

CARRERA: TECNOLOGÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

ASIGNATURA: DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES (MODALIDAD VIRTUAL)

NOMBRE DEL DOCENTE: ING. GEANCARLO BAJAÑA VERA

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: ALEX RÍOS PERALTA – LUIS VEINTIMILLA SUAREZ

AULA: 4 - A

Actividad Sincrónica #10 - ¿Cómo crear destinos?

DESCRIPCIÓN

Realizar un resumen del documento Cómo crear destinos.pdf, la actividad la pueden realizar de manera individual o en grupo de máximo 3 personas.

RESUMEN

En el Editor de Navigation de Android Studio, se puede crear un destino a partir de un fragmento o actividad existente haciendo clic en New Destination y seleccionando el destino en el menú desplegable.

Para crear un destino a partir de un fragmento o actividad existente: se hace clic en New Destination en el Editor de Navigation y seleccionando el destino deseado en el menú desplegable. Luego, se podrá ver una vista previa del destino en la vista Design y el XML correspondiente en la vista Text.

Para crear un destino nuevo en el Editor de Navigation: se hace clic en New Destination, luego en Create new destination y se crea el fragmento en el diálogo New Android Component.

Crear un destino a partir de un DialogFragment: Al tener un DialogFragment existente, es posible usar el elemento <dialog> para agregar diálogo a un gráfico de navegación.

Crear un destino de actividad nuevo: Se puede crear un destino de actividad nueva de forma similar a crear un destino Fragment, pero un destino Activity es diferente en su naturaleza ya que el NavController está adjunto a una Activity y solo está activo en la Activity activa.

Argumentos dinámicos: Es posible admitir URL dinámicas en las que se envíe información adicional como parte de la URL, usando el atributo dataPattern.

Destinos del marcador de posición: Los marcadores de posición se pueden usar para representar destinos sin implementar y se pueden usar en el Editor de Navigation de la misma manera que cualquier otro destino.























