

Instructivo instalación Flutter

Versión (Visual Studio Code)

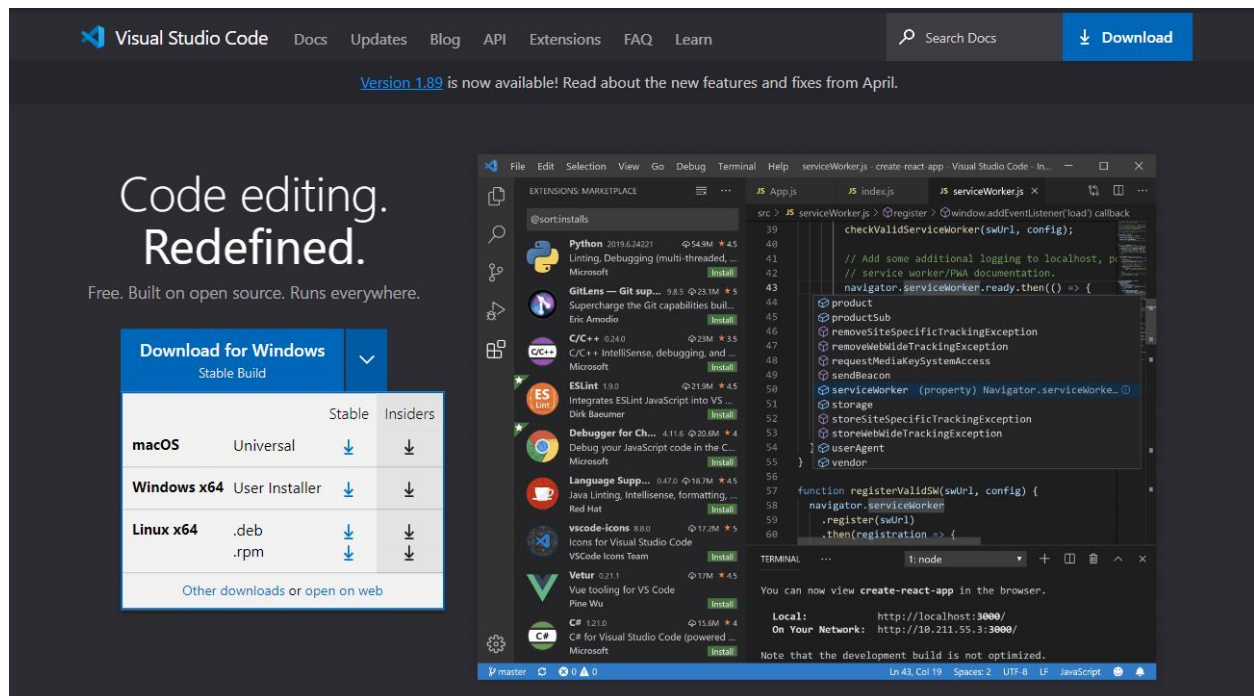
Luis Fernando Morales Camacho

Ficha:2693505

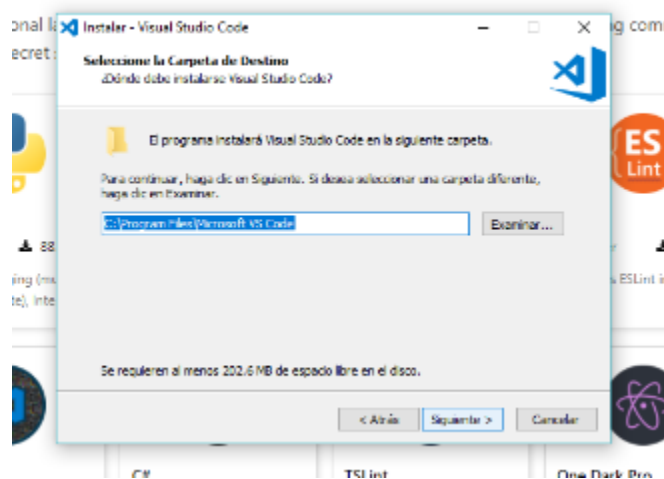
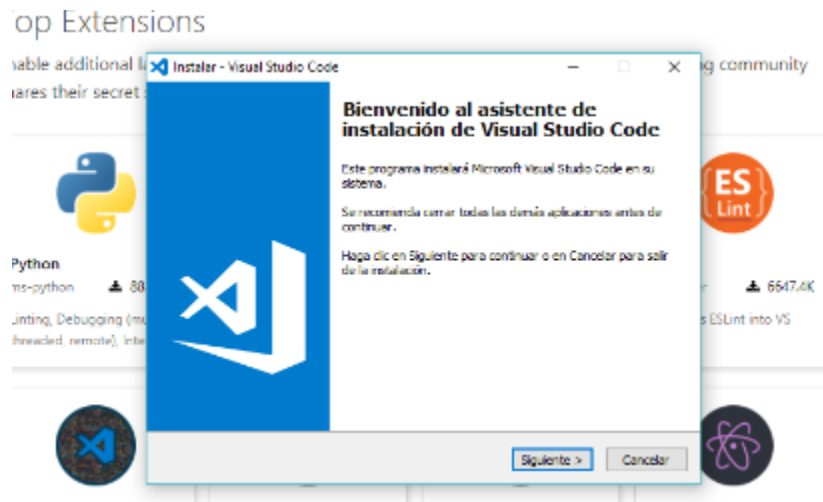
1. Descargar Visual Studio Code

