

Luís Miguel Matos de Almeida



Morada: Rua da Estrada Nova N°794, 4765-159 Pedome (Vila Nova de Famalicão - Portugal)

Telemóvel: 913 747 663

E-mail: luismeida94@gmail.com

LinkedIn: [linkedin.com/in/luís-almeida-424b9317b](https://www.linkedin.com/in/luís-almeida-424b9317b)

Data de Nascimento: 13/05/1994

Experiência Profissional

- Manutenção Mecânica e Eletromecânica – Service - S. Roque – Máquinas e Tecnologia Laser, S.A. 12/2019 – atualmente
 - Otimização de processos usando macros (VBA) e base de dados
- Estágio Curricular na empresa RobotSol para execução da dissertação com o tema de “Célula Automatizada para Montagem de Quadros Brancos com Perfil de Alumínio” 9/2018 – 4/2019

Educação

- Ensino Superior na Universidade do Minho em Guimarães, no curso Mestrado Integrado em Engenharia Eletrónica Industrial e Computadores (MIEEIC) com Especialização 1 em Controlo, Automação e Robótica e Especialização 2 em Microtecnologias 2019
- Ensino Secundário no curso Ciências e Tecnologias na Escola Secundária Padre Benjamim Salgado, Joane (Portugal) 2009-2012

Formação Adicional

- Introduction to CSS3 12/2020
- Introduction to HTML5 11/2020
- Using Python to Access Web Data 11/2020
- Python Data Structures 10/2020
- Using Databases with Python 10/2020
- Programming for Everybody (Getting Started with Python) 10/2020
- Data Structures and Design Patterns for Game Developers 8/2020
- C# Programming for Unity Game Development Capstone Project 8/2020
- Intermediate Object-Oriented Programming for Unity Games 6/2020
- More C# Programming and Unity 6/2020
- Introduction to C# Programming and Unity 5/ 2020
- Participação na RoboParty 2016-2018
- Ação de formação OMRON “HMI 1 – Integrated Automation” 10/2018
- Ação de formação OMRON “SYSMAC – Integrated Automation” 10/2018

Informação Adicional

- Competências básicas do software de simulação e programação de robôs ABB (RobotStudio, RAPID)
- Competências básicas do software de simulação de robôs KUKA (KUKA SIM, OrangeEdit)
- Competências avançadas de linguagem *ladder* de programação PLC (OMRON)
- Competências intermédias de linguagem de programação HMI (OMRON)
- Competências básicas em programação online do robô *KUKA (KRL)*
- Competências intermédias de linguagens de programação (C/C++/C#)
- Competências intermédias da linguagem de programação (MySQL)
- Competências básicas do software de simulação (V-REP/COMSOL Multiphysics)
- Competências intermédias do software Matlab
- Conhecimentos básicos da biblioteca OpenCV
- Competências intermédias da língua inglesa (escrita, compreensão oral e interação oral)
- Competências avançadas de linguagem de programação VBA (Excel e Word)

Interesses Adicionais

- | | |
|--|-----------|
| • Caminheiro e candidato a dirigente no Agrupamento 558 Pedome, tendo desenvolvido trabalho ativo com adultos e adolescentes (14 anos aos 18 anos) | 2017-2018 |
| • Escuteiro no Agrupamento 558 Pedome, com várias menções honrosas, destacando as recebidas em 2014/2015 e 2015/2016 | 2000-2017 |