## Pruebas unitarias con Junit y Mockito

#### Indice

- ¿Qué son las pruebas unitarias?
- Principio FIRST
- La AAA
- Proceso de pruebas unitarias
- Casos de pruebas
- Beneficios de las pruebas unitarias
- Junit
- Mockito
- Pasos a seguir
- Creando prueba unitaria a Service

## ¿Qué son las pruebas unitarias?

- Las pruebas unitarias o unit testing son una forma de comprobar que un fragmento de código funciona correctamente.
- Consisten en aislar una parte de código y comprobar que funciona a la perfección.
- Se basan en pequeños test que validan el comportamiento de un objeto y la lógica.
- Suelen realizarse durante la fase de desarrollo de aplicaciones de software y normalmente las llevan a cabo los desarrolladores.
- Con las pruebas unitarias se detectan hasta fases más avanzadas.

#### Principio FIRST

- Fast (Rápida): las pruebas se deben ejecutar rápidamente.
- Isolated (Aisladas): las pruebas deben ser independientes unas de otras y deben poder ejecutarse en cualquier orden sin que eso afecte el resultado.
- Repeatable (Repetible): las pruebas se deben de poder repetir en cualquier ambiente obteniendo el mismo resultado en cada uno.
- Self-validating (Autoevaluación): las pruebas deben tener una validación que de forma sencilla indiquen si la prueba resulto valida o fallida.
- Timely (En tiempo): Las pruebas son creadas al mismo tiempo que el software que se esta creando.

#### La AAA



- Para llevar a cabo buenas pruebas unitarias, deben estar estructuradas siguiendo las tres A's del unit testing. Se trata de un concepto que describe un proceso de tres pasos:
- Arrange (organizar): en esta parte se deben establecer las condiciones iniciales para realizarla y el resultado esperado.
- Act (ejecutar): es la parte de ejecución del fragmento de código de la prueba.
- Assert (validación): se realiza la comprobación para verificar que el resultado obtenido coincide con el esperado.

## Proceso de pruebas unitarias

- El proceso de pruebas unitarias puede realizarse de manera manual, aunque lo más común es automátizar el procedimiento con herramientas.
- Ejemplos de herramientas que ayudan con la elaboración de las pruebas:
- xUnit: herramienta de pruebas unitarias para el framework .NET
- JUnit: es un conjunto de librerías para realizar pruebas unitarias de aplicaciones Java.
- NUnit: herramienta para el soporte para una amplia gama de plataformas
   .NET
- PHPUnit: entorno de pruebas unitarias en el lenguaje de programación PHP.

## Casos de pruebas

- Al ser el programador
  - quien escribe el código
  - quien escribe las pruebas unitarias
- debe ser precavido
  - al confiar en que la unidad de código funciona correctamente
  - escriba pruebas unitarias menos exigentesque no contemple casos que pueden fallar.
- Los casos de pruebas que se debe de considerar son:
- El happy path.
- Caminos alternos.
- Excepciones.





## Beneficios de las pruebas unitarias

- Las pruebas unitarias tienen muchas ventajas:
- Permite ahorrar tiempo en las pruebas de regresión.
- Menos errores que se escapan a la naturaleza de la lógica.
- Tener más recursos valiosos:
  - La creatividad y la innovación.
  - Mejores soluciones.
  - Ser más productivo.
- Documentación actualizada.
- Reducir la carga de tareas al personal de soporte.

#### JUnit

- JUnit es un framework de código abierto que nos permite escribir y ejecutar pruebas unitarias en Java. Junit permite ejecutar pruebas automatizadas repetibles.
- JUnit ha evolucionado con el tiempo y el cambio principal a tener en cuenta es la introducción de anotaciones que se introdujeron en la versión JUnit 4.
- Junit permite ejecutar todas las pruebas automáticamente o una selección específica y luego informar el resultado.
- Por lo general viene como una extensión o plugin del IDE y se puede utilizar en línea de comandos.

