

Manual Técnico para la Instalación de Flutter y Configuración del Entorno de Desarrollo

Alexander De Jesús Marriaga Barranco

Introducción

Este manual técnico es una guía paso a paso para la instalación de Flutter y la configuración del entorno de desarrollo.

Flutter es un framework de código abierto desarrollado por Google para crear aplicaciones nativas tanto para Android como para iOS desde una única base de código.

Requisitos del Sistema

A la hora de instalar Flutter y comenzar a desarrollar la misma plataforma pide unos requisitos mínimos como lo son:

Sistema Operativo: Flutter es compatible con Windows, macOS y Linux.

Espacio en Disco: Al menos 2 GB de espacio libre en disco.

Memoria RAM: Se recomienda tener al menos 8 GB de RAM.

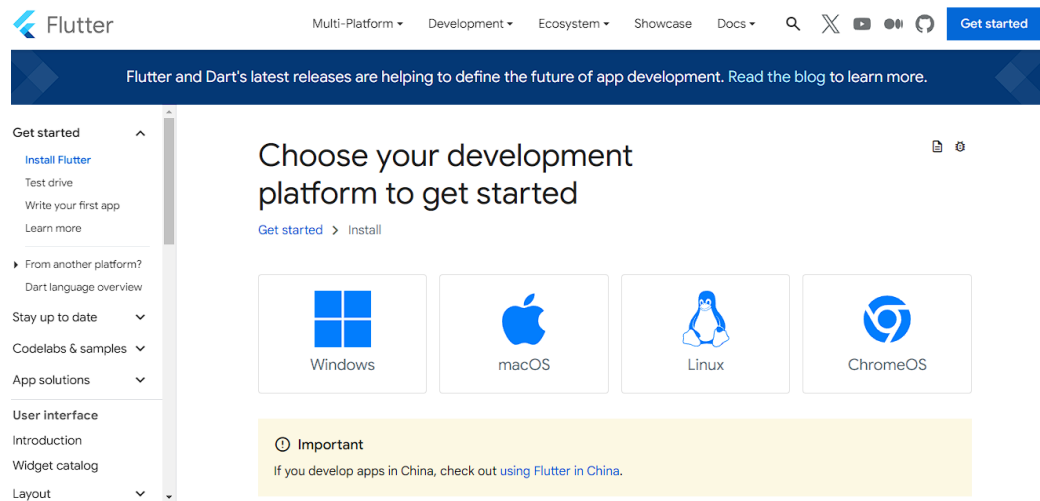
Procesador: Se recomienda un procesador de doble núcleo de 64 bits.

Instalación de Flutter

Paso 1: Descarga de Flutter

- ir al sitio web oficial de Flutter (<https://flutter.dev/>) dar en el botón Get Started y nos preguntara para que sistema operativo queremos instalar en

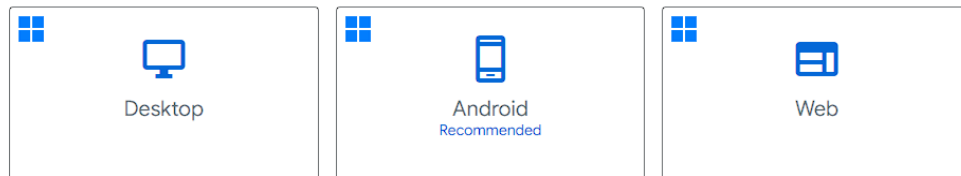
este caso se elige dependiendo el sistema operativo de quien desee instalar.



- nos preguntará para hacia que dispositivo queremos desarrollar en este caso se pondrá móvil

Choose your first type of app

[Get started](#) > [Install](#) > Windows



- Ya luego de esto nos dejara poder iniciar la descarga de un comprimido para seguir con la instalación.

Flutter
Multiplataforma
Desarrollo
Ecosistema
Escaparate
Documentos
Empezar

Empezar
Instalar aleteo
Prueba de conducción
Escribe tu primera aplicación
Aprende más
¿Desde otra plataforma?
Descripción general del lenguaje Dart
Estar al día
Codelabs y muestras
Soluciones de aplicaciones
Interfaz de usuario
Introducción

Instalar el SDK de Flutter

Para instalar el SDK de Flutter, puede usar la extensión VS Code Flutter o descargar e instalar el paquete Flutter usted mismo.

