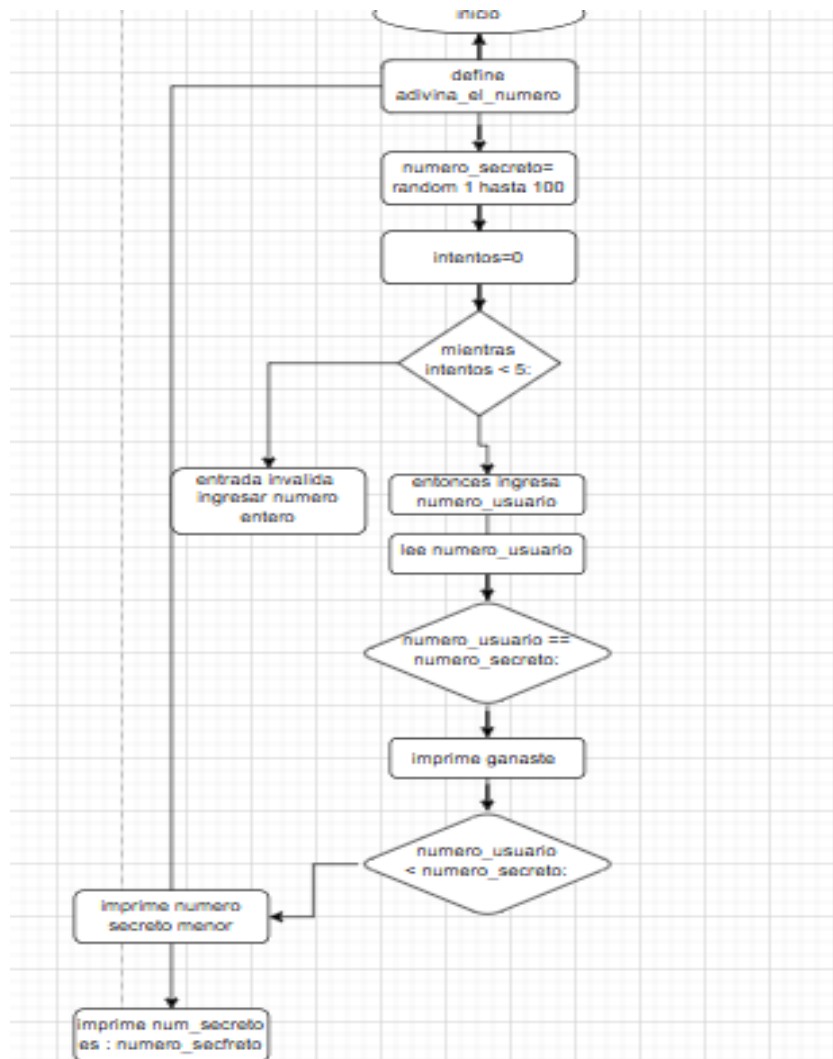


## Diagrama de flujo\_14



## Pseudocodigo

Inicio

Definir la función adivina\_el\_numero

numero\_secreto = Número aleatorio entre 1 y 100

intentos = 0

Escribir "¡Bienvenido al juego de adivinar el número!"

Escribir "Tienes 5 intentos para adivinar un número entre 1 y 100."

Mientras intentos < 5 hacer

intentos = intentos + 1

Escribir "Intento ", intentos, ": Ingresa tu número:"

Leer numero\_usuario

Si numero\_usuario no es un número entero Entonces

Escribir "Entrada inválida. Ingresa un número entero."

Continuar con el siguiente intento

Fin Si

Si numero\_usuario == numero\_secreto Entonces

Escribir "¡GANASTE! El número era ", numero\_secreto, ". Lo adivinaste en ", intentos, " intentos."

Salir de la función

Fin Si