pontos devem ser realizados:

- Atender os Requisitos de Design, estipulados pela Contratante em documento;
- URL do site hospedado, acessível também por busca no Google;
- Definição formal de como o conteúdo do mesmo será mantido após a entrega.

Requisitos Iniciais

Este tópico descreve a estrutura inicial solicitada pela Contratante.

- Conteúdo Informativo do site:
 - Sobre AAA Unesp Bauru;
 - Gestões:
 - Atual;
 - Velha Guarda.
 - o Treinos:

- Atletismo
- Handebol
- Tênis Mesa
- Basquete
- Judô
- Vôlei
- Futcampo
- Natação
- Vôlei de Praia
- Futsal
- Tênis Campo
- Xadrez
- Torcidas:
 - Naumteria;
 - Febre Amarela;
 - Texuguetes;
- Produtos;
- o Clube de Parceiros;
- o Galeria de Eventos:
 - Baticun;
 - Texugo da Páscoa;
 - Doa Unesp;
- o Contato:
 - Endereço e Mapa;
 - Mídias Sociais.
- Aquisição do Domínio (http://www.atleticaunespbauru.com.br/);
- · Google Analytics;

Recursos

Este tópico descreve os recursos que deverão ser fornecidos para a execução do projeto.

da Contratante

- Identidade Visual Existente AAA Unesp Bauru
 - o Logo Vetorial "A azul e branco";
 - o Fontes do logotipo;
 - o Paleta de cores;
 - o Ícones de Mídia social.
- Fotos dos:
 - Quadro de explicação;
 - o Gestões:
 - Atual;
 - Velha Guarda:
 - Uma Foto por gestão;
 - o Modalidades (Treinos);
 - o Torcidas (logo de cada instituição):
 - Naumteria;
 - Febre Amarela;
 - Texuguetes;
 - o Produtos;
 - o Logotipos do "Clube de Parceiros";
 - Galerias de eventos;
- Textos de Apresentação:
 - Sobre AAA;
 - Gestão Atual;
 - Velha Guarda:
 - Uma por gestão;
 - "nome e diretoria dos membros e velha guarda";

- o Treinos:
 - "informações sobre os treinos de cada modalidade";
- Torcidas:
 - Um texto por torcida;
- o Galeria de Eventos:
 - Nome de cada evento/album;
- Informação de Contato:
 - Localização
 - Endereço;
 - Mapa;
 - Foto fachada;
 - o Mídias Sociais (URLs);

do Desenvolvedor

Site com os conteúdos descritos em Requisitos Iniciais hospedado na plataforma escolhida pela Contratante.

Aquisição de Plataformas / Servidores

Os passos considerados para aquisição de uma plataforma são:

- · Compra do domínio:
 - · Registro do nome;
 - o Registro de certificado SSL.
- Serviço de hospedagem para o site:
 - o Custo de hospedagem;
 - o Custo de manutenção (CMS).
- Serviço de hospedagem para Fotos e Documentos (CDN):
 - o Juntamente com o site, maior consumo de banda;
 - o Google Photos: 100 GB de armazenamento gratis.

Para a escolha de hospedagem do site e os seus recursos associados, 3 plataformas são propostas. Em cada uma delas existe variação de custo de aquisição, hospedagem, modelo de desenvolvimento e custo de desenvolvimento.

- GitHub-Pages (já demonstrada https://luis-puhl.github.io/site-aaa-unesp-bauru/):
 - o Hospedagem: Gratuita com 100 mil acessos mensais;
 - Gerenciador de conteúdo: Jekyll que é fácil de construtir (10 horas de desenvolvimento) mas complicado para editar o conteúdo;
 - o Sem domínio próprio (.github.io ao invés de .com.br).
- Hostinger (servidor mais barato que conheço):
 - o Hospedagem free: 100 mil acessos mensais;
 - o Hospedagem paga: R\$ 7,00/mês para acessos ilimitados;
 - Gerenciador de conteúdo: Angular + PHP que é o mais complexo para construtir (100 horas de desenvolvimento) e a aplicação fica igual ao FireBase;
 - $\circ~$ Domínio anual: R\$ 67.58 + R\$ 23.99 (SSL).
- Google FireBase (melhor infraestrutura):
 - o Hospedagem free: 10 mil acessos mensais;
 - o Hospedagem paga: On-Demand conforme a necessidade, USD \$25/mês no pior caso;
 - o Gerenciador de conteúdo: Angular + FireBase (35 horas de desenvolvimento);
 - o Domínio anual: R\$ 44.90, SSL é free;

Restrições

Open-Source / NDA

Escolher a opção Open Source significa deixar o código fonte do site disponível para outras pessoas verem e acessar. Algumas das vantagens dessa escolha são: o serviço de hospedagem do Github totalmente gratuito e com as coberturas de segurança (SSL) e diminuir o tempo de desenvolvimento.

Escolher a opção de privado acarreta em custos e maior esforço e tempo de desenvolvimento. A escolha do Github como hospedagem privada possui custos, a outra saída que seria hospedar o site em outro lugar, como o Firebase, acarreta em menores custos, porém num esforço e tempo de desenvolvimento maior.

Suporte pós-projeto

Em contrato separado.

Pontos de Entrega

• Layout populado com Jekyll: 11/04/2017.

Orçamento / Prazo

Plataforma	Hostinger	Google Firebase
CMS	PHP / Angular	Firebase / Angular
Tempo de desenvolvimento	50 horas	35 horas
Custo por hora	R\$ 15/hora	R\$ 10/hora
Custo de desenvolvimento	R\$ 750,00	R\$ 350,00
Domínio (anual)	R\$ 91,57	R\$ 44,99
Servidores Free	(100k acessos)	(10k acessos)
Custo Total de Lançamento	R\$ 850,00	R\$ 400,00
Servidores Pagos (opcional)	R\$ 6,99/mês	On-Demand mensal (R\$ 80 no pior caso)