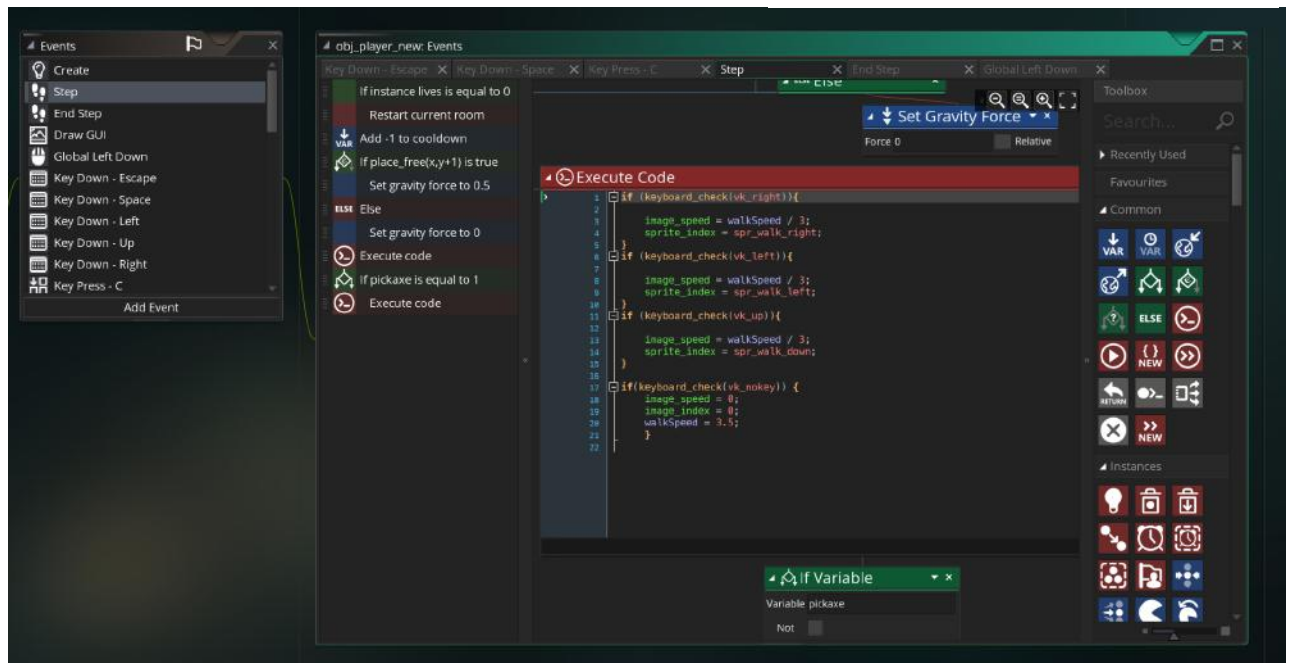
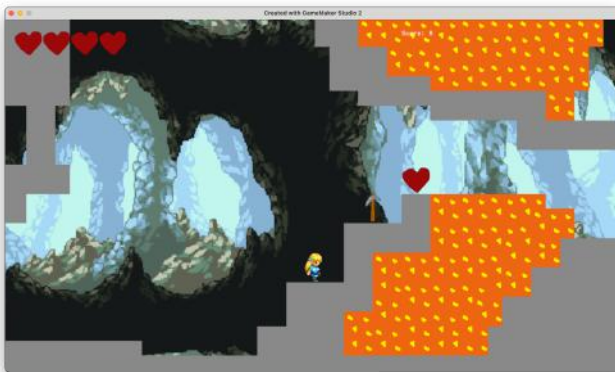


Magic Maggy begegnet im Verlauf des Spieles verschiedenen Charakteren, welche Maggy zu den neuen Rätseln auffordern. Hierfür haben Ivana und ich Dialoge geschrieben, bei denen der Spieler jeweils zwischen zwei Antworten wählen kann. Es wird dem Spieler im Verlaufe des Games klar, dass er/sie etwas Grösserem begegnen wird, wofür er/sie eine mächtige Kraft brauchen wird.

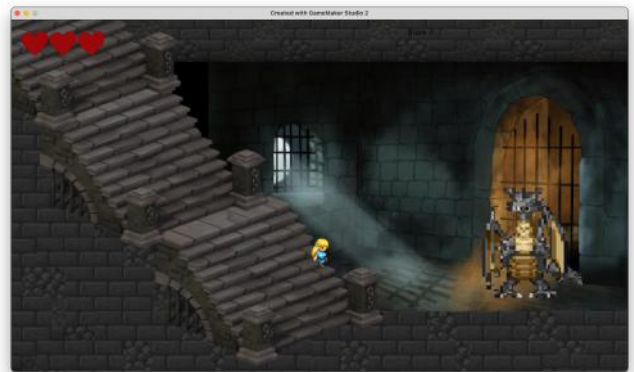
In unserem Spielt begegnet Maggy einem Zwerg, einer Hexe und einem Drachen, bis sie zum Bösewicht gelangt: Ihre Mutter! Sie findet in diesem „Finalroom“ einen Trank, der Maggy spezielle Fähigkeiten verleiht, mit denen sie ihre Mutter besiegen kann.



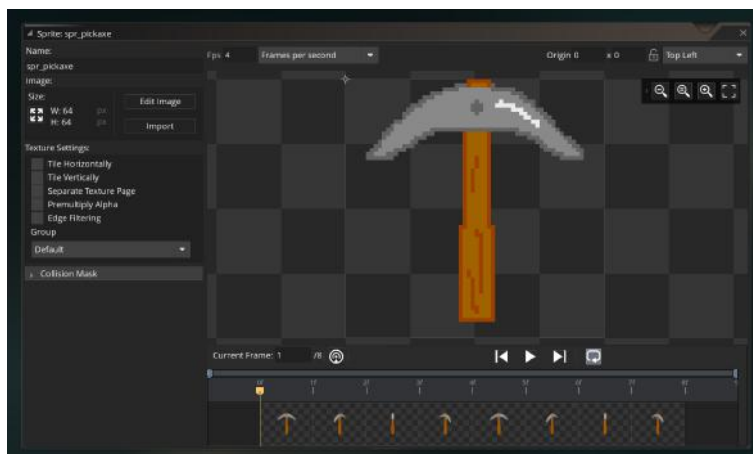
GameMaker Studio 2 Screenshot



Hintergrundbild Credit: Miner Meltdown



Hintergrundbild Credit: Shutterstock; Cartoon style dungeon



Dieses Gif konnte ich im GameMaker Studio 2 selber mit Pixleart gestalten (Rechts bei Edit Image). Ich habe es von verschiedenen Winkeln gemalt, sodass es sich im Spiel (oben) dreht

Maggic Maggy  
GameMaker Studio 2  
2020