



Manual de usuario adivina quien

Luis Emanuel Hernandez flores

Reglas de juego



- solo se pueden hacer dos preguntas acerca del personaje a adivinar
- solo pueden ser preguntas acerca de: edad, complexión, aspecto y ocupación
- no hay tiempo limite

Modo de juego

Una vez que inicies el juego este te permitirá hacer dos preguntas dentro de su menú, tu decides cuales dos preguntas son las que vas a realizar y posterior a ello te hará la pregunta final donde tendrás que adivinar el personaje.

Existen 5 personajes precargados los cuales son: cristiano Ronaldo, Messi, rey misterio, Jonny depp y leonardo di caprio



Casos

Dentro del juego solo hay 5 posibles casos de personaje, por lo cual con las dos preguntas que te permite hacer acerca de sus 4 aspectos relevantes es suficiente para poder adivinar el personaje.



encadenamiento

Este juego utiliza una estructura de matrices y
igualación a listas para poder asignar y adivinar al
personaje de manera aleatoria cada vez que se
reinicie el juego

```
File Run Debug Consoles Projects Tools View Help
C:\Users\S2331\Downloads
Adivina quien.py
20310427_adquirir conocimiento.py X Adivina quien.py X
import random
import sys
import numpy as np

personajeasignado = [
    ["cristiano ronaldo", "moreno", "fuerte", 33, "futbolista"], ["messi", "blanco", "o
os
random

Tienes que tratar de adivinar mi personaje, puedes hacer 2 preguntas relaciona
Aspecto:moreno,blanco,rubio");
edad: numero entero");
complexion: fuerte, delgada robusta");
ocupacion: actor, futbolista, luchador, etc.....");

personajeasignado=matriz[random.randint(0, 4)];
for i in range (2):

    print("Digite el numero de el dato que desea conocer del personaje: ");
    dato = input("1---aspecto");
    print("1---aspecto");
    dato = input("2---complexion");
    print("2---complexion");
    dato = input("3---edad");
    print("3---edad");
    dato = input("4---ocupacion");
    print("4---ocupacion");

    print("ahora si , ¿cual es el nombre del personaje?");
    nombre = input("");
    if nombre == personajeasignado[0]:
        print("su personaje es correcto");
    else:
        print("Usted a fallado")
```

personajeasignado

Built-in mutable sequence.

If no argument is given, the

Console 1/A X

```
1
aspecto : blanco
Digite el numero de el
1---aspecto
2---complexion
3---edad
4---ocupacion

2
complexion: delgado
-----
ahora si , ¿cual es el

messi
su personaje es correct
In [19]:
```