

UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA

SECCIONAL TUNJA

VIGILADA MINEDUCACIÓN - SNIES 1732













VIGILADA MINEDUCACIÓN - SNIES 1732

Faculty: Systems engineer

Course: Deep Learning

Topic: Computer visión - filters

Professor: Luis Fernando Castellanos Guarin

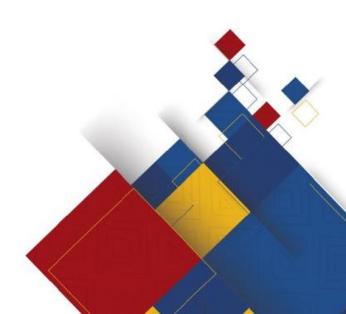
Email: Luis.castellanosg@usantoto.edu.co

Phone: 3214582098

CONTENIDO

- Representación de imágenes
- Tipos de datos e imágenes en OpenCV
- Canales
- Filtros lineales
- Suavizado del ruido
- Resaltado de aristas con filtros lineales
- Operadores morfológicos
- Filtros y operaciones en OpenCV





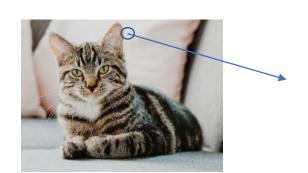


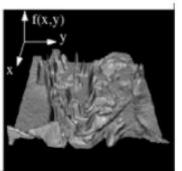
Describir Imágenes como un función

- Podemos pensar en una **imagen** como una función f, de R^2 to R:
- f(x, y) devuelve la intensidad en la posición (x, y)
- En la realidad, la imagen sólo está definida sobre un rectángulo [a,b]x[c,d] Una imagen de color son tres funciones juntas.

Podemos formalizar este concepto con una función color donde la imagen es solo tres funciones pegadas juntas. Podemos escribir esto como una función de "valor vectorial".

$$f(x,y) = \begin{bmatrix} r(x,y) \\ g(x,y) \\ b(x,y) \end{bmatrix}$$









¿Cómo describir una imagen digital?

Fotografías o imágenes digitales (discretas):

- **Muestreamos** al espacio 2D sobre una matriz
- Discretizamos cada muestra (donde redondeamos hasta el entero más cercano)
- La imagen puede representarse entonces como una matriz de valores enteros

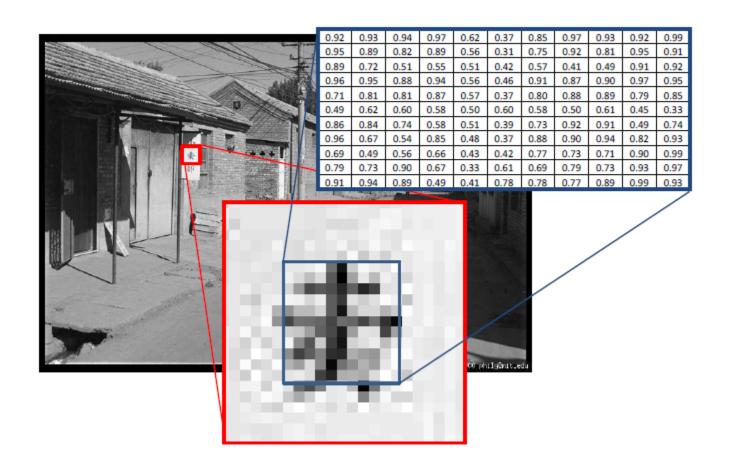
	\xrightarrow{j}							
i	62	79	23	119	120	105	4	0
	10	10	9	62	12	78	34	0
ŧ	10	58	197	46	46	0	0	48
	176	135	5	188	191	68	0	49
	2	1	1	29	26	37	0	77
	0	89	144	147	187	102	62	208
	255	252	0	166	123	62	0	31
	166	63	127	17	1	0	99	30





¿Cómo describir una imagen digital?

Niveles de gris







¿Cómo describir una imagen digital?

