

MANUAL DE USUARIO



Contenido

| | |
|--|----------|
| I.Introducción | 1 |
| 1. Objetivo..... | 1 |
| 2. Requerimientos..... | 1 |
| II.Opciones del Sistema | 2 |
| 1. Cargar Archivos..... | 2 |
| 2. Gestionar Cursos | 3 |
| 3. Conteo de Créditos..... | 7 |
| 4. Salir | 8 |

I.Introducción

1. Objetivo

Brindar asistencia al usuario de este programa informático (PensumApp), describiendo las opciones o el funcionamiento del proceso que se muestra en cada una de las pantallas conforme al usuario vaya avanzando en dicho programa.

2. Requerimiento

- Sistema Operativo: Windows 7 o superior
- Procesador mínimo Intel Pentium (800MHz Intel Pentium)
- Mínimo 1GB en RAM
- IDE Visual Studio Code, o compatible con Python
- Exploradores: Internet Explorer 9 y superior

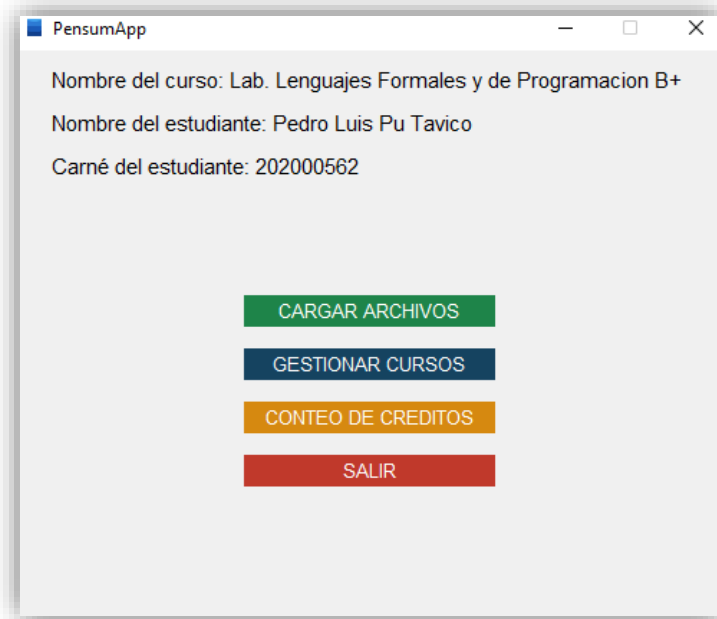
II.Opciones del Sistema

El presente manual está organizado de acuerdo con en el menú de opciones de la siguiente manera:

1. Cargar Archivos
2. Gestionar Cursos
3. Conteo de Créditos
4. Salir

Menú Principal

Al momento de ejecutar el programa se mostrará como pantalla principal la siguiente ventana:

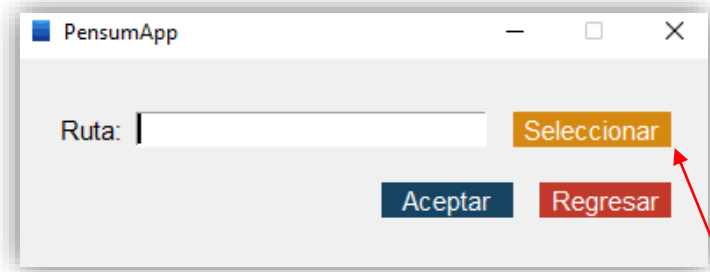


Esta ventana contiene cuatro botones los cuales representan las diferentes acciones que el usuario podrá realizar mientras el programa este ejecutándose

1. Cargar Archivos

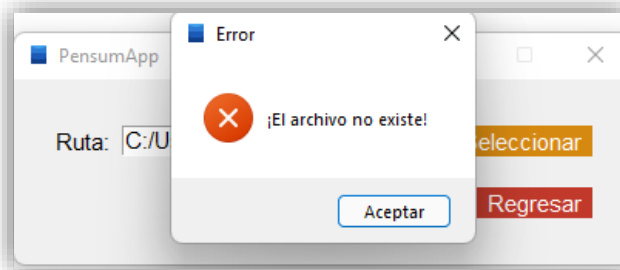
Esta ventana se muestra al momento en el que el usuario presiona el botón "Cargar archivos". En esta vista el usuario podrá ingresar en el campo vacío una ruta en la cual se encuentre localizado el archivo que contiene los datos que desea cargar al programa.

El programa soporta archivos con la extensión .lfp y pueden ser abiertos varios archivos en la misma ejecución.