1.- Nos dirigimos a la página oficial <https://code.visualstudio.com/>

2.-Seleccionamos nuestro sistema operativo

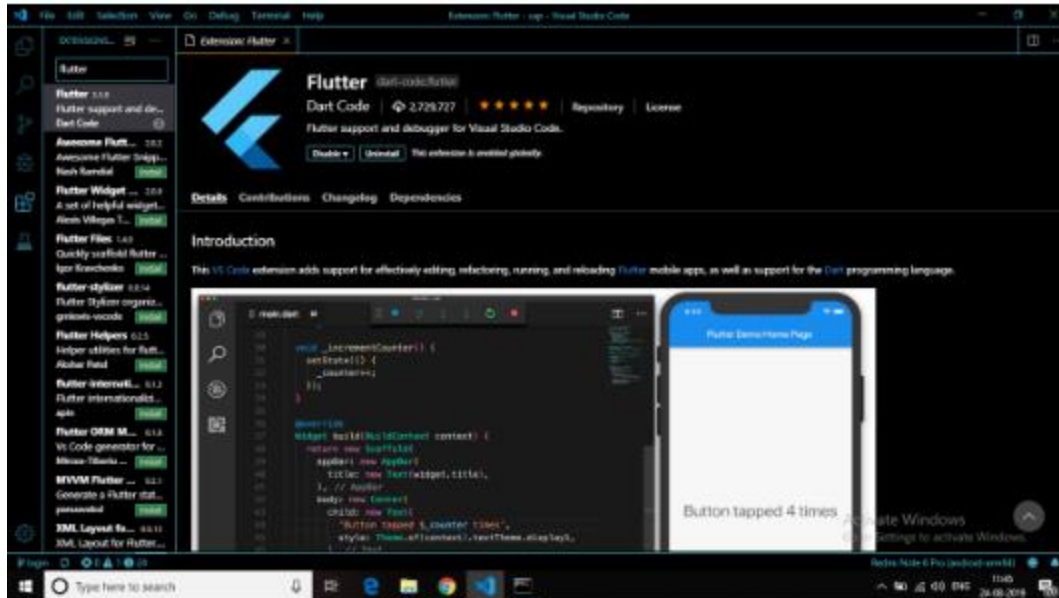


3.- Una vez descargado ejecutamos la descarga

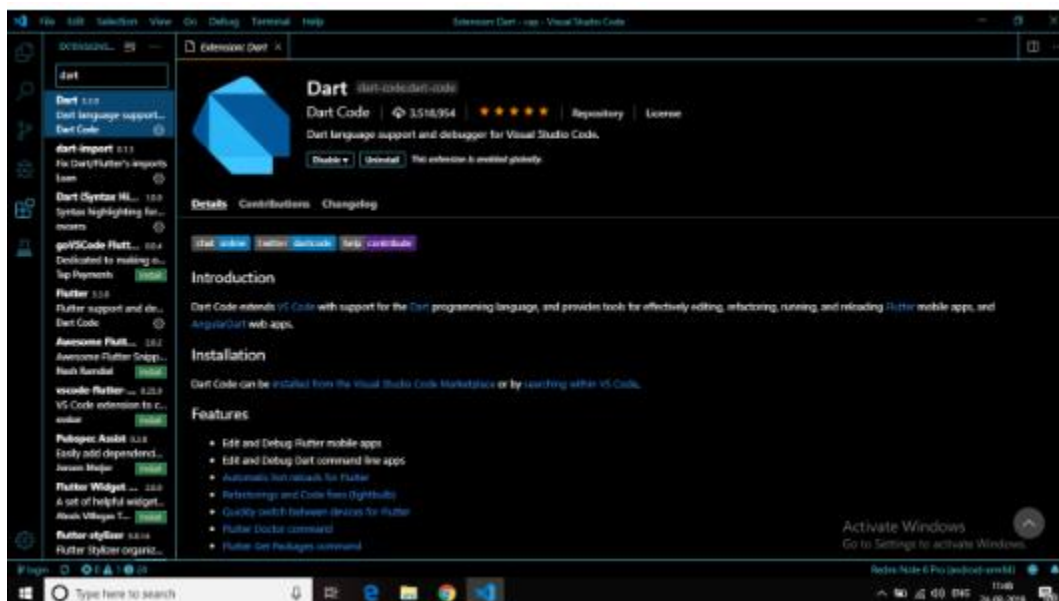


2. Instalar Plugins

- 1.- abrimos VSCode y seleccionamos extensiones.
 - Buscamos Flutter e instalamos la siguiente extensión.



2.- Ahora buscamos Dart e instalamos la siguiente extensión.



3. Descargar SDK de Flutter

