

Desafío 2 - Rentabilidad

Instrucciones

- Resolver los siguientes desafíos y subirlos a la plataforma Empieza.

Un emprendedor quiere crear una aplicación y necesita saber si es rentable, para eso tiene que:

- El producto planea venderse en 50 dólares.
- Se espera tener 1000 usuarios en el año.
- Los gastos del año son 20000 dólares
- Las utilidades se calculan como $\text{precio_venta} * \text{usuarios} - \text{gastos}$
- Los impuestos aplicados a las utilidades son el 35% y solo aplican si es positivo.

Utilizando `args` en lugar de `input` :

1. Crear el programa `emprendedor1.py` donde el usuario ingrese el precio, el número de usuarios, los gastos y el programa calcula las utilidades.
2. Crear el programa `emprendedor2.py` donde el usuario ingrese el precio, el número de usuarios, el número de usuarios premium (pagan el doble) y el número de usuarios gratuitos (no pagan) y los gastos y el programa calcula las utilidades.
3. Crear el programa `emprendedor3.py` donde el usuario ingrese el precio, el número de usuarios, los gastos y las utilidades del año anterior, este último parámetro será optativo, si el usuario no lo ingresa se asumirá 1000 como base.