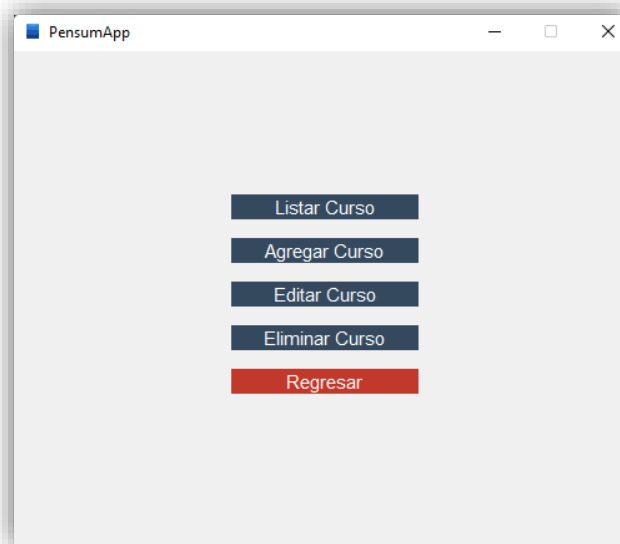
Si no desea ingresar la ruta del archivo puede presionar el botón “Seleccionar” y este abrirá el explorador de archivos.

Asegúrese de ingresar una ruta correcta o de que el archivo exista ya que de lo contrario el programa mostrara un mensaje de error.



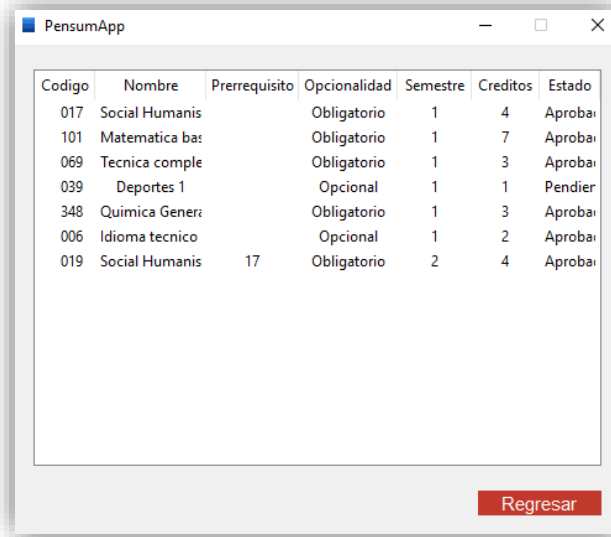
2. Gestionar Cursos

Al hacer clic sobre el botón “Gestionar cursos” se muestra una vista en la cual se puede observar una cinco botones de los cuales cada uno realiza una función diferente.



2.1 Listar Cursos

Al momento de presionar el botón “Listar cursos” se muestra la siguiente ventana:



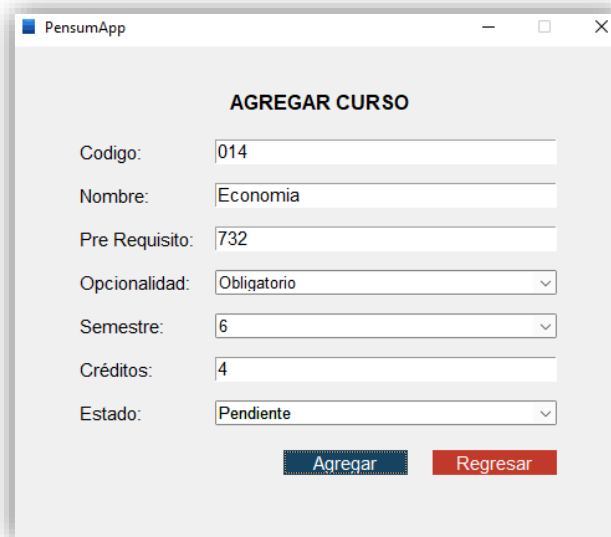
| Codigo | Nombre | Prerequisito | Opcionalidad | Semestre | Creditos | Estado |
|--------|----------------|--------------|--------------|----------|----------|---------|
| 017 | Social Humanis | | Obligatorio | 1 | 4 | Aproba |
| 101 | Matematica bas | | Obligatorio | 1 | 7 | Aproba |
| 069 | Tecnica comple | | Obligatorio | 1 | 3 | Aproba |
| 039 | Deportes 1 | | Opcional | 1 | 1 | Pendier |
| 348 | Quimica Genera | | Obligatorio | 1 | 3 | Aproba |
| 006 | Idioma tecnico | | Opcional | 1 | 2 | Aproba |
| 019 | Social Humanis | 17 | Obligatorio | 2 | 4 | Aproba |

Regresar

En esta ventana se puede observar todos los datos que fueron ingresados por el usuario, ya sea por la lectura de un archivo o creados durante la ejecución del programa.

