Descripción de las Carpetas

assets/: Contiene todos los recursos del juego, como audio, fuentes, imágenes y shaders.

audio/: Archivos de audio.

music/: Música del juego.

sfx/: Efectos de sonido.

fonts/: Fuentes usadas en el juego.

images/: Imágenes y sprites.

backgrounds/: Fondos del juego.

characters/: Sprites de los personajes.

gui/: Elementos de la interfaz de usuario.

items/: Sprites de objetos.

tiles/: Tilesets para los niveles.

shaders/: Archivos de shaders.

scenes/: Contiene las escenas del juego.

game/: Escenas relacionadas con la jugabilidad.

gui/: Escenas de la interfaz de usuario.

levels/: Niveles del juego.

main/: Escenas principales, como el menú principal.

scripts/: Scripts del juego organizados por funcionalidad.

game/: Scripts relacionados con la jugabilidad.

gui/: Scripts de la interfaz de usuario.

managers/: Scripts que gestionan diferentes aspectos del juego (e.g., AudioManager, GameManager).

utilities/: Scripts utilitarios y helpers.

config/: Archivos de configuración.

settings/: Configuraciones del juego.

data/: Datos del juego, como tablas de estadísticas.

plugins/: Plugins adicionales usados en el proyecto.

docs/: Documentación del proyecto.

design/: Documentación de diseño.

technical/: Documentación técnica.

build/: Archivos de compilación y exportación.

tools/: Herramientas y scripts adicionales.

exporters/: Scripts de exportación.

helpers/: Scripts helpers.

README.md: Archivo README con información del proyecto.

Descripción de la Parte del Servidor

server/: Contiene todos los archivos relacionados con el servidor backend en Python.

app/: Contiene la aplicación principal.

controllers/: Controladores que manejan las solicitudes y respuestas.

models/: Modelos de datos y ORM.

routes/: Definición de las rutas de la API.

services/: Lógica de negocio y servicios.

config/: Configuraciones del servidor.

migrations/: Archivos de migración para la base de datos.

tests/: Pruebas unitarias y de integración.

venv/: Entorno virtual de Python.

.env: Archivo de variables de entorno.

main.py: Punto de entrada del servidor.

requirements.txt: Dependencias del proyecto Python.

Implementación del Servidor

Entorno Virtual: Crear y activar el entorno virtual en la carpeta venv/.

Dependencias: Instalar las dependencias listadas en requirements.txt.

Config: Configurar las variables de entorno en .env.

Ejecución: Ejecutar el servidor a través de main.py.

Subarash-monogatari-no-hajimari/

├───.godot/

│ ├───editor/

│ ├───imported/

│ └───shader\_cache/

│ ├───BlitShaderRD/

│ ├───BlurRasterShaderRD/

│ ├───BokehDofRasterShaderRD/

│ ├───CanvasOcclusionShaderRD/

│ ├───CanvasSdfShaderRD/

│ ├───CanvasShaderRD/

│ ├───CopyShaderRD/

│ ├───CopyToFbShaderRD/

│ ├───CubemapDownsamplerRasterShaderRD/

│ ├───CubemapFilterRasterShaderRD/

│ ├───CubemapRoughnessRasterShaderRD/

│ ├───CubeToDpShaderRD/

│ ├───LuminanceReduceRasterShaderRD/

│ ├───MotionVectorsShaderRD/

│ ├───ParticlesCopyShaderRD/

│ ├───ParticlesShaderRD/

│ ├───SceneForwardMobileShaderRD/

│ ├───ShadowFrustumShaderRD/

│ ├───SkeletonShaderRD/

│ ├───SkyShaderRD/

│ ├───SortShaderRD/

│ ├───SpecularMergeShaderRD/

│ └───TonemapShaderRD/

├───arte/

│ └───img/

├───assets/

│ ├───audio/

│ │ ├───music/

│ │ └───sfx/

│ ├───fonts/

│ ├───images/

│ │ ├───backgrounds/

│ │ ├───characters/

│ │ ├───gui/

│ │ ├───items/

│ │ └───tiles/

│ └───shaders/

├───build/

├───config/

│ ├───data/

│ └───settings/

├───docs/

│ ├───design/

│ └───technical/

├───plugins/

├───scenes/

│ ├───game/

│ ├───gui/

│ ├───levels/

│ └───main/

├───scripts/

│ ├───game/

│ ├───gui/

│ ├───managers/

│ └───utilities/

├───server/

│ ├───app/

│ │ ├───controllers/

│ │ │ ├───\_\_init\_\_.py

│ │ │ ├───auth\_controller.py

│ │ │ └───game\_controller.py

│ │ ├───models/

│ │ │ ├───\_\_init\_\_.py

│ │ │ ├───user.py

│ │ │ └───game.py

│ │ ├───routes/

│ │ │ ├───\_\_init\_\_.py

│ │ │ └───api.py

│ │ └───services/

│ │ ├───\_\_init\_\_.py

│ │ ├───auth\_service.py

│ │ └───game\_service.py

│ ├───config/

│ │ ├───\_\_init\_\_.py

│ │ └───settings.py

│ ├───migrations/

│ ├───tests/

│ │ ├───\_\_init\_\_.py

│ │ ├───test\_auth.py

│ │ └───test\_game.py

│ ├───venv/

│ ├───.env

│ ├───main.py

│ └───requirements.txt

└───tools/

├───exporters/

└───helpers/