Utilice VS Code para instalar
Descargar e instalar

Descargue e instale Flutter

Para instalar Flutter, descargue el paquete Flutter SDK de su archivo, mueva el paquete a donde desee almacenarlo y luego extraiga el SDK.

1. Descargue el siguiente paquete de instalación para obtener la última versión estable del SDK de Flutter.

flutter_windows_3.19.6-stable.zip

Para otros canales de lanzamiento y versiones anteriores, consulte el [archivo SDK](#).

El SDK de Flutter debería descargarse en el directorio de descarga predeterminado de Windows:

```
%USERPROFILE%\Downloads.
```

Contenido
Verificar los requisitos del sistema
Requisitos de hardware
Requisitos de Software
Configurar un editor de texto o IDE
Instalar el SDK de Flutter
Configurar el desarrollo de Android
Configurar la cadena de herramientas de Android en Android Studio
Configure su dispositivo Android de destino
Aceptar las licencias de Android

Paso 2: Extracción de Flutter

- Una vez completada la descarga, podemos ir al disco local y creamos una carpeta que se llame dev, y colocamos el comprimido que descargamos.

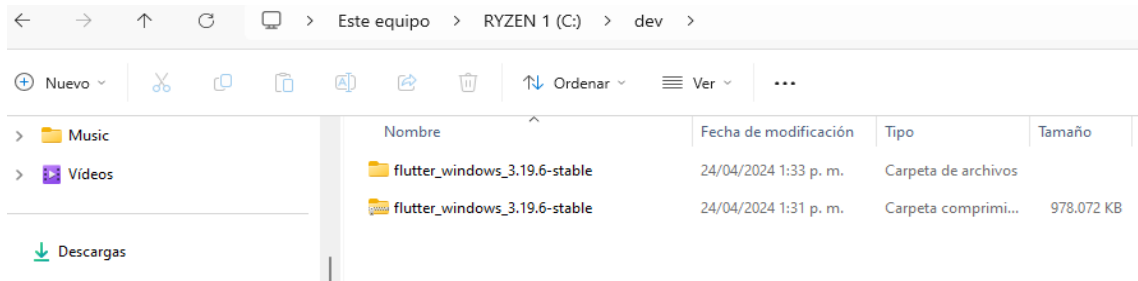
RYZEN 1 (C:)
+

Este equipo
RYZEN 1 (C:)

Nuevo
Cortar
Copiar
Pegar
Eliminar
Ordenar
Ver

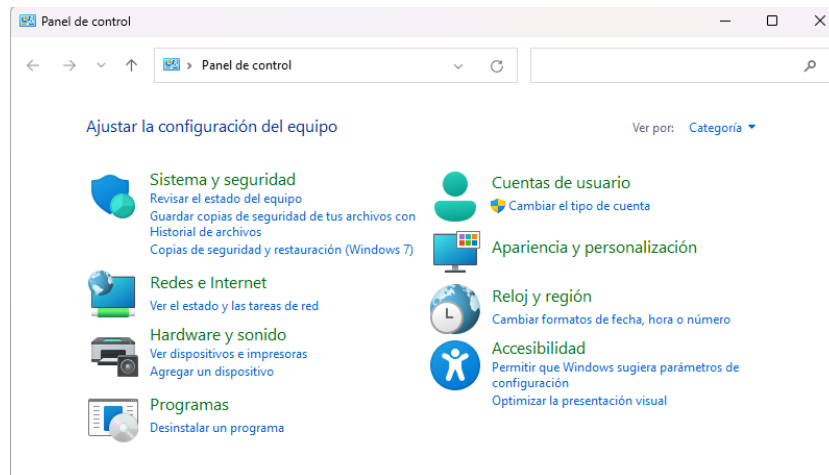
Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
AMD	29/11/2023 8:39 p. m.	Carpeta de archivos	
Archivos de programa	23/04/2024 5:34 p. m.	Carpeta de archivos	
Archivos de programa (x86)	9/04/2024 9:54 p. m.	Carpeta de archivos	
data	31/10/2023 1:47 p. m.	Carpeta de archivos	
dev	24/04/2024 1:32 p. m.	Carpeta de archivos	
PerfLogs	7/05/2022 12:24 a. m.	Carpeta de archivos	
src	8/03/2024 8:50 a. m.	Carpeta de archivos	
Usuarios	5/03/2024 3:52 p. m.	Carpeta de archivos	
Windows	10/04/2024 12:54 p. m.	Carpeta de archivos	
xampp	23/04/2024 5:42 p. m.	Carpeta de archivos	
XboxGames	4/04/2024 12:45 a. m.	Carpeta de archivos	
RYZEN 2 (E) - Acceso directo	5/11/2023 2:39 p. m.	Acceso directo	1 KB

