

## UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA

SECCIONAL TUNJA

VIGILADA MINEDUCACIÓN - SNIES 1732













VIGILADA MINEDUCACIÓN - SNIES 1732

Faculty: systems engineer

**Course: Deep Learning** 

Topic: p1-Introducción

**Professor: Luis Fernando Castellanos Guarin** 

**Email:** Luis.castellanosg@usantoto.edu.co

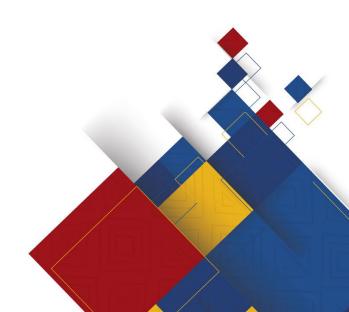
**Phone:** 3214582098

Github: https://github.com/luisFernandoCastellanosG/Machine\_learning

## CONTENIDO

- 1. Requerimientos de software para IA.
- 2. Requerimientos de Hardware para IA.
- 3. Google colab.
- 4. Ejercicios básicos en Python
- 5. Librerías especiales en Python













- R
- LISP
- PROLOG
- JAVA
- C++
- PYTHON
- MATLAB





- R: Está diseñado para análisis estadísticos y visualizaciones, se usa con frecuencia para desbloquear los patrones en grandes bloques de datos
- LISP:trabaja con expresiones simbólicas y prototipado, herramientas útiles en el campo del Machine Learning.
  Además, se utiliza en proyectos cuyo objetivo es permitir a las aplicaciones basadas en IA ejecutar razonamientos similares a los humanos.
- PROLOG: se basa en estructuras de datos arbóreas que facilitan la búsqueda de patrones. Todas estas características combinadas convierten este lenguaje en uno de los más flexible



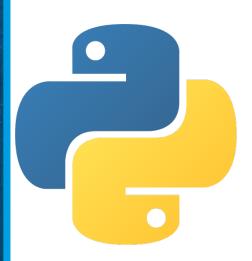


- JAVA: Además, dispone de interfaces de datos muy atractivas para mejorar la experiencia del usuario. Si tenemos alguna duda, dispone de una nutrida comunidad de usuarios que pueden ayudarnos
- C++: Es el lenguaje de programación más rápido del mundo y en IA eso es vital.
- PYTHON: es un éxito entre los principiantes que son nuevos en Machine Learning. Python viene con librerías específicas como SciPy que contiene NumPy y Pandas, que permiten a la computadora aprender álgebra lineal y métodos kernel (respaldo por Google)
- MATLAB: Es un algoritmo rápido, estable y seguro que asegura la matemática compleja. Considerado como un lenguaje de núcleo duro para matemáticos y científicos que se ocupan de sistemas complejos, encuentra un camino en muchas aplicaciones





## ¿Cual es el mejor lenguaje de programación para trabajar "Machine learning"?



Instagram, Youtube, Google, Facebook, Netflix, vaya hasta la misma Nasa utiliza *Python*.

El potencial del lenguaje es sin duda increíble, con él, podemos desarrollar prácticamente lo que deseemos.

Python es utilizado en muchas áreas:

- videojuego,
- páginas web,
- la ciencia de datos,
- machine learning,
- Blockchain

En todas estas áreas, y muchas más, es posible utilizar Python





Necesitaremos un computador con software como:

- Python 3
- scikit learn
- Tensorflow/pytorch/keras
- OpenCv











## Requerimentos de Hardware para IA

Necesitaremos un computador con:

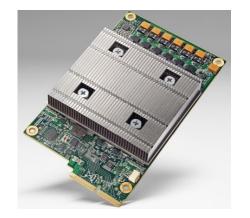
Una buena CPU: mínimo I5 séptima generación



• GPU



• TPU (Tensor Processing Unit)







O podemos usar

## Google colaboratory

Donde no tendremos que invertir dinero en hardware ni tiempo instalando software

https://colab.research.google.com/notebooks/welc ome.ipynb?hl=es

Colaboratory es una herramienta de investigación para la educación y la investigación de aprendizaje automático. Es un entorno de notebook Jupyter que no requiere configuración para usar.





