

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Luismanuel Trinidad	Programación C	Carlos Richardo	13/1/2023

Title

Algoritmo

Keyword

instrucciones
ordenados
realizar
tarea
Procedimiento

Topic

algoritmo:

es un conjunto de instrucciones definidas, ordenados y acotados Para resolver un Problema, realizar un cálculo o desarrollar un tarea. Es decir, un algoritmo es un Procedimiento Paso a Paso para conseguir un fin. A Partir de un estado e información iniciales, se siguen una serie de Pasos ordenados Para llegar a la solución de un situación.

Questions

¿cómo
saber si
mi algoritmo
está bien
elaborado?

un algoritmo supone el Paso previo a Ponerse a escribir el código. Primero debemos encontrar la forma de obtener la solución al problema (definir el algoritmo informático), Para luego, a través de código, Poder indicarle a la máquina que acciones queremos que lleve a cabo.

Summary:

algoritmo: es un conjunto de instrucciones que tiene como finalidad resolver mediante Procesos un Problema.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Luis M. Trinidad	Programación C.	Carlos Pichardo	13/01/2023

Title

Programación

Keyword	Topic
<ul style="list-style-type: none"> - Ordenar - Paso - datos 	<p>La Programación es el acto de Programar, es decir, organizar una secuencia de pasos ordenados a seguir para hacer cierta cosa. Este término puede utilizarse en muchos contextos, es común hablar una salida, las vacaciones o de la lista de programas con sus días y horarios de emisión de canales de televisión o la lista de películas de un cine.</p>
<p>Questions</p> <p>¿En nuestra vida diaria como podemos utilizar la Programación?</p> <p>¿con qué propósito utilizamos la Programación?</p>	<p>Además, en el campo de la informática, la Programación es la pieza clave en la relación entre los ordenadores y los usuarios.</p>

Summary: es el acto de organizar la cuestiones o datos que tengamos en duda para que en un simple paso encontrar una solución.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Summanuel Encarnal D	Programación	Carlos Pichardo	19/1/2023

Title

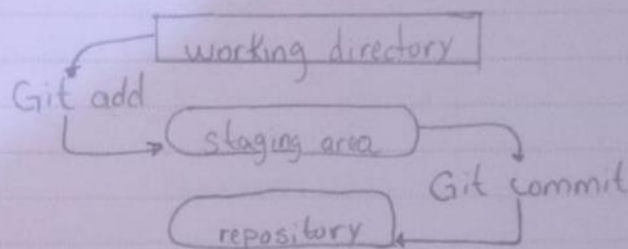
Comandos de Git

Keyword

- Cambios
- Entorno
- Ensayo
- Comando
- herramienta
- Administración
- Crear
- desarrollo

Topic

Git add: mueve los cambios de directorio de trabajo al área del entorno de ensayo. Así puedes preservar una instantánea antes de confirmar en el historial oficial.

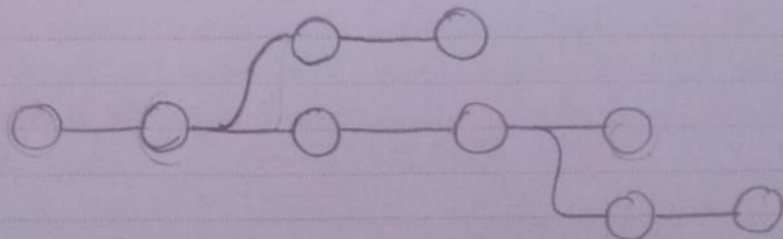


Questions

¿Que de que forma git add agrega la nueva modificación?

Rama de git: Este comando es tu herramienta de administración de rama de uso general. Permite crear entornos de desarrollo aislados en un solo repositorio.

¿Como puedo realizar un puntero?



Summary:

git add: se encarga de ir añadiendo las nuevas modificaciones que se le haga al documento o hoja de código antes de publicar oficialmente en Git.

Rama de Git: sirve para hacer una clase de puntero que sirve para cuando quiere añadir nuevas funciones o soluciones de algún error.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Simmanuel Arriola	Programación	Carlos Pichardo	19/1/2023

Title

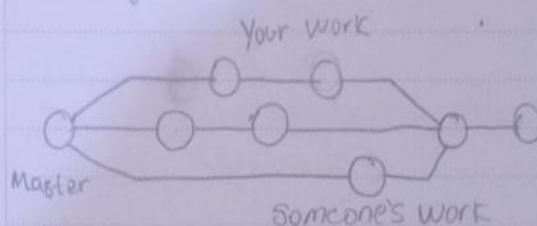
comandos de git

Keyword

- extraer
- revisión
- navegar
- comando
- lógica
- flujo
- usuario

Topic

git checkout: además de extraer las confirmaciones y las revisiones de archivos antiguos, git checkout también sirve para navegar por las ramas existentes. combinado los comandos básicos de git, es una forma de trabajar en una línea de desarrollo concreta.