- Archivo ya descomprimido

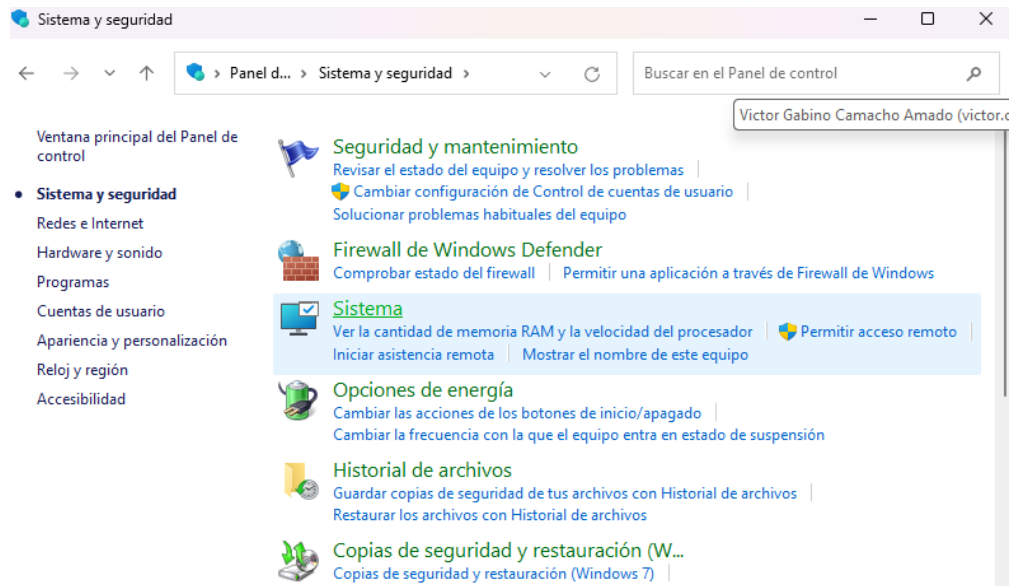


Paso 3: Configuración de Variables de Entorno

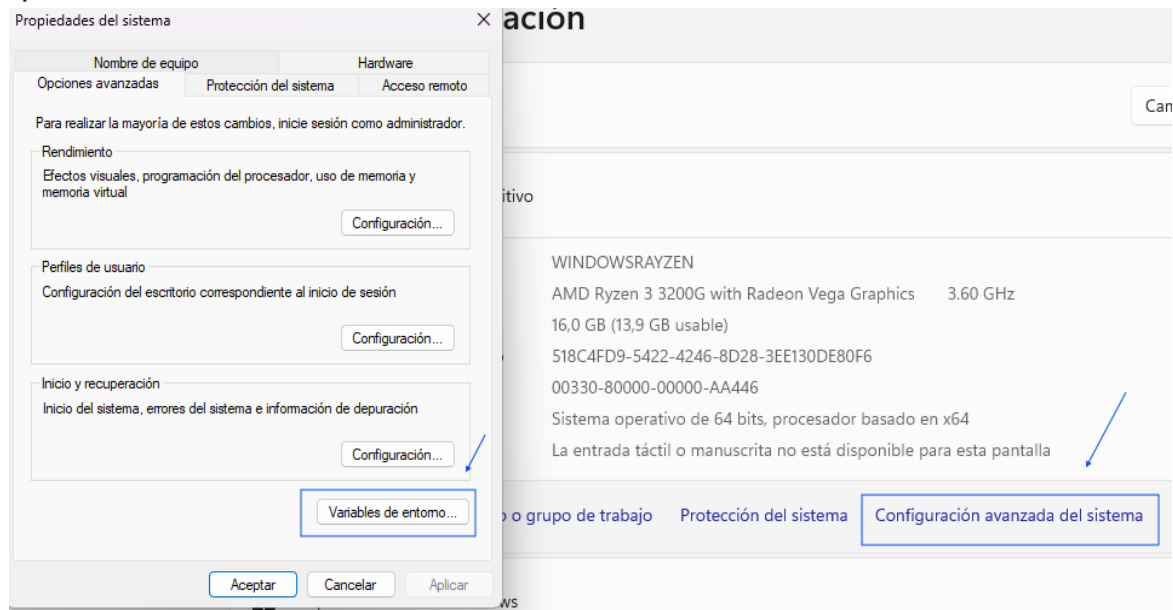
- Cuando ya hayamos descomprimido el archivo:



- Nos iremos a Panel de Control. Le damos clic en "Sistema y seguridad" y luego en "Sistema".