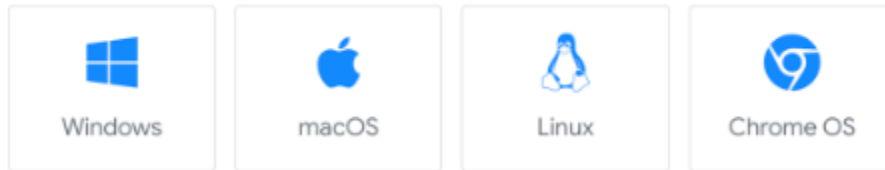
2.- Ahora vamos a descargar **Flutter** dependiendo de nuestro sistema operativo [Descargar Flutter](#) damos clic sobre el icono.

Install



[Docs](#) > [Get started](#) > [Install](#)

Select the operating system on which you are installing Flutter:



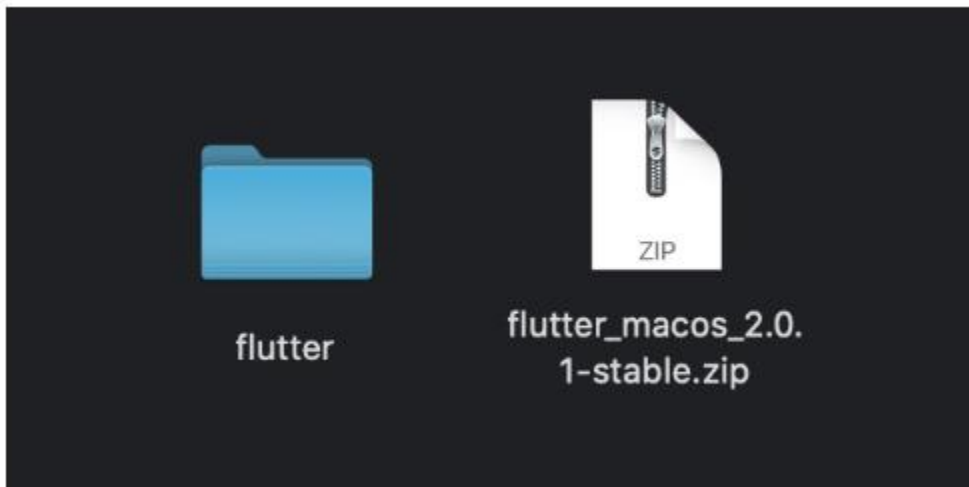
3-Después nos mandará a la siguiente página donde encontraremos el siguiente botón que nos permitirá descargar un archivo zip con el **SDK de Flutter**

