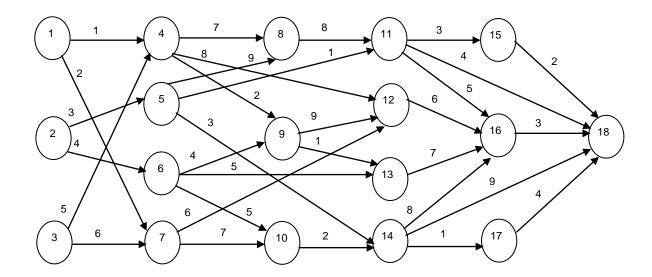


Nombre:		
Cédula:		
Sección	Fecha:	

## PRÁCTICO A

- 1. Aplique Programación Dinámica:
  - a. Recursión en Avance a través del Método Gráfico, asumiendo que las Variables de Estado de un Nodo a otro son dólares (\$).
  - b. Recursión en Reversa a través del Método Tabular, asumiendo que las Variables de Estado de un Nodo a otro es Kilómetros (km).

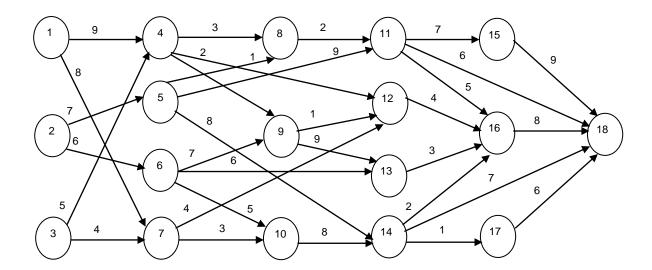




Nombre:		
Cédula:		
Sección	Fecha:	

## PRÁCTICO B

- 1. Aplique Programación Dinámica:
  - a. Recursión en Avance a través del Método Tabular, asumiendo que las Variables de Estado de un Nodo a otro son dólares (\$).
  - b. Recursión en Reversa a través del Método Gráfico, asumiendo que las Variables de Estado de un Nodo a otro es Kilómetros (km).

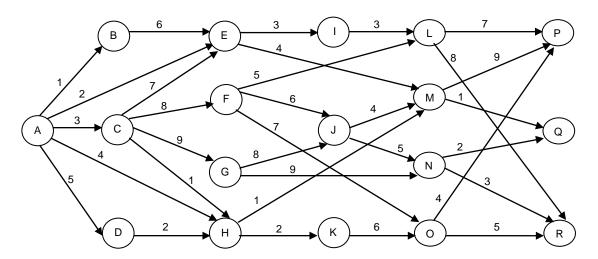




Nombre:		
Cédula:		
Sección	Fecha:	

## PRÁCTICO A

- 1. Aplique Programación Dinámica:
  - a. Recursión en Avance a través del Método Gráfico, asumiendo que las Variables de Estado de un Nodo a otro son Kilómetros (km).
  - b. Recursión en Reversa a través del Método Tabular, asumiendo que las Variables de Estado de un Nodo a otro son dólares (\$).





Nombre:		
Cédula:		
Sección	Fecha:	

## PRÁCTICO B

- 1. Aplique Programación Dinámica:
  - a. Recursión en Avance a través del Método Tabular, asumiendo que las Variables de Estado de un Nodo a otro son Kilómetros (km).
  - b. Recursión en Reversa a través del Método Gráfico, asumiendo que las Variables de Estado de un Nodo a otro son dólares (\$).