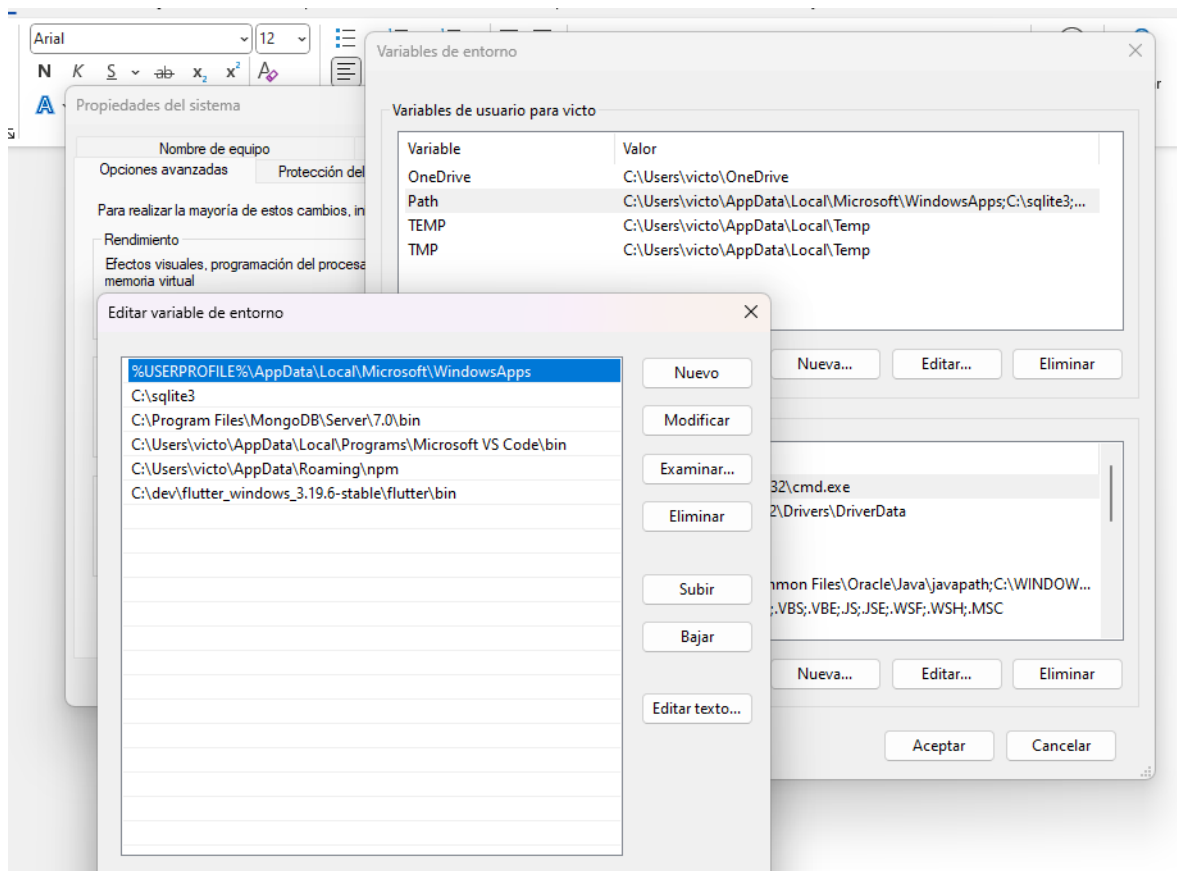


- Hacemos clic en "Configuración avanzada del sistema". En la pestaña "Opciones avanzadas" le damos en "Variables de entorno".
opciones avanzadas