Get the Flutter SDK

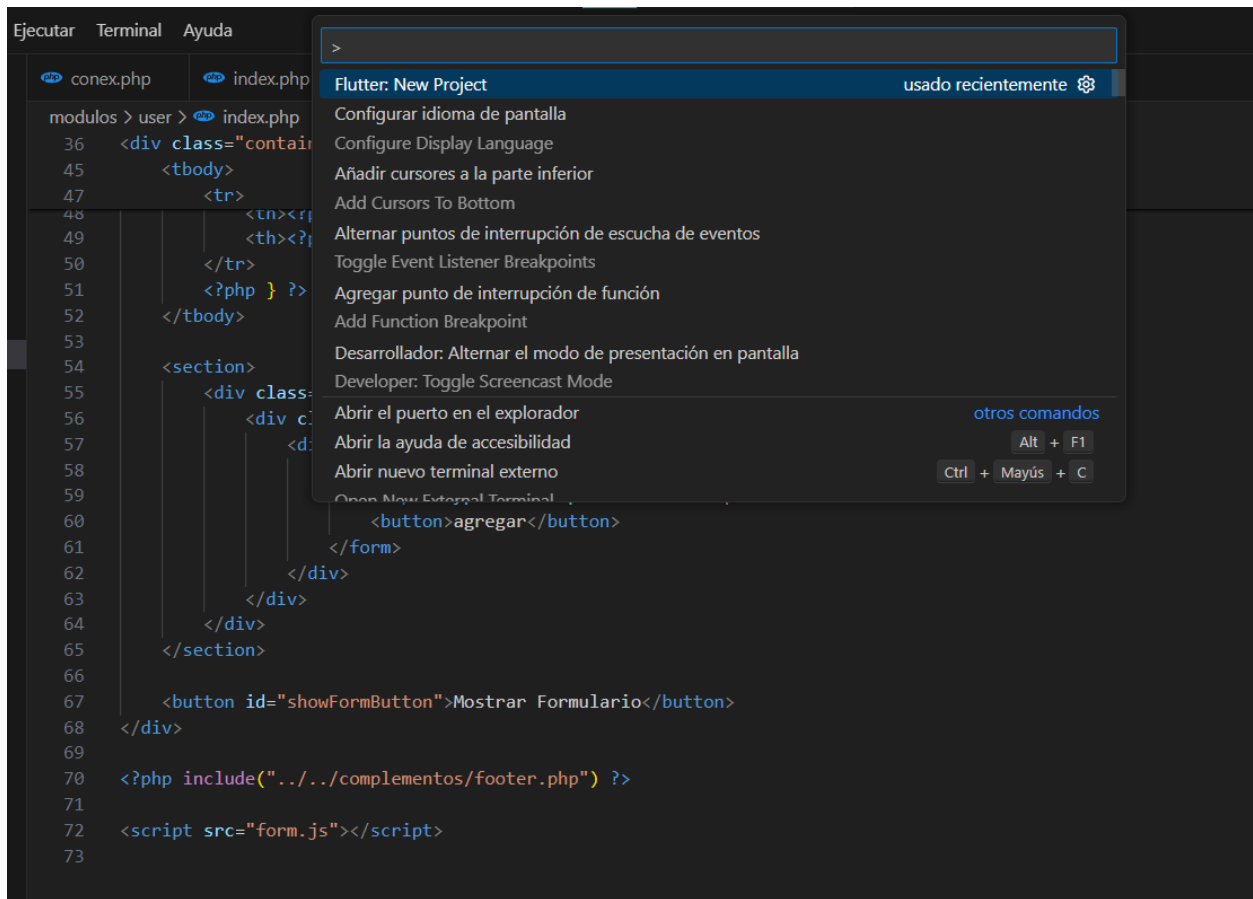
1. Download the following installation bundle to get the latest stable release of the Flutter SDK:

[flutter_macos_2.0.3-stable.zip](#)

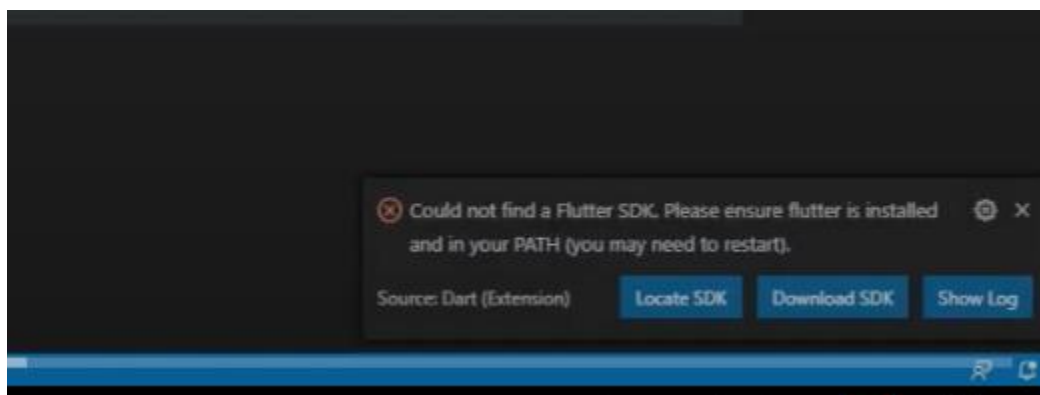
Nota importante: Guardamos la url de la ruta de instalación del FLUTTER SDK para más adelante



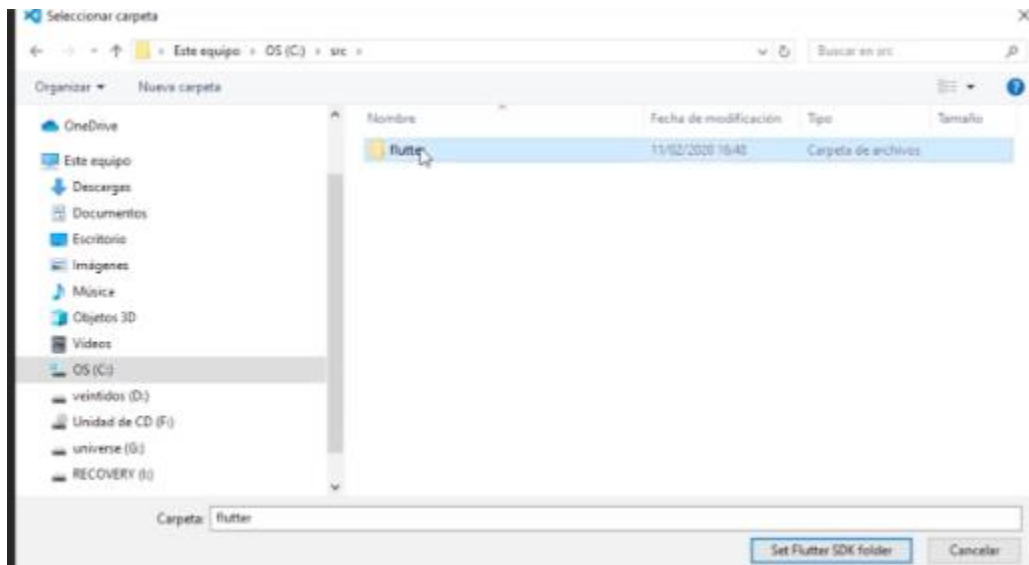
4-Ahora vamos agregar la ruta del SDK de Flutter nos vamos a **Command Palette** y escribimos flutter damos clic sobre crear **new project**



