

Manual Técnico:

Librerías utilizadas:

Java swing

Clases creadas:

- 1) Principal
- 2) Inicio
- 3) Login
- 4) Admin
- 5) Crear Usuarios
- 6) Eliminar Usuarios
- 7) Modificar Usuarios
- 8) Ver Usuarios
- 9) Crear Bibliografías
- 10) Carga Individual
- 11)Carga Masiva
- 12)Modificar Biblios
- 13)EliminarBiblios
- 14)VerBiblios
- 15)ControlarUsuarios
- 16)AlmacenarUsuarios
- 17)AlmacenarTesis
- 18)AlmacenarRevistas
- 19)AlmacenarLibros
- 20)ControlarBiblios

Principal

Crea el método inicio para abrir una nueva ventana

Inicio:

Ventana que hereda como a JFrame como la superclase

Login:

Manda a instanciar el método confirmar en controlar usuarios y con un if comprueba si las sentencias son correctas para mostrar una nueva ventana.

Admin:

Ventana que hereda JFrame como superclase y hace todos los métodos correspondientes al administrador.

AlmacenarUsuarios:

Clase que recibe los parámetros del usuario los cuales son:

"ID", "Nombre", "Apellido", "Usuario", "Rol", "Contraseña", los cuales los almacena por medio de un constructor y tiene sus correspondientes métodos setters y getters.

ControlarUsuarios:

La clase controlarUsuarios almacena en arreglos estáticos los datos de las clases y esta contiene métodos realizados para los usuarios.

CrearUsuarios:

Clase que se encuentra instanciada en admin para abrir una nueva ventana. Esta clase recibe en el formulario los parámetros correspondientes a la clase AlmacenarUsuarios y los guarda en el método guardar en ControlarUsuarios.

EliminarUsuarios:

Clase que se encuentra instanciada en admin para abrir una nueva ventana. Esta clase busca un usuario creado e instancia al método Eliminar que se encuentra en la clase controlarUsuarios haciendo que el usuario buscado se vuelva null.

ModificarUsuarios:

Clase que se encuentra instanciada en admin para abrir una nueva ventana. Esta clase recibe en el formulario los parámetros correspondientes a la clase AlmacenarUsuarios y modifica los parámetros recibidos.

VerUsuarios:

Clase que crea un Jtable y obtiene los datos de los usuarios mediante el método obtenerDatos de la clase ControlarUsuarios.