

## **MANUAL DE USUARIO:**

# Contenido

<b>I.Introducción .....</b>	<b>1</b>
1. Objetivo .....	1
2. Requerimientos .....	1
 <b>II.Opciones del Sistema .....</b>	<b>2</b>
1. Iniciar nuevo juego .....	2
2. Ver últimos 5 puntuaciones .....	4
3. Salir .....	5

## I.Introducción

---

### 1. Objetivo

Brindar asistencia al usuario de este programa informático (Pac-Man), describiendo las opciones o el funcionamiento del proceso que se muestra en cada una de las pantallas conforme al usuario vaya avanzando en dicho programa.

---

### 2. Requerimiento

- Sistema Operativo: Windows 7 o superior
- Procesador mínimo Intel Pentium (800MHz Intel Pentium)
- Mínimo 512 MB en RAM
- Espacio en disco: 124 MB para JRE; 2 MB para Java Update
- IDE NetBeans, o compatible con Java
- Exploradores: Internet Explorer 9 y superior

## II.Opciones del Sistema

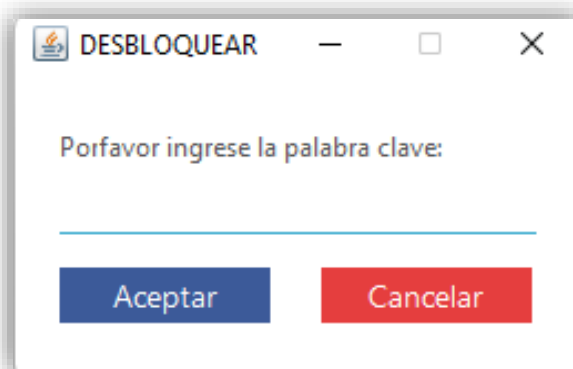
El presente manual está organizado de acuerdo con en el menú de opciones de la siguiente manera:

1. Libro
2. Préstamo

---

### Desbloquear

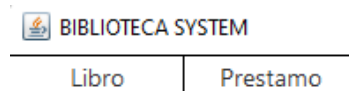
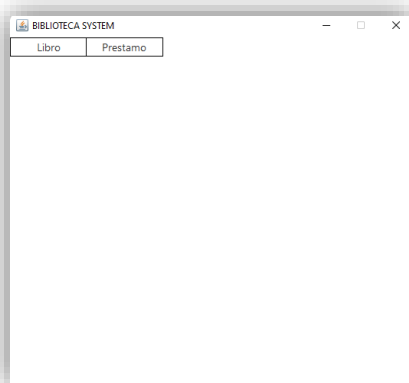
Al momento de ejecutar el programa se mostrará como pantalla principal un inicio de sesión, en el que se le solicita al usuario ingrese la palabra clave para poder acceder a la aplicación.



---

### Menú Principal

Al momento de ingresar, se mostrarán dos botones los cuales representa las dos diferentes vistas que el usuario puede utilizar haciendo clic en alguna de ellas.



Al hacer clic en uno de los botones se muestra la vista que representan.

## 1. Libro

Al hacer clic sobre el botón “Libro” se muestra una vista en la cual se puede observar una tabla que contendrá la información de la búsqueda realizada por el usuario, como se muestra en la siguiente figura.

The screenshot shows a window titled "BIBLIOTECA SYSTEM" with two tabs: "Libro" and "Prestamo". The "Libro" tab is active. Below the tabs, there are two search sections. The first section has a label "TITULO:" followed by a text input field and a yellow "Buscar" button. The second section has a label "AUTOR:" followed by a text input field, and then "DE:" followed by a text input field and "A:" followed by a text input field, with a yellow "Buscar" button to the right. Below these sections is a table with two columns: "Titulo" and "ISBN". The table is currently empty. At the bottom of the window, there are two buttons: "Nuevo Libro" (blue) and "Actualizar Libro" (green).

El usuario podrá realizar búsquedas por títulos de obras literaria como por nombre de autores y rango de años de publicación. También podrá crear un registrar un nuevo libro o actualizar uno si así lo desea.