5-Nos aparecerá el siguiente cuadro en la esquina inferior derecha damos clic en **Locate SDK**



6-Y Seleccionamos la ruta de nuestro **SDK de Flutter** o pegamos la ruta que anteriormente les dije que guardáramos

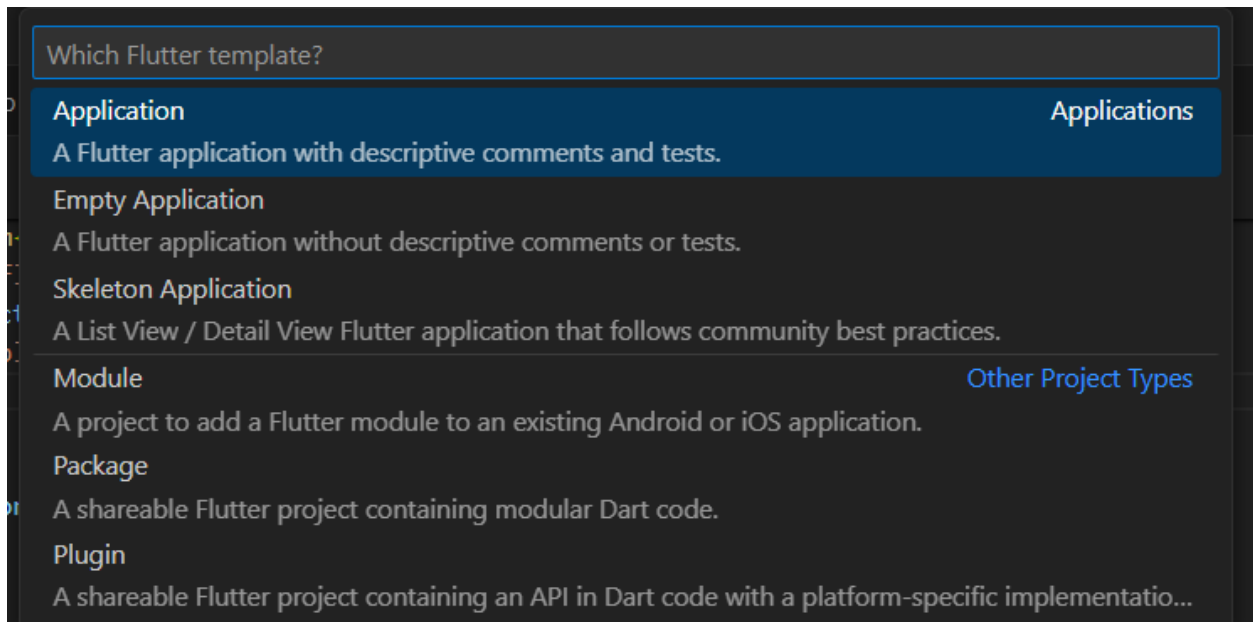


4. Cargar Proyecto

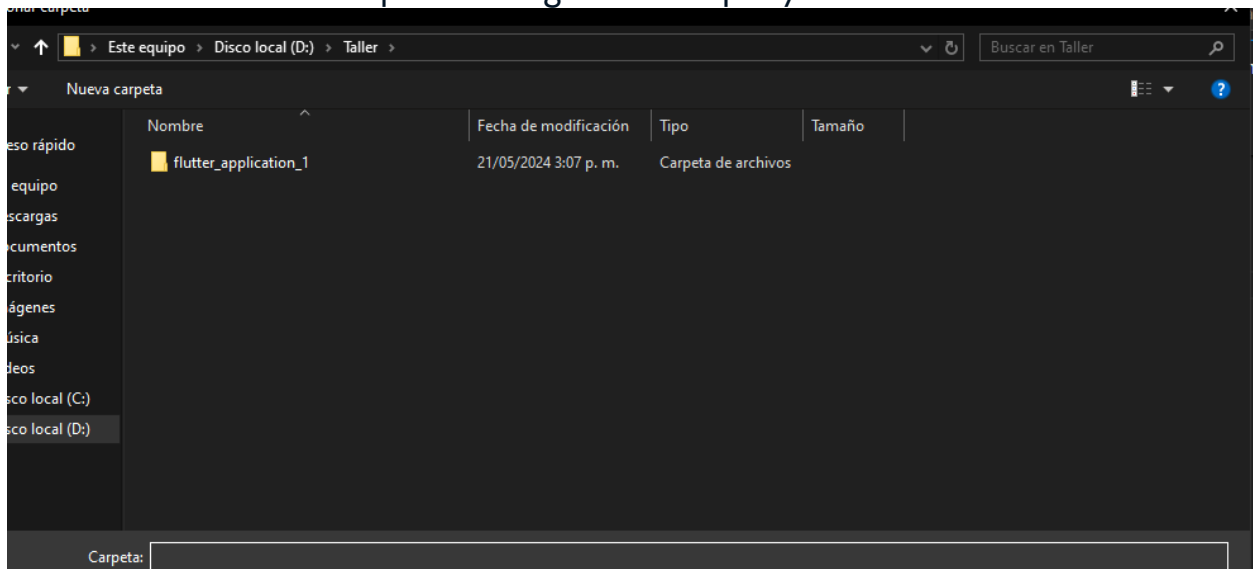
1.- nos vamos a **Command Palette** y escribimos flutter damos clic sobre crear >**new project**



