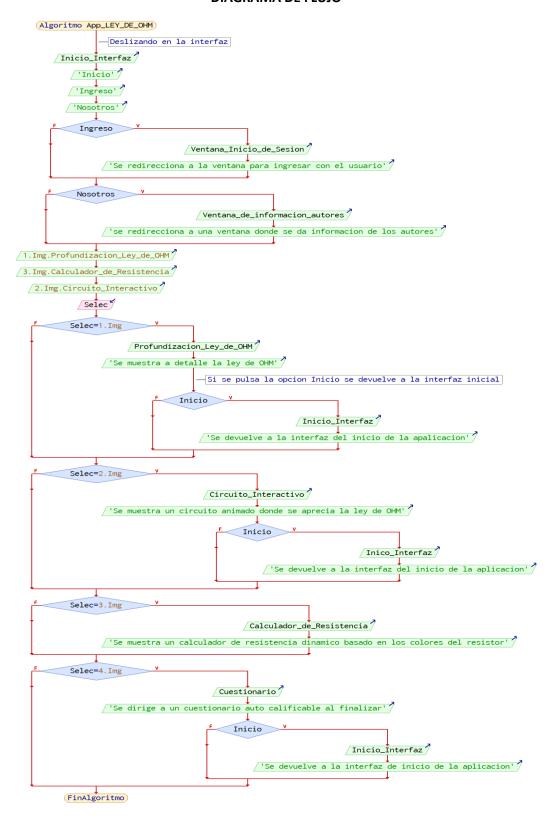
ALGORITMO DE APLICACIÓN LEY DE OHM

DIAGRAMA DE FLUJO



PSEUDOCÓDIGO

```
Algoritmo App_LEY_DE_OHM
        // Deslizando en la interfaz
        Escribir Inicio_Interfaz
        Escribir "Inicio"
        Escribir "Ingreso"
        Escribir "Nosotros"
        Si Ingreso Entonces
                Escribir Ventana_Inicio_de_Sesion
                Escribir 'Se redirecciona a la ventana para ingresar con el usuario'
        FinSi
        Si Nosotros Entonces
                Escribir Ventana_de_informacion_autores
                Escribir 'se redirecciona a una ventana donde se da informacion de los autores'
        FinSi
        Escribir 1.Img.Profundizacion_Ley_de_OHM
        Escribir 3.Img.Calculador_de_Resistencia
        Escribir 2.Img.Circuito_Interactivo
        Leer Selec
        Si Selec=1.Img Entonces
                Escribir Profundizacion_Ley_de_OHM
                Escribir 'Se muestra a detalle la ley de OHM'
                // Si se pulsa la opcion Inicio se devuelve a la interfaz inicial
                Si Inicio Entonces
                        Escribir Inicio_Interfaz
                        Escribir 'Se devuelve a la interfaz del inicio de la apalicacion'
                FinSi
        FinSi
        Si Selec=2.Img Entonces
```

```
Escribir Circuito_Interactivo
                Escribir 'Se muestra un circuito animado donde se aprecia la ley de OHM'
                Si Inicio Entonces
                         Escribir Inico_Interfaz
                        Escribir 'Se devuelve a la interfaz del inicio de la aplicacion'
                FinSi
        FinSi
        Si Selec=3.Img Entonces
                Escribir Calculador_de_Resistencia
                Escribir 'Se muestra un calculador de resistencia dinamico basado en los colores
del resistor'
        FinSi
        Si Selec=4.Img Entonces
                Escribir Cuestionario
                Escribir 'Se dirige a un cuestionario auto calificable al finalizar'
                Si Inicio Entonces
                         Escribir Inicio_Interfaz
                         Escribir 'Se devuelve a la interfaz de inicio de la aplicacion'
                FinSi
        FinSi
FinAlgoritmo
```

NASSI – SHNEIDERMAN

Algoritmo App_LEY_DE_OHM	
Escribir Inicio_Interfaz	
Escribir 'Inicio'	
Escribir 'Ingreso'	
Escribir 'Nosotros'	
Ingreso	
Si	No
Escribir Ventana_Inicio_de_Sesion	
Escribir 'Se redirecciona a la ventana para ingresar con el usuario'	
Nosotros	
Si	No
Escribir Ventana_de_informacion_autores	NO
Escribir 'se redirecciona a una ventana donde se da informacion de los autore	c'
Escribir 1. Img. Profundizacion_Ley_de_OHM	5
Escribir 7.1mg.rforundizacion_tey_de_orm Escribir 3.1mg.Calculador_de_Resistencia	
Escribir 3.Img.Carcuito_Interactivo	
Leer Selec	
Selec=1.Img	
Si Canibin Drafordizacion Lov de OIM	No
Escribir Profundizacion_Ley_de_OHM	
Escribir 'Se muestra a detalle la ley de OHM'	a
Inicio	
Si No	
Escribir Inicio_Interfaz	
Escribir 'Se devuelve a la interfaz del inicio de la apalicacion'	
Selec=2.Img	
Si	No
Escribir Circuito_Interactivo	
Escribir 'Se muestra un circuito animado donde se aprecia la ley de OHM'	
Inicio	7
Si	No
Escribir Inico_Interfaz	
Escribir 'Se devuelve a la interfaz del inicio de la aplicacion'	
Selec=3.Img	/
Si	Ma
Escribir Calculador_de_Resistencia	No.
Escribir 'Se muestra un calculador de resistencia dinamico basado en los colores	del resistor'
Selec=4. Img	der resistor
Si Familia Cuartianania	No
Escribir Cuestionario	
Escribir 'Se dirige a un cuestionario auto calificable al finalizar'	
Inicio	
Si No	
Escribir Inicio_Interfaz	
Escribir 'Se devuelve a la interfaz de inicio de la aplicacion'	
FinAlgoritmo	