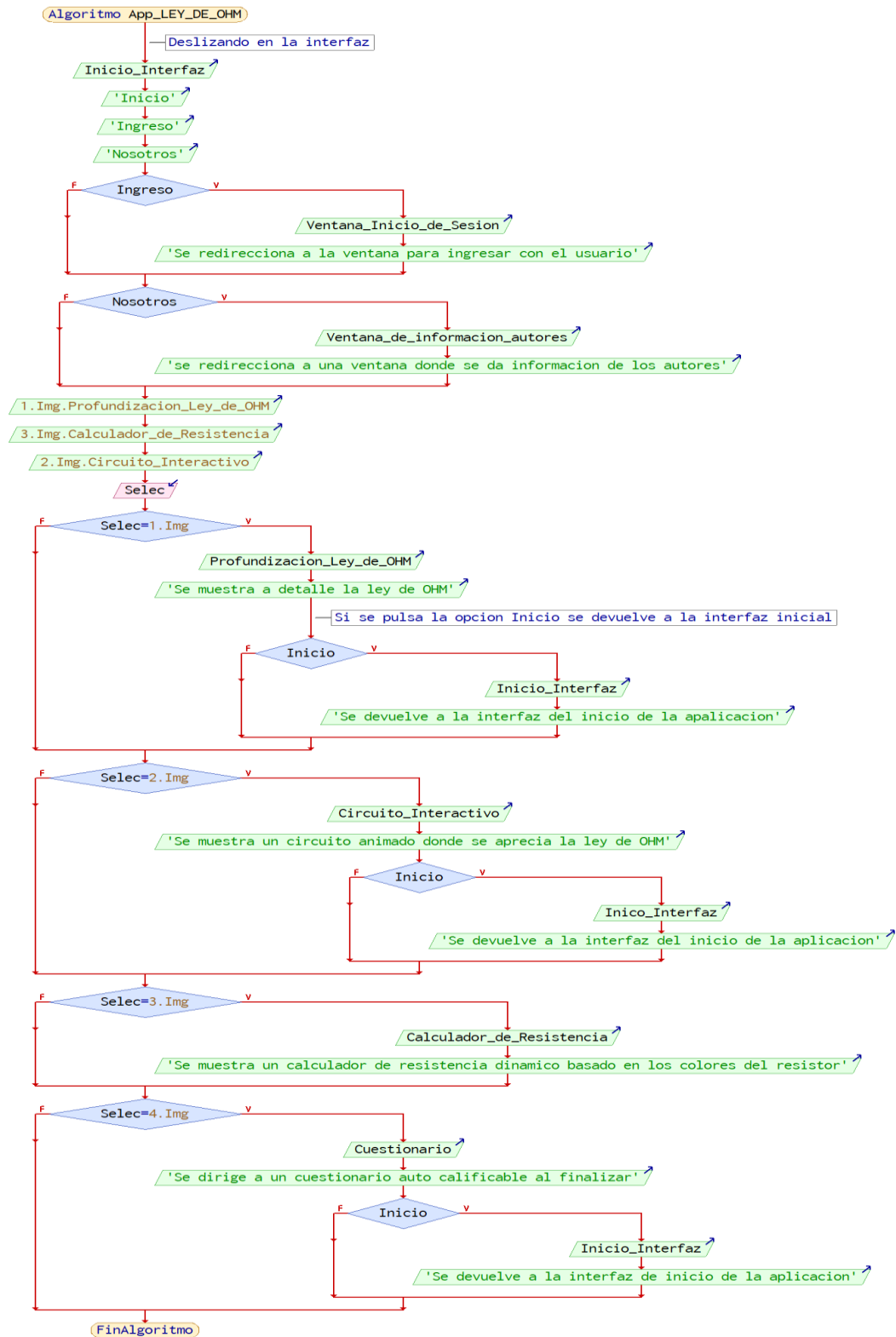


# ALGORITMO DE APLICACIÓN LEY DE OHM

## DIAGRAMA DE FLUJO



## PSEUDOCÓDIGO

Algoritmo App\_LEY\_DE\_OHM

// Deslizando en la interfaz

Escribir Inicio\_Interfaz

Escribir "Inicio"

Escribir "Ingreso"

Escribir "Nosotros"

Si Ingreso Entonces

    Escribir Ventana\_Inicio\_de\_Sesion

    Escribir 'Se redirecciona a la ventana para ingresar con el usuario'

FinSi

Si Nosotros Entonces

    Escribir Ventana\_de\_informacion\_autores

    Escribir 'se redirecciona a una ventana donde se da informacion de los autores'

FinSi

Escribir 1.Img.Profundizacion\_Ley\_de\_OHM

Escribir 3.Img.Calculador\_de\_Resistencia

Escribir 2.Img.Circuito\_Interactivo

Leer Selec

Si Selec=1.Img Entonces

    Escribir Profundizacion\_Ley\_de\_OHM

    Escribir 'Se muestra a detalle la ley de OHM'

    // Si se pulsa la opcion Inicio se devuelve a la interfaz inicial

    Si Inicio Entonces

        Escribir Inicio\_Interfaz

        Escribir 'Se devuelve a la interfaz del inicio de la aplicacion'

    FinSi

FinSi

Si Selec=2.Img Entonces

Escribir Circuito\_Interactivo

Escribir 'Se muestra un circuito animado donde se aprecia la ley de OHM'

Si Inicio Entonces

Escribir Inico\_Interfaz

Escribir 'Se devuelve a la interfaz del inicio de la aplicacion'

FinSi

FinSi

Si Selec=3.Img Entonces

Escribir Calculador\_de\_Resistencia

Escribir 'Se muestra un calculador de resistencia dinamico basado en los colores  
del resistor'

FinSi

Si Selec=4.Img Entonces

Escribir Cuestionario

Escribir 'Se dirige a un cuestionario auto calificable al finalizar'

Si Inicio Entonces

Escribir Inicio\_Interfaz

Escribir 'Se devuelve a la interfaz de inicio de la aplicacion'

FinSi

FinSi

FinAlgoritmo

## NASSI – SHNEIDERMAN

