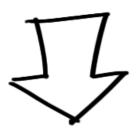
git - la guía sencilla

una guía sencilla para comenzar con git. sin complicaciones ;)

Tweet

por Roger Dudler (traducido por @lfbarragan y @adrimatellanes)
créditos a @tfnico, @fhd y Namics
n english, deutsch, français, indonesian, italiano, nederlands, polski, português, pyccı 資화의, 日本語, 中文, 한국어
por favor, reporta cualquier problema en github



configuración

Descarga git para OSX

Descarga git para Windows

Descarga git para Linux

crea un repositorio nuevo

Crea un directorio nuevo, ábrelo y ejecuta
git init

para crear un nuevo repositorio de git.

hacer checkout a un repositorio

Crea una copia local del repositorio ejecutando

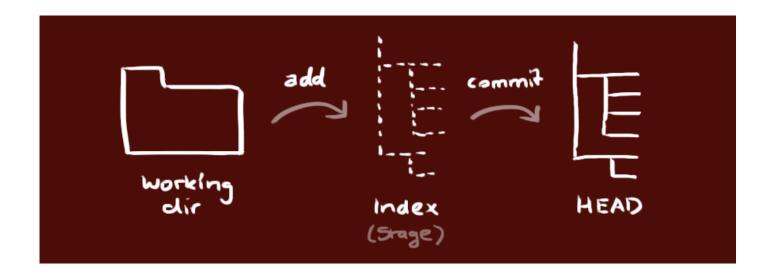
git clone /path/to/repository

Si utilizas un servidor remoto, ejecuta

git clone username@host:/path/to/repository

flujo de trabajo

Tu repositorio local esta compuesto por tres "árboles" administrados por git. El primero es tu Directorio de trabajo que contiene los archivos, el segundo es el Index que actua como una zona intermedia, y el último es el HEAD que apunta al último commit realizado.



add & commit

Puedes registrar cambios (añadirlos al Index) usando

```
git add <filename>
```

Este es el primer paso en el flujo de trabajo básico. Para hacer commit a estos cambios usa

git commit -m "Commit message"

Ahora el archivo esta incluído en el **HEAD**, pero aún no en tu repositorio remoto.

envío de cambios

Tus cambios están ahora en el **HEAD** de tu copia local. Para enviar estos cambios a tu repositorio remoto ejecuta

git push origin master

Reemplaza master por la rama a la que quieres enviar tus cambios.

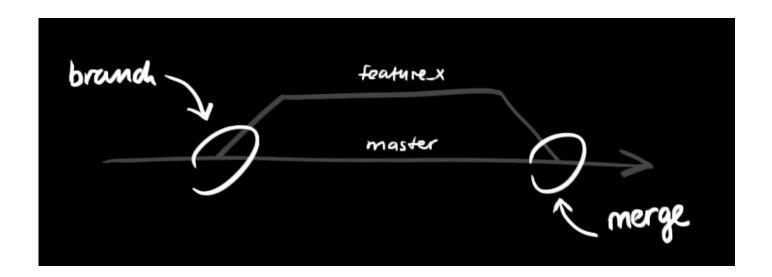
Si no has clonado un repositorio ya existente y quieres conectar tu repositorio local a un repositorio remoto, usa

git remote add origin <server>

Ahora podrás subir tus cambios al repositorio remoto seleccionado.

ramas

Las ramas son utilizadas para desarrollar funcionalidades aisladas unas de otras. La rama *master* es la rama "por defecto" cuando creas un repositorio. Crea nuevas ramas durante el desarrollo y fusiónalas a la rama principal cuando termines.



Crea una nueva rama llamada "feature_x" y cámbiate a ella usando git checkout -b feature_x

vuelve a la rama principal

git checkout master

y borra la rama

git branch -d feature_x

Una rama nueva *no estará disponible para los demás* a menos que subas (push) la rama a tu repositorio remoto

git push origin
branch>

actualiza & fusiona

Para actualizar tu repositorio local al commit más nuevo, ejecuta

git pull

en tu directorio de trabajo para *bajar* y *fusionar* los cambios remotos. Para fusionar otra rama a tu rama activa (por ejemplo master), utiliza

git merge
branch>

en ambos casos git intentará fusionar automáticamente los cambios.

Desafortunadamente, no siempre será posible y se podrán producir conflictos. Tú eres responsable de fusionar esos conflictos manualmente

al editar los archivos mostrados por git. Después de modificarlos, necesitas marcarlos como fusionados con

Antes de fusionar los cambios, puedes revisarlos usando

etiquetas

Se recomienda crear etiquetas para cada nueva versión publicada de un software. Este concepto no es nuevo, ya que estaba disponible en SVN.

Puedes crear una nueva etiqueta llamada 1.0.0 ejecutando

1b2e1d63ff se refiere a los 10 caracteres del commit id al cual quieres referirte con tu etiqueta. Puedes obtener el commit id con

también puedes usar menos caracteres que el commit id, pero debe ser un valor único.

reemplaza cambios locales

En caso de que hagas algo mal (lo que seguramente nunca suceda ;) puedes reemplazar cambios locales usando el comando

```
git checkout -- <filename>
```

Este comando reemplaza los cambios en tu directorio de trabajo con el último contenido de HEAD. Los cambios que ya han sido agregados al Index, así como también los nuevos archivos, se mantendrán sin cambio.

Por otro lado, si quieres deshacer todos los cambios locales y commits, puedes traer la última versión del servidor y apuntar a tu copia local principal de esta forma

```
git fetch origin
git reset --hard origin/master
```

datos útiles

Interfaz gráfica por defecto

gitk

Colores especiales para la consola

git config color.ui true

Mostrar sólo una línea por cada commit en la traza

git config format.pretty oneline

Agregar archivos de forma interactiva

git add -i

enlaces & recursos

clientes gráficos

GitX (L) (OSX, open source)
Tower (OSX)
Source Tree (OSX, free)
GitHub for Mac (OSX, free)
GitBox (OSX)