2.- nos aparecerá un listado de opciones la cual vamos a poner aplicación

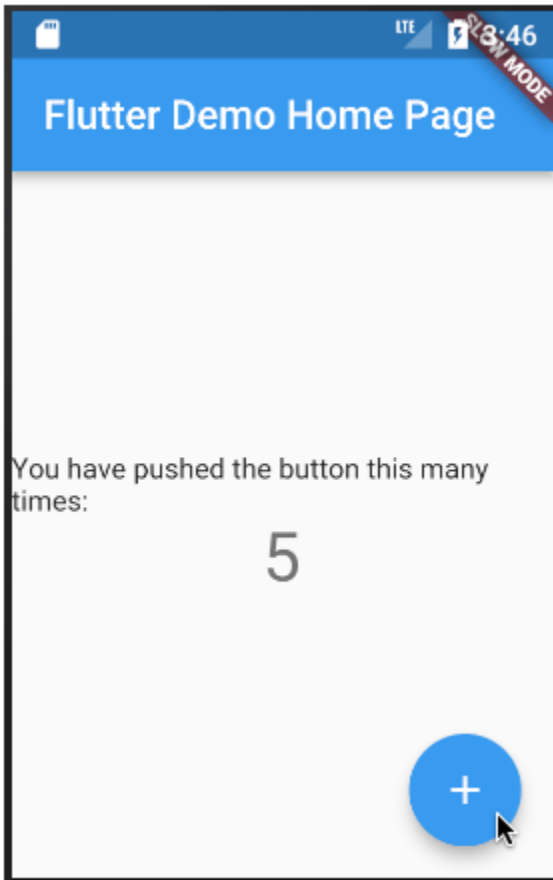


3.- decidimos donde queremos guardar el proyecto



4.-el proyecto se creara automáticamente una vez decidamos donde queremos guardarlo

5.-corremos el programa atreves del debug y este ya estaría corriendo



Algunas imágenes utilizadas en este documento fueron tomadas de Código Facilito.

Fuente: <https://codigofacilito.com/articles/942>