2.2 Agregar Curso

Al hacer clic sobre el botón “Agregar curso” se muestra una vista en la cual el usuario deberá llenar los campos vacíos para poder crear un nuevo curso.



AGREGAR CURSO

Codigo:

Nombre:

Pre Requisito:

Opcionalidad:

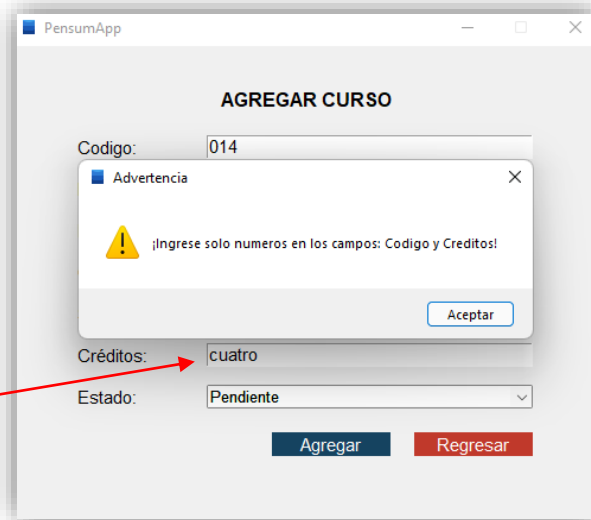
Semestre:

Créditos:

Estado:

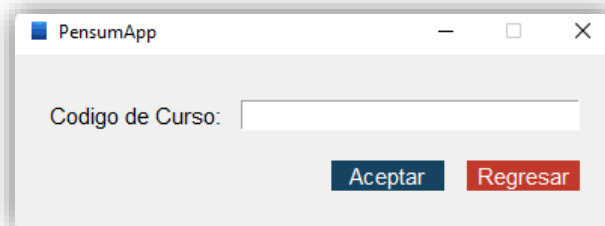
Es necesario que en los campos código y créditos se ingrese solamente números ya que el programa realizar operaciones con dichos datos y de lo contrario se mostrara un mensaje de advertencia.

El error es ocasiona porque en el campo créditos se ingresaron letras y no números que debía ser.



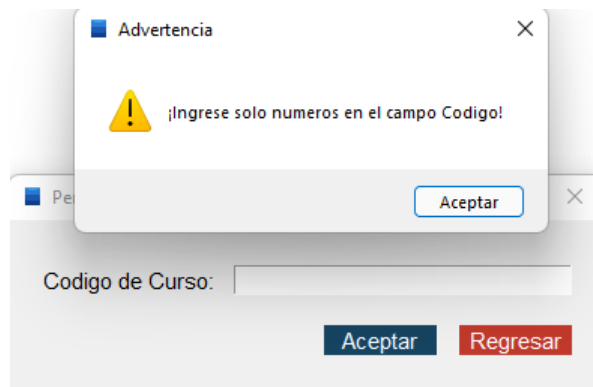
2.3 Editar Curso

Al momento de presionar el botón “Editar curso” se muestra la siguiente ventana:

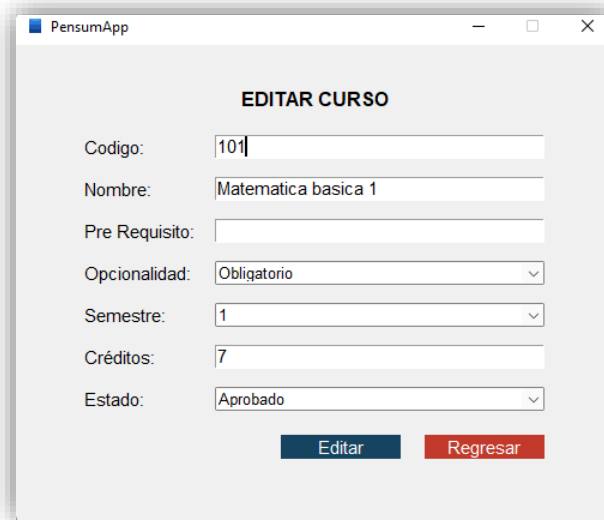


En esta ventana el usuario deberá ingresar el código del curso del cual desea editar.

El código del curso debe ser ingresado solamente con números ya que si se ingresan letras en el campo el programa mostrara un mensaje de advertencia.



Si el código ingresado en el campo vacío existe, el programa procederá a mostrar una ventana nueva en cual contendrá varios campos completos con la información del curso al que le pertenece el código.

