

Para este laboratorio ustedes como Diseñadores de Medios Interactivos, deberán crear el aplicativo para poder solicitar a domicilio los platos de un restaurante. El aplicativo solo permite solicitar domicilios a usuarios registrados. El aplicativo debe mostrar al menos 4 tipos de plato diferentes, una vez seleccionado el plato el usuario debe poder agregar adicionales como: papas y bebida bebidas agrandas, postre adicional, doble queso la hamburguesa, entre otras adiciones que corresponda a la naturaleza del restaurante.

Finalmente el usuario debería poder pagar su orden a través del aplicativo y este darle un feedback si el pago se pudo realizar o no. Si el pago es exitoso deberá llevarlo a una pantalla de resumen con lo que se compró y en cuanto tiempo llega su pedido.

El aplicativo le permite ver al usuario los pedidos históricos que ha realizado hasta la fecha, también el usuario podrá cerrar sesión.

contexto:

La aplicación es para el restaurante de comida Mexicana Rinrina, que busca ampliar su clientela y campo de acción al ofrecer sus platillos con la opción de agregarles lo que los clientes pidan a través de una aplicación móvil.

requerimientos funcionales:

precondición: debe descargar la aplicación

- Al entrar a la aplicación deberá permitir al usuario registrarse

pos condición: al hacer clic te llevará a la pantalla de login

precondición: entrar a la pantalla de inicio

- el restaurante debe mostrar 4 tipos de platos diferentes, cada uno con sus respectivas adiciones

pos condición: debe hacer escoger uno y hacer clic

precondición: debe estar en la pantalla de inicio

- cada uno de los platos contará con su nombre, una breve descripción de los ingredientes y una foto del mismo

pos condición: debe elegir el de su preferencia

precondición: debe haber pedido platillos con anterioridad

- la aplicación debe guardar un registro o historial de pedidos hechos anteriormente

pos condición: tiene que ingresar al historial para verlo

precondición: debe haber pedido platillos con anterioridad

- el historial de pedidos debe contar con la fecha y la hora exacta del pedido y el resumen del pedido

pos condición: tiene que ingresar al historial para verlo

precondición: debe estar en la pantalla de login

- el usuario debe ingresar por obligación su nombre y contraseña ya registradas si quiere ordenar domicilios

pos condición: al ingresar datos lo llevara a la pantalla de inicio

precondición: debe estar en la pantalla de login

- el usuario podrá ingresar caracteres alfabéticos y numéricos tanto en nombre como contraseña

pos condición: el usuario podrá iniciar sesión

precondición: debe estar en la pantalla de inicio y haber iniciado sesión

- el usuario podrá hacer click en el platillo deseado para ser llevado a la pantalla de realizar el pedido.

pos condición: estará en la pantalla de adiciones

precondición: debe escoger un platillo antes

- el usuario tendrá la opción de agregar adiciones al pedido que haya escogido

pos condición: debe hacer clic en las adiciones que desee

precondición: debe escoger un platillo antes

- las adiciones aparecerán en una pantalla y se darán a seleccionar dependiendo de cuál fue el pedido.

pos condición: debe hacer clic en las adiciones

precondición: debe haber escogido las adiciones y dar clic para continuar

- el usuario debe ingresar su tarjeta de crédito y dirección del lugar de destino para efectuar el pago

pos condición: al ingresar estos datos lo llevara a la pantalla de resumen

precondición: debe estar en la pantalla de pago

- el usuario deberá registrar ciudad al momento de comprar

pos condición: se desplegará la lista de ciudades

precondición: debe estar en la pantalla de pago y dar click en ciudad

- los datos de ciudad se dan a elegir en la aplicación, desplegando una pantalla donde se da a elegir entre los nombres de las ciudades

pos condición: debe hacer clic en finalizar

precondición: debe haber ingresado todo los datos requeridos

- la aplicación debe asegurarle al usuario que su pago ha sido realizado con éxito a través de un modal.

pos condición: su pago ha sido realizado

precondición: debe hacer clic en listo

- al cerrar el modal, el usuario pasará a una página de resumen del pedido y el tiempo de espera que llevará el pedido

pos condición: estará en la pantalla de resumen

precondición: debe estar en la pantalla de resumen

- la página de resumen del pedido tendrá la opción de impresión

pos condición: se descargara el archivo en pdf

precondición: debe estar en la pantalla de resumen y dar clic en quejas

- en caso de que el pedido se retrase, el usuario podrá mandar una queja

pos condición: se enviará un mensaje al restaurante

precondición: debe estar en la pantalla de login

- si un usuario registrado se equivoca al ingresar sus datos le aparecerá un modal que le indique el error

pos condición: le aparecerá error y un mensaje de vuelva a intentarlo

precondición: debe abrir la aplicación

- Solo se puede acceder a la página para realizar un pedido dentro del horario de atención que tiene el restaurante. 8:00 am a 7:00 pm. De lo contrario aparecerá un mensaje desde el login que indique que el restaurante se encuentra cerrado.

pos condición: no podrá acceder

precondición: debe estar en la pantalla de inicio y hacer clic en sesion

- el usuario puede cerrar sesion, despues de cerrada la sesión la aplicación lo llevará a la página principal de Login

pos condición: estará en el login

requerimientos no funcionales:

- Toda funcionalidad del sistema y transición de negocio debe responder en máximo 5 segundos.
- El sistema debe asegurar que los datos estén asegurados del acceso no autorizado.
- El sistema debe operar adecuadamente por lo menos con 1000 usuarios con sus respectivas cuentas.
- El programa solo se puede ejecutar en smartphones
- El sistema debe de tener interfaces gráficas adecuadas para una experiencia de usuario agradable.
- La aplicación se puede utilizar en cualquier sistema operativo movil, IOS o android
- Si el usuario sabe que va a pedir, el tiempo esperado que esté dentro de la interfaz será de 10 minutos.
- Realizar un código con buenas prácticas de programación

entidades:

User

Login

Cymbals(platillos)

Additions(adiciones)

Pay(pago)

Record(historial)