Color, 3 canales (R,G,B)









Green



Blue

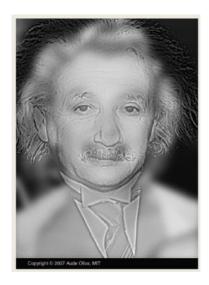




Filtros que podemos aplicar en imágenes

Transforman imágenes in nuevas imágenes Aplicaciones

- Suavizado del ruido
- Resaltado de aristas y otras características de la imagen
- Búsqueda de plantillas



- Filtros lineales y convolución
- Muestreo y aliasing
- Filtros como plantillas
- Pirámides gaussianas





¡Menos charla y más código!



Paso 0: En Google Drive crear una carpeta denominada "Computer_vision" y dentro de ella una subcarpeta denominada "images" similar a como esta creada en la carpeta compartida de la asignatura: "https://github.com/luisFernandoCastellanosG/Machine_learning/tree/master/Computer_vision/Open Cv

Dentro de esa carpeta tendremos varias imágenes v videos que usaremos para la clase.



Crear un nuevo libro de jupyter denominado "computer_vision_opencv_basic.ipynb"





Paso 1: Montar Google Drive en Google colaboratory

```
from google.colab import drive
drive.mount('/content/drive')
```

Paso 2: Importando librerías necesarias.

Paso: Cargando y visualizando imágenes.

```
img = cv2.imread("/content/drive/My Drive/IA/Computer_Vision/Images/imagen1.jpg")
if img.size == 0:
   print("Error: la imagen no fue cargada con exito.")
else:
   print('Image Dimensiones : ',img.shape)
   print("Alto: ",str(img.shape[0]),",Ancho: ",img.shape[1],"Número de canales:",img.shape[2])
   cv2 imshow(img)
```



Información de la imagen.

- 1. Alto(Height): representa el número de filas de píxeles en la imagen o el número de píxeles en cada columna de la matriz de imágenes.
- **2.Ancho(Width):** representa el número de columnas de píxeles en la imagen o el número de píxeles en cada fila de la matriz de imágenes.
- 3. Numero de canales(Number of Channels): representa el número de componentes utilizados para representar cada pixel.

Por ejemplo = 4 representa *Alpha*, *Red*, *Green* y *Blue* canales.



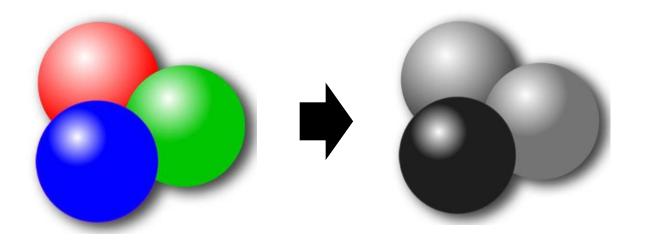


Filtros

Paso 4. Aplicando filtros

Gris (Gray)

```
#convirtiendo la imagen a escala de grises
processed_image = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
#guardando la imagen en drive
cv2.imwrite('/content/drive/My Drive/IA/Computer_Vision/Images/image1_processed_gray.png', processed_image)
cv2 imshow(processed image)
```



