

**Proyecto      Sistemas      de  
Información   Programa   La  
frutería “Los Cesarines”**

José Luis Silva Cerda  
Diego Color Lezama  
Pedro Zermeño Macías

23 de abril 2020



## Introducción

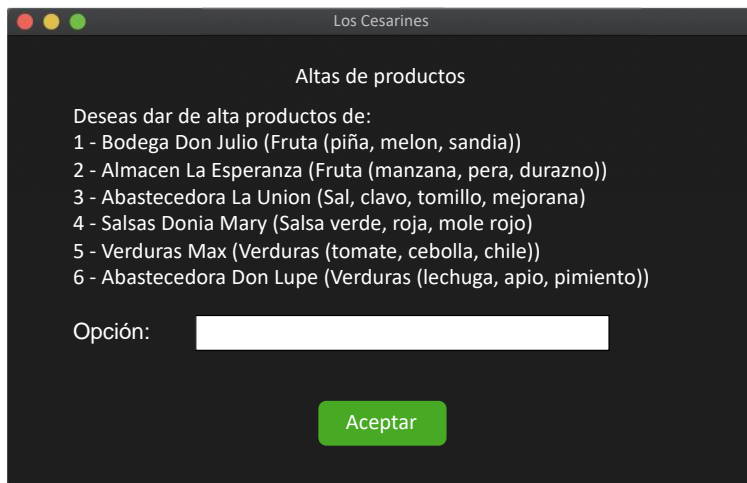
Este programa se realizó con el propósito de aerodinamizar procesos de venta y compra de mercancía en la frutería “Los Cesarines”, el cual usara un interfaz simple para poder registrar, dar de baja, hacer cambios y visualizar los productos que cada uno de sus proveedores surten.

El programa fue desarrollado en Python y puede determinar la cantidad de productos surtidos en la tienda de cada proveedor mas aparte saber el precio exacto.

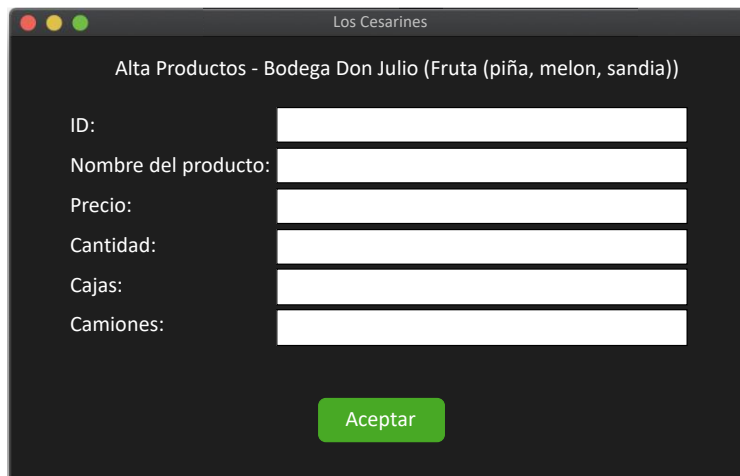
A continuación, se dará una explicación del funcionamiento del programa y como fue desarrollado a partir del código fuente y como se visualiza en el interfaz.

## Altas

Como primera instancia explicaremos la primera función de nuestro programa, Altas, el cual toma como primer paso un pedido del usuario de cual proveedor desea dar un producto de alta.



subsecuentemente al responder cual proveedor desea el usuario podrá ingresar los datos del producto.



## Ejecución en el código fuente

El código fuente hace los siguiente definiendo una función que como primer paso despliega el menú de opciones de proveedores, declarando una variable de input. Con el uso de **if** el menú, podemos determinar cuál opción escogió el usuario y mandar un mensaje de error en el caso de un input incorrecto.

```
def f1(self):
    #Altas
    print("")
    opcion = input("\nDeseas dar de alta productos de:
        \n\t1 - Bodega Don Julio (Fruta (piña, melon, sandia))
        \n\t2 - Almacen La Esperanza (Fruta (manzana, pera, durazno))
        \n\t3 - Abastecedora La Union (Sal, clavo, tomillo, mejorana)
        \n\t4 - Salsas Donia Mary (Salsa verde, roja, mole rojo)
        \n\t5 - Verduras Max (Verduras (tomate, cebolla, chile))
        \n\t6 - Abastecedora Don Lupe (Verduras (lechuga, apio, pimienta)) \n")
    if opcion == "1":
        a = BodegaDonJulio()
        a .captura()
        for i in self.__lista:
            if a.id == i.id:
                print("\nError identificador existe")
                break
```

después de que se evalúan los if para cada opción nos movemos a la siguiente pantalla y a la clase producto en el la sección de abc.py donde se capturara la clase producto de la siguiente forma. ID, Nombre de Producto, Precio y cantidad

```
def captura(self):
    #Captura la clase producto
    self.__id = input('ID: ')
    self.__nomb = input('Nombre del producto: ')
    self.__precio = float(input('Precio: '))
    self.__cant = int(input('Cantidad: '))
```