#### Mockito

- Mockito es un framework de código abierto que nos permite la creación de objetos simulados con el propósito de realizar pruebas unitarias en Java.
- Mockito permite crear test doubles o fakes fácilmente.
  - Test doubles: los test doubles son un término genérico que hace referencia a cualquier caso en e que se reemplaza un objeto de producción con otro con el único objeto de probar el código.
- Mockito le proporciona a una clase que se probará las instancias de sus clases colaboradoras. Permitiendo personalizar fácilmente el comportamiento de las clases colaboradoras a las necesidades de la prueba.

## Pasos a seguir

Configurar el POM para utilizar Junit y Mockito

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
  <scope>test</scope>
</dependency>
```

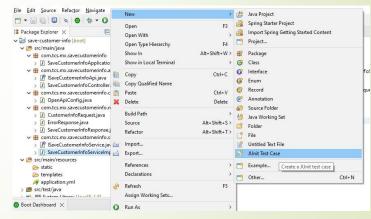
## Configurar POM para usar Jacoco

 Configurar el POM para utilizar Jacoco y ver la cobertura de las pruebas unitarias.

```
<plugin>
    <groupId>org.jacoco</groupId>
    <artifactId>jacoco-maven-plugin</artifactId>
    <version>${jacoco.version}</version>
    <configuration>
        <skip>${maven.test.skip}</skip>
        <destFile>${basedir}/target/coverage-reports/jacoco-unit.exec</destFile>
        <dataFile>${basedir}/target/coverage-reports/jacoco-unit.exec</dataFile>
       <output>file</output>
        <append>true</append>
        <excludes>
            <exclude>**/config/*Config.java</exclude>
            <exclude>**/models/dto/*</exclude>
           kexclude>**/*Test.*</exclude>
        </excludes>
    </configuration>
   <executions>
        <execution>
            <id>jacoco-initialize</id>
            <goals>
                <goal>prepare-agent</goal>
            </goals>
            <phase>test-compile</phase>
        </execution>
        <execution>
            <id>jacoco-site</id>
            <phase>verify</phase>
                <goal>report</goal>
            </goals>
       </execution>
   </executions>
```

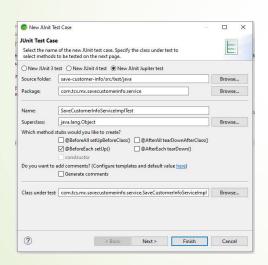
## Creando prueba unitaria a Service

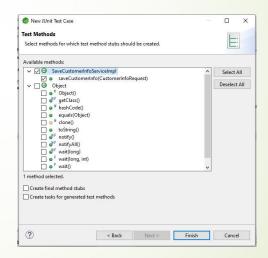
Lo primero que realizaremos es la prueba a la clase SaveCustomerInfoServiceImpl.



## Utilizando el wizard para creación

Utilizar el paso a paso para crear una prueba unitaria.



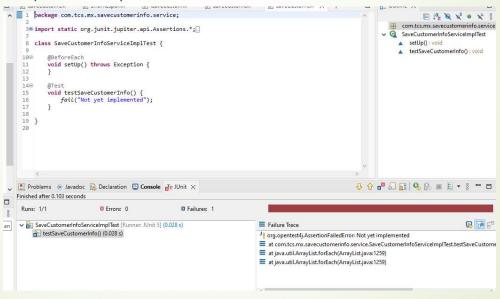


# Revisando los elementos de la prueba unitaria

Revisando los elementos de la prueba unitaria.

## Primera ejecución de la prueba unitaria

Ejecutar la prueba que debe fallar.



# Escribir la prueba unitaria para el happy path

Revisando las AAA's para la prueba unitaria:

