



**RAMOS REYES**

**LUIS ANGEL**

**ANALISTA DE TI Y  
DESARROLLADOR**

### APTITUDES

Tengo habilidades sociales marcadas para trabajar en equipo, buena comunicación, muy puntual, respetuoso, creativo, perseverante y me desempeño bien en trabajos bajo presión.

### OBJETIVOS

Creer profesionalmente en la empresa aportando conocimientos y buenas prácticas en el desarrollo de los objetivos planteados.

### CONTACTO



Mz Q2 Lt8 Mariscal Cáceres – SJL



963 – 002 - 610



Luis.angel.dce@gmail.com



GitHub

<https://github.com/luisAngelDev>



## EXPERIENCIA LABORAL

### **CORPORACION FURUKAWA**

#### **Practicante de Tecnologías de Información**

realicé mantenimientos BD y levanté proyectos móviles estancados por terceros, además de realizar BI en SQL.

**22 junio 2018 – 28 febrero 2019**

### **INMOBILIARA ESTRAK**

#### **video-vigilancia**

**1 marzo 2019 – 30 marzo 2021**

### **TCONTUR SAC**

#### **Practicante de Tecnologías de Información y técnico GPS**

realice instalaciones, mantenimientos y migración de sistemas GPS en el área de transporte

**enero 2021 – actualidad**

## FORMACION PROFESIONAL



### **ESTUDIANTE DE INGENIERÍA DE SISTEMAS**

Universidad privada Cesar Vallejo

noveno ciclo concluido



## PROGRAMACION:

### **Curso programación C#**

Tipos de datos, variables, métodos, condicionales, bucles, POO.

### **Android app móviles (básico-intermedio)**

#### **Academias Móviles sac (2018)**

desarrollo de aplicaciones móviles en Android studio con lenguaje Java y XML

### **Java full stack web developer**

#### **MitoCode.com (2023)**

backend: Spring boot – java (IDE: Spring Tool Suite)

frontend: Angular 13 – ang. material (visual studio code)

Arquitectura REST, notación JSON.

### **Desarrollo móvil Android kotlin con compose**

#### **Mitocode.com (2023)**

Lenguaje de programación kotlin

Desarrollo en Android con compose

Retrofit, mapper, interceptores, base datos local room, consumo de servicios backend. Inyección de dependencias.

### **Otras tecnologías:**

Programación básica Python, C#, C, javascript.

Herramientas: trello, git, figma, scalidraw, Erwin data modeler  
Css, javascript, scrum.