También dentro de la clase de cada proveedor individual se captura las cajas y camiones

```
def captura(self):
    #Captura la clase BodegaDonJulio
    Producto.captura(self)
    self.__caja = int(input('Cajas: '))
    self.__camion = input('Camiones: ')
```

## Bajas

Ahora entraremos en la sección de bajas de producto en el programa, donde insertando el identificador del producto, te habilita a eliminar el producto que aparece en pantalla de la siguiente manera



The screenshot shows a window titled "Los Cesarines" with a sub-header "Baja Producto". The form contains the following elements:

- ID:
- Nombre del producto:
- Precio:
- Cantidad:
- Cajas:
- Camiones:
- Seguro que desea eliminar (S/N):
- Buttons: "Buscar" (green) and "Eliminar" (red)

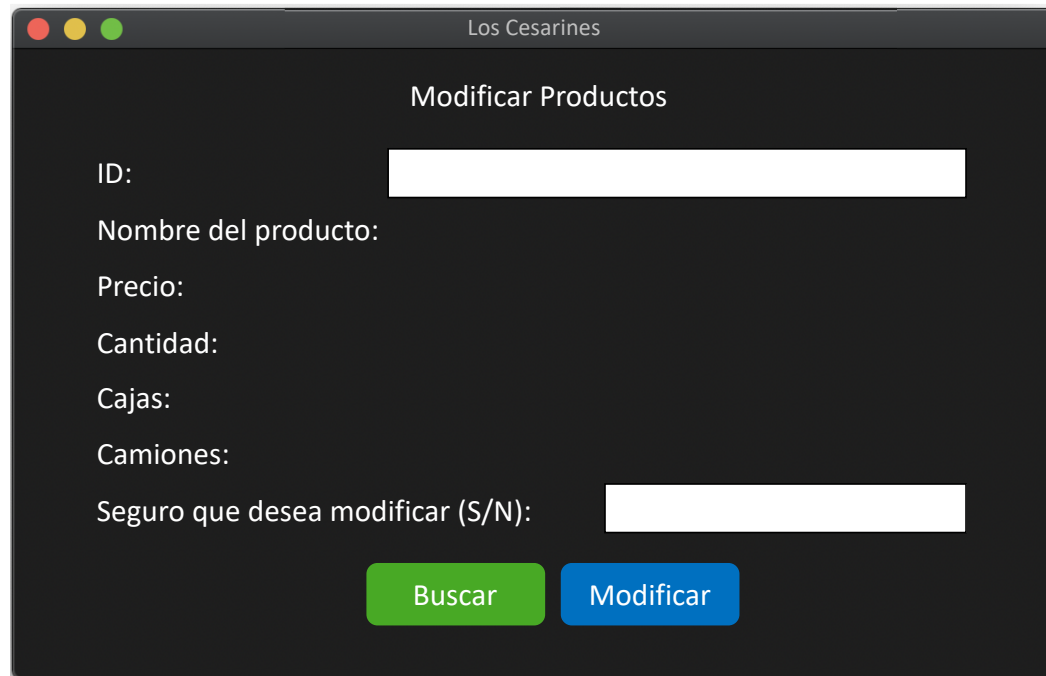
### *Código Fuente*

En el código fuente una vez más utilizamos una función definida para preguntar al usuario cual producto quiere eliminar a partir de una impresión de pantalla y luego desplegar los datos junto con un sí o no. Una ves que ID es igual a i.ID la función borra el registro

```
def f2(self):
    #Bajas
    print("")
    id = input("\nIdentificador a borrar?: ")
    for i in self.__lista:
        if id == i.id:
            print("\nIdentificador borrado")
            print(i.identificador())
            self.__lista.remove(i)
```

## Modificaciones

A continuación, se despliega las siguientes dos partes del funcionamiento del programa donde utilizado el mismo concepto de bajas, se emplea un método de modificación del archivo original.



Los Cesarines

### Modificar Productos

ID:

Nombre del producto:

Precio:

Cantidad:

Cajas:

Camiones:

Seguro que desea modificar (S/N):

### Código fuente

Como se puede observar el menú de modificaciones es muy similar al funcionamiento del menú de bajas. Se le pide al usuario que ingrese el identificador del producto y que confíeme la modificación en un si o no.

```
def f3(self):  
    #Cambios  
    print("")  
    id = input("\nIdentificador a cambiar?: ")  
    for i in self.__lista:  
        if id == i.id:  
            i.captura()  
    else:  
        print("\nIdentificador no encontrado")
```

el código de nuevo emplea un `if`, si la condición `id` es igual a `i.id` se captura la modificación y se guarda en el archivo.

## Visualización

La visualización de los productos es una simple impresión de los datos almacenados en el archivo y al insertar el numero identificador del producto te regrese los demás datos.



## Código Fuente

En el código empleamos una función que imprime la parte del archivo donde se esta almacenando los datos especifico al identificador

```
def f4(self):  
    #Visualizar  
    #print("Visualiza la lista de articulos desde la lista")  
    #print(self.__lista) # Visualiza el objeto lista  
    print("\nVisualiza la lista de articulos")  
    for i in self.__lista:  
        #i.visualizar()  
        #i.visualizaAtributosJeraquia()  
        print(i)
```