Questions

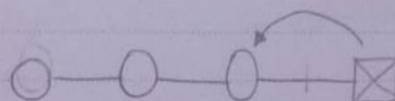
¿de que forma git checkout extrae los datos?

¿que forma puede trabajar en una línea?

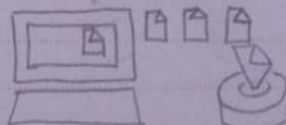
¿como puedes eliminar una línea?

¿como saber que no me he modificado nada en el historial?

git clean: eliminar los archivos sin seguimiento de tu directorio de trabajo. es la contraparte lógica de su directorio de trabajo. es la contraparte lógica de su directorio de trabajo. es la contraparte lógica de su directorio de trabajo.



git commit: confirma la instantánea preparada en el historial del proyecto. En combinación con git add, define el flujo de trabajo básico de todos los usuarios de git.



Summary:

git checkout: extraer y confirmar la revisión de los archivos antiguos.

git clean: es un comando de git que se encarga de eliminar los archivos antiguos que ya no le das seguimiento.

git commit: es quien se encarga de notificarte la nueva cambio del proyecto.

Title

Diagrama de Flujo.

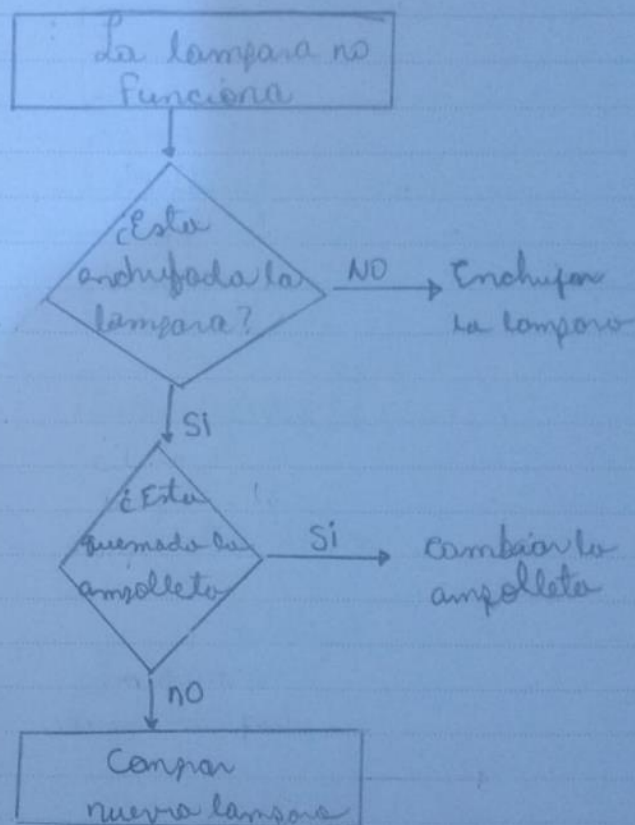
Keyword

Topic La lámpara

Questions

¿Porque mi lámpara no enciende?

¿Que debe hacer?



Summary:

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Juan Manuel Córdova	Programación	Carlos Pichardo	19/1/2023

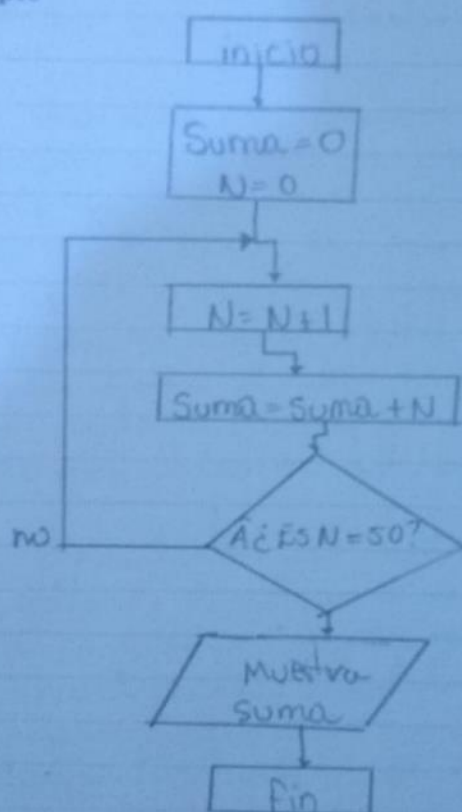
Title

Diagrama de Flujo

Keyword

Topic

Questions



Summary:

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Luis Manuel	Unidad Programación	Carlos Richards	19/1/2023

Title

Historia de la Computadora.