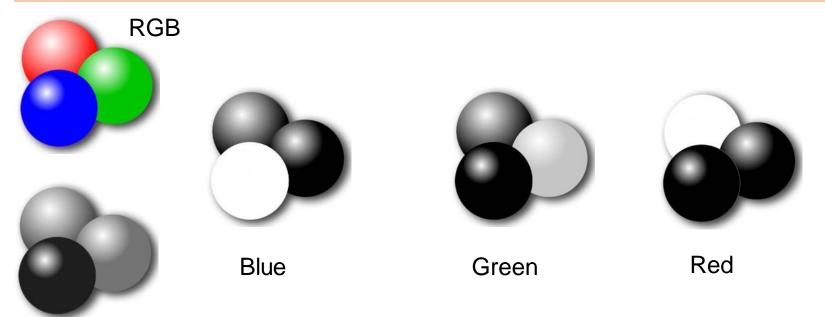




Filtros

Escala de colores (Channels colors)

```
#extrayendo el canal rojo (RED channel)
red_channel = img[:,:,2]
#extrayendo el canal verde (Green channel)
green_channel = img[:,:,1]
#extrayendo el canal azul (blue channel)
blue_channel = img[:,:,0]
cv2.imwrite('/content/drive/My Drive/IA/Computer_Vision/Images/imagel_processed_red.png', red_channel)
cv2.imwrite('/content/drive/My Drive/IA/Computer_Vision/Images/imagel_processed_green.png', green_channel)
cv2.imwrite('/content/drive/My Drive/IA/Computer_Vision/Images/imagel_processed_blue.png', blue_channel)
```







Adquisición y representación de imágenes - Resolución en amplitud

Dependiendo del número de niveles de gris, generalmente se usan 256 niveles

Pero para trabajar en Deep learning necesitaremos usar una de estas tres:



16 Niveles de intensidad 160 x 160 píxeles



8 Niveles de intensidad 160 x 160 píxeles



2 Niveles de intensidad 160 x 160 píxeles





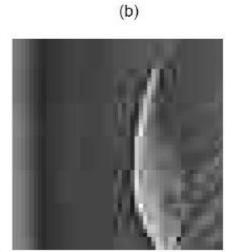
Adquisición y representación de imágenes –Comprensión de imágenes

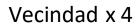


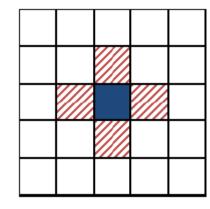
(a)



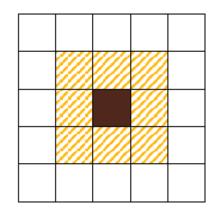








Vecindad x 8







Filtros

Resaltar saturación de Color es un practica muy común en la clasificación de imágenes:

```
#Cargamos la imagen de la que queremos reslartar el rojo
img = cv2.imread("/content/drive/My Drive/IA/Computer_Vision/Images/imagen2.jpg")
#convertimos la imagen a RGB HSV
hsv = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2HSV)
lower_red = np.array([30,150,50]) # codigo minimo del rojo en del B,G,R
upper_red = np.array([255,255,180]) # codigo maximo del rojo en B,G,R
#Creamos una mascara de la imagen donde resaltaremos el color rojo
mask_red = cv2.inRange(hsv, lower_red, upper_red)
#aplicamos la mascara en la imagen
img_result = cv2.bitwise_and(img,img, mask = mask_red)
#visualizamos la imagen
cv2_imshow(img)
cv2_imshow(mask_red)
cv2_imshow(img_result)
```









Filtros

Gradiente de Imágenes

El gradiente de una imagen mide cómo esta cambia en términos de color o intensidad.

La magnitud del gradiente nos indica la rapidez con la que la imagen está cambiando, mientras que la dirección del gradiente nos indica la dirección en la que la imagen está cambiando más rápidamente.

Matemáticamente, el gradiente se define por la derivadas parciales de una función dada (intensidad en el caso imágenes) a lo largo de las direcciones X e Y.

- Derivadas Laplacianas
- Derivadas Sobel y Scharr

```
# cargamos la imagen y la pasamos de una a gris
img = cv2.imread("/content/drive/My Drive/IA/Computer_Vision/Images/cebra.jpg",0)
#cambiar CV_64F por CV_8U, si quiere verlo en negro/blance
laplacian = cv2.Laplacian(img,cv2.CV_64F)
sobelx = cv2.Sobel(img,cv2.CV_64F,1,0,ksize=3)
sobely = cv2.Sobel(img,cv2.CV_64F,0,1,ksize=3)
cv2_imshow(img)
cv2_imshow(sobelx)
cv2_imshow(sobely)
```