This screenshot shows the same "BIBLIOTECA SYSTEM" window, but with search results displayed in the table. The "TITULO:" field is empty, and the "AUTOR:" field contains the text "Jose milla y vidaurre". The "DE:" field contains "1850" and the "A:" field contains "1880". The yellow "Buscar" button is visible. The table now contains two rows of data:

Titulo	ISBN
Memorias de un abogado	2-84356-028-1
Don bonifacio	3-84356-028-1

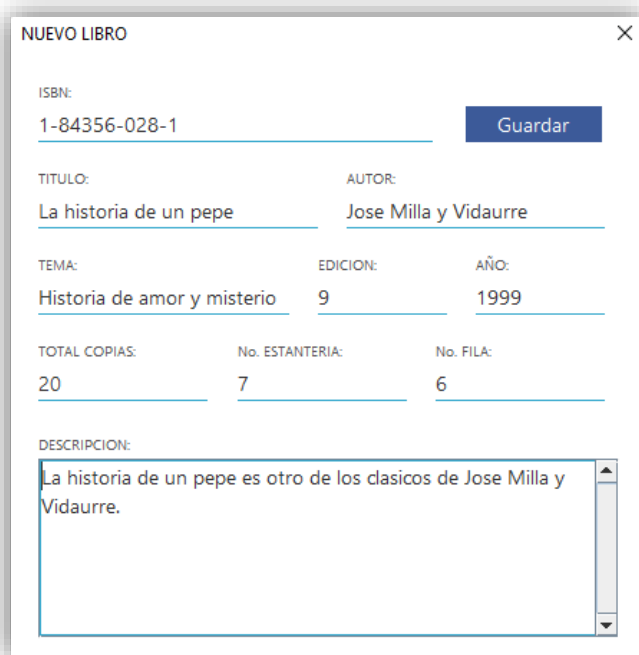
At the bottom, the "Nuevo Libro" and "Actualizar Libro" buttons are still present.

Como se muestra en la figura anterior, se puede observar una búsqueda realizada por nombre de autor y rango de año de publicación.

---

### Nuevo Libro

Al presionar el botón nuevo libro se mostrará una pantalla en la que se requiere que el usuario complete todos los campos para poder almacenar el libro nuevo.



Formulario "NUEVO LIBRO" con los siguientes campos:

- ISBN: 1-84356-028-1
- TÍTULO: La historia de un pepe
- AUTOR: Jose Milla y Vidaurre
- TEMA: Historia de amor y misterio
- EDICION: 9
- AÑO: 1999
- TOTAL COPIAS: 20
- No. ESTANTERIA: 7
- No. FILA: 6
- DESCRIPCION: La historia de un pepe es otro de los clasicos de Jose Milla y Vidaurre.

Botón "Guardar" ubicado a la derecha del campo ISBN.

La figura anterior muestra como seria una correcta manera de completar los campos vacíos para almacenar un nuevo libro.

---

### Actualizar Libro

Al presionar el botón actualizar libro se mostrará una pantalla en la que se requiere que el usuario ingrese el ISBN del libro a actualizar para así llenar los campos automáticamente con los datos del libro al momento de presionar el botón buscar.

**ACTUALIZAR LIBRO**

ISBN: 1-84356-028-1 Buscar Actualizar

TITULO: La historia de un pepe AUTOR: Jose Milla y Vidaurre

TEMA: Historia de amor y misterio EDICION: 9 AÑO: 1999

TOTAL COPIAS: 20 DISP. COPIAS: 20 No. ESTANTERIA: 7 No. FILA: 6

DESCRIPCION:  
La historia de un pepe es otro de los clasicos de Jose Milla y Vidaurre.

Campo no editable.

Como se muestra en la figura anterior, la flecha indica que el campo copias disponibles no es editable, esto por la razón de que el programa realiza de manera automática el conteo de libros que se encuentran disponibles, restando los libros prestados a el total de libros con los que cuenta la biblioteca.

## 2. Préstamo

Al hacer clic sobre el botón préstamo se mostrará una nueva vista que muestra una tabla que contendrá los resultados de las búsquedas realizadas por el usuario, como se muestra en la siguiente figura.