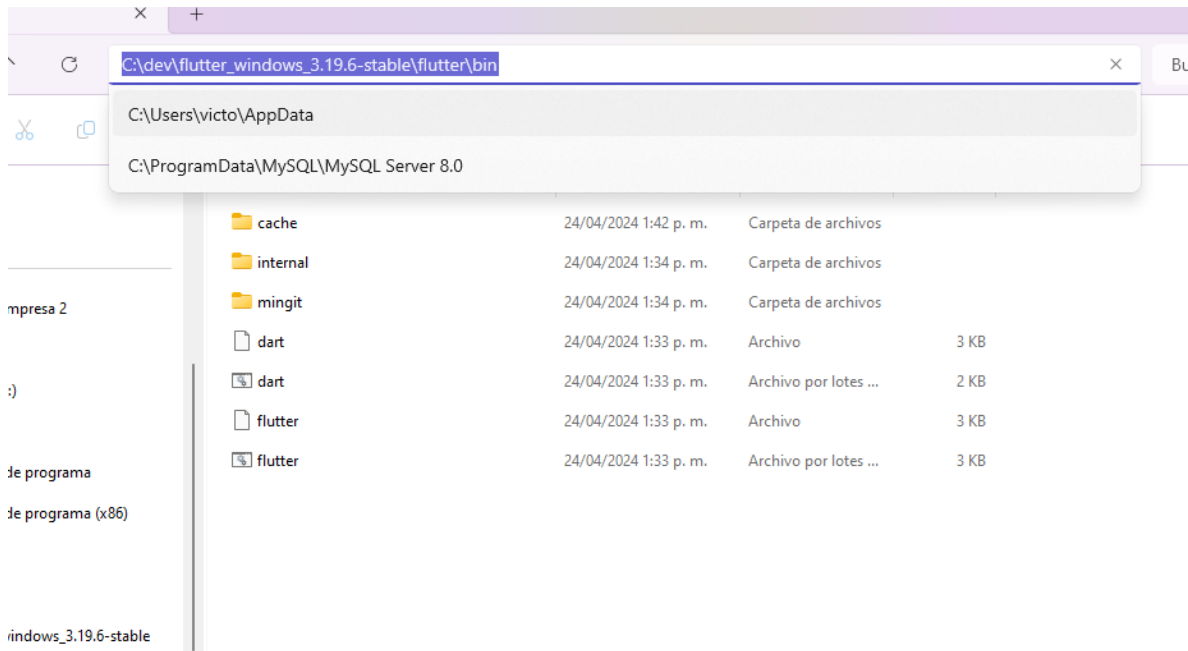


Abre una terminal.

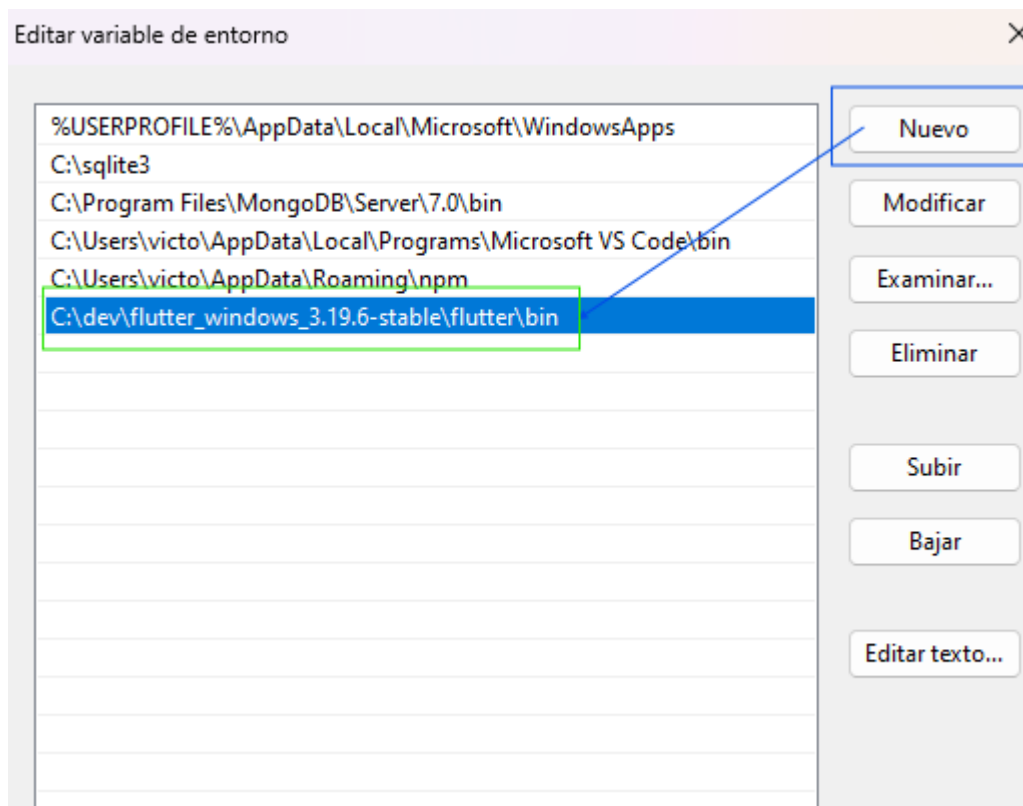
Seleccionamos la variable de entorno path y le damos en editar.