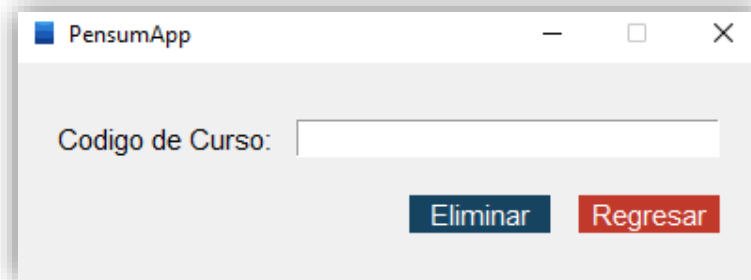


The screenshot shows a window titled "PensumApp" with the subtitle "EDITAR CURSO". It contains several input fields and dropdown menus. The "Codigo:" field contains "101". The "Nombre:" field contains "Matematica basica 1". The "Pre Requisito:" field is empty. The "Opcionalidad:" dropdown is set to "Obligatorio". The "Semestre:" dropdown is set to "1". The "Créditos:" field contains "7". The "Estado:" dropdown is set to "Aprobado". At the bottom, there are two buttons: "Editar" (blue) and "Regresar" (red).

El usuario podrá realizar los cambios necesarios al curso que desee. También se debe de tomar en cuenta que el programa no acepta letras en los campos código y créditos.

2.4 Eliminar Curso

Al realizar clic sobre el botón "Eliminar curso" se muestra la siguiente ventana:

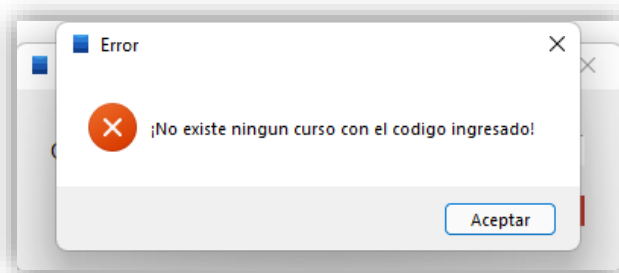


The screenshot shows a window titled "PensumApp" with a single input field labeled "Codigo de Curso:". Below the field are two buttons: "Eliminar" (blue) and "Regresar" (red).

En esta ventana el usuario deberá ingresar el código del curso del cual desea editar.

El código del curso debe ser ingresado solamente con números ya que si se ingresan letras en el campo el programa mostrara un mensaje de advertencia.

También debe asegurarse que el código del curso que intentar eliminar exista ya que si no existe el programa mostrara un mensaje de error.



2.5 Regresar

El botón “regresar” tiene la función de retroceder a la ventana anterior.

3. Conteo de créditos

Al momento de presionar el botón “Conteo créditos” se muestra la siguiente ventana:

Este campo representa la sumatoria de los créditos que corresponden a todos los cursos que aparecen con el estado “Aprobado”

CONTEO DE CREDITOS

Créditos Aprobados: 16

Créditos Cursando: 0

Créditos Pendientes: 4

Créditos Obligatorios hasta semestre:

Semestre: 1 [Contar]

Créditos del Semestre:

Semestre: 1 [Contar]

[Regresar]

Este campo representa la sumatoria de los créditos que corresponden a todos los cursos que aparecen con el estado “Cursando”

Este campo representa la sumatoria de los créditos que corresponden a todos los cursos que aparecen con el estado “Pendientes” y que son marcados como “Obligatorios”

Al presionar el botón “Contar” el programa realiza una sumatoria de los créditos de todos los cursos marcados como “Obligatorio” desde el semestre 1 hasta el semestre correspondiente al número seleccionado en el spinbox y los muestra en el campo vacío.

PensumApp

CONTEO DE CREDITOS

Créditos Aprobados: 16

Créditos Cursando: 0

Créditos Pendientes: 4

Créditos Obligatorios hasta semestre: 14

Semestre: 2 Contar

Créditos del Semestre:

Semestre: 1 Contar

Regresar

Al presionar el botón “Contar” el programa muestra el total de créditos aprobados, créditos asignados y el total de créditos pendientes en el campo vacío correspondientes a dicho número de semestre conforme al número seleccionado en el spinbox.

PensumApp

CONTEO DE CREDITOS

Créditos Aprobados: 16

Créditos Cursando: 0

Créditos Pendientes: 4

Créditos Obligatorios hasta semestre: 14

Semestre: 2 Contar

Créditos del Semestre: 13

Semestre: 1 Contar

Regresar

4. Salir

Al hacer clic sobre el botón “Salir” el programa muestra mensaje de confirmación y si el usuario presiona el botón “si” el usuario sale del menú principal y el programa será finalizado borrando todos los datos que fueron almacenados durante su ejecución.