



**TRABAJO FIN DE GRADO
GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES WEB
CURSO ACADÉMICO 2024-2025
CONVOCATORIA**

**PLATAFORMA DE APUESTAS CON SIMULADOR DE RESULTADOS
DEPORTIVOS**

AUTORA(A): Eugenio Castillo, Luis Fernando

DNI (o documento equivalente, indicar en su caso): 51479740J

En Torrejón De Ardoz, a 30 de Septiembre de 2024

RESUMEN

Este proyecto consiste en desarrollar una plataforma web de apuestas deportivas que incluye un simulador de resultados. Los usuarios podrán registrarse, realizar apuestas en eventos deportivos ficticios y ver los resultados generados de manera aleatoria, basados en estadísticas predefinidas. El sistema estará desarrollado en Java para el backend, usando Spring Boot para manejar las apuestas y la simulación de los resultados. La parte visual será en HTML y CSS, donde los usuarios podrán navegar fácilmente por las diferentes páginas, como la de eventos deportivos, la de apuestas y su historial personal. También incluiré algo interactivo usando JavaScript para que la simulación sea más atractiva.

SUMMARY

This project consists of developing a sports betting web platform that includes a results simulator. Users will be able to register, place bets on fictitious sporting events and see the randomly generated results, based on predefined statistics. The system will be developed in Java for the backend, using Spring Boot to handle bets and simulated the results. The visual part will be HTML and CSS, where users will be able to easily navigate through the different pages, such as sports events, betting and their personal history. I'll also include something interactive using JavaScript to make the simulation more engaging.

GITHUB