



UNIVERSIDADE CATÓLICA DE ANGOLA
FACULDADE DE ENGENHARIA

ROSAURA FRAMEWORK

REGRAS DE UTILIZAÇÃO



Luis Domingos Marques 32700

INTRODUÇÃO

O Rosaura é um framework JavaScript desenvolvido para facilitar o desenvolvimento de aplicações web dinâmicas e interativas. Ele oferece um conjunto de componentes e utilitários que permitem gerenciar o estado da aplicação, manipular o DOM de forma eficiente e criar interfaces responsivas.

Como Funciona

A principal chamada do arquivo index, responsável por referenciar o elemento pai #root, via chamada do **BuildRootComponent**, que coloca os elementos filhos dentro da div#root

```
import Rosaura from "../node_modules/rozaaura/index.js"; //R
import app from "../app.js"; //app é a função que retorna o

//funç~
//usa const main: () => void } root elemento, e atribui o
const main =function(){
  Rosaura.BuildRootComponent(app()) //Instancia o root
}
main() //chamada damain
```

Figura 1 index.js

Em seguida temos a função app.js. que se encarrega por ser intermediário entre a rota e a index.js

```
appjs > ...
1 import routes from "../routes/index.js"; //pe
2 import {BuildComponent} from "../node_modules
3 //função chama dentro da index.js, retorna
4 export default function(){
5   return routes() //retorna o valor do ger
6 }
7
```

Figura 2. app.js

As rotas são criadas em routes/index.js

Os componentes, devem estar obrigatoriamente em src, para cada componente deve existir uma pasta, se necessitar de inclusão de arquivo css, deve-se, na mesma pasta criar o index.css, e depois, no **BuildComponent**, fazer a chamada via função **useCss**, como argumento da função o caminho relativo das pastas, apartir da primeira pasta dentro de src, até a última pasta do arquivo css.

```

> index.js > default
import Rosaura from ".../node_modules/rozaaura/index.js"
import Page1 from "../src/Pages/Page1/index.js"
import Page2 from "../src/Pages/Page2/index.js"
⚡
export default () => {

  const [title, setTitle] = Rosaura.defVariable("")
  return (
    //O gerenciador de rotas
    Rosaura.RosauraRouter (
      //Instanciador de rotas, em array, e indexador de ids
      Rosaura.RosauraRoute(
        {
          routes: [
            {element: Page1, path: "/page1", attributes: {}},
            {element: Page2, path: "/page2", attributes: {}}
          ]
        }
      )
    )
  )
}

```

Figura 3. routes/index.js

Cada rota solicita o objecto, contendo o elemento **BuildComponent**, o caminho e os atributos do elemento, como acima, tem-se o elemento Page1

```

import Rosaura, {BuildComponent, useFile, varPrint, useCss} from ".../node_modules/rozaaura/index.js"
import Card from ".../Components/Card/index.js"
import LeftBar from ".../Components/LeftBar/index.js"
import Title from ".../Components/Title/index.js"
import Message from "../Message/index.js"
⚡
export default ({routerref, title, setTitle}) => {

  return(
    BuildComponent({
      style: {flexDirection: 'row'},
      childElements: [
        LeftBar(),
        BuildComponent({
          style: { padding: '30px', flex: 1},
          childElements: [
            Title({text: varPrint("Página 1 😊")}),
            Message()
          ]
        })
      ]
    })
  )
}

```

Figura 4. Component Page1

Componentes BuildComponent

Os componentes são elementos cruciais, eles são gerados por meio da chamada de BuildComponent.

BuildComponent é utilizado para criar elementos HTML dinamicamente com base nas configurações passadas.