Filtros

Gradiente de Imágenes mejorado

al utilizar cv2.CV_8U todas las transiciones negativas se hacen cero y por lo tanto no son detectadas por los filtros y se pierden los bordes. Para evitar este problema y detectar ambos bordes, manteniendo la salida final en blanco y negro, la mejor opción es mantener el tipo de datos de salida en algunas formas superiores, como cv2.CV_16S, cv2.CV_64F etc; tomar su valor absoluto y luego convertirlo de nuevo a cv2.CV_8U.

```
50 -
100 -
150 -
200 -
250 -
300 -
0 100 200 300 400 500
```

```
sobelx8u=cv2.Sobel(img,cv2.CV_8U,1,0,ksize=3)
#Utilizando cv2.CV_64F. Luego toma el valor absoluto y hace la conversión a cv2.CV_8U
sobelx64f=cv2.Sobel(img,cv2.CV_64F,1,0,ksize=3)
abs_sobel64f=np.absolute(sobelx64f)
sobel_8u=np.uint8(abs_sobel64f)
plt.imshow(sobel_8u)
plt.show()
cv2_imshow(sobel_8u)
```





Filtros

Detector de bordes Canny, cv2.Canny ()

Canny Edge Detection es un algoritmo de detección de bordes popular. Fue desarrollado por John F. Canny en 1986.

Es un algoritmo de etapas múltiples y revisaremos cada etapa:

- 1. Convertir la imagen en escala de grises con OpenCV
- 2. Filtro Guassiano para la eliminación de ruido en imágenes: Dado que la detección de bordes es susceptible al ruido en la imagen, el primer paso es eliminar el ruido en la imagen con un filtro gaussiano de 5x5
- 3. Detector de bordes Canny
 - Detección de bordes con Sobel
 - Dibujar los contornos en una imagen con OpenCV





Filtros

Detector de bordes Canny, contando monedas

```
img_gris = cv2.imread("/content/drive/My Drive/IA/Comput
er_Vision/Images/coins.jpg",0)
cv2_imshow(img)
#Aplicamos un filtro gausiano para suavizar la imagen
img_gauss = cv2.GaussianBlur(img_gris, (5,5), 0)
cv2_imshow(img_gauss)
img_canny = cv2.Canny(img_gauss, 50, 150)
plt.imshow(img_canny)
plt.show()
cv2_imshow(img_canny)
```





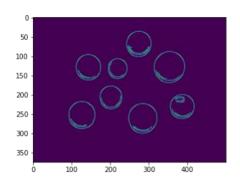
3 parámetros:

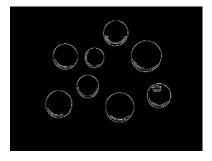
- El primero es la imagen donde queremos detectar los bordes. Esta imagen es la que ya hemos suavizado en el paso anterior.
- El segundo parámetro será el umbral mínimo
- El tercer parámetro será el umbral máximo.

Debemos buscar los más adecuados para que en la imagen se detecten más bordes siempre y cuando no sean contornos es decir, curvas cerradas.

Un valor de 50 para el mínimo y 150 para el máximo puede ser un buen comienzo.

Intenta subir el máximo para eliminar esos bordes innecesarios.







Filtros

Detector de bordes Canny, contando monedas

Buscamos los contornos

contornos,_=cv2.findContours(img_canny.copy(),cv2.RETR_EXTERNAL,cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE)
print("He encontrado {} objetos".format(len(contornos)))



₽

He encontrado 8 objetos

- cv2.RETR_EXTERNAL, devuelve todos los contornos externos (si tiene contornos internos no los contabiliza).
- cv.CHAIN_APPROX_SIMPLE . Elimina todos los puntos redundantes y comprime el contorno, ahorrando así memoria.





Filtros

Detector de bordes Canny, contando monedas

Taller:

Para las imágenes **coins2.jpg** y **coins3.jpg**, diseñar programa en Python para que reconozca la cantidad de monedas.

Varia en algo el programa para cada imagen...y como lo podría optimizar?





UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA

SECCIONAL TUNJA

VIGILADA MINEDUCACIÓN - SNIES 1732

iSiempre, hacia lo alto!

USTATUNJA.EDU.CO