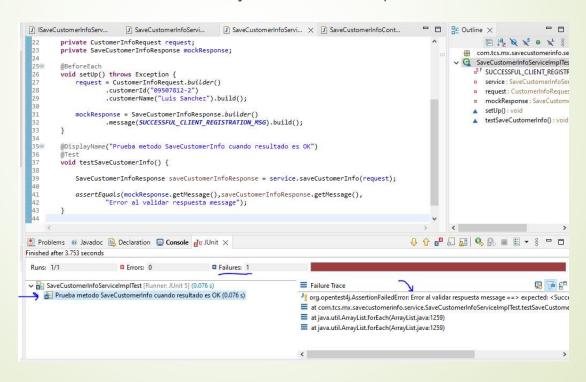
```
@SpringBootTest
class SaveCustomerInfoServiceImplTest {
    private static final String SUCCESSFUL CLIENT REGISTRATION MSG = "Successful client registration";
    private SaveCustomerInfoServiceImpl service;
    private CustomerInfoRequest request;
    private SaveCustomerInfoResponse mockResponse;
   _void setUp() throws Exception {
        request = CustomerInfoRequest.builder()
                .customerId("09507812-2")
                 .customerName("Luis Sanchez").build();
        mockResponse = SaveCustomerInfoResponse.builder()
                 .message(SUCCESSFUL_CLIENT_REGISTRATION_MSG).build();
   @DisplayName("Prueba metodo SaveCustomerInfo cuando resultado es OK")
    void testSaveCustomerInfo() {
    SaveCustomerInfoResponse saveCustomerInfoResponse = service.saveCustomerInfo(request);
        assert \textit{Equals} (\texttt{mockResponse.getMessage()}, \texttt{saveCustomerInfoResponse.getMessage()}, \\
                 "Error al validar respuesta message");
```

## Escribir el código del componente

Escribir el código del método al que se le realizará la prueba unitaria.

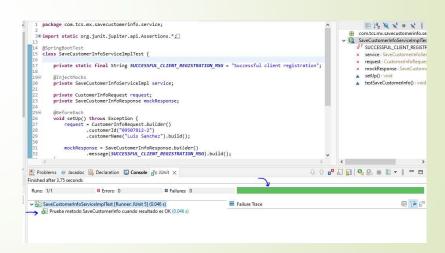
## Ejecutando prueba y validación

Se revisa el resultado de la ejecución de la prueba:



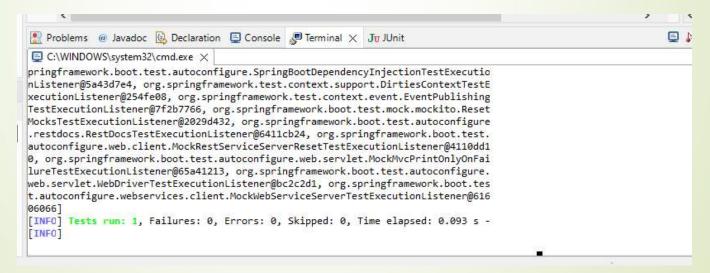
# Modificando código de service y ejecutando prueba de nuevo

Se modifica el código del componente en el service y se ejecuta la prueba de nuevo.



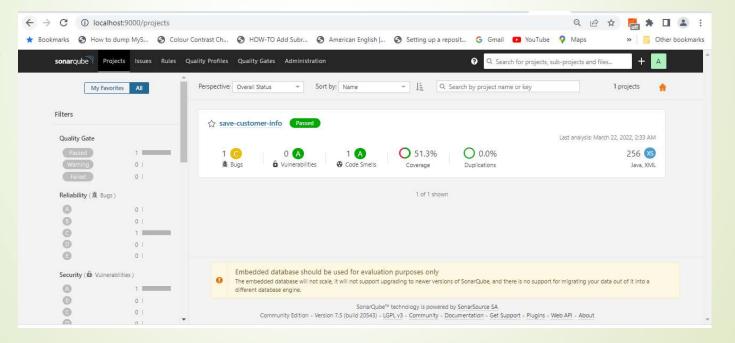
# Ejecutar comando para generar reporte en sonarqube

- Cobertura: Indicador que nos dirá cuantas líneas de nuestro código fueron ejecutadas durante la realización de las pruebas unitarias.
- Ejecutar comando mvn sonar:sonar para generar reportes de cobertura.



## Revisar estadísticas en sonarqube

Se revisa la pagina principal del proyecto



#### Revisar cobertura de clase Service

Se revisa la cobertura de la clase Service

```
🗧 🗦 🖰 🛈 localhost:900/component_measures?id=com.tcs.mx.savecustomerinfo%3Asave-customer-info&metric=coverage&selected=com.tcs.mx.savec... 🔍 😥 🛣 📙 🔉 🔲 😩 🚦
🖈 Bookmarks \delta How to dump MyS... 🐧 Colour Contrast Ch... \delta HOW-TO Add Subr... 👌 American English |... 👌 Setting up a reposit... 💪 Gmail 🔼 YouTube
                                                                                                                                                                               » Other bookmarks
        sonarqube Projects Issues Rules Quality Profiles Quality Gates Administration