Keyword	Topic
Prototipo Puntero interfaz gráfica usuario Sistema interactuar conexión	La computadora. La Primera computadora moderna apareció en otoño de 1968, como un Prototipo Presentado Por Douglas Engelbart. tenía Por Primera vez un puntero o Puntero, y una interfaz gráfica de usuario (GUI), cambiando Para siempre el modo en que los usuarios y los sistemas computarizados interactuarían en adelante.
Questions ¿cómo se hizo posible la integración del mouse? ¿Cómo se sintieron los usuarios cuando vieron que podían interactuar con los otros usuarios?	La Presentación del prototipo de Engelbart duró 90 minutos e incluyó una conexión en Pantalla con se centró de investigación, constituyendo así la Primera videoconferencia de la historia. Los modelos de Apple y luego Windows fueron versiones posteriores. versiones posteriores de este Primer Prototipo.

Summary:

La Primera computadora moderna apareció en el año 1968, Douglas Engelbart fue quien creó el prototipo, tenía integrado Por Primera vez el mouse y una interfaz gráfica de usuario.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Luis Manuel Trujillo	Programación	Carlos Pichardo	24/1/2023

Title

Sistema Numérico

Keyword

simbolo
regla
generación
construir
ordenador
procesos

Topic

Sistema Numérico

es un conjunto de símbolos y reglas de generación que permiten construir todos los números válidos.

Sistema binario: es un sistema de numeración en el que se utiliza la base aritmética 2. Este sistema es el utilizado por los ordenadores, y sistemas digitales de forma interna para realizar absolutamente todos los procesos.

Sistema octal: es un sistema de numeración en el que se utiliza la base aritmética 8, es decir, tendremos 8 dígitos diferentes para representar todos los números. Estos serán: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, y 7.

Questions

¿cómo vamos a conseguir los números diferentes, si por ejemplo el 10, es la combinación de dos números, distintos?

¿Para qué utilizamos el sistema binario?

¿con qué fin se diseña el sistema numérico binario?

Sistema Hexadecimal: es un sistema de numeración posicional que tiene como base el número 16. Los números que tenemos aquí serán: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, y F.

Esto hace un total de 16 terminos diferentes.

Operaciones básicas.

Las operaciones básicas de suma, resta, multiplicación y división que se realizan en el sistema decimal, también se pueden llevar a cabo en cualquier sistema numérico aplicando la mismas reglas y teniendo en cuenta la base en la que se representan los números, con los que efectúa la operación.

Summary:

Es un conjunto de símbolos y reglas que nos permiten escribir e interpretar una cantidad, un número. Este sistema busca que se reduzca la utilización de palabras o símbolos que describen el número.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Luismanuel Lumbad	Programación C	Carlos Pichardo	24/1/2023

Title

Metodo de conteo.

Keyword

- conteo
 - Operacion
 - Producto
 - desarrollar
 - Permutacion
 - Combinacion
 - elementos

Topic

Metodo de conteo.

En los metodo de conteo se encuentran implicitos dos operaciones aritmeticas fundamentales, la multiplicacion y la suma, y esta la origen a lo que se conoce como el Principio fundamental del Producto y el Principio fundamental de la adición. En base a estos principios, es posible desarrollar los metodo de conteo para establecer el numero de Permutaciones o combinaciones que se pueden obtener entre los elementos de un conjunto de datos.

Principio fundamental del Producto.

Este Principio es que si una operacion se puede hacer de n formas y cada una de estas puede llevarse a cabo de m maneras distintas en una segunda operacion, se dice que juntos las operaciones pueden realizarse de $n \cdot m$ formas distintas.

Principio fundamental de la adición.

Este Principio establece que si un evento se puede llevar a cabo en n o m lugares distintos, además de no ser posible que se lleve a cabo el mismo evento en dos lugares distintos al mismo tiempo, entonces el evento se puede realizar de $n + m$ maneras distintas.

Questions

¿Con que se basa el metodo de conteo?