**BIBLIOTECA SYSTEM**

Libro Préstamo

CUI: 3004359730105 Buscar

NOMBRE: Juan APELLIDO: Perez

ISBN	Título	F. Prestado	F. Devuelto
1-84356-028-1	La historia de un ...	28/02/2022	28/02/2022
2-84356-028-1	Memorias de un ...	28/02/2022	28/02/2022

Campo no editable.

Campo no editable.

Nuevo Prestamista Prestar Libro Devolver Libro

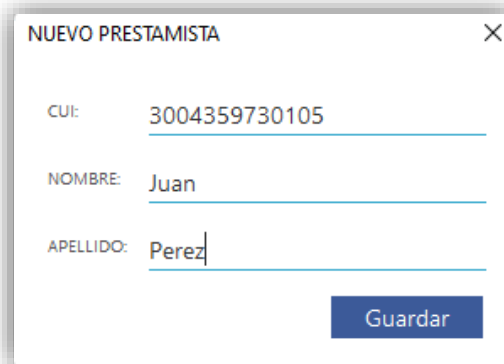
La figura anterior representa una búsqueda de una persona ingresando su CUI como método de búsqueda.

Las flechas señalan los campos que no son editables, ya que en ellos se mostrara la información relacionada con los datos de la persona que se está buscando.

---

### Nuevo Prestamista

Al presionar el botón nuevo prestamista se mostrará una ventana nueva en la cual se le solicita que complete los campos vacíos para agregar un nuevo prestamista.

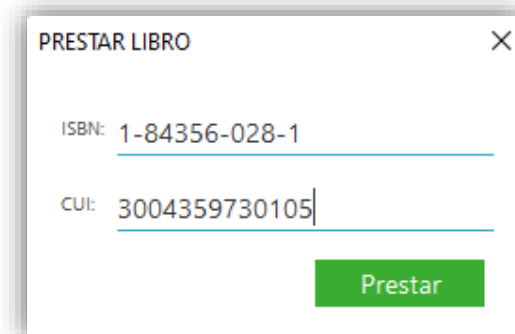


A screenshot of a software dialog box titled "NUEVO PRESTAMISTA" with a close button (X) in the top right corner. The dialog contains three text input fields: "CUI:" with the value "3004359730105", "NOMBRE:" with the value "Juan", and "APELLIDO:" with the value "Perez". The "CUI" and "NOMBRE" fields have blue horizontal lines above them, indicating they are not editable. A blue button labeled "Guardar" is located at the bottom right of the dialog.

---

### Prestar Libro

Al presionar el botón prestar libro se mostrará una ventana en la que se le solicita que ingrese ISBN del libro a prestar y el CUI de la persona que requiere el préstamo.



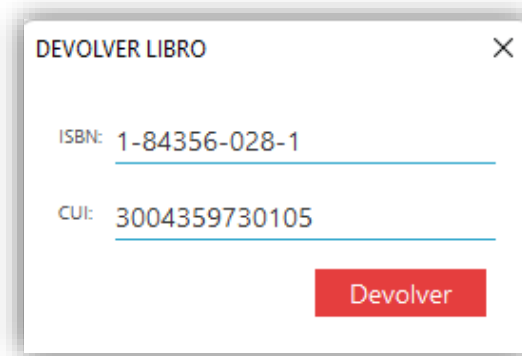
A screenshot of a software dialog box titled "PRESTAR LIBRO" with a close button (X) in the top right corner. The dialog contains two text input fields: "ISBN:" with the value "1-84356-028-1" and "CUI:" with the value "3004359730105". The "ISBN" field has a blue horizontal line above it, indicating it is not editable. A green button labeled "Prestar" is located at the bottom right of the dialog.

---

### Devolver Libro

Al presionar el botón devolver libro se mostrará una pantalla nueva en la que se le solicita que ingrese el ISBN del libro prestado y el CUI de la persona que realizo el préstamo.





DEVOLVER LIBRO

ISBN: 1-84356-028-1

CUI: 3004359730105

Devolver

---

### Salir

Al presionar la equis que se encuentra ubicada en la esquina superior derecha de la pantalla, el usuario sale del menú principal y el programa será finalizado borrando todos los datos que fueron almacenados durante su ejecución.