

DISEÑO GRAFICO

DISERTANTE: Luis Eduardo Tapia.

DESTINATARIOS: principiantes.

OBJETIVO: diseñar logos empresariales, animaciones, tarjetas de presentación personal, retoques fotográficos, diseños arquitectónicos, etc.

DURACIÓN: 10 meses (aproximadamente).

REQUERIMIENTOS MÍNIMOS: conocimientos básicos de computación y manejo de pc.

SOFTWARE A UTILIZAR:

- ✓ **CORELDRAW:** es una aplicación de diseño gráfico vectorial. Se utiliza para dibujo, maquetación de páginas para impresión y publicación web.
- ✓ **ADOBE PHOTOSHOP:** es un editor de imágenes usado principalmente para el retoque de fotografías y gráficos.
- ✓ **SKETCHUP:** es un programa de diseño y modelado en tres dimensiones (3D). Para entornos de arquitectura, ingeniería civil, diseño industrial o películas.
- ✓ **ADOBE ILLUSTRATOR:** es un editor de gráficos vectoriales que trabaja sobre un tablero de dibujo, está destinado a la creación artística de dibujos y pinturas para ilustración.



METODOLOGIA DEL DICTADO DE CLASES:

MODULO 1 (CorelDraw):

- 1- Introducción a CorelDraw.
- 2- Herramientas Básicas.
- 3- Clases prácticas.
- 4- Examen o práctico de módulo 1.

MODULO 2 (PhotoShop):

- 1- Introducción a PhotoShop.
- 2- Herramientas Básicas.
- 3- Clases prácticas.
- 4- Examen o práctico de módulo 2.

MODULO 2 (SketchUp):

- 1- Introducción a SketchUp.
- 2- Herramientas Básicas.
- 3- Clases prácticas.
- 4- Examen o práctico de módulo 3.

MODULO 3 (Illustrator):

- 1- Introducción a Illustrator.
- 2- Herramientas Básicas.
- 3- Clases prácticas.
- 4- Examen o práctico de módulo 3.
- 5- ***EXAMEN INTEGRAL PARA FINALIZAR EL CURSO.***