¿Porque es importante conocer el metodo de conteo en Probabilidad y estadística?

Summary: El metodo de conteo es una tecnica para calcular el numero de resultados posibles en una situacion al identificar y combinar elementos unicos. Se utiliza en Probabilidad y estadística.

NAME Luismanuel Quintanilla Programacion CLASS Carlos Pacheco SPEAKER DATE & TIME 2/2/2023

Title Logica matematica.

Keyword Topico Logica estudia la forma del razonamiento. es una disciplina que por medio de reglas y tecnicas determina si un teorema es falso o verdadero, ademas que es ampliamente aplicada en filosofia, matematica, computacion y fisica.

-disarmino
-filosofia
-computadora
-fisica
-matematica
-operadores
-basico
-bicondicional

Una Proposicion es una oracion, frase o expresion matematica que puede ser falsa o verdadera, pero no ambas a la vez.

Questions

cuales son los procedimientos debo seguir para hacer una tabla?

como funcionan los operadores?

¿Para que sirven los operadores?

Los operadores logicos basicos son and (\wedge), or (\vee) y not (\neg). Ademas de los operadores basicos, es posible usar las proposicion condicional (\rightarrow) y bicondicional (\leftrightarrow) Para representar enunciados mas complejos.

se dice que una proposicion es una tautologia si el resultado es verdadero para todos sus valores de verdad. ejemplo,

P	P'	P \vee P'
0	1	1
1	0	1

Proposicion de una contradiccion

P	P'	P \wedge P'
0	1	0
1	0	0

Summary: La logica matematica es una herramienta valiosa Para resolver Problemas y Para entender la relacion entre lenguaje y la realidad. se utiliza para modelar y resolver Problemas logicos y para investigar la relacion entre lenguaje y la realidad.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Sebastian Manuel Echeverri	Programación	Carlos Pichardo	2/2/2023

Titulo

álgebra booleana detallado

Keyword

discreto,
sistemas,
lógicos,
combinar,
manipular,
tabla
simplificación
variable
heurística

Topic

La álgebra Booleana es una rama de la matemática discreta que se ocupa de los sistemas de lógica matemática. Fue desarrollada por George Boole en el siglo XIX y se utiliza ampliamente en la electrónica digital y la teoría de circuitos. En la álgebra Booleana, los valores lógicos se representan mediante 0 y 1 y se utilizan operadores lógicos como AND, OR y NOT para combinar y manipular estos valores.

Questions

¿De qué manera se aplica la álgebra Booleana en electrónica?
¿Y por qué se utilizan las tablas de verdad en la electrónica?

Los conceptos clave de la álgebra Booleana incluyen las funciones booleanas, las tablas de verdad y las simplificaciones de circuitos lógicos. Además, también se utiliza en la teoría de conjuntos, en la que se pueden representar los conjuntos mediante variables booleanas y se pueden utilizar operaciones lógicas para describir relaciones entre ellos.

Summary:

Es una herramienta esencial en la electrónica digital y la teoría de circuitos, y es una base importante para la comprensión de muchos conceptos y tecnologías modernas, como la programación de computadores y la inteligencia artificial.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Seis manuel	Cultura de Programación	Carlo Pichardo	2/2/2023.

Title

álgebra booleana detallado

Keyword

discreto.
sistema.
lógicos.
combinar
manipular
tabla
simplificación
variable
herramienta

Topic

La álgebra Booleana: es una rama de la matemática discreta que se ocupa de los sistemas de lógica matemática. Fue desarrollada por George Boole en el siglo XIX y se utiliza ampliamente en la electrónica digital y la teoría de circuitos. En la álgebra Booleana, los valores lógicos se representan mediante 0 y 1 y se utilizan operadores lógicos como AND, OR y NOT para combinar y manipular estos valores.

Questions

¿De qué manera se aplican las álgebra Booleana en electrónica?
¿Y por qué debemos utilizar la álgebra Booleana en la electrónica?

Los conceptos clave de la álgebra Booleana incluyen las funciones booleanas, las tablas de verdad y las simplificaciones de circuitos lógicos. Además, también se utiliza en la teoría de conjuntos, en la que se pueden representar los conjuntos mediante variables booleanas y se pueden utilizar operaciones lógicas para describir relaciones entre ellos.

Summary:

es una herramienta esencial en la electrónica digital y la teoría de circuitos, y es una base importante para la comprensión de muchos conceptos y tecnología moderna, como la programación de computadores y la inteligencia artificial.