



Instituto Tecnológico de Gustavo A. Madero

Carrera: Ingeniería en Tecnologías De la Información y Comunicación

Materia: Sistemas operativos

Nombre del Alumno: Guzman Jimenez Luis Alfonso

Número de Control: 191130274

Grupo: 6TA

Actividad: U n i d a d 5 T 3

Fecha de entrega: 31/05/2022

Sistemas Operativos 1

Unidad 5 T3

Instrucciones: Realizar los programas de los sig. links. Realizar su reporte PDF

NOTA: No incluir <conio.h>, ni la función getch(). Por que no estamos en Windows, lo demás queda igual.

a) <https://www.youtube.com/watch?v=LGxbu4c2A5w>

b) <https://www.youtube.com/watch?v=bBuBimhglAw>

c) <https://www.youtube.com/watch?v=A0uYvfrkNsc>

VIDEO 1

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>

int main()
{
    FILE *arch;
    arch=fopen("archivo1.dat","wb");
    if(arch == NULL)
        exit(1);

    char letra='A';
    fwrite(&letra,sizeof(char), 1, arch);
    int valor1=12;
    fwrite(&valor1,sizeof(int), 1, arch);
    float valor2=5.25;
    fwrite(&valor2,sizeof(char), 1, arch);
    fclose(arch);
    printf("se creo un archivo binario que almacena un char, un int y un float.");

    return 0;
}
```

```
luis@luis-VirtualBox:~$ gcc V1.c -o v1
luis@luis-VirtualBox:~$ ./v1
se creo un archivo binario que almacena un char, un int y un float.luis@luis-VirtualBox:~$
```

VIDEO 2

```
V1.c x V2.c x
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>

int main()
{
    FILE *arch;
    arch=fopen("archivo1.dat","rb");
    if(arch==NULL)
        exit(1);

    char c;
    fread(&c, sizeof(char),1,arch);
    printf("caracter:%c\n",c);
    int v1;
    fread(&v1, sizeof(int),1,arch);
    printf("entero:%i\n",v1);
    float v2;
    fread(&v2,sizeof(float),1,arch);
    printf("float:%0.2f",v2);
    fclose(arch);
    return 0;
}
```

```
luis@luis-VirtualBox: ~  
Archivo  Editar  Ver  Buscar  Terminal  Ayuda  
luis@luis-VirtualBox:~$ gcc v2.c -o v2  
luis@luis-VirtualBox:~$ ./v2  
caracter:A  
entero:12  
float:0.00luis@luis-VirtualBox:~$
```

VIDEO 3

```
luis@luis-VirtualBox:~$ gcc v3.c -o v3  
luis@luis-VirtualBox:~$ ./v3  
float:0.00luis@luis-VirtualBox:~$  
  
#include<stdio.h>  
#include<stdlib.h>  
  
int main()  
{  
FILE *arch;  
arch=fopen("archivo1.dat","rb");  
if(arch==NULL)  
exit(1);  
  
fseek(arch,5,SEEK_SET);  
float v2;  
fread(&v2,sizeof(float),1,arch);  
printf("float:%0.2f",v2);  
fclose(arch);  
return 0;  
}  
  
float:0.00luis@luis-VirtualBox:~$ gcc v3_2.c -o v32  
luis@luis-VirtualBox:~$ ./v32  
caracter:A  
float:0.00luis@luis-VirtualBox:~$
```

```
V1.c × V2.c × V3.c × v3_2.c ×  
#include<stdio.h>  
#include<stdlib.h>  
  
int main()  
{  
FILE *arch;  
arch=fopen("archivo1.dat","rb");  
if(arch==NULL)  
exit(1);  
  
char c;  
fread(&c,sizeof(char),1,arch);  
printf("caracter:%c\n",c);  
fseek(arch,4,SEEK_CUR);  
float v2;  
fread(&v2,sizeof(float),1,arch);  
printf("float:%0.2f",v2);  
  
fclose(arch);  
return 0;  
}
```