

## Magic Maggy

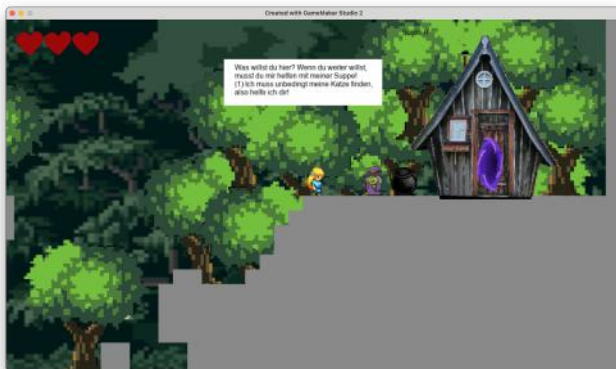
Dies war ein Projekt aus der Skillwoche Gamedesign im Propädeutikum. Ivana Brun und ich haben zusammen dieses Spiel konzipiert und aufgebaut. Es ist ein interaktives Fantasy Jump and Run Spiel, welches sich über mehrere Räume beziehungsweise Levels mit verschiedenen Rätseln zieht.

Das Ziel ist es, seine Katze, welche in den dunklen Wald gerannt ist, wieder zu finden.

Das Spiel haben wir mit den Drag and Drop Funktionen von Gamedeigner2 und auch selbst geschriebenen Code realisiert. Aus Zeitgründen suchten wir im Internet passende Bilder für das Spiel anstatt sie selber zu zeichnen.



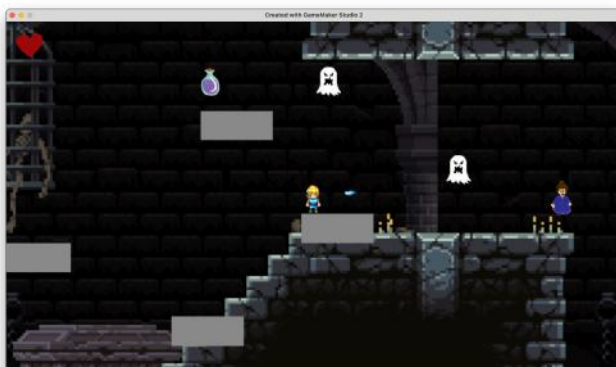
Hintergrundbild Credit: @8pxl\_



Hintergrundbild Credit: p04i, Pixel Art Tree



Hintergrundbild Credit: Pottermore



Hintergrundbild Credit: domino99; Metroidvania Dungeon



Hintergrundbild Credit: Hyperlight Drifter



Hintergrundbild Credit: JaDuke Scene Shop, Scary Forest



Hintergrundbild Credit: Miner Meltdown



Hintergrundbild Credit: Planet Centauri



Credit: Shutterstock; Spriters Resource