- Nos iremos a la carpeta que anteriormente descomprimos y nos dirigiremos a la carpeta que dice bin, de ahí copiaremos la ruta en donde esta.



Esta ruta la añadiremos dándole en nuevo en path en este caso ya la tenía, pero el proceso es el mismo

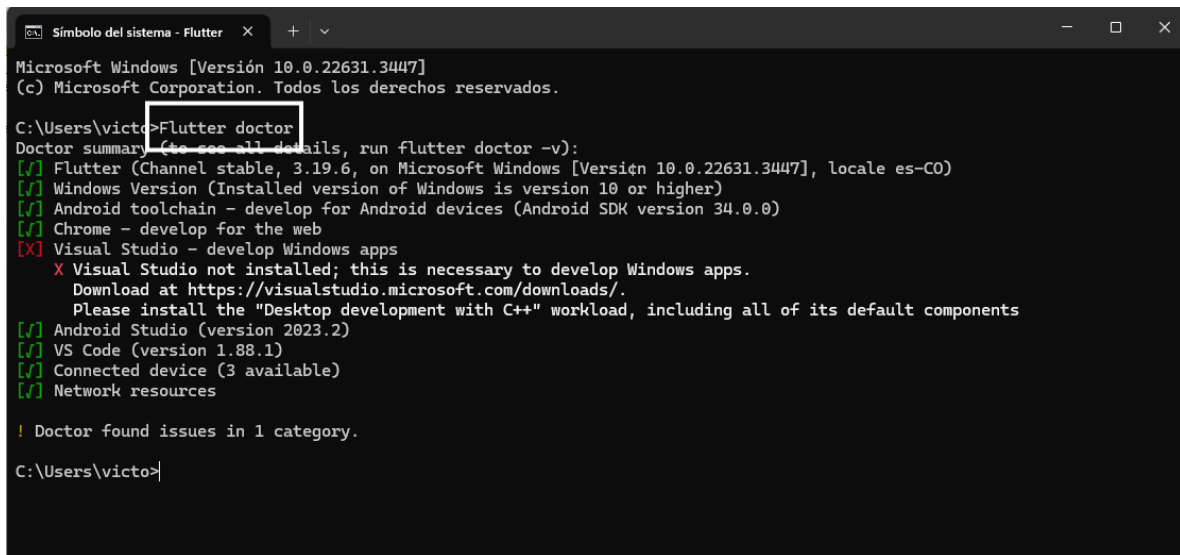


Paso 4: Verificación de la Instalación

Abre una terminal y ejecuta el siguiente comando para verificar que Flutter se haya instalado correctamente:

“Flutter doctor”

Este comando verificará si hay dependencias faltantes y proporcionará instrucciones para instalarlas.



```
Símbolo del sistema - Flutter
Microsoft Windows [Versión 10.0.22631.3447]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\victo>Flutter doctor
Doctor summary (to see all details, run flutter doctor -v):
[✓] Flutter (Channel stable, 3.19.6, on Microsoft Windows [Versión 10.0.22631.3447], locale es-CO)
[✓] Windows Version (Installed version of Windows is version 10 or higher)
[✓] Android toolchain - develop for Android devices (Android SDK version 34.0.0)
[✓] Chrome - develop for the web
[✗] Visual Studio - develop Windows apps
    X Visual Studio not installed; this is necessary to develop Windows apps.
      Download at https://visualstudio.microsoft.com/downloads/.
      Please install the "Desktop development with C++" workload, including all of its default components
[✓] Android Studio (version 2023.2)
[✓] VS Code (version 1.88.1)
[✓] Connected device (3 available)
[✓] Network resources

! Doctor found issues in 1 category.

C:\Users\victo>
```

Configuración del Entorno de Desarrollo

Instalación de Visual Studio Code (Opcional)

Visual Studio Code es un entorno de desarrollo integrado (IDE) popular para Flutter.

