

# SCRUM

## Metodología Ágil

---

Estudiante: Deíder Yanela Hidalgo Pérez.  
Profesor: Luis Quesada.



# Concepto:

---

**Scrum** es un marco de trabajo para desarrollo ágil de software que se ha expandido a otras industrias.

Es un proceso en el que se aplican de manera regular un conjunto de buenas prácticas para trabajar colaborativamente, en equipo y obtener el mejor resultado posible de proyectos, caracterizado por:

- Adoptar una estrategia de desarrollo incremental, en lugar de la planificación y ejecución completa del producto.
- Basar la calidad del resultado más en el conocimiento tácito de las personas en equipos auto organizados, que en la calidad de los procesos empleados.
- Solapar las diferentes fases del desarrollo, en lugar de realizar una tras otra en un ciclo secuencial o en cascada.



# SCRUM: Roles en el SCRUM

---

## Roles en el scrum:

- **Product Owner:** *Significa dueño del producto en español. Se trata de la persona encargada de transmitir los requerimientos y/ objetivos del proyecto, y priorizar las tareas según las necesidades.*
- **Scrum Master:** *Es la persona al mando. Se encarga de liderar el proyecto y lograr que las tareas y los tiempos de entrega se cumplan, pese a cualquier obstáculo que se presente en el camino.*
- **Development Team Members:** *Traduce miembros del equipo de desarrollo. Se trata del equipo de profesionales encargados de la programación y ejecución del proyecto.*



# SCRUM: El proceso SCRUM

---

- **Listado de requisitos:** En esta fase, el cliente presenta los objetivos y/o requisitos necesarios para el proyecto, y posteriormente se realiza un listado de prioridades para que estas sean agrupadas en iteraciones y entregas.
- **Planificación:** Luego de tener el listado de requerimientos, el equipo encargado se reúne y realiza una estimación de tiempos de entrega, según los roles y tareas.
- **Reunión de sincronización:** Consiste en una reunión diaria del equipo de trabajo, la cual tiene una duración máxima de 15 minutos y se lleva a cabo a la misma hora y en el mismo lugar. En ella, los miembros del equipo deberán responder 3 preguntas:
  - ¿Qué se hizo?
  - ¿Qué se hará?
  - ¿Qué dudas o problemas se presentaron?
- **Revisión del Sprint:** Consiste en una reunión del equipo de trabajo con el cliente, donde se hace la presentación del trabajo realizado. Luego de esto, el cliente da su opinión y expresa las adaptaciones que considera necesarias.
- **Revisión retrospectiva:** El equipo se reúne para analizar la forma en la que han trabajado y si existe una forma de mejorarla o si consideran que la metodología de trabajo ha funcionado.



# Herramientas:

## TargetProcess:

- Esta herramienta te permitirá planificar, visualizar y hacer un seguimiento a las actividades de tu proyecto, de esta forma podrás tener un control del progreso de este. Podrás estar al tanto de los atrasos, progresos y el flujo de trabajo de los miembros de tu equipo.
- Además, podrás realizar reportes personalizados seleccionando los elementos que deseas visualizar, por ejemplo: variación del tiempo de ciclo, errores por función o proyecto, tendencias de errores, tendencias de solicitudes cerradas, entre otros.

## Active Collab:

- Es una herramienta de administración de proyectos que te permitirá hacer un seguimiento en tiempo real a tu proyecto. Además, te permitirá emitir facturas a tus clientes y recibir pagos.
- En su sitio web se describe como *"una ayuda para que su equipo se mantenga organizado. Pero es mucho más que eso: con muchos complementos, es una solución integral para todas las necesidades de su negocio"*



# Herramientas:

## Pivotal Tracker:

- Esta herramienta está diseñada por Pivotal Labs, una compañía de desarrollo ágil de software. Al igual que las anteriores, esta *"ayuda a tu equipo a desarrollarse mejor y realizar un seguimiento de ellos mientras progresan desde el inicio hasta la entrega"*, tal como lo explica su sitio web.

## Taiga:

- Es una herramienta de software libre y código abierto útil para aquellas empresas que hacen uso de la metodología Scrum y Kanban. Al igual que las herramientas anteriores, gracias a esta podrás hacer un seguimiento al proceso de tus proyectos.

A la hora de poner en marcha un proyecto, toda empresa debe asegurar que el equipo implicado conoce sus tareas y plazos de tiempo de entrega. Scrum es una metodología de trabajo que nos ayuda a conseguirlo y que, además, permite agilizar la entrega de valor al cliente en iteraciones cortas de tiempo.

La metodología Scrum es un marco de trabajo o framework que se utiliza dentro de equipos que manejan proyectos complejos. Es decir, se trata de una metodología de trabajo ágil que tiene como finalidad la entrega de valor en períodos cortos de tiempo y para ello se basa en tres pilares: la transparencia, inspección y adaptación. Esto permite al cliente, junto con su equipo comercial, insertar el producto en el mercado pronto, rápido y empezar a obtener resultados.



# ¿En qué se basa la metodología Scrum?

---

Al estar enmarcada dentro de las metodologías ágiles, **Scrum** se basa en aspectos como:

- La **flexibilidad** en la adopción de cambios y nuevos requisitos durante un proyecto complejo.
- El factor **humano**.
- La **colaboración** e interacción con el cliente.
- El desarrollo iterativo como forma de asegurar buenos **resultados**.



# características de la metodología Scrum más importantes

---

## 1. Transparencia

Con el método Scrum todos los implicados tienen conocimiento de qué ocurre en el proyecto y cómo ocurre. Esto hace que haya un entendimiento "común" del proyecto, una visión global.

## 2. Inspección

Los miembros del equipo Scrum frecuentemente inspeccionan el progreso para detectar posibles problemas. La inspección no es un examen diario, sino una forma de saber que **el trabajo fluye y que el equipo funciona** de manera autoorganizada.

## 3. Adaptación

Cuando hay algo que cambiar, **el equipo se ajusta para conseguir el objetivo** del sprint. Esta es la clave para conseguir el éxito en proyectos complejos, donde los requisitos son cambiantes o poco definidos y en donde la adaptación, la innovación, la complejidad y flexibilidad son fundamentales.



# Los hitos de la Metodología de trabajo Scrum

*La gráfica describe los hitos dentro del proceso Scrum. El desarrollo iterativo se realiza en un sprint, que contiene los siguientes eventos: sprint planning, daily meeting, sprint review y sprint retrospective.*

- Sprint Planning
- Daily Meeting
- Sprint Review
- Sprint Retrospective

