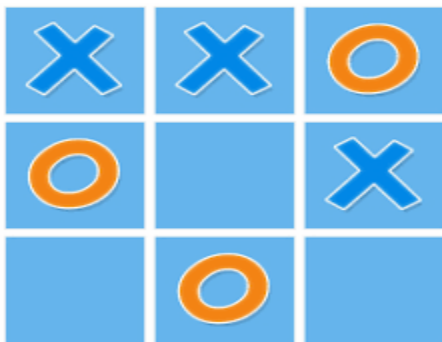


# Regras do Jogo da Velha

---

- O tabuleiro é uma matriz de três linhas por três colunas.
- Dois jogadores escolhem uma marcação cada um, geralmente um círculo (O) e um xis (X).
- Os jogadores jogam alternadamente, uma marcação por vez, numa lacuna que esteja vazia.
- O objetivo é conseguir três círculos ou três xis em linha, quer horizontal, vertical ou diagonal, e ao mesmo tempo, quando possível, impedir o adversário de ganhar na próxima jogada.

A lógica do jogo é muito simples, de modo que não é difícil deduzir ou decorar todas as possibilidades para efetuar a melhor jogada – apesar de o número total de possibilidades ser muito grande, a maioria delas é simétrica, além de que as regras são simples

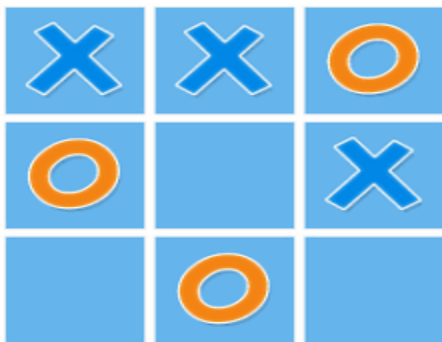


Aluno :Luis Felipe Da Silva 5BSI

# Manual do Jogo

---

Ao Iniciar o jogo o Usuário pode escolher quem será o jogado 1 escolhendo entre uma Pessoa ou a maquina assim definindo o jogador o mesmo caso ocorrer para o jogador 2 Após a escolha na primeira rodada o jogador escolhera a linha em que será selecionado pelo jogador , após a escolha da linha o jogador selecionara a coluna em que gostaria de selecionar assim fazendo sua jogada , caso o local já esteja escolhido o jogador recebera uma mensagem que o local já foi selecionado para escolher outro assim passando para o próximo jogador que se for pessoa realizara as mesma coisa casa for a maquina será automático .



Aluno :Luis Felipe Da Silva 5BSI