    Q. Search for projects, sub-projects and files...

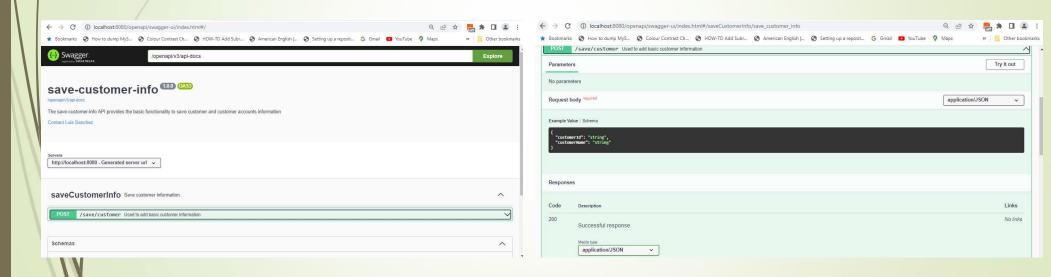
        ave-customer-info master o
                                                                                                                         ▲ Last analysis had 1 warnings March 22, 2022, 2:33 AM Version 0.0.1-SNAPSHOT
        Overview Issues Security Reports • Measures Code Activity Administration •
                                                                                                                                                          j k to next/previous file 7 / 7 files
         Project Overview
                                                 save-customer-info / src/.../service / SaveCustomerInfoServiceImpl.ja... 🏠
                                                                                                                                                          24 0 100%
Lines Issues Coverage
        > Reliability @
                                                   src/.../com/tcs/mx/savecustomerinfo/service/SaveCustomerinfoServiceImpl.java 🟠
        > Security 0
                                                    1 _ package com.tcs.mx.savecustomerinfo.service;
        > Maintainability @
                                                          import iava.time.LocalDateTime:

▼ Coverage Coverage

                                                 5 import org.springframework.stereotype.Service;
6
                                         P
                                                  7 import com.tcs.mx.savecustomerinfo.model.dto.CustomerInfoRequest:
                                      51.3%
         Coverage
                                                         import com.tcs.mx.savecustomerinfo.model.dto.SaveCustomerInfoResponse;
                                        15
           Uncovered Lines
                                                        public class SaveCustomerInfoServiceImpl implements ISaveCustomerInfoService {
                                      57.1%
           Line Coverage
                                                                   private static final String SUCCESSFUL_CLIENT_REGISTRATION_MSG = "Successful client registration";
           Conditions to Cover
           Uncovered Conditions
                                                                  public SaveCustomerInfoResponse saveCustomerInfo(CustomerInfoRequest customerInfo) {
                                                                     return SaveCustomerInfoResponse.builder()
                                                                                       .message(SUCCESSFUL_CLIENT_REGISTRATION_MSG)
                                                                                       .timestamp(LocalDateTime.now())
                                                                                        .build():
```

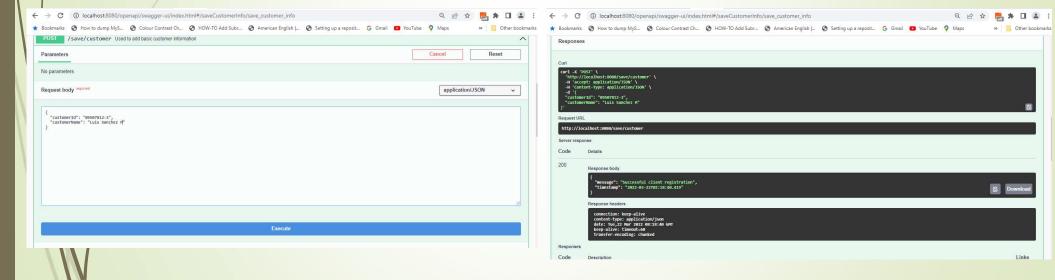
## Validando proyecto con API

► Ejecutando endpoint desde API de proyecto generado.



## Ejecutando endpoint desde API

Se ejecuta el endpoint:



# Gracias Luis Sánchez Martínez