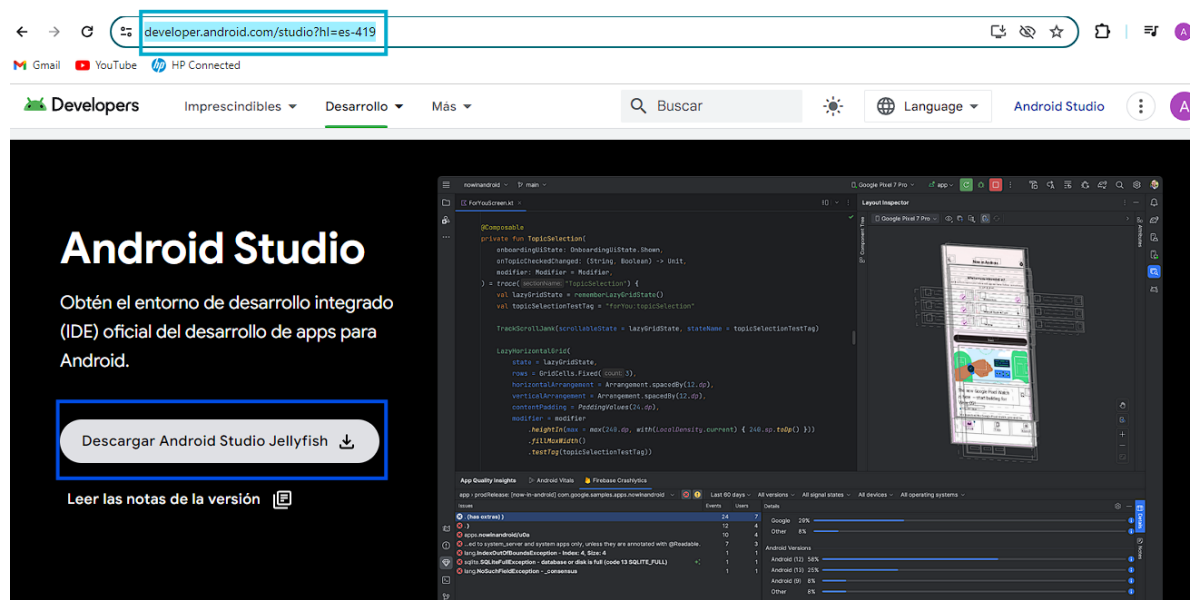
Pasos:

1. Descarga e instala Visual Studio Code desde <https://code.visualstudio.com/>.
2. Abrir Visual Studio Code.
3. Instala la extensión "Flutter" desde la tienda de extensiones.
4. Configuración de un Emulador o Dispositivo Físico

Para ejecutar poder depurar aplicaciones Flutter, necesitamos configurar un emulador de dispositivo o conectar un dispositivo físico al computador. Se puede usar Android Studio para configurar un emulador de Android o conectar un dispositivo iOS para probar aplicaciones en iOS.

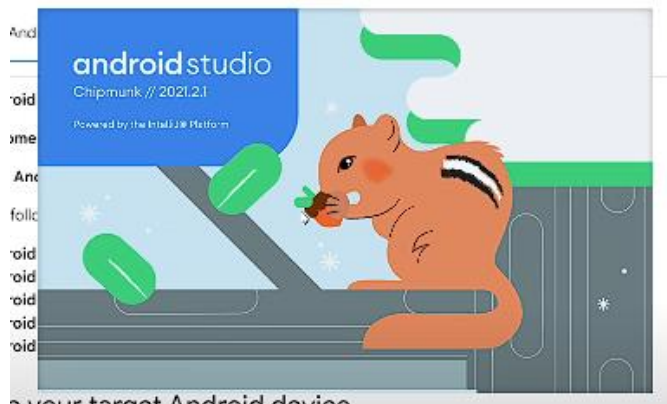
Paso 5: Configuración entorno de desarrollo Android Studio

- Iremos al sitio Oficial de Android Studio el cual es y le daremos en Descargar Android Studio: <https://developer.android.com/studio?hl=es-419>



- Descargar Android studio

the Android toolchain in Android Studio



Después de esto ya tenemos el entorno de desarrollo echo y procedemos a crear nuestra primera máquina virtual

:)