Usando los cuadernos Jupyter (archivo .ipynb)

Jupyter se refiere a la organización de código abierto sin fines de lucro: Project Jupyter, que es la principal organización que desarrolla una multitud de proyectos, entornos de ejecución principalmente en <u>Julia</u>, <u>Python</u> y <u>R</u>, de los cuales se construye su nombre. El principal propósito de Jupyter es "apoyar ciencia de datos interactiva y computación científica en todos los lenguajes de programación"





Nuestros cuadernos se conecta a una **VM de Google Compute Engine** (la infraestructura de máquinas virtuales de Google en la nube) cuando ejecutamos una celda o pulsamos sobre el botón de «Conectar». Al hacerlo, el cuaderno toma un momento en conectarse y después muestra, de ahí en adelante, el espacio de RAM y disco que estamos consumiendo. La máquina en un inicio cuenta con 12 GB de RAM y 50 GB de almacenamiento en disco disponibles para el uso (**TEMPORAL**).

La duración máxima que podemos estar conectados a una misma máquina desde un cuaderno es de 12 horas o 90 minutos sin utilizar un cuaderno.

Hay un truco para que no se inactive a los 90 minutos:

basta con dejar la ventana del navegador abierta o celdas ejecutándose.





Que características tiene unas GPU?

- 1 import tensorflow as tf
- 2 device\_name = tf.test.gpu\_device\_name()
- 3 if device\_name != '/device:GPU:0':
- 4 raise SystemError('GPU no encontrada')
- 5 print('Encontrada GPU: {}'.format(device\_name))





Que nombre le vamos a dar a los cuadernos Jupyter:

Todo cuaderno debe tener el siguiente formato: PXTY\_ZZZZZZZZ, donde:

- X: el número del periodo academico (1, 2)
- Y: el número de la secuencia del ejercicio
- ZZZZZZ: nombre del ejercicio o Proyecto.

#### Nota:

Todos los cuadernos JUPYTER deben ser guardados en su repositorio de GITHUB/GITLAB...Aquellos que no esten en el repositorio de la asignatura no se califican.





# Python y su cambio de paradigma en programación

https://github.com/luisFernandoCastellanosG/Machine\_learning/blob/master/Machine\_Learning\_Classic/ Jupyter\_noteBook/P1\_python\_basic.ipynb





## **P1T1:**

## Crear un cuaderno jupyter en PYTHON

## 3 donde:

- Solicite el precio de 5 producto y para cada producto generarle el IVA del 19%
- Generar el valor base de todos los productos
- Generar el valor total del IVA
- Generar el valor total de la Factura (valor base + IVA).

Máximo 10 líneas de código fuente





## **P1T2:**

# Crear un cuaderno jupyter en PYTHON 3 donde:

Me genere de forma aleatoria las notas (entre 0.0 y 5.0) de 40 estudiantes de una asignatura, con esa información calcular:

- Cuantos estudiantes perdieron (menor o igual a 2.9).
- Cuantos pasaron (3 o más).
- Cual fue la nota Promedio.





## **P1T3:**

## Revisar el cuaderno de jupyter

https://github.com/luisFernandoCastellanosG/Machine\_learning/b lob/master/Machine\_Learning\_Classic/Jupyter\_noteBook/P1\_find errors\_python.ipynb

Encuentra y soluciona los errores.





# Python y su cambio de paradigma en programación

- Uso de Clases
- Funciones (propias, librerías o lambda)
- NO crear funciones o variables que solo se usen una única vez
- Programación corta (NO ALA PROGRAMACIÓN EXTENSA)







## UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA

SECCIONAL TUNJA

VIGILADA MINEDUCACIÓN - SNIES 1732

# iSiempre<sub>Ito!</sub>

**USTATUNJA.EDU.CO** 









@santotomastunja