

Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Ingeniería en Computación

Computación Gráfica e Interacción Humano-Computadora

Manual de usuario

RESIDENCIA DE RED

Grupo 4

Alumno:

Luna Pérez José Luis

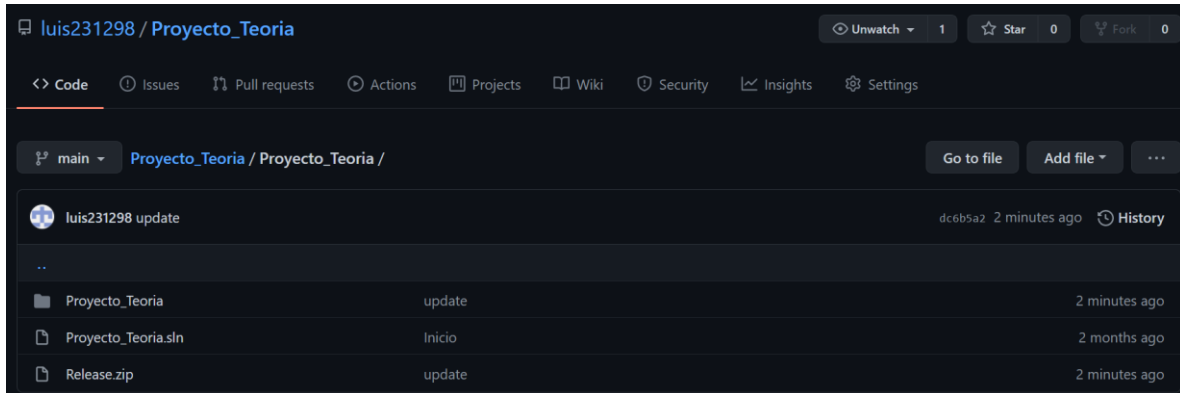
Prof. Ing. Carlos Aldair Román Balbuena

México, Ciudad de México. Martes 26 de enero, 2021

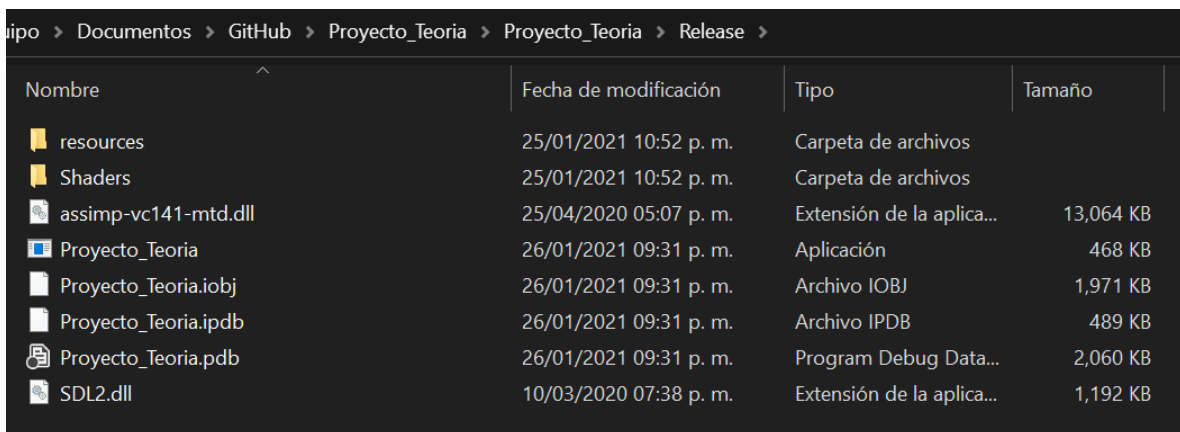
¿Dónde lo Descargo?

https://github.com/luis231298/Proyecto_Teoria/tree/main/Proyecto_Teoria

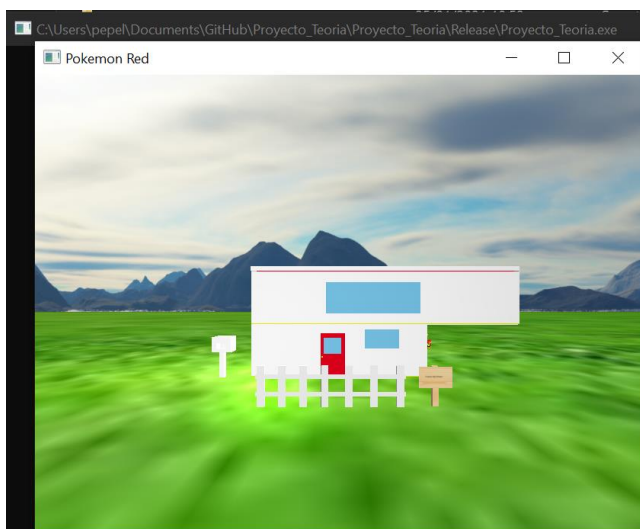
Accedes a la siguiente liga, después descargamos el .zip llamado realese:



