

Descripción del Problema

El usuario entra a nuestra aplicación porque desea saber el nivel de embriaguez en el que se encontrará según tome alguna bebida predeterminada como ser vino tinto o cerveza, gracias al patrón factory method la creación de la clase es más sencilla.

Diagrama de clases

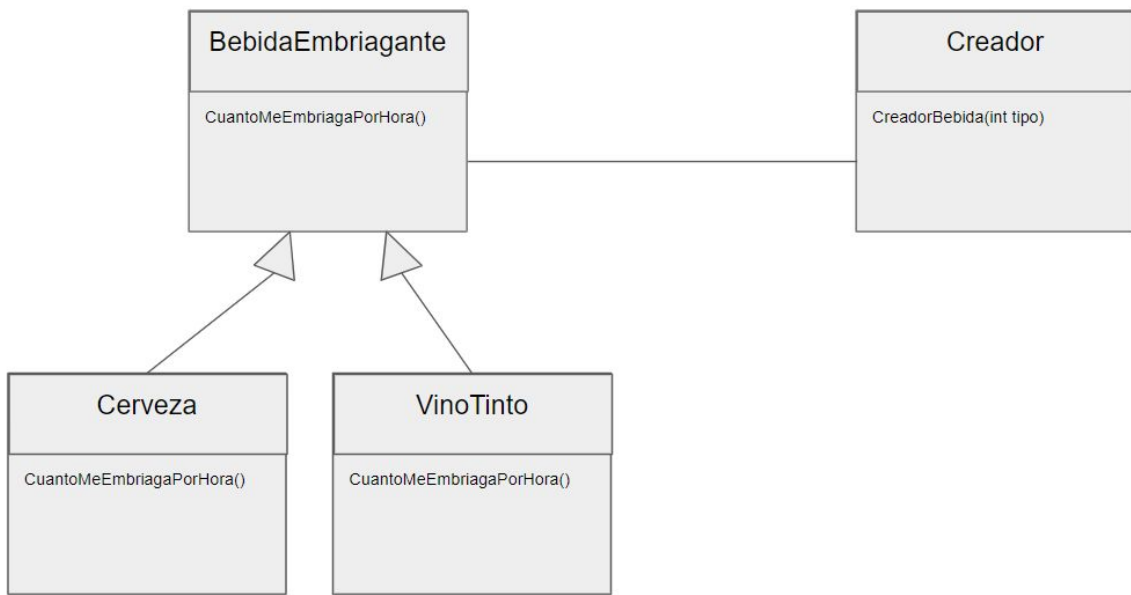


Diagrama Secuencial