Ex:

```
import routes from "./routes/index.js"; //pega o valor retornado
do gerenciador de rotas
import {BuildComponent} from "./node_modules/rozaaura/index.js"
//função chama dentro da index.js, retorna component
export default function(){
  return BuildComponent({
    text: "Hello, world"
  })
}
```

Parâmetros BuildComponentes

```
BuildComponent({
  childElements = [],
  text,
  style = {},
  events = {},
  attributes = {},
  type="div",
  ref = {},
  css})
```

childElements:

- Dentro do BuildComponent, uma lista de elementos filho (childElements) é criada usando várias chamadas de BuildComponent. Cada elemento possui diferentes atributos, estilos, e conteúdo dinâmico utilizando varPrint para exibir o valor de v.

events:

- São os eventos, devem ser chamados sem a utilização da inicial on.

styles:

- São os estilos, devem ser passados como objectos, no caso de espaço entre palavras devem ser substituído pela notação camelCase.

css:

- recebe o valor de retorno do useCss.

ref:

- recebe como valor uma variável do tipo defVariable, e referencia dinamicamente o elemento criado

type:

- é opcional, define o tipo htmlElement

Exemplo de reutilização de componentes

Imagina-se criar dois botões com as mesmas características, só que um verde e outro azul.

Component Button.js

Para teste, tem-se o seguinte componente.

```
const Button = ({text, style}) => {  
  return(  
    BuildComponent({  
      type: "button",  
      text,  
      style,  
    })  
  )  
}
```

Arquivo App.js

Aqui está uma implementação do arquivo app.js, com um componente!

```
//função chama dentro da index.js, retorna component
export default function(){
  return BuildComponent({
    text: "Hello, world",
    childElements: [
      Button({text: "Botão um", style:
        {backgroundColor: "green", color: "white"}}),

      Button({text: "Botão dois", style:
        {backgroundColor: "blue", color: "white"}}),
    ],

    style: {
      gap: '20px',
      alignItems: 'center',
      justifyContent: 'center',
      height: '100%',
      fontSize: '30px'
    }
  })
}
```

Componentes nativos do Framework

BuildComponent:

- É genérico

InputComponent:

- Próprio para inputs

FormComponent:

- Próprio para formulários

DATABINDING

O Framework Rosaura usa two-way databing, ele foi implementado de forma a dar muitas possibilidades

Databing Variáveis De Estado

defVariable

defVariable é uma função que mapea a mudança de estado de uma variável.

Para acessar o valor da variável via código, acessa-se o atributo value da variável, como mostrado asseguir.

```
const [v, setV] = defVariable()
```

Para imprimir o valor na página usa-se o varPrint, exemplo

Imprimir dados no innerHTML página dinamicamente

Considere, contar cliques em um botão e mostrar na página

```
/função chamada dentro da index.js, retorna component
export default function(){

  const [b1, setB1] = defVariable(0)
  return BuildComponent({
    text: varPrint("Clicaste {} vezes na página ", [b1]),
    childElements: [
      Button({
        text: varPrint("cliquei {}", [b1]),
        events: {
          click: _=> setB1(b1.value + 1)}
      }),
    ],
  })
}
```

Esse binding é possível em todos os aspectos anível de funcionalidade, mesmo em atributos de estilo, como em style do BuildComponent

CONTROLADORES DE ESTADO

varMonitor

É usado para monitorar variáveis de estado, e executar função sempre que a variável mudar.

paramsMonitor

É usado para monitorar os parâmetros da url

routeIn

É chamada quando a rota é aberta

routeLeave

É chamada quando a rota é fechada

ROTAS

As rotas devem ser criadas em routes/index.js

RosauraRoute, devolve um vector de rotas mapeadas em um objecto, é útil, pois atribui um id, dinamicamente em cada rota

RosauraRouter, é o instanciador de rotas, ela gerencia as rotas, escolhendo qual abrir, os parâmetros trocados, a rota aberta e fechada, a chamada direia via browser, a navegação dos botões de recuo e avanço do navegador.

Links de secção, são gerenciados em RosauraRouter

REGRAS

Componentes

Os Componentes externo, devem estar isolados em uma pasta dentro de src, junto de um index.css se necessário

Assets

Os arquivos externos, de multimédia, imagem ou texto, devem estar dentro da pasta assets.

Execução

É aconselhável o uso do routeIn e routLeave, quando for garantir independência total entre rotas.

Uso do defVariable é excencial, melhor do que variáveis comuns.

Rotas

Os links de rotas, devem começar sempre com /.

COMANDO NPM PARA INSTALAR

Npm install rozaura

REPOSITÓRIO GIT DO FRAMEWOR

<https://github.com/luis687687/rosaura.git>