Lo descomprimos y nos queda una carpeta del mismo nombre:



Para ejecutar pulsamos el ejecutable de Proyecto_Teoria:



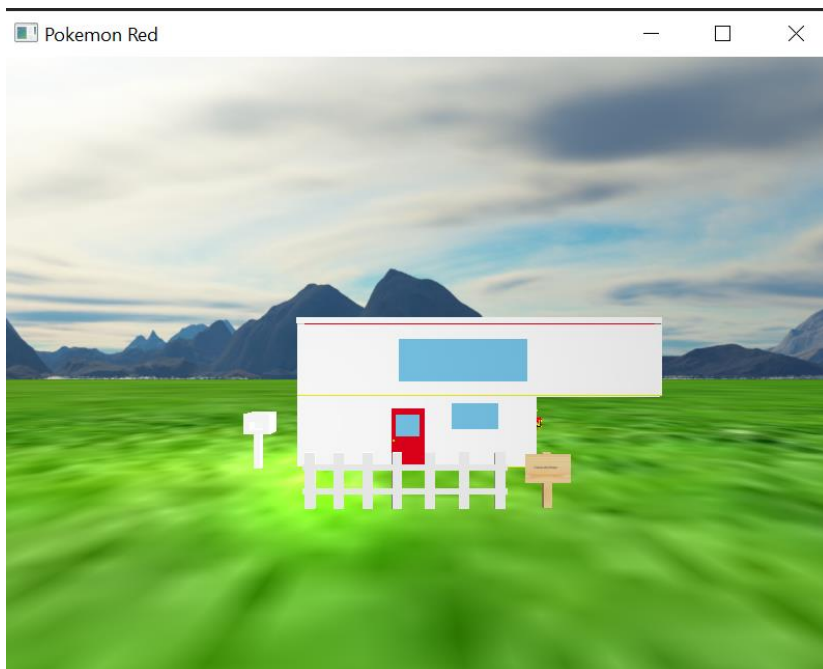
Nos abrirá el ejecutable y la terminal, en la terminal nos mostrará algunos mensajes como la posición de cámara o algún error que pueda surgir en la ejecución.

Movimiento de la cámara

El movimiento de la cámara se da por 4 letras. La w hará que avance hacia adelante, la s hacia atrás, d derecha y a izquierda. Con el mouse rotaremos la cámara en su eje y si realizamos scroll con el mouse se realizará zoom.

También se realizará una serie de teclas que posicionarán en ciertas partes del programa.

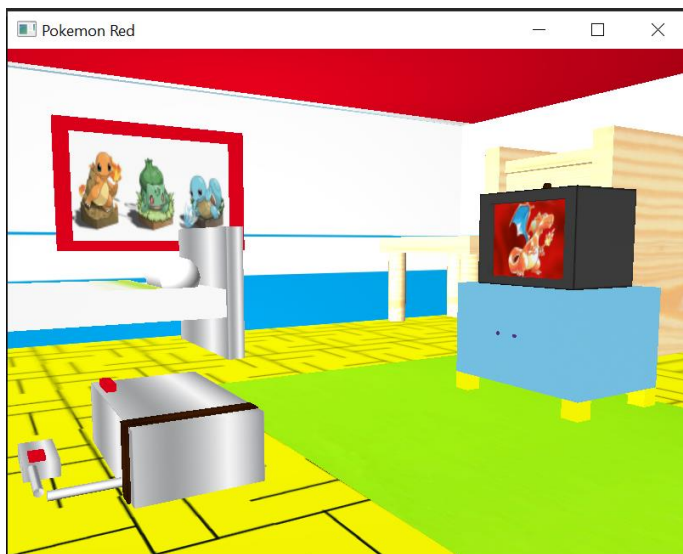
El numero 1 nos muestra la posición inicial:



El numero 2 nos muestra el primer piso:



El numero 3 nos lleva al segundo piso:



El numero 4 nos muestra una esquina de la casa:



Animaciones

La animación del techo consiste en presionar las letras x y z. Al presionar x y z se abrirá o cerrará el techo dependiendo de la posición. En esta imagen lo ejecuta al presionar por primera vez alguna de las letras.



Al presionar la segunda vez se regresa a la posición inicial la cual es:



Advertencia: si llega a existir algún problema, presionar 2 veces el botón.